

Prof. Dr. Marianne Andres  
Prof. Dr. Martin Knahl  
Prof. Dr. Stefan Noll

## **WIB 6 / WNB 6: Modul "Software-Projekt" / "eBusinessProjekt" im WiSe 2020/21**

### **Ankündigung und Informationen zur Vorbereitung**

Grundsätzliches / Inhalt:

- Das Modul ist Pflicht in den Studiengängen WNB & WIB (6. Studiensemester).
- Zu bearbeiten sind Projekte, bei denen im Normalfall für externe Auftraggeber (Firmen) in einer realen Betriebsumgebung einsetzbare
  - eBusiness Anwendungen / Portale / Prototypen (eBA: WNB) oder
  - kleine Softwareprodukte entwickelt werden (SWP: WIB & WNB)
- Bezüglich der einzusetzenden Plattform-Technologien, Programmiersprachen etc. gibt es keine grundsätzlichen Einschränkungen. Hier entscheidet ggf. der "Kunde" anhand seiner Gegebenheiten bzw. Notwendigkeiten. Die Projektarbeit soll jedoch einen entscheidenden Anteil an Softwareentwicklung - in welcher Form auch immer - enthalten.

Projektorganisation:

- Die Projekte werden in der Regel in Teams von 5 Personen (+/- 1 Person) bearbeitet:
  - dies entspricht für WNB & WIB einer Arbeitsmenge von ca. 180 Arbeitsstunden
- Projektaufträge sind von den Teilnehmern rechtzeitig einzuwerben! (Näheres dazu s.u.)
- Die vorliegenden Projektangebote werden beim ersten gemeinsamen Semestertermin, am **05.10.2020** 14:00, von Ihnen vorgestellt. Bitte bereiten Sie ggf. geeignete Unterlagen (Kurzpräsentationen) vor!
- In der folgenden Vorlesungswoche wird gemeinsam festgelegt, welche Projektaufträge bearbeitet werden und wer in welchem Projektteam mitarbeitet.
- Während der ersten 3 Vorlesungswochen finden Vorlesungen statt, in denen die Arbeitstechniken von SW-Projekten vorgestellt, sowie nötige organisatorische Details für die Projekte festgelegt werden. Es besteht hier Anwesenheitspflicht für alle Teilnehmer/innen - bitte diese Termine frei halten!
- In der 3. Vorlesungswoche erfolgt das Kickoff für die Projekte, danach arbeiten die Projektteams selbständig weiter. Einige wenige gemeinsame Meilenstein- und Vorlesungstermine sind im Ablaufdokument angegeben. Die individuelle Betreuung der Teams übernehmen die Professoren Andres, Knahl und Noll.

Einwerben von Projektaufträgen:

- Der Lerneffekt des Moduls hängt entscheidend davon ab, dass die Projekte einen (möglichst externen) Auftraggeber mit ernsthaftem Interesse am Einsatz der entwickelten Software / Anwendung / Prototypen / Portal haben
  - also keine "Spielzeug-Projekte"!
- Es wird vom Auftraggeber erwartet, dass er bei der Ermittlung der Anforderungen und der Einsatzvorbereitung in angemessenem Umfang mitwirkt (z.B. Interviews, Pflichtenheft-Review, Pilot-Test etc.).
- Die Teilnehmer der Lehrveranstaltung werden dringend aufgefordert, selbständig geeignete Projektaufträge bei externen Auftraggebern ("Kunden") zu akquirieren. Bitte nutzen Sie u.a. auch Ihre Kontakte bei Freunden, Bekannten oder aus dem Praxissemester!
- Gerne können Sie auch uns kontaktieren, falls Sie Rückfragen haben oder Hilfe brauchen!