


泉州师范学院软件学院毕业设计（论文）、毕业实习 中期检查评价意见表

专 业	软件工程（软件开发方向）	班 级	2 班		姓 名		肖龙昊		
论文题目	基于 CocosCreator 引擎的回合制对战游戏设计								
符 合 规范化 的要求	毕业（设计） 开题报告	有	√		文献综述 论文初稿		有	√	
		无					无		
外文翻译质量		优	√	良		中		差	
学习态度、出勤情况		优	√	良		中		差	
工作进度		快	√	按计划进行				慢	
中期工作汇报及解答问题情况		优	√	良		中		差	
中期成绩	70								
毕 业 论 文 进 展 综 合 评 价	<p>答辩小组通过对肖龙昊同学的论文《基于 CocosCreator 引擎的回合制对战游戏设计》的审核，认为该论文选题具有研究价值，较好地完成了游戏各个功能模块的设计，其开发主要包括后台数据库模型的建立以及前端界面的开发两个方面，设计合理、科学。该生认真完成了毕业论文任务书所规定的内容论文撰写符合规范，答辩时能正确地回答问题。该生除全部阅读指导教师指定的参考资料、文献外，还能阅读一些自选资料，并提出较合理的开题报告实施方案，按要求按时完成外文翻译，译文质量较好。论文撰写规范，符合学位论文答辩要求。</p> <p style="text-align: right;">指导教师（签名）： </p> <p style="text-align: right;">2021 年 12 月 15 日</p>								

