







ESTIMATION IMMOBILIERE A PARTIR DU BIG DATA

Clément BOMPARD – Jérémy CHANSIN – Sory-Bineta DIALLO – Kimberly HO – Carel MBOTTA-ELIMBI 27/03/2018



Table des matières

Introduction	2
Résumé	3
IMMEST	4
Récupération des données	4
Scrapy	4
Splinter	7
Stockage des données	9
Convertir les données csv en sql	9
Exporter les données dans une base de données	10
Estimation immobilière	10
Sélection des critères à prendre en compte	10
Location courte durée	10
Location longue durée ou vente	11
Prédiction d'une formule mathématique	11
Visualisation des données	12
Front-end	12
Back-end	14
Conclusion	16
Annexe 1: Amazon Web Services (AWS)	16



Introduction

IMMEST est un projet unique travaillant sur l'estimation immobilière à l'aide du Big Data à Paris. Ce projet regroupe plusieurs partenaires :

- Bertrand HASSANI Capgemini,
- Dominique GUEGAN Labex ReFi (Paris 1 ENA ESCP),
- Toutes les ressources de L'ESILV.

De plus, il rassemble cinq étudiants issus de l'Ecole Supérieure Léonard De Vinci (ESILV), avec des spécialisations distinctes :

- Kimberly HO, leader de l'équipe et spécialisé en Informatique,
- Sory-Bineta DIALLO, spécialisé en Informatique,
- Carel MBOTTA-ELIMBI, également spécialisé en Informatique,
- Clément BOMPARD, spécialisé en Ingénierie Financière,
- Jérémy CHANSIN, spécialisé en Ingénierie Financière,

Le mentor d'IMMEST est Gaël CHAREYRON, chef du département informatique, des objets connectés, et du Big Data.



Résumé

Acheter, vendre, ou louer un bien immobilier est devenu une activité courante pour une personne quel que soit les raisons :

- Des étudiants souhaitant étudier ou effectuer un stage (à l'étranger),
- Des touristes cherchant une accommodation complète à louer à bas prix et pour une courte durée,
- Des personnes voulant investir et devenir propriétaire d'un appartement ou encore d'une maison,
- Ou même des professionnels d'agence travaillant sur le marché immobilier et qui aimeraient connaître le prix du marché immobilier actuel,

Nous le savons, il existe plusieurs services en ligne permettant d'estimer le « juste prix » d'un bien immobilier. Ces estimations sont généralement basées sur ces principaux critères :

- Localisation géographique,
- Etat du bien,
- Surface,
- Nombre de pièces (chambres, salon, cuisine, salle de bain),
- Année de construction de l'immeuble,
- Aménagement en plus (terrasse, balcon, cave, ascenseur, belle vue).

C'est ici qu'IMMEST se démarque, nous fournissons un service innovant et opérationnel prenant en considération non seulement les principaux critères, mais également les alentours (restaurants réputés, transports, centre commerciaux, ...). Nous prenons en considération les envies, besoins et habitudes de chaque individu permettant ainsi d'augmenter ou de baisser la valeur du bien immobilier. IMMEST offre une estimation gratuite via une application web ergonomique dédié principalement aux agences immobilières et aux particuliers.



IMMFST

Récupération des données

La première étape de ce projet a été de créer un jeu de données, qui était encore inexistant en début Octobre. Avoir ces données était utiles pour comprendre au mieux le marché de l'immobilier, et de faire des analyses sur les prix des appartements par arrondissement ou quartier.

Pour créer ce jeu de données nous avons eu recours à la méthode du web scraping. Autrement dit une technique d'extraction du contenu de sites Web, via un script ou un programme, dans le but de le transformer pour permettre son utilisation dans un autre contexte, dans notre cas, l'estimation des prix des appartements.

Scrapy

Scrapy est un framework open-source permettant la création de robots d'indexation, c'est à dire un logiciel qui explore automatiquement le Web.

Scrapy a été utilisé pour le site de pap.fr (Figure 1) ainsi que lafourchette (Figure 3). Pour récupérer ces données, un script en python (Figure 4)a été écrit et lancé. Tout simplement, sur ce script nous avons indiqué à Scrapy ou trouver les informations utiles, grâce à des balises. En effet pour trouver les balises utiles nous avons dû analyser le code source de l'annonce en question (Figure 2).



Figure 1: Annonce du site pap.fr



Figure 2: Code source de l'annonce figure 1.

En regardant le code source figure 2, on peut voir dans quelles balises les informations sont écrites. Par exemple :

- Le titre de l'annonce : « Location meublée appartement 2 pièces 38 m² Paris 15^E », se trouve à l'intérieur de la balise *span class="h1"*, qui se trouve en dessous de la balise *a class="item-title"*,
- Le prix de l'appartement : « 1400€ », se situe en dessous de la balise span du titre, dans la balise span class="item-price",
- La courte description de l'appartement : « Paris 15e (75015). Limite 7ème métro Cambronne Ségur. Très bel appartement de 38 m², légèrement meublé. Dans une résidence sécurisée de grand standing, au milieu de jardins, avec tennis pour les résidents. Au 4ème étage avec... », se situe dans la balise p class="item-description",
- Et enfin, les métros près du bien : « Cambronne, Ségur et Sèvres Lecourbe », se situe dans la balise p class="item-transports".

En général, toutes les annonces du site suivent la même structure, c'est à dire que tous les titres des annonces se trouve dans la balise *span class="h1"*, les prix dans la balise *span class="item-price"*, les descriptions des appartements dans la balise *p class="item-description"* et les métros attenants dans la balise *p class="item-transports"*. Certes, il peut y avoir des annonces qui ne respectent pas cette structure, c'est donc à nous d'analyser et de modifier notre script en fonction de ces annonces.



Figure 3: Annonce du site lafourchette.com



Concernant les restaurants de lafourchette, nous nous intéressons davantage au nom du restaurant, à son adresse et bien sur sa note. Pour récupérer ces données, nous avons suivi le même principe que pour les annonces immobilières de pap.fr. Nous avons su ainsi, identifier les balises correspondantes et sauvegarder les données.

Scrapy est un framework efficace, mais qui comporte toutefois des failles, dont la première est qu'il n'est pas dans la mesure de récupérer les textes écrits en javascript. Cela nous à poser problème tout particulièrement pour le site de seloger.com. La solution à ce problème a été d'utiliser Splinter.

```
port scrapy
class PapSpider(scrapy.Spider):
    def start_requests(self): #donner les url des sites scrapper
         urls = ['https://www.pap.fr/annonce/locations-paris-75-g439']
          for url in urls:
             yield scrapy.Request(url=url, callback=self.parse)# lance request et appellefonction parse
    def parse(self, response):
    def remove_space(var):
        return ' '.join(var.split())
         for annonce in response.xpath('//div[@class="box search-results-item"]'):
              title = ' '.join(annonce.xpath('.//span[@class="h1"]//text()').extract())
              description = ' '.join(annonce.xpath('.//p[@class="item-description"]//text()').extract())
transport = ' '.join(annonce.xpath('.//p[@class="item-transports"]//text()').extract())
price = ' '.join(annonce.xpath('.//span[@class="price"]//text()').extract())
room = ' '.join(annonce.xpath('.//ul[@class="item-summary float-left"]//text()').extract())
              "description": remove_space(description),
                   "transport": remove_space(transport),
                   "price": remove_space(price),
                   "room": remove_space(room),
              page_details = annonce.xpath('.//div[@class="float-right"]/a/@href').extract_first()
                                            '.join(annonce.xpath('.//p[@class="item-description"]//text()').extract())
              description_details = '
                   "description_details": remove_space(description_details),
         next_page = response.xpath('.//li[@class="next"]/a/@href').extract_first()
         print(next_page)
          if next_page is not None:
              next_page = response.urljoin(next_page)
              yield scrapy.Request(next_page, callback=self.parse)
```

Figure 4: Script Scrapy.



Splinter

Splinter, est tout comme Scrapy, un outil open source permettant la création de robot. A la différence de Scrapy, Splinter permet d'automatiser diverses actions sur un navigateur (ex : Mozilla Firefox, Google Chrome, ...), tel qu'aller sur un moteur de recherche quelconque (ex : google, bing, duck duck go, ...) et interagir avec les sites, en cliquant sur des boutons, en visitant des urls etc Concrètement Splinter agit comme un humain.

Tout comme Scrapy, nous avons écrit un script en python permettant d'aller sur le site de seloger.com (Figure 6 et 7), cliquer sur chaque annonce, et récupérer les informations utiles (Figure 5) :

- L'avis du professionnel,
- Les caractéristiques générales de l'appartement,
- Et les caractéristiques propres à l'appartement.

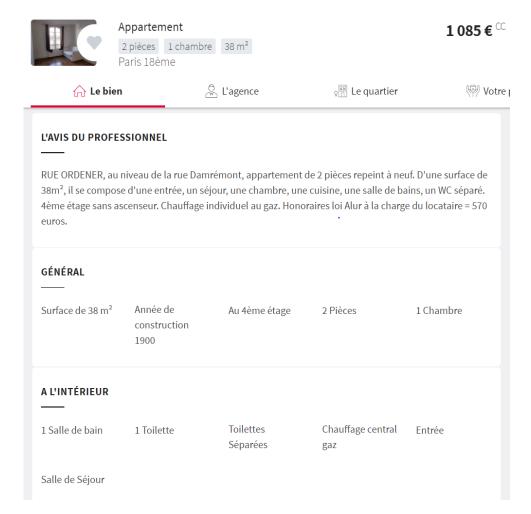


Figure 5: Extrait d'annonce du site seloger.com



Figure 6: Script Splinter Partie 1(Récupération des urls de chaque annonce).

```
file = open("url_annonces_locations_paris2.txt","r")
data=[]
for line in file:
     data.append(line)
liste_resultat = browser.find_by_xpath('//section[@class="liste_resultat"]')
res = liste_resultat.find_by_xpath('//div[@class="c-pa-list c-pa-sl c-pa-gold cartouche "]')
for i in range(len(data)):
          browser.visit(data[i])
           selogerdata={}
          title = browser.find_by_tag('h1').text
description = browser.find_by_id('js-descriptifBien').text
price = browser.find_by_id('price').text
          # print(destription)
selogerdata["title"] = title+"\n"
selogerdata["description"] = description+"\n"
selogerdata["price"] = price+ "\n"
           cat = browser.find_by_xpath('//section[@class="categorie"]')
           for ele2 in cat:
    cat_list = ele2.find_by_xpath('.//div[@class="g-col g-20"]')
                for ele3 in cat_list:
    mots = ele3.find_by_xpath('.//div[@class="u-left"]').text
                     mots_data = []
                     mots_data.append(mots)
for j in mots_data:
                           selogerdata["categorie"+j] = mots+"\n"
           print(selogerdata)
           json.dump(selogerdata,f)
f.write("\n")
```

Figure 7: Script Splinter Partie 2 (Récupération des détails de chaque annonce).



Stockage des données

Convertir les données csv en sql

Les données récupérées via la méthode du scraping ont été soit au format csv (Comma-separated values) autrement dit excel, mais aussi au format json (JavaScript Object Notation) (Figure 8):

```
"categorieIntr\u000e9e": "Entr\u000e9e\n",
"description": "Qual Louvne: Au Zww00e0me \u000e9tage donnant sur la Seine,
D\u000e9p\u000e9p\u000e46t de garantie: 4780 euros Honoraires de location: 2990 euros TTC.\n",
"categorieuw Zww00e0me \u000e09tage* "u Zww00e0me \u000e09tage\n",
"categorieuw Zww00e0me \u000e09tage* "u Zww00e0me \u000e09tage\n",
"rice": "2 990 \u000e000e09tage* "surface de 54,8 m\u000b2 Paris 1er - Saint Germain l'Auxerrois\n",
"categoriesurface de 54,8 m\u000b2* "surface de 54,8 m\u000b2 Paris ler - Saint Germain l'Auxerrois\n",
"categorie1 Salle de bain': "1 Salle de bain'n",
"categorie1 Salle de bain': "1 Salle de bain'n",
"categorie1 Toilette": "1 Toilette\n",
"categorie1 Toilette": "1 Toilette\n",
"categorie1 Toilette": "1 Toilette\n",
"categorie2 Piw00e0e0es*: "2 Piw00e0e0e*: "2 Pi
```

Figure 8: Exemple de données en format json.

Pour les insérer dans une base de données SQL, nous avons converti toutes ces données en format SQL (Figure 9) via un convertisseur automatique en ligne :

Figure 9: Exemple de données en format sql.



Exporter les données dans une base de données

Ainsi, une fois que toutes nos données étaient en format SQL, nous avons pu facilement les insérer dans notre base de données MySQL.

Nous avions tout d'abord stocké nos données en locale, sur nos propres machines, puis grâce à notre partenaire, nous avons pu ouvrir un cloud pour les stockés, car elles sont conséquentes. Nous avions pu alors créer un compte sur Amazon Web Services (AWS) (voir Annexe 1). Malheureusement, nous avions des problèmes pour se connecter au server, et nous ne l'avons donc pas utilisé.

Estimation immobilière

Sélection des critères à prendre en compte

La première étape afin de pouvoir déterminer le prix d'un logement est de choisir les différents critères à prendre en compte, et lesquels sont les plus important pour déterminer un prix, que ce soit pour une vente ou une location courte durée. Il y a évidemment les critères de bases du logement qui rentrent en compte, tel que le nombre de chambres, la surface, ou encore le type de chauffage. Puis il y a aussi le quartier et l'environnement extérieur à prendre en compte. Ces éléments extérieurs au logement peuvent faire baisser ou augmenter le prix. Par exemple, être proche des lignes de transports augmentera le prix alors qu'au contraire, un logement à l'écart des lignes de transports verra son prix diminué.

Afin de déterminer tous ces critères, qu'ils soient propres ou non à l'appartement, nous avons réfléchi à ce qui pourrait faire varier le prix. Nous sommes aussi allés voir dans des agences afin d'obtenir plus d'informations, étant donné que nous avions peu de connaissance en matière d'immobilier. Nous avons obtenu peu d'informations, mis à part la confirmation qu'il n'existe pas de formules mathématiques pour estimer le prix d'un bien. Nous avons donc dû effectuer de nombreuses recherches afin de déterminer quels critères sont utiles ou non pour estimer.

Nous en sommes arrivés à la conclusion que les critères n'étaient pas les mêmes pour une vente ou une location courte durée (AirBnB par exemple). Pour une vente, les critères propres à l'appartement sont plus importants que pour une location courte durée, pour qui la proximité aux monuments et transports, mais aussi la localisation dans un quartier vivant est plus appréciée.

Location courte durée

Concernant la location courte durée (exemple Airbnb), nous avons concentrés nos critères sur les besoins des locataires. Par exemple, Il était primordial d'apporter un pourcentage plus important sur le critère des activités quotidienne des locataires (monuments, centre commerciaux, restaurants, ...). Car il faut savoir que plusieurs locataires choisissent leur logement en fonction des activités qu'ils aimeraient faire lors de leur séjour, que ce soit touristique, professionnel, familial ou même pour une affaire de santé. Pour ces raisons-ci, nous avons dû étudier et prendre en compte chaque potentiel activité à proximité de chaque logement afin d'adapter un prix en fonction des différents critères à proximité.



Location longue durée ou vente

Pour la location longue durée, les critères qui prédominent sont ceux concernant directement le logement, mais aussi les transports qui sont primordiaux dans la vie quotidienne. Par exemple, posséder des toilettes séparées est un plus pour une vente, alors que cela a un impact moindre sur une location courte durée. Au contraire d'un location courte durée, les activités quotidiennes tels que les restaurants ou encore les centres commerciaux ont une importance moindre.

Prédiction d'une formule mathématique

Après avoir effectué des recherches, nous nous sommes rendu compte qu'il n'existait pas de formules mathématiques pour prédire le prix d'un appartement. C'est pourquoi nous avons décidé de créer notre propre formule. Cette dernière est basée sur la « puissance » des différents critères mais aussi sur le prix moyen du mètre carré selon l'arrondissement.

Tout d'abord, il faut multiplier le prix moyen au mètre carré par la superficie de l'appartement, puis selon les différents critères, ajouter ou enlever de la valeur grâce aux différents pourcentages appliqués à chaque critère. Prenons un exemple concret :

Un appartement de 85 m2, situé dans le 12eme arrondissement. On a donc :

85 x 8130 (prix moyen au m^2 dans le 12e Arrondissement) = 691050 Euros

A partir de ce chiffre, on ajoute des pourcentages. Par exemple, chaque m2 d'un balcon faut hausser le prix de 0,5%. Pour un balcon de 15m2, le prix augmentera de 7,5%. Il faudra donc ajouter à 691050 : 691050 x 7,50% = 51828. Il faut répéter cette méthode pour tous les autres critères (certains critères font aussi baisser le prix tel qu'un faible ensoleillement ou encore des nuisances sonores régulières).

Au final, la répartition du prix se fera de telle manière pour cet appartement (Figure 10):

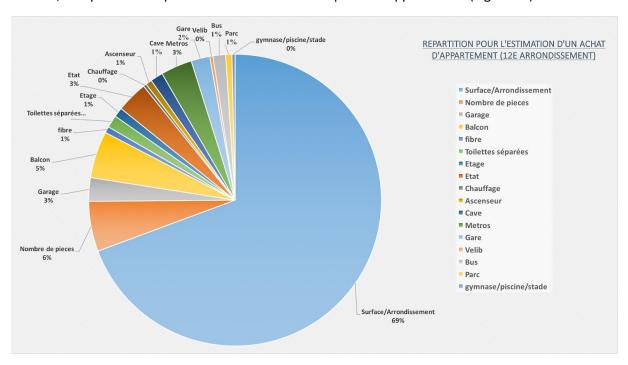


Figure 10: Répartition du prix pour un achat d'appartement



Visualisation des données

Pour la partie visualisation, l'objectif était de faire une application permettant de donner une estimation des biens immobiliers qu'auraient renseignés l'utilisateur.

Une carte qui situerait le bien que l'utilisateur voudrait estimer avec tout autour les commerces musées et transports les plus proches afin de percevoir en quoi ces critères modifient le prix du bien.



Figure 11: Prototype de l'application mobile

Pour un souci de portabilité, c'est-à-dire que l'application puissent être utilisables par toutes les platforms, le choix du langage de développement s'est porté sur le JavaScript. Donc se lancer dans la création d'une web application, disponible sur tous les systèmes d'exploitation et sur tous les appareils que ce soit ordinateurs, tablettes ou smartphones.

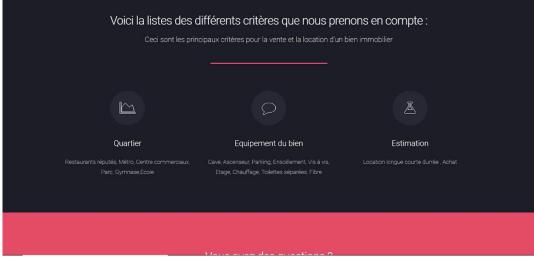
Ainsi, après quelques réarrangements sur la partie design, l'application web a été mise en place.

Front-end

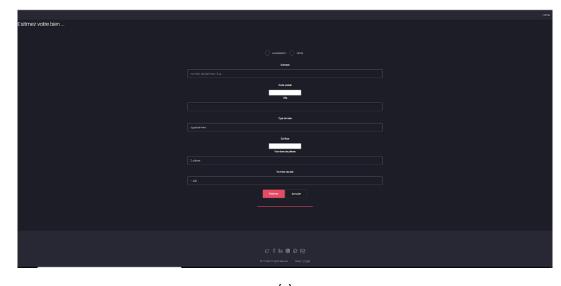
Le formulaire pouvant être rempli par un utilisateur afin d'évaluer le bien à estimer.







(b)



(c)

Figure 12 (a) (b) (c): Page d'accueil et formulaire.



Pour le Front-End de l'application, les technologies utilisées sont :

- Le JavaScript qui permet de dynamiser le site web, et utile pour les formulaires
- Le HTML et le CSS pour la beauté du site et son affichage
- La carte quand elle, est chargée de l'Api GoogleMap et on en utilise les fonctionnalités afin de charger la carte avec les appartements. A ce fait, on utilise du PHP qui permet au serveur d'interroger la base donnée avec toutes les données des appartements récupérées.

Il a été nécessaire d'obtenir une Google Map Key afin de pouvoir utiliser ce module.

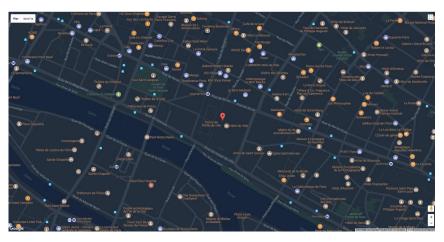


Figure 13: Carte.

Back-end

- Insertions des données récupérées dans les bases de données Mysql
- Réorganisation de ces données dans le fichier excel.

Les technos utilisées pour communiquer avec la base de données et alimenter la carte nous ont été fournies par les fonctionnalités de l'APi Google Map.

```
function addMarker(address, info){
  var geocoder = new google.maps.Geocoder();
  geocoder.geocode( { 'address': address), function( data, status) {
    if( status == google.maps.GeocoderStatus.OK){
      var pt = data[0].geometry.location;
    bounds.extend(pt);
    var marker = new google.maps.Marker({
        position: pt,
        icon. icon,
        map: map
    });
    var popup = new google.maps.InfoWindow({
        content: info,
        maxWidth: 300
    });
    google.maps.event.addListener(marker, "click", function() {
        if (currentPopup != null) {
            currentPopup = null;
        }
        popup.open(map, marker);
        currentPopup = popup;
    });
    google.maps.event.addListener(popup, "closeclick", function() {
        map.panTo(center);
        currentPopup = null;
    });
    google.maps.event.addListener(popup, "closeclick", function() {
        map.panTo(center);
        currentPopup = null;
    });
    else {
        alert("Geocode was not successful for the following reason: " + status);
    })
}
```

Figure 14: Script.



Donc la fonction addMarker permet d'ajouter des marquer contenant les appartements scrapés et sauvegardés dans une base de données.

Tout d'abord en convertissant l'adresse renseignées dans la base de données avec la méthode géocode :

- "géocode" permet de convertir l'adresse en point coordonnées, latitude longitudes,
- "google.maps.Marker" permet de créer un objet marker qui s'affiche sur la googleMap,
- "google.maps.InfoWindow" permettant de créer une fenêtre popup d'information pour les marqueurs ainsi, afficher l'estimation faite.



Conclusion

À travers ce projet, nous avons pu voir les différentes facettes d'un marché, le marché de l'immobilier. Nous n'avions aucunes connaissances du marché immobilier, nous avons nous même dû apprendre les choses essentielles à propos de ce secteur et ce projet nous a permis de comprendre son fonctionnement : comment sont définis les prix, ce qui les impactent ou encore sur les différents types d'investissement possibles. Nous avons donc pu voir ces différents points grâce à notre travail, au travers des différentes contraintes liées au monde de l'immobilier.

Ce projet nous a aussi permis d'apprendre par nous-mêmes de nouvelles techniques telles que le scraping, mais surtout à être autonome, à choisir nous-mêmes sur quel support nous voulons travailler.

Pour finir, ce travail en groupe à permis à chaque membre d'apprendre à mieux travailler en équipe, avec les points forts et faibles de chacun, pour mener à bien ce projet, ce qui est un point essentiel pour la suite de nos carrières respectives.

Annexe 1: Amazon Web Services (AWS)



Amazon Web Services (AWS) est une plateforme de services de cloud sécurisée, qui met notamment à disposition de la puissance de calcul et des fonctionnalités de stockage de base de données.

Ce service nous a été fourni par notre partenaire Bertrand Hassani (Capgemini). Nous avons ouvert notre proposer server qui nous permettrait de stocker nos données, faire des analyses mais aussi développer notre application.

Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2) est un service Web qui fournit une capacité de calcul sécurisée et redimensionnable dans le cloud. Destiné aux développeurs, il est conçu pour faciliter l'accès aux ressources de cloud computing à l'échelle du Web.

Sur Amazon EC2, nous avons choisi plusieurs instances qui satisfaisait nos besoins :

Modèle : m4xlarge

- vCPU:4

- Mémoire : 16 (Gio)

Stockage sur SSD: EBS uniquement (Go)Bande passante dédiée à EBS (Mbit/s): 750

M4

Les instances de type M4 offrent un ensemble équilibré de ressources de calcul, de mémoire et de réseau. Il s'agit d'une option adaptée à de nombreuses applications.

Caractéristiques:

- Processeurs 2,3 GHz Intel Xeon® E5-2686 v4 (Broadwell) s ou 2,4 GHz Intel Xeon® E5-2676 v3 (Haswell)
- Optimisées pour EBS par défaut, sans frais supplémentaires
- Prise en charge de la mise en réseau améliorée
- Equilibre entre les ressources de calcul, de mémoire et de réseau

Modèle	vCPU	Mém. (Gio)	Stockage sur SSD (Go)	Bande passante dédiée à EBS (Mbit/s)
m4.large	2	8	EBS uniquement	450
m4.xlarge	4	16	EBS uniquement	750
m4.2xlarge	8	32	EBS uniquement	1 000
m4.4xlarge	16	64	EBS uniquement	2 000
m4.10xlarge	40	160	EBS uniquement	4 000
m4.16xlarge	64	256	EBS uniquement	10 000

Figure 15: Instance Amazon EC2.

Etant donné que nous avions récupérer beaucoup de données, nous avons privilégier un espace mémoire suffisant, donc 16 Gio, et une bonne bande passante (qui représente le volume de données pouvant être transporté d'un point à un autre dans un laps de temps donné), 750 Mbit/s.

Pour se connecter au server via notre machine, nous devions utiliser :

- Une clé,
- Et le (Domain Name System) DNS.



Le DNS permet entre autres de traduire un nom de domaine en adresse IP afin que nos requêtes puissent arriver jusqu'au serveur cible.

Nous avons testé la connexion à partir d'une machine Windows mais aussi a partir d'une machine Linux, mais sans succès nous avons pu nous connecter au server.