

叶子博

188-0115-3699 | leafye@pku.edu.cn | 北京大学

immortal.github.io

2020 本科毕业 | 求职意向：游戏客户端开发



个人总结

- 信息科学-智能方向大三在读，有独立/小组开发Unity游戏的经验，有计算机图形学基础
- 熟练使用C/C++/Python/Unity
- 每周可实习7天，可实习3个月（2019年6月中旬 - 2019年9月中旬）

教育经历

北京大学

2016年9月 - 2020年6月

信息科学-智能方向 本科 元培学院

北京

- GPA : 3.60 / 4.00
- 荣誉/奖项：
 - 2018年中国大学生教育游戏设计开发训练营-优秀作品奖
 - 2018年教育游戏大赏活动学生组移动终端“五星作品”奖
 - 2015-2016学年北京大学新生奖学金三等奖
- 相关课程：计算概论A、程序设计实习、计算机系统导论、数据结构与算法、算法设计与分析、信息论、计算机网络与WEB技术、电子游戏通论、计算机影视特效技术、计算机图形学、游戏AI中的算法

项目经历

中国大学生教育游戏设计开发训练营-开发教育游戏

2018年7月 - 2018年8月

程序-游戏编程

杭州

- 中国大学生教育游戏设计开发训练营是中国教育技术协会教育游戏专业委员会与网易（杭州）网络有限公司在2018年暑期联合举办的一项活动，要求以小组为单位，在一个月的时间内开发出一款教育游戏的Alpha版本。
- 在游戏开发过程中，我全程深度参与了游戏的程序开发，包括但不限于游戏逻辑程序的设计和编写，与服务器的通信，后期测试等开发环节。我们开发的游戏《回路迷宫》最终获得优秀作品奖，还在后续参与的2018年教育游戏大赏活动中获得学生组移动终端“五星作品”奖。

社团和组织经历

2016-2017年北京大学返乡宣讲活动

2016年11月 - 2017年2月

地区负责人

宁波

作为地区负责人，组织了返乡宣讲活动，领导前期策划与分工，参与制作宣讲视频、PPT、宣讲手册等物料，作为主讲人在四百余人面前演讲，最终获得了良好效果。

2017、2018北京大学浙江地区本科生招生

2017年5月 - 2018年7月

干事

宁波

作为干事参与了2017、2018两年的北京大学浙江地区本科生招生工作，主要负责与学生以及学生家长沟通、解答疑惑、确认学生情况、联系学生等工作，圆满完成了两年的招生工作。

北京大学之江发展论坛

2017年9月 - 至今

团支书、内联部部长

北京

参与了2018-2019学年的社团招新活动，并在后续的中秋节月饼团购活动中担任主要负责人，负责问卷设计与发放、与商家联系并购买商品、组织社团成员挨家挨户上门发放月饼的工作，最终发放了千余个月饼。

技能/证书及其他

- 技能：C/C++（熟练编写独立程序），Python（熟练编写独立程序），Unity（独立开发小游戏/参与较大规模游戏开发）
- 语言：英语 CET-4 593分，GRE 322分
- 兴趣爱好：游戏、音乐、电影、美剧、计算机软硬件