SnowTrack: 专门用于制作雪地轨迹的特效层级

Trap: 游戏中陷阱层级

Ghost: 死亡/观战玩家的层级

ItemModel: 玩家手持物品模型的层级

ItemPreview: 放置物品预览层级

Character: 活着的玩家层级

CraftPreview: 合成/熔炼 物品预览