

泉州师范学院本科毕业论文（设计）学生成绩表（一）

学生姓名	肖龙昊	学 号	183117044	
二级学院 (盖章)	软件学院	专 业	软件工程（软件 开发方向）	18 级 2 班
毕业论文 (设计) 题目	基于 CocosCreator 引擎的回合制对战游戏 设计	指导教师	于娟	
		职 称	讲师	
<p>指导教师评语：</p> <p>论文选题符合专业培养目标，能够达到综合训练目标，题目有较高难度，工作量大。选题具有较高的学术研究（参考）价值（较大的实践指引意义）。该生通过着手分析当前的现实状况，明确了其存在的原因和问题症结点，并提出了一系列有效可行的措施，进而对有关现实问题的解决起到了一定的帮助作用，具有应用价值。该生查阅文献资料能力强，能全面收集关于回合制战斗系统的资料，写作过程之中能综合运用游戏系统知识，全面分析游戏毕业设计论文，综合运用知识能力强。在吸收学术界研究成果的基础上，有自我的心得体会，提出自我的看法，言之成理。论述观点正确，材料比较充实，叙述层次分明，有较强的逻辑性。文字通顺流畅。行文贴合学术规范。文章篇幅完全符合学院规定，内容完整，层次结构安排科学，主要观点突出，思维关系清楚，有一定的个人见解。文题完全相符，论点突出，论述紧扣主题。语言表达流畅，格式完全符合规范要求；参考了丰富的文献资料，其时效性较强；没抄袭现象。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 200px;"> <div style="width: 45%;"> <p>初评成绩 <u>80</u></p> </div> <div style="width: 45%; text-align: right;"> <p>指导教师（签名） <u>于娟</u></p> <p>日期：2022. 5. 6</p> </div> </div>				

注：本表一式两份，一份存入学生档案，一份存入毕业论文（设计）资料袋。