Architecture Logicielle

# Variante 9 : Mobile App for Transporters

## Groupe I

[User Story 2](#_Toc527490556)

[Diagramme de composants global 3](#_Toc527490557)

[Choix des technologies 4](#_Toc527490558)

[Roadmap 4](#_Toc527490559)

[IHM 4](#_Toc527490560)

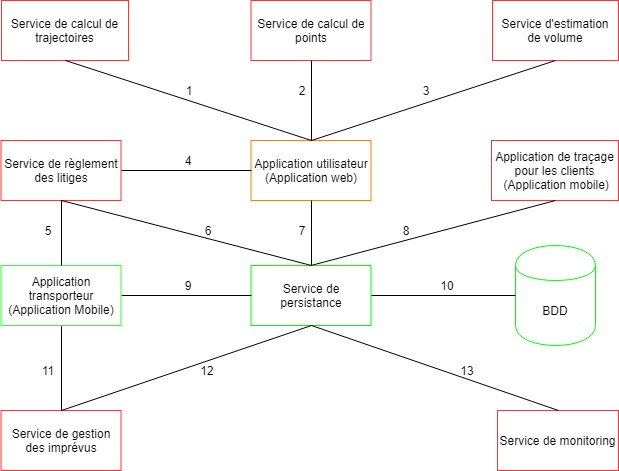
[Diagramme de classes 5](#_Toc527490561)

User Story

|  |  |
| --- | --- |
| **Alice (Client)** | **Bob (Transporteur)** |
| Phase 1a  -Alice s'inscrit / se connecte sur le site internet  -Alice peut consulter son solde de points  -Alice créer son annonce en indiquant le point de départ, le point d'arrivé, les objets à transporter et une fourchette pour la date.  Le système calcule le coût en points de l'intervention | Phase 1b  -Bob télécharge l'application Android  -Bob s'inscrit / se connecte sur l'app  -Bob peut consulter son solde de points  -Bob lance une recherche d'annonces en indiquant, sa ville de départ, sa ville de destination et la taille maximal du bagage à transporter  -Bob ajoute une annonce à sa liste de transport  -L’application indique à Bob que son coffre n’est pas rempli en lui indiquant l’espace restant et qu’il peut encore ajouter des annonces à sa liste  -Bob peut supprimer une ou plusieurs annonces de sa liste de transport  -Bob valide son panier en indiquant ses disponibilités pour chaque annonce |
| Phase 2  -Alice reçoit des offres à son annonce, proposés par plusieurs transporteurs  -Alice choisit l'offre de Bob  -Alice reçoit deux codes par mail, un pour la preuve de dépôt et un pour la preuve de réception |  |
| Phase 3a  -Alice vient au RDV avec ses objets et rencontre Bob  -Alice donne son code de dépôt à Bob | Phase 3b  -Bob vient au RDV avec son véhicule et rencontre Alice  -Bob entre le code de dépôt que Alice lui a donné |
|  | Phase 4  -Bob livre, à l'adresse indiquée, les objets de Alice (cela peut-être à Alice, une personne désignée par Alice ou bien un autre livreur dans le cas d'un relais)  -Bob entre le code réception que le destinataire lui a donné |
| Phase 5a  -Alice peut voir la preuve de reçu sur le site internet  -Le compte de Alice se fait débiter du nombre de points associé à sa commande  -Alice peut consulter son historique de commande | Phase 5b  -Bob reçoit ses points sur son compte  -Bob peut consulter son historique de contrats |

Remarque : La user story de Alice sera mocké car elle n’est pas nécessaire à l’application en elle-même.

Diagramme de composants global



**Légende :**

Les différentes liaisons représentent une connexion ou des échanges de données entre les deux nœuds correspondants. Les éléments de composants encadrés en vert sont ceux à implémenter, les oranges sont ceux à mocké et les rouges sont ceux qui n’entre pas dans notre scope.

1. Utilisé pour générer une suite de mini-trajets couvrant un départ et une arrivée.
2. Utilisé pour calculer le nombre de points correspondant à une annonce.
3. Utilisé pour l’estimation de volume lorsqu’un utilisateur prend une photo de ses affaires.
4. Utilisé dans le cas où il y a un problème avec le transporteur.
5. Utilisé dans le cas où il y a un problème avec le client.
6. Liaison Service des litiges / Service de persistance.
7. Liaison Application utilisateur / Service de persistance.
8. Liaison Application de traçage / Service de persistance.
9. Liaison Application transporteur / Service de persistance.
10. Liaison Service de persistance / Base De Données.
11. Utilisé dans le cas où le transporteur à un problème avec son véhicule.
12. Liaison Service des imprévus / Service de persistance.
13. Liaison Service de monitoring / Service de persistance.

Choix des technologies

Nous avons choisi la technologie Android pour la partie application mobile car celle-ci représente la grande majorité des terminaux mobile à travers le monde, de plus, aucun des membres de l’équipe n’est à l’aise avec IOS qui est le second choix possible.

\*TO DO : PHP et choix de la BD\*

L’application mobile et la couche de persistance à l’aide de routes et de verbes HTTP.

Roadmap



IHM

Une IHM simple de l’application a été réalisée afin de mieux concevoir les différentes étapes à implémenter lors de la création de notre application. Celle-ci a été conçu sous Marvel App et déroule entièrement la user story du transporteur.

Le lien de l’IHM : <https://marvelapp.com/f2cc2h4/screen/49045251>

Diagramme de classes

