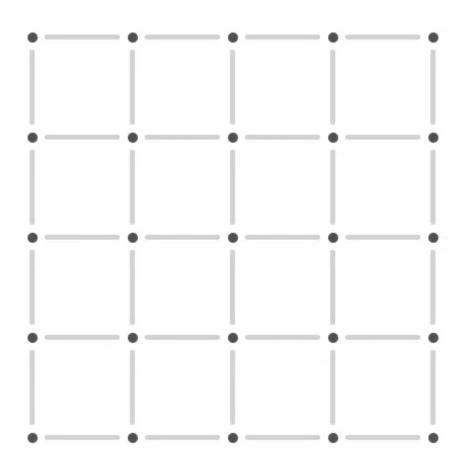
بازی نقطه خط

در این سوال میخواهیم بازی نقطه خط را با استفاده از html، css و javascript پیادهسازی کنیم. کلیات بازی به صورت زیر پیادهسازی شده است.



فایل پروژه:

فایل اولیه پروژه را میتوانید از این لینک دانلود کنید.

جزییات:

از شما میخواهیم منطق مربوط به امتیازدهی، نوبتبندی و تعیین برندهی نهایی را با توجه به موارد زیر پیادهسازی کنید.

۱) هرگاه چهار خط تشکیل یک مربع دهند، باید رنگ پیشزمنیهی آن مربع به رنگ بازیکنی که آخرین خط را گذاشته تغییر کرده و یک امتیاز به امتیازهای آن بازیکن اضافه شود.

۲) نوبت با کشیدن هر خط عوض میشود مگر اینکه یک مربع تشکیل شود. در صورت تشکیل مربع، خط بعد را باید دوباره بازیکنی که باشد، باید در پایین صفحه (که در btml با it's (Red | Blue)'s turn مشخص شده) جملهی

۳) زمانی که همهی خطوط کامل شد و حرکت دیگری ممکن نبود، بازی باید متوقف شده و بازیکن برنده مشخص و در پایین صفحه (که در کد html با id=game-status مشخص شده) جملهی won (Red | Blue) نوشته شود.

نكات مهم:

۱) در پروژهی اولیه، هر خط و مربع دارای id است و id خطوط عمودی با پیشوند -v و خطوط افقی با پیشوند h- پیشوند مشخص شده و پس از این پیشوند، شماره سطر و ستون آن خط و مربع به صورت i-j مشخص شده است. شما مجاز به تغییر این id ها نیستید.

۲) برای دادن رنگ پسزمینه به مربعها حتما باید از کلاس bg-red یا bg-blue که از قبل تعریف شدهاند (میتوانید از آبجکت bgClasses که از قبل تعریف شده استفاده کنید)

۳) **به جز** تابع createGameGrid که زمین بازی را میسازد، بقیهی توابع را میتوانید برای حل مساله تغییر دهید.

جزييات ارسال:

شما فقط مجاز به تغییر فایل script.js هستید. پس از انجام تغییرات آن را فشرده کنید و در قالب یک فایل زیپ که ارسال کنید.