Architecture Logicielle

# Variante 9 : Mobile App for Transporters

## Groupe I

[User Story 2](#_Toc527220464)

[Diagramme de composants global 3](#_Toc527220465)

[Choix des technologies 4](#_Toc527220466)

[Roadmap 4](#_Toc527220467)

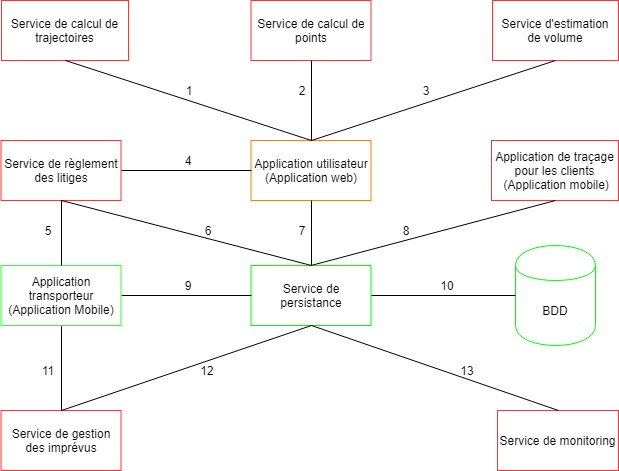
[Diagramme UML 4](#_Toc527220468)

User Story

|  |  |
| --- | --- |
| **Alice (Client)** | **Bob (Transporteur)** |
| Phase 1a  -Alice s'inscrit / se connecte sur le site internet  -Alice créer son offre en indiquant le point de départ, le point d'arrivé et les objets à transporter. Le système calcule le coût en points de l'intervention | Phase 1b  -Bob télécharge l'application Android  -Bob s'inscrit / se connecte sur l'app  -Bob lance une recherche d'offre dans sa ville en indiquant sa destination et la taille maximal du bagage à transporter  -Bob ajoute une offre à sa liste de transport  -L’application indique à Bob que son coffre n’est pas rempli en lui indiquant l’espace restant et qu’il peut encore ajouter des offres à sa liste  -Bob peut supprimer une ou plusieurs offres de sa liste de transport  -Bob valide son panier en indiquant ses disponibilités pour chaque offre |
| Phase 2  -Alice reçoit des réponses à son offre proposer par plusieurs transporteurs  -Alice choisit l'offre de Bob et propose un point de RDV | Phase 3  -Bob voit sa proposition acceptée  -Bob accepte le point de RDV |
| Phase 4a  -Alice vient au RDV avec ses objets et rencontre Bob  -Alice signe sur le téléphone de Bob une preuve de dépôt | Phase 4b  -Bob vient au RDV avec son véhicule et rencontre Alice  -Bob fait signer à Alice une preuve de dépôt sur son téléphone |
| Phase 6a  -Alice peut voir la preuve de reçu sur le site internet  -Le compte de Alice se fait débiter du nombre de points associé à sa commande  -Alice peut consulter son historique de commande et son solde de points | Phase 5  -Bob livre, à l'adresse indiquée, les objets de Alice (cela peut-être à Alice, une personne désignée par Alice ou bien un autre livreur dans le cas d'un relais)  -Bob fait signer à cette personne une preuve de dépôt sur son téléphone |
|  | Phase 6b  -Bob reçoit ses points sur son compte  -Bob peut consulter son historique de livraison et son solde de points |

Remarque : La user-story de Alice sera mocké car elle n’est pas nécessaire à l’application en elle-même.

Diagramme de composants global



**Légende :**

Les différentes liaisons représentent une connexion ou des échanges de données entre les deux nœuds correspondants. Les éléments de composants encadrés en vert sont ceux à implémenter, les oranges sont ceux à mocké et les rouges sont ceux qui n’entre pas dans notre scope.

1. Utilisé pour générer une suite de mini-trajets couvrant un départ et une arrivée.
2. Utilisé pour calculer le nombre de points correspondant à une annonce.
3. Utilisé pour l’estimation de volume lorsqu’un utilisateur prend une photo de ses affaires.
4. Utilisé dans le cas où il y a un problème avec le transporteur.
5. Utilisé dans le cas où il y a un problème avec le client.
6. Liaison Service des litiges / Service de persistance.
7. Liaison Application utilisateur / Service de persistance.
8. Liaison Application de traçage / Service de persistance.
9. Liaison Application transporteur / Service de persistance.
10. Liaison Service de persistance / Base De Données.
11. Utilisé dans le cas où le transporteur à un problème avec son véhicule.
12. Liaison Service des imprévus / Service de persistance.
13. Liaison Service de monitoring / Service de persistance.

Choix des technologies

Roadmap

Diagramme UML