光明之灵·源

光系

魂印：源光之初

回合开始时，若自身体力小于对手，则使对手随机进入1种非控制类异常状态。

灵·万丈光芒 光系特攻

消除对手能力提升效果，若消除成功则造成伤害50%恢复自身体力。若击败对手则使自身全属性+1。

闪光击 光系特攻

先制+4

93% 威力80 pp20

附带100固定伤害，先出手时额外附带50固定伤害。

沐浴圣芒 属性技能

100% 威力0 pp5

必中；全属性+1；3回合内每回合恢复自身最大体力值的1/3，若体力小于1/2则造成等量固定伤害

荣耀之光 属性技能

100% 威力0 pp5

必中；3回合内免疫所有异常状态；3回合内若自身受到攻击则使对手随机进入1种异常状态；

华光烈阳 光系特攻

98% 威力150 pp5

反转自身能力下降状态，反转成功则消除对手回合类效果。

圣光制裁 光系物攻

100% 威力0 pp1

必中，消耗自身所有体力，使对手受到等量的真实伤害（对手若阵亡则自身残留一点体力）。