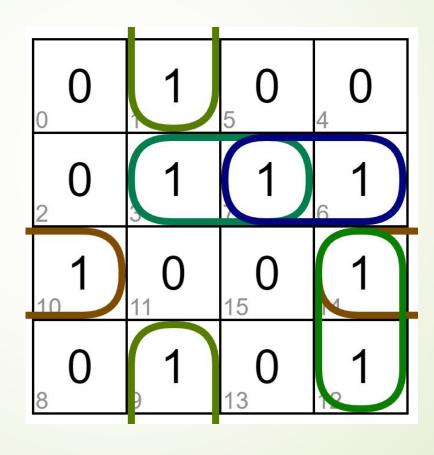
# Lab1 Kevin Number Detector

106000215 江承翰

## Karnaugh map of Kevin number

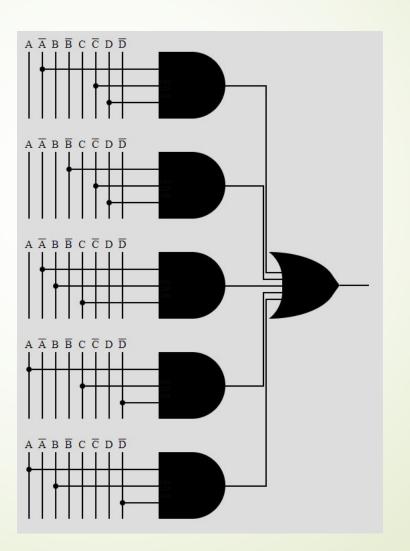


### Condition statement

• out = in[2]'in[1]'in[0] + in[3]'in[1]'in[0] + in[3]in[2]in[0]' + in[3]'in[2]in[1]in[3]'in[2]in[1]

## Schematic graph

A:in[3]
B:in[2]
C:in[1]
D:in[0]



#### Simulation results:

```
Building instance specific data structures.
       Loading native compiled code:
       Design hierarchy summary:
                             Instances Unique
               Modules:
               Primitives:
               Registers:
               Scalar wires:
               Expanded wires:
               Vectored wires:
               Always blocks:
               Initial blocks:
               Cont. assignments:
               Pseudo assignments:
       Writing initial simulation snapshot: worklib.kevin tb:v
*Verdi3* : Enable Parallel Dumping.
ncsim> source /usr/cad/cadence/INCISIV/cur/tools/inca/files/ncsimrc
ncsim> run
time= 5,in=0000,out_Gate=0,out_Data=0,out_Behavior=0
time= 10,in=0001,out_Gate=1,out_Data=1,out_Behavior=1
time= 15,in=0010,out_Gate=0,out_Data=0,out_Behavior=0
time= 20, in=0011, out_Gate=0, out_Data=0, out_Behavior=0
time= 25, in=0100, out Gate=0, out Data=0, out Behavior=0
time= 30,in=0101,out_Gate=1,out_Data=1,out_Behavior=1
time= 35,in=0110,out_Gate=1,out_Data=1,out_Behavior=1
time= 40,in=0111,out_Gate=1,out_Data=1,out_Behavior=1
time= 45, in=1000, out Gate=0, out Data=0, out Behavior=0
time= 50,in=1001,out Gate=1,out Data=1,out Behavior=1
time= 55,in=1010,out_Gate=1,out_Data=1,out_Behavior=1
time= 60,in=1011,out Gate=0,out Data=0,out Behavior=0
time= 65,in=1100,out Gate=1,out Data=1,out Behavior=1
time= 70,in=1101,out Gate=0,out Data=0,out Behavior=0
time= 75,in=1110,out Gate=1,out Data=1,out Behavior=1
time= 80, in=1111, out Gate=0, out Data=0, out Behavior=0
Simulation complete via $finish(1) at time 80 NS + 0
./kevin tb.v:18
                              $finish:
ncsim> exit
                      14.10-s005: Exiting on Mar 11, 2019 at 16:31:47 CST (total: 00:00:01)
TOOL: neverilog
(END)
```

#### Problem encountered

- 在Testbench的判斷部分 有使用到 "===" 的符號, 一開始並不知道三個 '=' 符號的 含意,後來詢問助教之後才知道在JS裡面也有這樣的語法,大概了解了全等符號所代表的概念。不過為了證實我的猜測, 我還是上網查詢了相關資料, 大略解釋是:
  - 嚴格相等比較兩個值,而被比較的兩個值都不會轉換成其他型別。如果值是不同型別,就會被視為不相等。
- 也就是說,由於1'bx的值並未被指定,因此若是在使用'=='符號的情況下,有可能會導致1'b0、1'b1與1'bx都會符合1'bx的條件,因此使用'==='可以強制在完全等於1'bx的情況下才會符合條件判斷。