

Fiche Pédagogique – ImmunEscape

Présentation du jeu

ImmunEscape est un escape game scientifique et pédagogique conçu pour permettre la découverte du système immunitaire de manière ludique. Accessible en version physique (salle de jeu) et en réalité virtuelle (VR), ce jeu permet d'aborder des thématiques complexes comme la tuberculose, les déficits immunitaires, la vaccination et l'immunothérapie.

Objectifs pédagogiques

- Comprendre le fonctionnement du système immunitaire.
- Sensibiliser aux enjeux de santé publique (vaccination, infections, déficits immunitaires).
- Favoriser l'apprentissage par le jeu et l'interaction.
- Développer la coopération, l'esprit critique et l'autonomie des participants.

Publics cibles

- Élèves de collège et lycée
- Étudiants en sciences ou santé
- Professionnels de santé
- Grand public curieux de découvrir l'immunologie
- Patients dans le cadre d'ateliers d'éducation thérapeutique

Scénarios disponibles

1. Réponse immunitaire à *Mycobacterium tuberculosis* (tuberculose)
2. Réponse immunitaire au *Streptococcus pneumoniae* (pneumocoque)
3. Interventions thérapeutiques chez les enfants immunodéficients

Modalités pratiques

- Durée : 30 à 60 minutes selon la version
- Nombre de joueurs : 3 à 5 (salle) ou individuel (VR avec accompagnement)
- Accessibilité : adapté aux publics à mobilité réduite
- Encadrement : animateur formé ou étudiant encadré

Exploitation possible

- Activités pédagogiques en cours de biologie/immunologie
- Formations universitaires ou professionnelles
- Ateliers de médiation scientifique (Fête de la Science, cafés scientifiques)
- Séances d'éducation thérapeutique en milieu hospitalier

Contact

Denis Hudrisier – Professeur d'Immunologie

Institut de Pharmacologie et de Biologie Structurale (IPBS), CNRS / Université de Toulouse

Email : denis.hudrisier@ipbs.fr