






## Ejercicio de evaluación intermedia - Sprint 3






El ejercicio consiste en desarrollar una página web sencilla con React.

Antes de empezar, tenéis que crear un nuevo repositorio en GitHub desde GitHub Classroom usando [este enlace](#). Una vez creado, lo clonaremos en nuestro ordenador y en la carpeta creada empezaremos a trabajar en el ejercicio.

### Mi lista de pokemon

				
<b>Bulbasaur</b>	<b>Ivysaur</b>	<b>Venusaur</b>	<b>Charmander</b>	<b>Charmeleon</b>
POISON GRASS	POISON GRASS	POISON GRASS	FIRE	FIRE

				
<b>Charizard</b>	<b>Squirtle</b>	<b>Wartortle</b>	<b>Blastoise</b>	<b>Caterpie</b>

La web consiste en un listado de pokemon, con una tarjeta para cada uno con información relevante, como el nombre, tipos y una imagen. La información de los pokemon la obtenemos de un array de datos que escribimos en el fichero principal `index.js`.

```
const pokemon = [  
  {"id":1,"name":"bulbasaur","types":  
    ["poison","grass"],"evolution":null,"url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/1.png"},  
  {"id":2,"name":"ivysaur","types":  
    ["poison","grass"],"evolution":"bulbasaur","url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/2.png"},  
  {"id":3,"name":"venusaur","types":  
    ["poison","grass"],"evolution":"ivysaur","url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/3.png"},  
  {"id":4,"name":"charmander","types":  
    ["fire"],"evolution":null,"url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/4.png"},  
  {"id":5,"name":"charmeleon","types":  
    ["fire"],"evolution":"charmander","url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/5.png"},  
  {"id":6,"name":"charizard","types":  
    ["flying","fire"],"evolution":"charmeleon","url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/6.png"},  
]
```

```
    {"id":7,"name":"squirtle","types":  
    ["water"],"evolution":null,"url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAP  
I/sprites/master/sprites/pokemon/7.png"},  
    {"id":8,"name":"wartortle","types":  
    ["water"],"evolution":"squirtle","url":"https://raw.githubusercontent.com/  
PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/8.png"},  
    {"id":9,"name":"blastoise","types":  
    ["water"],"evolution":"wartortle","url":"https://raw.githubusercontent.com  
/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/9.png"},  
    {"id":10,"name":"caterpie","types":  
    ["bug"],"evolution":null,"url":"https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/  
sprites/master/sprites/pokemon/10.png"}  
];
```

## Pasos para realizar el ejercicio

Para realizar el ejercicio os proponemos seguir estos pasos:

1. Plantear en papel la estructura de componentes para la web
2. Crear una nueva aplicación React
3. Pintar 1 tarjeta, recogiendo la información de las props
4. Pintar todas las tarjetas
5. BONUS: ajustar la maquetación al diseño (igual css sencillito, sin sass, es suficiente).

**¡A jugar!**