Create a simple instant game using JavaScript!



DW MINI_PROJECT

- MAKE THE SNACK GAME SITE

TEAM MEMBER

- 김지연, 김기원



2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

1. 프로젝트 소개



프로젝트 선정 이유

이번 미니 프로젝트의 주제가 자신이 활용할 수 있는 html, css, js 기능을 최대한 활용하여 사이트를 제작하는 것이었기 때문에, 가장 기술을 많이 활용할 수 있는 게임을 만들고자 주제를 정했습니다.

프로젝트 주제

html, css, js를 활용한 게임을 만들고 이를 모아놓은 스낵 게임 사이트를 만들어 구동 시키기



2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

1. 프로젝트 소개



프로젝트 언어

html, css, js를 활용하여 게임을 만들었으며, 데이터 베이스 와 연동하여 로그인 페이지를 만드는 것까지가 목표였으나, 로그아웃 기능에서 오류가 발생하여 데이터 베이스는 차후 다시 올리기로 했습니다.

주요기능

- 테트리스, 행맨 등 기존에 있던 스낵게임 구현
- Chick run, Fruit card 등 기존 게임 기반의 창작게임 만들기
- 데이터 베이스를 연동한 로그인, 로그아웃 기능



2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

2. 사이트 설계 _ 메인 페이지



Header

헤더는 게임마다 공통으로 적용하여 메인 페이지로 돌아오는 기능과, 각 게임으로 바로 이동하는 기능, 로그인, 조인 페이지로 이동할 수 있도록 설계했습니다.

Body

바디 부분에는 게임을 배치하여 이미지를 클릭하면 바로 게임으로 넘어갈 수 있도록 했으며, 메인 페이지를 전체적으로 반응형으로 만들어서 작은 사이즈에서도 게임을 보기 편리하게 배치하였습니다.

- * 메인 게임: 메인 게임에는 테트리스, 행맨 등 친숙한 게임을 배치하였습니다.
- * 창작 게임: 창작게임에는 기존의 게임 틀을 이용하지만, 다른 방식으로 디자인하여 다른 게임으로 만든 게임들을 배치하였습니다.
- * 미니 게임: 미니 게임에는 가위바위보, 주사위 등 간단한 게임들을 배치하였습니다.



2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

2. 사이트 설계 _ 게임 페이지



Header

헤더는 게임마다 공통으로 적용하여 메인 페이지로 돌아오는 기능과, 각 게임으로 바로 이동하는 기능, 로그인, 조인 페이지로 이동할 수 있도록 설계했습니다.

Body

바디 부분에는 게임과 함께 설명과 게임 방법을 함께 적어서 이용자가 게임과 하는 방법에 대해 헷갈리지 않도록 설계했습니다.

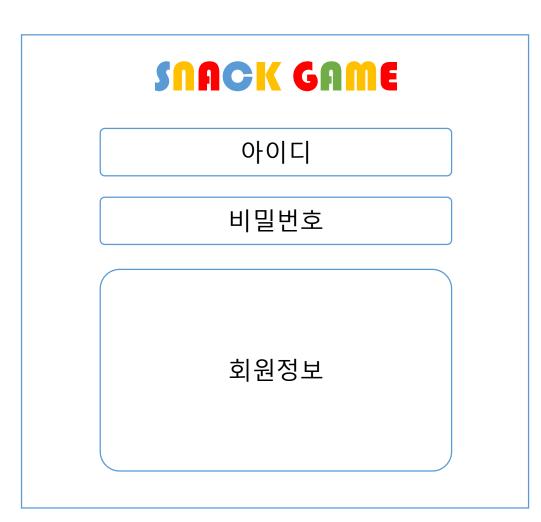


2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

2. 사이트 설계 _ 로그인/조인 페이지



Header

로그인 페이지와 회원가입 페이지에서는 헤더를 없애고 최대한 심플하게

Body

바디 부분에는 로그인 페이지에는 아이디와 비밀번호, 그리고 이를 등록할 수 있도록 버튼을 배치하고, 회원가입 페이지에서는 추가로 이름, 이메일 등 회원정 보를 바로 받을 수 있도록 제이쿼리를 사용했습니다.

또, 회원가입을 하면 데이터 베이스로 바로 정보가 넘어가 로그인을 하고, 점수를 저장할 수 있도록 설계 했습니다.

// 데이터 베이스 부분은 추후 오류 수정 후 다시 올리기로 하였습니다.



2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

3. 게임 소개

* 미니 게임: 미니 게임에는 수업시간에 배운 가위바위보, 주사위 등 간단한 게임들을 배치하였습니다.







* 메인 게임: 메인 게임에는 테트리스, 행맨 등 친숙한 게임을 구현하여 배치하였습니다.











2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

3. 게임 소개

* 창작 게임: 창작게임에는 기존의 게임 틀을 이용하지만, 다른 방식으로 디자인하여 다른 게임으로 만든 게임들을 배치하였습니다.



* 미로게임: 미로게임은 기존의 미로 게임을 이용해서 미로를 만들었습니다. 일반적인 미로보다 맵을 단순화한 대신 맵을 보이지 않게 설정하여 게임의 완성도를 높이고자하였습니다.

* Chick Run: Chick Run은 기존의 크롬 공룡달리기를 이용해서 만든 게임으로, 이중 점프, 레벨업, 속도 등을 조절하고, 새로운 캐릭터를 만들어서 만든 게임입니다.





* Fruit_card : 과일 게임은 기존의 카드 뒤집기 게임을 js 로 구현한 것으로, 시간이 아닌 클릭 수로 게임의 랭크를 가리는 게임입니다.



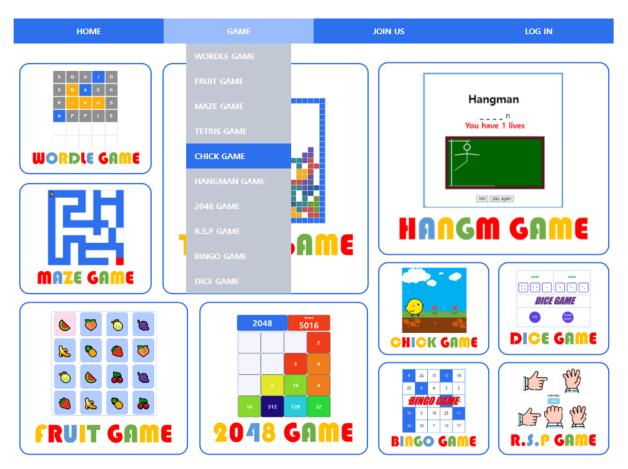
2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

4. 프로그래밍 _ 메인 페이지

SNACK GAME



Header

설계대로 헤더를 만들고 css와 제이쿼리로 게임 이동 기능과 디자인을 첨부하였습니다.

Body

바디 부분에도 설계대로 게임을 배치하고 반응형으로 작동할 수 있도록 프로그래밍 하였으며, 게임 클릭 시, 해당 게임으로 이동할 수 있도록 css와 바닐라 js를 이용하였습니다.





3. 게임 소개

4. 프로그래밍

4. 프로그래밍 _ 로그인/ 조인 페이지





| 아이디 | | |
|------|------|--|
| 비밀변호 | | |
| | | |
| | | |
| | 로그인 | |
| | 회원가입 | |
| | | |
| | | |

Header

설계대로 헤더를 제외하고, 로고를 클릭하면 홈페이지로 바로 이 동할 수 있도록 만들었습니다.

Body

바디 부분에도 설계대로 아이디와 비밀번호, 회원정보 입력 칸을 만들었으며, 제이쿼리를 이용하여 올바른 양식이 아니면 회원가입 할 수 없도록 설정하였습니다.



2. 사이트 설계

3. 게임 소개

4. 프로그래밍

4. 프로그래밍 _ 게임 페이지

SNACK GAME



Header

설계대로 헤더를 만들었기 때문에, 각 게임별로 같은 헤더를 적용하여 디자인과 편리성을 더했습니다.

Body

바디 부분에도 설계대로 게임을 배치하고 게임설명과 게임방법을 만들어 이용자가 편리할 수 있도록 하였으며, css와 html 뿐만 아 니라 Chick run과 Hangman 게임은 캔버스를 이용하고 나머지 게 임들에서도 제이쿼리를 사용해서 게임의 퀄리티를 높이고자 노력 하였습니다.

Let's play the snack game! with



Our snack game site address is

http://snackgame.dev.s3-website-ap-northeast-1.amazonaws.com/