

# C语言程序设计基础练习2

---

## 第一套

---

1.当然不行啦

在C程序中可以给指针变量赋一个整数作为地址值。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

2.这玩意返回长度

以下函数的功能是比较两个字符串的大小。

```
int strcmp1(char *s)
{
    char *t=s;
    while(*t++);
    t--;
    return(t-s);
}
```

3.不任意

C语言规定可以在程序中由用户指定任意一个函数作为主函数，程序将从此开始执行。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

4.空格不scanf

当用户要求输入的字符串中含有空格时，可以使用scanf()函数来输入。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

【醒目】5.关于存储

在C语言中，int、char和short三种类型数据在内存中所占的字节数（）。

- ☐ A. 由用户自己定义  
☐ B. 都是2个字节  
☐ C. 是任意的  
☒ D. 由所用的计算机的字长决定

6.字符数组内容

有两个字符数组 a、b，则以下正确的输入语句是（）。

- ☐ A. gets(a,b);
- ☐ B. scanf(a,b);
- ☐ C. scanf(" %s%s",&a,&b);
- ☒ D. gets(a); gets(b);

## 7.二维数组

在C语言中定义二维数组时，第\_\_\_\_\_维数组的数量值可以省略。

1. 请在相应空格内填写！

1

## 8.怎么写成rw+了呢

为读/写建立一个新的二进制文件，在fopen函数中打开文件的参数是\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写！

wb+

## 9.程序填空1

该程序功能：分别统计字符串中各元音字母的个数。（tolower函数把一个大写字母转化为相应的小写字母）

【程序】

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
int main(void)
{
    char a[80]; int n[5]={0}, i;
    gets(a);
    /*$1*/
    switch(tolower(a[i]))
    {
        /*$2*/
        case 'e': n[1]++; break;
        case 'i': n[2]++; break;
        case 'o': n[3]++; break;
        case 'u': n[4]++; break;
    }
    for(i=0;i<5;i++) printf("%d\n",n[i]);
    return 0;
}
```

1. /\*\$1\*/ for(i=0;a[i]!='\0';i++)

2. /\*\$2\*/ case 'a':n[0]++;break;

## 10.程序填空2

---

【输入示例】

4

【输出示例】

1

222

33333

4444444

【程序】

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,j,n;
    scanf("%d",&n);
    /*$1*/
    {
        for(j=1;j<=n+1-i;j++)
            putchar(' ');
        for(j=1;j<=2*i-1;j++)
            putchar((char)(i+48));
        putchar("\n");
    }
    return 0;
}
```

1. `for(i=1;i<=n;i++)`

11.四个改错

前面有个`n%10`，所以后面的`n-10`中的‘`-`’应改为‘`/`’

下面这个图`i--`我们改成了`i++`

```

/*
sample
input:6
output:2
*/
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int i=0,t=1,n;
    while(scanf("%d",&n),n<=0);
    while(!(t<=n&& t*2>=n))
    {
        t=t*2;

        i++;    /*$1*/
    }
    printf("%d\n",i);
    return 0;
}

```

下面这个flag=-1改成flag=-flag

该程序功能：在程序中输入一个正数n，然后输出求和后的结果。

【输入示例】

5

【输出示例】

sum=-0.216667。

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负；)

```

/*
sample
input:5
output:sum=-0.216667
*/
#include <stdio.h>
int main(void){
    int k, flag=1,n;
    float s=0;
    scanf("%d", &n);
    for(k=1;k<n;k++)
    {
        s=s+(float)1.0*k/(k+1)*flag;

        flag=-1;    /*$1*/
    }
    printf("sum=%.6f\n",s);
    return 0;
}

```

最大值那个就更新max对吧，max=i;改成max=f(i);

# 设计题

1.

编制函数，其功能是在float类型一维数组中查找最大值、最小值，并将它们返回到调用程序，并输出，题目要求用scanf()函数输入7个实数数值。

【输入描述】

用scanf()函数输入7个实数数值，单行输入，输入数值之间用空格间隔。

【输出描述】

将查找到的最大值和最小值输出(保留一位小数,输出值之间用空格间隔)。

【输入示例】

45 23 45 89 6 56 2

【输出示例】

89.0 2.0

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void find(float num[],int n,float *min,float *max);
int main()
{
    float min=1000000.0,max=0,num[7];
    int i;
    for(i=0;i<7;i++)
        scanf("%f",&num[i]);
    find(num,7,&min,&max);
    printf("%.1f %.1f",max,min);
    getchar();
    return 0;
}
void find(float num[],int n,float *min,float *max)
{
    int i;
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        if(num[i]<*min)
            *min = num[i];
        if(num[i]>*max)
            *max = num[i];
    }
}
```

2.

【基本描述】

已知某班N个（例如N = 4）学生的基本情况已经存放在磁盘文件“student.txt(右键另存为)”中，文件的逻辑结构如下表所示（但实际存储中不含标题行）：

num	name	age	s1	s2	s3	s4
950501	Zhang	20	78	88	82	
950502	Wang	19	83	85	90	
950503	Li	21	79	72	69	
950504	Cheng	22	90	91	95	

编写一个完整的程序，用结构体数组的方法表示该表，从上述文件中读入已知数据，然后计算每个学生3门课的总成绩，以上面表格形式（不含标题行，不用画线段），分别将学生的基本情况、计算结果输出到屏幕上（3门课的总成绩输出到各人的s4列中）。

【输出描述】

输出格式规定采用：printf("%6s %-6s %3d %6d %6d %6d %6d\n")

分

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    struct student
    {
        char num[7], name[8];
        int age;
        int s1,s2,s3,s4;
    } stu[4];
    int i=0;
    FILE *fp;
    if ((fp = fopen("student.txt","r"))==NULL)
    {
        printf("can not open infile %s\n", "student.txt");
        exit(0);
    }
    for (i=0;i<4;i++)
    {
        fscanf(fp,"%s%s",stu[i].num,stu[i].name);
        fscanf(fp,"%d",&stu[i].age);
        fscanf(fp,"%d%d%d",&stu[i].s1,&stu[i].s2,&stu[i].s3);
        stu[i].s4=stu[i].s1+stu[i].s2+stu[i].s3;
    }
    fclose(fp);
    for (i=0;i<4;i++)
    {
        printf("%6s %-6s %3d %6d %6d %6d %6d \n",
            stu[i].num,
            stu[i].name,
            stu[i].age,
            stu[i].s1,
            stu[i].s2,
            stu[i].s3,
            stu[i].s4);
    }
    return 0;
}

```

## 第二套

### 1.简单基础

表达式 $(3.6\%2)$ 符合C语言语法。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

若变量已正确定义，表达式 $x=y=1$ 符合C语言语法。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

下列运算中优先级最低的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. \*
- ☐ B. <<
- ☒ C. =
- ☐ D. ->

2.字符串, 指针...

不正确的赋值或赋初值的方式是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. char str[6]={ 's', 't', 'r', 'i', 'n', 'g', '\0'};
- ☐ B. char str[10]= "string";
- ☐ C. char \*str="string";
- ☒ D. char str[10]; str="string";

3.没有stdio

在C语言中, 头文件的后缀名是\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写!

.h

4.存储

存储'A'要占用\_\_\_\_\_个字节。

1. 请在相应空格内填写!

1

5.程序填空

【程序】

```
#include <stdio.h>
void sort(int *a,int n )
{
    int i, k, m, t;
    for(i=0; i<n-1;i++)
    {
        k=i;
        for(m=i+1; m<n;m++)
            if(a[m]<a[k])
                k=m;
        t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t ;
    }
}
int main()
{
    int k, a[6];
    for(k=0; k<6; k++)
        scanf("%d", &a[k]);
    sort(a, 6) ;
    for(k=0; k<6;k++)
        printf("%d ", a[k]);
    return 0;
}
```

1. a[k]>a[m]



### 【程序】

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    FILE *fp;
    char ch;
    /*$1*/
    if (fp == NULL)
    {
        printf("can not open test\n");
        exit(0);
    }
    ch = fgetc(fp);
    while(ch != EOF)
    {
        putchar(ch);
        ch = fgetc(fp);
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

1. `fp = fopen("test.txt", "r");`

保存

7.改错一个是大于小于反下简单的

第二个有点诡异

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

### 【基本描述】

该程序功能：输入x、eps，计算多项式 $1-x+x^2/2!-x^3/3!+...$ 的和，直到末项的绝对值小于eps为止。

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*
input:1 0.0001
output:0.36788
*/
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
    float x,eps,s=1,t=1,i=1;
    scanf("%f%f",&x,&eps);
    do{
        t=-t*x/i++;
        //题目是t+=-t*x/i;    /*$1*/
        s+=t;
    }while(fabs(t)>=eps);
    printf("%.5f\n",s);
    return 0;
}
```

最小公倍数

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

【基本描述】

该程序功能：输入正整数m、n，输出它们的最小公倍数。

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*
input:8 6
ouput:24
*/
#include <stdio.h>
int main(){
    int m,n,k;
    while(scanf("%d%d",&m,&n),m<0&&n<0);

    for(k=m;k%n!=0;)
//题目是for(k=m;k%n==0;)    /*$1*/

    {
        k=k+m;
    }
    printf("%d\n",k);
    return 0;
}
```

最后一个=改成==

## 设计题

1.

【基本描述】

输入一个正整数n，要求定义并调用函数fact(n)，求 $1+1/2!+1/3!+\dots+1/n!$ 的值，函数返回值的类型是单精度浮点型，保留小数2位。

【输入描述】

输入一个正整数n。

【输出描述】

输出表达式计算结果（单精度浮点型，保留小数2位）。

【输入示例】

3

【输出示例】

1.67

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
float fact(int n);
int main()
{
    int n;
    float sum;
    while(scanf("%d",&n),n<0);    /*排除n为负数的可能性*/
    if(n==0)
        sum=1;    /*因为0! =1，但是函数调用进不去循环体，所以预先赋值*/
    else
        sum=fact(n);
}
```

```

    printf("%.2f",sum);
    return 0;
}
float fact(int n)
{
    int i,j;
    float sum=0,temp;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {
        temp=1;
        for(j=1;j<=i;j++)
            temp*=1/(float)(j);
        sum+=temp;
    }
    return sum;
}

```

2.

【基本描述】

编写函数strcmpA(char \* s1, char \* s2), 要求返回较长的字符串的长度减去较短的字符串的长度, 长度相等返回0。

【输入描述】

输入两个字符串s1和s2。用空格间隔两个字符串。

【输出描述】

输出较长的字符串的长度减去较短的字符串的长度值。

【输入示例】

sjkas dhkaddd

【输出示例】

2

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式, 不要有任何多余信息。)

```

int strcmpA(char * s1, char * s2)
{
    if(strlen(s1)>=strlen(s2))
        return strlen(s1)-strlen(s2);
    else
        return strlen(s2)-strlen(s1);
}

```

## 第三套

1.其实做过，第三套貌似重了第一套

若变量已正确定义，表达式x=y=1符合C语言语法。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

2.当我没说，文件函数

fscanf函数的正确调用格式为：fscanf (fp, 格式字符串, 输入列表);

- ☒ A. 正确
- ☐ B. 错误

3.好好品味

C语言规定简单变量作实参时，它与对应形参之间的数据传递方式是实参和形参间来回传递。

- ☐ A. 正确
- ☒ B. 错误

4.注意b错的

以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 预处理命令行必须位于源文件的开头
- ☐ B. 在源文件的一行上可以有多条预处理命令
- ☐ C. 宏名必须用大写字母表示
- ☒ D. 宏替换不占用程序的运行时间

5.d是错的，好好理解

- ☐ A. 用C程序实现的算法必须要有输入和输出操作
- ☐ B. 用C程序实现的算法可以没有输出但必须要输入
- ☒ C. 用C程序实现的算法可以没有输入但必须要有输出
- ☐ D. 用C程序实现的算法可以既没有输入也没有输出

6.啥啊

以下选项中可作为C语言合法常量的是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. -80.
- ☐ B. -080
- ☐ C. -8e1.0
- ☐ D. -80.0e

7.字符串赋值，指针！！！！！！划重点

以下语句或语句组中,能正确进行字符串赋值的是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. char \*sp="right!";
- ☐ B. char s[10];s="right!";
- ☐ C. char s[10];\*s="right!";
- ☐ D. char \*sp;\*sp="right!";

8.看不懂

以下与函数fseek(fp,0L,SEEK\_SET)有相同作用的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. feof(fp)
- ☐ B. ftell(fp)
- ☐ C. fgetc(fp)
- ☒ D. rewind(fp)

9.内存? ? 划重点!!!

在内存中存储"A"要占用\_\_\_\_\_个字节。

1. 请在第一个空格内填写!

2

保存

10.结构体

如果定义结构体

```
struct student {  
    int id;  
    int age;  
} * s;
```

则如果要表示其成员变量id, 可以用\_\_\_\_\_。

1. 请在相

保存

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），概念填空题，第03套，第02题

阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案
结构体	正确	1 / 1	s->id    (*s).id

11.C语言里NULL是0

12.填空

【程序】

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void)
{
    FILE *fp;
    char ch;
    fp = fopen("test.txt", "r");
    if(fp == NULL)
    {
        printf("can not open test\n");
        exit(0);
    }
    ch = fgetc(fp);
    while(*$1*/)
    {
        putchar(ch);
        ch = fgetc(fp);
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

1.

13.删除数字

i52love89y793ou

【输出示例】

iloveyou

【程序】

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
void f(char *s)
{
    int i=0;
    while(s[i]!='\0')
        if(isdigit(s[i]))
            /*$1*/
        else
            i++;
}
int main(void)
{
    char str[80];
    gets(str);
    f(str);
    puts(str);
    return 0;
}
```

1. strcpy(s+i,s+i+1);

14.改错 p2 = str + length错的 要-1

if(a[i]%2)改成 if(a[i]%2==0)

return(&a)改成return(a)

(i=2; i>x/2; i++)改成(i=2; i<=x/2; i++)

## 设计题

【基本描述】

编制函数，其功能是在float类型一维数组(5个元素)中查找最大值、最小值，并将它们返回到调用程序，并输出。一维数组的数值要求在主函数中输入。

分数：

【输入描述】

在主函数中输入一维数组的数值。输入数值用空格隔开。

【输出描述】

输出得到的最大值和最小值(保留一位小数)。最大值和最小值用空格隔开，单行显示。

【输入示例】

45 45 78 45 78

【输出示例】

78.0 45.0

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
void find(float num[],int n,float *min,float *max);
int main()
{
    float min=1000000.0,max=0,num[5];
    int i;
    for(i=0;i<5;i++)
        scanf("%f",&num[i]);
    find(num,5,&min,&max);
    printf("%.1f %.1f",max,min);
    getchar();
    return 0;
}
void find(float num[],int n,float *min,float *max)
{
    int i;
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        if(num[i]<*min) *min = num[i];
        if(num[i]>*max) *max = num[i];
    }
}
```

#### 【基本描述】

分数:

某一电脑外设批发店经营品牌无线键盘鼠标套装。如果成套购买（键盘+鼠标），一次买的数量等于或多于50套，每套450元；如果一次买的数量不足50套，每套500元；如果只买键盘，每个250元，如果只买鼠标，每个300元。编写程序：要求在键盘中输入需要买的无线键盘和鼠标的数量，计算应付金额。

#### 【输入描述】

输入要购买的键盘数c和鼠标数t。

#### 【输出描述】

输出应付金额m。

#### 【输入示例】

50 60

#### 【输出示例】

28000

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

## 分类讨论

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int c,t;
    int m;
    scanf("%d %d",&c,&t);
    if(c==t)
    {
        if (c>=50)
            m=c*450;
        else
            m=c*500;
    }
    else
    {
        if (c>t)
```



```

{
    if (t>=50)
        m=t*450+(c-t)*250;
    else
        m=t*500+(c-t)*250;
}
else
{
    if (c>50)
        m=c*450+(t-c)*300;
    else
        m=c*500+(t-c)*300;
}
}
printf("%d",m);
return 0;
}

```

## 第四套

1.

函数原型为"void sort(float a[], int n)",调用该函数时,形参数组a被创建,实参数组各元素的值被复制到a数组各元素中。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

若打开文件的方式为"w"而该文件已经存在,则文件中原有数据被清空。

2. ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

3.是s不是i!!!

若s的当前值为0,执行循环语句"for(i=1; i<10; i=i+2) s+=i;"后, i的当前值为11。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

若变量已正确定义并赋值,表达式\_\_\_\_\_不符合C语言语法。

4. ☐ A. 4&&3  
☐ B. +a  
☐ C. a=b=5  
☒ D. int(3.14)

若变量已正确定义，不能使指针p成为空指针的表达式是哪个？

5. ☒ A. p=EOF  
☐ B. p=0  
☐ C. p='\0'  
☐ D. p=NULL

执行语句 printf(" \_\_\_\_\_ ", 2); 将得到出错信息。

6. ☐ A. %d  
☐ B. %o  
☐ C. %x  
☒ D. %f

7.可恶

设下列运算符：<<、+、++、&&、<=，其中优先级最高的是\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写！

++

8.可恶

无符号整型的数据类型修饰符为\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写！

unsigned

9.哈？

声明变量时，若省略存储类型符，该变量默认为\_\_\_\_\_变量。

1. 请在相应空格内填写！

自动

保存

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），概念填空题，第04套，  
阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案
动态变量和静态变量	正确	1 / 1	自动   auto

10.#####

符号常量的宏定义命令是\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写!

保存

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），概念填空题，第04

阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案
宏定义	错误	0 / 1	#define

## 11.文件

下列程序的/\*\$1\*/行是根据程序功能需要填充的部分，请在答题区完成填充。

【基本描述】

该程序功能：将文件PF\_0402\_in.txt的信息复制到另一个文件PF\_0402\_out.txt中。

【程序】

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    FILE *in, *out;
    if ((in = fopen("PF_0402_in.txt", "r"))==NULL)
    {
        printf("can not open infile \n");
        return -1;
    }
    if ((out = fopen("PF_0402_out.txt", "w"))==NULL)
    {
        printf("can not open outfile \n");
        return -1;
    }
    /*$1*/
    fputc(fgetc(in), out);
    fclose(in);
    fclose(out);
    return 0;
}
```

1.

54321 -/0543

【程序】

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int f(int n)
{
    int m,y=0;
    m=fabs(n);
    while(m!=0)
    {
        /*$1*/
        m=m/10;
    }
    if(n>=0) return y;
    else return (-y);
}
int main()
{
    long x,y;
    scanf("%d%d",&x,&y);
    printf("%d ",f(x));
    printf("%d\n",f(y));
    return 0;
}
```

1. `y=y*10+m%10;`

12.改错 又是蠢蛋的=改==

func(a,b)看格式应该是 func(&a,b)

if(k==1&& k==2) 改 if(k==1 || k==2)

```
    {
        c[j + 1] = c[j];
        j--;
    }

    c[j+1] = t;    /*$1*/
//改前是c[j] = t;    /*$1*/
}
for(i = 0; i < 7; i++)
```

## 设计题

**【基本描述】**

分数: 10

编写一个函数输出如下图案。用参数n控制输出的行数，参数值的取值范围是1~15（包含1和15），超过这个范围的，函数不做任何输出，返回整数0；否则，输出如下所示的图案后，返回整数1。编写主函数调用该函数。

```
a
bbb
ccccc
ddddddd
eeeeeeee
.....
```

**【输入描述】**

输入一个整数n，作为参数值。

**【输出描述】**

输出如下图，输出行数为n。

```
a
bbb
ccccc
ddddddd
eeeeeeee
.....
```

**【输入示例】**

5

**【输出示例】**

```
#include<stdio.h>
char static cflag;
int print(int n)
{
    int i,j;
    if(n>=1&&n<=15)
    {
        for(i=1;i<=n;i++)
        {
            for(j=n-i;j>=1;j--)
                printf(" ");
            for(j=1;j<=2*i-1;j++)
                printf("%c",cflag);
            printf("\n");
            cflag++;
        }
        return 1;
    }
    else
        return 0;
}
int main()
{
    int i,n;
    cflag='a';
    scanf("%d",&n);
    i=print(n);
    return 0;
}
```

## 第五套

### 1.文件

fscanf函数的正确调用格式为：fscanf (格式字符串,输入列表,fp);。

- ☐ A. 正确
- ☒ B. 错误

2.不是void

在C程序中，若对函数类型未加说明，则函数的隐含类型为\_\_\_\_\_。

- ☒ A. int
- ☐ B. double
- ☐ C. void
- ☐ D. ~

3.不为2

若变量已正确定义，表达式\_\_\_\_\_的值不是2。

- ☐ A. 2&3
- ☐ B. 1<<1
- ☒ C. a==2
- ☐ D. 1^3

4.结构体

```
设有以下语句
typedef struct S
{
    int g;
    char h;
} T;
```

则下面叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 用S定义结构体变量
- ☒ B. 可以用T定义结构体变量
- ☐ C. S是struct类型的变量
- ☐ D. T是struct S类型的变量

5.文件

若要“为读/写建立一个新的文本文件”，在fopen函数中应使用的文件打开方式是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. "w+"
- ☐ B. "rb+"
- ☐ C. "ab+"
- ☐ D. "wb+"

6.d是哦

\_\_\_\_\_是不正确的字符常量。

☐ A. '\n'

☐ B. '1'

☒ C. "a"

☐ D. '\101'

7.划重点!!!!

下面程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
int a=1234; a=a&0377; printf("%d,%o\n",a,a);
```

1. 请在相应空格内填写！

保存

✓ 已经保存

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），概念填空题，第05套，第01题

阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案
按位运算;格式输入与输出(printf/scanf)	错误	0 / 1	210,322

8.文件结束标识符

表示文件是否结束，必须用文件结束标志符\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写！

保存

✓ 已经保存

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），概念填空题，第0

阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案
文件	错误	0 / 1	EOF

9.分号

do { } n pr fo  re }	函数:一维数组	错误	0 / 5	s=xx[i]/10%10;
--	---------	----	-------	----------------

1. s=xx[i]/10%10

#### 10.一维数组逆转

10,6,23,-90,0,3

【输出示例】

3,0,-90,23,6,10

(注意: 修改过程中不得加行、减行、加句、减句, 否则后果自负。)

```
/*实现一维数组的逆转功能。*/
#include<stdio.h>
void invert(int *s,int i,int j)
{
    int t;
    if(i<j)
    {
        invert(s,i+1,j-1);
        // invert(s,i,j); /*$1*/
        t=*(s+i);
        *(s+i)=*(s+j);
        *(s+j)=t;
    }
}
int main()
{
```

#### 11.



【输入示例】

fagAgBDh

【输出示例】AfaggBDh

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*该程序功能：在字符串str中找出ASCII码值最小的字符，将其插入在第一个位置上，并将该字符原位置前的字符向后顺序移动。*/
#include<stdio.h>
void fun(char *p)
{
    char min, *q;
    int i=0;
    min=p[i];
    while (p[i]!=0)
    {
        if (min>p[i])
        {
            q=p+i;
            //p=q+i;    /*$1*/
            min=p[i];
        }
        i++;
    }
}
```

## 12.一个套路

```
ave=average(score,10);
//ave=average(score[0],10);    /*$1*/
printf("max-%6.2f\nmin-%6.2f\naverage-%6.2f\n")
```

## 13.\*\*\*\*\*

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

【基本描述】

该程序功能：将字符串tt中的小写字母改为对应的大写字母，其他字符不变。

【输入示例】edS, dAd

【输出示例】EDS, DAD

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*该程序功能：将字符串tt中的小写字母改为对应的大写字母，其他字符不变。*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>

char *fun(char tt[])
//char fun(char tt[])    /*$1*/
```

## 设计题

【输入描述】

输入下标P。

【输出描述】

输出循环左移以后的数组，单行显示，元素之间用空格间隔。

【输入示例】

6

【输出示例】

7 8 9 10 11 12 13 14 15 1 2 3 4 5 6

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include <stdio.h>

1 void fun(int *w, int p, int n)
2 {
3     int i,j,t;
4     for(i=p;i<=n-1;i++)    /*循环右移n-p次*/
5     {
6         t=w[n-1];
7         for(j=n-2;j>=0;j--)    /*实现循环右移*/
8             w[j+1]=w[j];
9         w[0]=t;
10    }
11 }
```

【基本描述】

利用指针数组，编写一个将n个字符串从小到大排序的函数sort (char \*words[], int n)。要求在主函数中输入5个英语单词，并调用函数sort将这5个英语单词排序，然后将排序后的结果输出。

分数:

【输入描述】

分行输入5个英语单词。

【输出描述】

将排序后的英语单词输出，一行显示一个单词。

【输入示例】

HELLO  
COMPUTER  
CAR  
WINDOWS  
PASCAL

【输出示例】

CAR  
COMPUTER  
HELLO  
PASCAL  
WINDOWS

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include <string.h>
#include <stdio.h>
void sort (char *words[], int n)
{
    char * temp;
    int i,j,k;
    for (i=0; i<n-1; i++ )
    {
        k=i;
        for (j=i+1;j<n;j++)
        {
            if ( strcmp (words[k],words[j]) > 0 )
                k=j;
            if ( k != i)
            {
                temp = words[i];
```

```

        words[i] = words[k];
        words[k] = temp;
    }
}
}
}
void print(char *words[],int n)
{
    int i;
    for (i=0;i<n; i++)
        printf("%s\n",words[i]);
}
int main ()
{
    char *words[5] = {NULL,NULL,NULL,NULL,NULL};
    char a[5][100];
    for(int i=0;i<5;i++)
    {
        words[i] = a[i];
        scanf("%s", words[i]);
    }
    sort (words, 5 );
    print (words, 5 );
    return 0;
}

```

## 第六套

### 1.周末看内存

在C语言中，int、char和short三种类型数据在内存中所占的字节数都是2个字节。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

### 2.啊？

在C函数中，实际参数对形式参数的传送都是"单向值传递"。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），判断题，第06套，  
 阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案
函数的参数和函数的值	正确	1 / 1	A

### 3.

以下选项中不正确的整型常量是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 0xa
- ☐ B. 010L
- ☐ C. 10
- ☒ D. 1.0

表达式\_\_\_\_\_的值不是0。

4. ☐ A. 1/2
- ☒ B. '!\0'
- ☐ C. !EOF
- ☐ D. NULL

5. 11\*11=121 下标在0-11 0-11

数组定义为: int a[11][11]; 则数组a有\_\_\_\_\_个数组元素。

- ☐ A. 12
- ☐ B. 144
- ☐ C. 100
- ☒ D. 121

下列运算中, 优先级最低的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. <<
6. ☐ B. !=
- ☐ C. &&
- ☒ D. +=

不正确的赋值或赋初值的方式是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. char str[ ]= "string";
7. ☒ B. char str[10]; str="string";
- ☐ C. char \*p="string";
- ☐ D. char \*p; p="string";

已知字母a的ASCII码为97, 字母A的ASCII码为65。以下程序的结果为\_\_\_\_\_。

```
main()
{ unsigned int a=32, b=66;
8.   printf("%c\n", a|b);
}
```

1. 请在相应空格内填写!

9. 别想太多

在C语言中，循环强制退出的命令是\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写!

保存

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），概念填空题，第06套

阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案
break和continue语句	错误	0 / 1	break

10.

下列程序的/\*\$1\*/行是根据程序功能需要填充的部分，请在答题区完成填充。

【基本描述】

该程序功能：比较两个字符串的大小。

【输入示例】

ab

aba

【输出示例】

-97

【程序】

#include

int strcmp

{

for(; (\*s

if (\*s1

break

return

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），程序填空题，第06套，第01题

阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案	信息
字符/字符串数组	正确	5 / 5	*s1-*s2	用 用 用

11.

```
printf("a=%d,n=%d\n",a,n);
while(count<=n)
{
    tn=tn+a;
    sn=sn+tn;
```

```
    a=a*10;    /*$1*/
    //a=a*tn;    /*$1*/
```

设计题

【基本描述】

从键盘输入若干个字母，以#结束，将其写入到文本文件“shuchu.txt”中。

【输入描述】

输入若干个字母。

【输出描述】

将输入的字母写入到文件中，#及后面的字母不写入。

【输入示例】

a a a b c d a # c

【输出示例】

[shuchu.txt](#)

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    FILE *fp;
    char ch;
    if((fp=fopen("shuchu.txt","w"))==NULL)
    {
        printf("can not open the file\n");
        return 0;
    }
    ch=getchar();
    while(ch!='#')
    {
        fputc(ch,fp);
        ch=getchar();
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

【基本描述】

一小球从N米高度自由落下，每次落地后反弹回原高度的一半，再落下。求它在第10次落地时，共经过多少米？第10次反弹多高？输出结果保留小数2位。

【输入描述】

输入一个整数，即小球初始高度，该整数大于或等于100且小于1000。

【输出描述】

输出一行，包含两个实数，即米数和高度，两个实数之间以一个半角空格作间隔。

【输入示例】

100

【输出示例】

299.61 0.10

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    float dh;
    scanf("%f", &dh);
    float bh=dh/2;
    int n;
    float sum=0;
```

```
for(n=0;n<10;n++)
{
    sum+=dh+bh;
    dh=bh;
    bh=dh/2;
}
sum=sum-dh;
printf("%.2f %.2f\n",sum,dh);
return 0;
}
```

## 第七套

1.可恶大意了

在C语言程序中，在main函数中定义的变量称为局部变量。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

定义一维数组int n=10, a[n];写法是不正确的。

2. ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

3.地址？

用数组名作为函数的实参时，传递给函数的形参是数组的第1个元素。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

4.数学题？

计算变量x（x大于1）整数部分位数的表达式，可以写作\_\_\_\_\_。

- ☐ A. (int)log10(x)  
☐ B. log10(x)  
☐ C. log10(x)+1  
☒ D. (int)log10(x)+1

5.写对了，注意下

```
struct ex
{
    int x; float y; char z;
} example;
```

则下面的叙述中不正确的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. struct结构体类型的关键字
- ☒ B. example是结构体类型名
- ☐ C. x, y, z都是结构体成员名
- ☐ D. struct ex是结构体类型

执行语句"for(s=0, k=1; s<20||k<10; k=k+2) s+=k;"后, s、k的值为\_\_\_\_\_。

6. ☐ A. 25、9
- ☒ B. 25、11
- ☐ C. 25、10
- ☐ D. 26、11

执行语句"for(float x=0, s=0; x!=60; x=x+0.3) s=s+x;"后, 变量x的值为\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 不可能大于60
- ☐ B. 不可能大于60.3
- ☐ C. 一定小于60
- ☒ D. 可以远大于60

7.\*\*\*\*\*

若有以下说明, 则引用数值为"4"的数组元素的表达式为\_\_\_\_\_。

```
int a[3][4] = { {1,8,7,2}, {9,4,3,6}, {5,6,7,1} };
int (*p)[4] = a;
```

- ☐ A. \*a[1]+1
- ☒ B. \*(p[1]+1);
- ☐ C. a[2][2]
- ☐ D. \*p[1]+1

字符串常量"people"在内存中占用的字节数是\_\_\_\_\_。

8. 1. 请在相应空格内填写!

保存

9.strcpy



C语言中，拷贝字符串使用的库函数是\_\_\_\_\_()函数。

1. 请在相应空格内填写！

s

保存

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），概念填空题，第07套，第  
阅卷成功

知识点	结果	得分	参考答案
字符/字符串数组	错误	0 / 1	strcpy

10.移动位置

```
void f(int *a,int n,int k)
{
    int i,j,t;
    for(i=0;i<k;i++)
    {
        t=a[0];
        for(j=1;j<n;j++)
            /*$1*/
            a[j-1]=a[j];
    }
}
int main()
{
    int i,x[7]={1,2,3,4,5,6,7};
    f(x,7,3);
    for(i=0;i<7;i++)
        printf("%2d",x[i]);
    printf("\n");
    return 0;
}
```

1. a[j-1]=a[j];

11.兄弟分号

【程序】  
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
int i,j,s;  
for(i=6  
{  
s=0;  
for(j=  
if(i%  
/\*\$  
if(s=  
printf("%d\n",s);  
}  
return 0;  
}

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），程序填空题，第07套，第0  
阅卷成功  

知识点	结果	得分	参考答案
循环控制	正确	5 / 5	s+=j;

1. s+=j;  
保存

12.

阅卷 重做 | ◀ 上一题 下一题 ▶

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。  
【基本描述】  
该程序功能：计算一个表达式的值，并符合如下输入输出示例。  
【输入示例】  
3 3  
【输出示例】  
369  
(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

/\*该程序功能：计算一个表达式的值，并符合如下输入输出示例。\*/  
#include <stdio.h>  
int main()  
{  
int i,a,n,t=0;  
int s=0;  
scanf("%d%d",&a,&n);  
for(i=1;i<=n;i++)  
{  
t=t\*10+a; /\*\$1\*/  
//t=t\*10+i; /\*\$1\*/  
s=s+t;  
}  
printf("%d\n",s);  
return 0;

xsl下一题 原来是get(a);应该是gets(a);才对

拼接：

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

【基本描述】

该程序功能：将两个字符串进行连接。

【输入示例】

abc

123

【输出示例】

abc123

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*该程序功能：将两个字符串进行连接。*/
#include <stdio.h>
void mystrcat(char *str1,char *str2)
{
    while(*str1!='\0')
        str1++;
    while(*str2!='\0')
    {
        /*$1*/
        *(str1++)=*(str2++);
    }
}
```

## 设计题

【基本描述】

已知a是一个整型数组，包含元素{1,4,3,2,5,9,6,8}。编写函数find(a,n,x)，在数组a中查找x，如果找到，返回x在数组a中的位置，否则返回-1。

要求在主函数中输入整数x，并调用find函数查找并返回x在a中的位置，将结果输出到屏幕中。

【输入描述】

输入一个整数x

【输出描述】

输出x在a中的位置，格式为整数。

【输入示例】

1

【输出示例】

1

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

分数：	10
-----	----

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int find(int a[],int n,int x)
{
    int i;
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        if(a[i]==x)
            return (i+1);
    }
    return -1;
}

int main()
{
    int a[8]={1,4,3,2,5,9,6,8};
    int x;
    scanf("%d", &x);
}
```

```
printf("%d\n", find(a, 8, x));  
return 0;  
}
```

【基本描述】

现有文本文件"shuru.txt(右键另存为)"，读取该文件中前10个字符，依次显示在屏幕上。如果文本文件中不足10个字符，则有多少个字符读取并显示多少个字符。

【输入示例】

This is c programe

【输出示例】

This is c

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include <stdio.h>  
#include<stdlib.h>  
int main( )  
{  
    FILE *fp;  
    if ((fp = fopen("shuru.txt","r")) == NULL)  
    {  
        printf("Cannot open.\n");  
        exit(0);  
    }  
    int i = 0;  
    while(i < 10 && !feof(fp))  
    {  
        printf("%c", fgetc(fp));  
        i++;  
    }  
    fclose(fp);  
    return 0;  
}
```

## 第八套

### 1.大胆

数组的下标可以是任意表达式。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

### 2.ab注意!

"e2"是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 实型常数100  
☐ B. 值为100的整型常数  
☐ C. 非法标识符  
☒ D. 合法标识符

✓ 已经保存答案。

### 3.字长

若int类型数据字长为4，其最大值为\_\_\_\_\_。

- ☐ A.  $2^{31}$
- ☒ B.  $2^{31}-1$
- ☐ C.  $2^{32}-1$
- ☐ D.  $2^{32}$

4.

算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 算术运算、赋值运算、关系运算
- ☒ B. 算术运算、关系运算、赋值运算
- ☐ C. 关系运算、赋值运算、算术运算
- ☐ D. 关系运算、算术运算、赋值运算

5.

语句float pi=3.1415926535; 将\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 导致编译错误
- ☐ B. 说明pi为初值3.1415926535的单精度实型常数
- ☐ C. 导致运行时的溢出错误
- ☒ D. 说明pi为初值3.141593的单精度实型常数

6.算明白啊!!!

int x=2; 执行下列语句:  $x+=x-=x*x$ ; 则x的值为\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写! -4

保存

7.赋值与计算!!!!!! 重点!!!

int x,y; 执行下列语句:  $y=(x=4*5,x*4),x+20$ ; 则y的值为\_\_\_\_\_。

1. 请在相应空格内填写! 80

保存

8.文件

该程序功能：输入一个字符串，将该字符串写入文件output.txt中，若写入成功则输出"OK!"。

【输入示例】

c program is my favorite.

【输出示例】

OK!

【程序】

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    FILE *fp;
```

```
    char ch;
```

```
    /*$1*/
```

```
    ch=getchar();
```

```
    while(ch!='\n')
```

```
    {
```

```
        fputc(ch,fp);
```

```
        ch=getchar();
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```

```
    printf("OK!\n");
```

```
    fclose(fp);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

1. `fp=fopen("output.txt","w");`

9.i改成非i

```
do{
```

```
    if(i%3!=0)
```

```
        continue;
```

```
    flag++;
```

```
}while(!i);    /*$1*/
```

```
    flag=flag+2;
```

```
}
```

```
printf("flag=%d ",flag);
```

10.

【输出示例】

10563

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

/\*该程序功能：在输入的字符串中找到所有数字字符，并输出该数字字符串。\*/

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
#include <ctype.h>
```

```
void invertf(char *s)
```

```
{
```

```
    int i=0;
```

```
    while(s[i]!='\0')
```

```
    {
```

```
        if(isalpha(s[i]))
```

```
        {
```

```
            strcpy (s+i,s+i+1);
```

```
//原来是s[i]=s[i+1];    /*$1*/
```

```
        }
```

```
        else
```

```
            i++;
```

```
    }
```

```
}
```

```
int main()
```

## 设计题

我有个简单的想法....

【基本描述】

编写矩阵转置函数invert()和主函数main()。要求从键盘输入一个正整数N (5<=N<10)，从1到N按行主序生成一个三行三列矩阵的元素，不足部分补0（具体见补充描述），并输出该矩阵。然后再调用invert()函数对生成的矩阵进行转置，并输出转置后的矩阵。

【补充描述】

从键盘输入正整数：7

生成矩阵：

1 2 3

4 5 6

7 0 0

invert函数功能：对传入的矩阵进行转置。

【输入描述】

输入一个正整数。

【输出描述】

输出两个矩阵，每个占三行，每行为3个正整数，每个数值输出宽度占3列

【输入示例】

7

【输出示例】

```
1 2 3
4 5 6
7 0 0
```

```
1 4 7
2 5 0
```

```
#include <stdio.h>
```

```
void invert(int a[3][3]);
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    int i, j, m, flag = 1;
```

```
    int array[3][3] = { {0, 0, 0}, {0, 0, 0}, {0, 0, 0} };
```

```
    scanf("%d", &m);
```

```
    for(i = 0; i < 3; i++)
```

分数：	10
-----	----

```

{
    for(j = 0; j < 3; j++)
    {
        if(flag > m)
            break;
        array[i][j] = flag;
        flag++;
    }
}
for(i = 0; i < 3; i++)
{
    for(j = 0; j < 3; j++)
        printf("%3d", array[i][j]);
    printf("\n");
}
printf("\n");
invert(array);
for(i = 0; i < 3; i++)
{
    for(j = 0; j < 3; j++)
        printf("%3d", array[i][j]);
    printf("\n");
}
return 0;
}
void invert(int a[3][3])
{
    int i, j, temp;
    for(i = 0; i < 3; i++)
    {
        for(j = i; j < 3; j++)
        {
            temp = a[i][j];
            a[i][j] = a[j][i];
            a[j][i] = temp;
        }
    }
}
}

```

## 第九套

1.下面这题没做错，就是注意下

下列定义一维数组正确的写法是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. int a(10);
- ☐ B. int n=10, a[n];
- ☐ C. int n;  
scanf("%d",&n);  
int a[n];
- ☒ D. #define SIZE 10  
int a[SIZE];

2.小心点 (是11)



语句"int a=0; if(a=1) a+=10;" 编译不会出错, 但运行后a的值是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 0
- ☒ B. 11
- ☐ C. 10
- ☐ D. 出错

3. 懵

设有如下定义:

```
struct ss {  
    char name[10];  
    int age;  
    char sex;  
} std[3], *p=std;
```

下面各输入语句中错误的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. scanf("%d",&(\*p). age);
- ☒ B. scanf("%s",&std.name);
- ☐ C. scanf("%c",&std[0].sex)
- ☐ D. scanf("%c",&(p-> sex));

4. 新知识

C语言程序经过编译后生成的文件后缀是\_\_\_\_\_, 经过链接后产生的文件后缀是exe。

1. 请在相应空格内填写!

.obj

5. 奇怪的对

下列程序的/\*\$1\*/行是根据程序功能需要填充的部分，请在答题区完成填充。

【基本描述】

该程序功能：通过指针操作，实现变量值互换。

【输入示例】

6 8

【输出示例】

8---8

【程序】

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int *p1, *p2;
    int a, b;
    scanf("%d %d",&a, &b);
    p1 = &a;
    *p1 = 100;
    /*$1*/
    *p2 = b;
    printf("%d---%d", *p1, a);
    return 0;
}
```

1.

保存

## 6.行列互换

下列程序的/\*\$1\*/行是根据程序功能需要填充的部分，请在答题区完成填充。

【基本描述】

该程序功能：实现二维数组的转置（行列互换）。

【程序】

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a[3][3];
    int i,j,temp;
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<3;j++)
            scanf("%d",&a[i][j]);
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        for(j=0;j<3;j++)
            printf("%2d",a[i][j]);
        printf("\n");
    }
    /*$1*/
    {
        temp=a[i][j];
        a[i][j]=a[j][i];
        a[j][i]=temp;
    }
    for(i=0;i<3;i++)
    {
        for(j=0;j<3;j++)
            printf("%2d",a[i][j]);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

1.

保存

7.

9套的一个改错对不出来

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

【基本描述】

该程序功能满足如下输入输出示例。

【输入示例】1 2 3

【输出示例】3 7 15 31

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*以下程序输入数值：1 2 3，则程序运行结果为输出：3 7 15 31。*/
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,n[5]={0,0,0,0,0};
    for(i=0;i<=2;i++)
        scanf("%d",&n[i]);
    for(i=1;i<5;i++)
    {
        n[i]=n[i-1]*2+1;    /*$1*/

        printf("%3d",n[i]);
    }
    printf("\n");
    return 0;
}
```

保存

8.

```
char ch;
```

```
fp=fopen("shuru.txt","r");//改前fp=fopen("shuru.txt"," ");
```

```
ch=fgetc(fp);
while(ch!=EOF)
```

## 设计题

【基本描述】

输入整数m，求表达式 $sum=1+1/2+1/3+1/4+\dots+1/m$ 的和，并将sum保留两位小数输出。输入的m必须为大于0且小于等于20的整数，否则再次输入直至m符合要求。

【输入描述】

输入一个大于0且小于等于20的整数。

【输出描述】

输出一个保留两位小数的实数。

【输入示例】

12

【输出示例】

3.10

(请严格按照输入输出示例中给出的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int m,i;
    float sum=0;
    do{
        scanf("%d",&m);
    }while(m<0||m>20);
    for(i=1;i<=m;i++)
        sum+=(1.0/i);
    printf("%.2f",sum);
    return 0;
}
```

## 2.划重点

### 【基本描述】

输入一个字符串，字符串长度必须大于8且小于100，求字符串长度及字符串中数字的个数，并输出。

### 【输入描述】

输入一个字符串。

### 【输出描述】

输出一行，包括字符串长度与其中数字个数，两个数值间以一个半角空格作间隔。

### 【输入示例】

Sder43df56

### 【输出示例】

10 4

（注：本题中字符串长度大于8且小于100，字符串中数字的个数大于0且小于100）

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
int main()
{
    char a[100];
    int flag=0,i;
    gets(a);
    for(i=0;a[i]!='\0';i++)
    {
        if(a[i]>='0'&&a[i]<='9')
            flag++;
    }
    printf("%d %d",strlen(a),flag);
    return 0;
}
```

## 第十套

- 有以下定义：
- ```
#include <stdio.h>
char a[10],*b=a;
```
1. 则gets(a[0]);命令能给数组a输入字符串。
- ☐ A. 正确
- ☒ B. 错误

- 象 $\beta$ 、 $\pi$ 这样的希腊字母也可以作为C语言中的标识符。
2. ☐ A. 正确
- ☒ B. 错误

- 自增运算符（++）不仅可以作用于变量，也可以作用于一般的表达式。
3. ☐ A. 正确
- ☒ B. 错误

4.学函数！

函数strcmp("Int","int")的返回值为\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 0
- ☒ B. -32
- ☐ C. "intInt"
- ☐ D. "Intint"

5.

声明语句为"int a[3][4];",下列表达式中与数组元素a[2][1]等价的是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. \*(a[2]+1)
- ☐ B. a[9]
- ☐ C. \*(a[1]+2)
- ☐ D. (\*(a+2))+1

6.

下列语句定义x为指向int类型变量a的指针，其中哪一个是正确的\_\_\_\_\_。

- ☐ A. int a, \*x=a;
- ☒ B. int a, \*x=&a;
- ☐ C. int \*x=&a,a;
- ☐ D. int a, x=a

7.\*\*

若a是32位int整型变量，判断其32个2进位均为1的表达式为\_\_\_\_\_。

- ☒ A. `a&3==3`
- ☐ B. `a&3==11`
- ☐ C. `a&11==3`
- ☐ D. `a&11==11`

8.

C语言中，连接两个字符串的库函数是\_\_\_\_\_()函数。

1. 请在相应空格内填写!

strcat

9.

下面程序段的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
char a[] = "LANGUAGE", *p;
```

```
p = a;
```

```
while ( *p != 'U') { printf("%c", *p+32); p++ }
```

1. 请在相应空格内填写!

lang

保存

10. 填空

8

abcdefgh

【程序】

```
#include <stdio.h>
int strcen(char a[], char b[])
{
    int num=0,n=0;
    while(/*$1*/ )
        num++;
    while(b[n]!='\0')
    {
        *(a+num)=b[n];
        num++; n++;
    }
    *(a+num)='\0';
    return num;
}
int main ( )
{
    char a[]="abcd" ;
    char b[]="efgh" ;
    printf("%d\n",strcen(a,b));
    printf("%s",a);
    return 0;
}
```

1.

保存

改错题



该程序功能：输出一个2维数组。如程序输入数值：3 1 2 3， 运行结果为：

```
1 2 3
2 3 1
3 1 2
```

```
/*
如程序输入数值：3 1 2 3，输出结果为：
1 2 3
2 3 1
3 1 2
*/
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, j, n, a[10];
    scanf("%d", &n);
    for (i=0; i<n; i++)
        scanf("%d",&a[i]);
    for (i=0; i<n; i++)
    {
        for (j=0; j<n; j++)
        {
            printf("%d",a[(i+j)%n]);
            //printf("%d",a[i*n+j]); /*$1*/
        }
        if((i+1)%n==0)
```

同时别忘了分号!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

【输入示例】abcdef

【输出示例】b=abcdef（注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。）

```
/*该程序功能：用指针实现两个字符串间的复制。*/
#include <stdio.h>
void str_copy(char *s1, char *s2)
{
    int i=0;
    while(s2[i]!='\0')
    {
        s1[i]=s2[i];
        //s2[i]=s1[i]; /*$1*/
        i++;
    }
    s1[i]='\0';
}
int main()
{
    char a[10],b[10];
    gets(a);
    str_copy(b,a);
    printf("b=%s",b);
    return 0;
}
```

## 设计题

第十套设计题有手就行妈耶

### 第十一套

---

1.可恶

C语言的复合语句在语法上被看作一条语句。

- ☒ A. 正确
- ☐ B. 错误

2.void

在C语言中，每个函数都必须有一个返回值。

- ☐ A. 正确
- ☒ B. 错误

3.也不知道为啥D反正错

以下叙述中不正确的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 在C函数中，通过return语句能够传回函数值。
- ☐ B. 在C函数中，可以有多条return语句。
- ☐ C. 在C函数中，可以没有return语句。
- ☒ D. 在C中，调用函数，必须在一条独立的语句中完成。

4.啥

以下关于typedef的叙述不正确的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 用typedef可以定义各种类型名，但不能用来定义变量。
- ☒ B. 用typedef可以增加新类型。
- ☐ C. 用typedef只是将已存在的类型用一个新的名称来代表。
- ☐ D. 使用typedef便于程序的通用。

✔ 已经保存答案。

5.可恶

若有以下定义和语句，且 $0 \leq i < 10$ 。  
`int a[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,0};`  
`int *p, i;`  
`p = a;`  
则对数组元素的错误引用是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. `*(a+i)`
- ☒ B. `*a[i]`
- ☐ C. `1p[i]`
- ☐ D. `*(&a[i])`

6.又错了操

声明语句为: `int a[3][4]`; 下列表达式中与数组元素`a[2][1]`等价的是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. `*(a[2]+1)`
- ☐ B. `a[9]`
- ☐ C. `*(a[1]+2)`
- ☐ D. `*(*(a+2))+1`

7.文件

检测fp文件流的文件位置指针在文件头的条件是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. `fp=0`
- ☒ B. `ftell(fp)==0`
- ☐ C. `fseek(fp,0,SEEK_SET)`
- ☐ D. `feof(fp)`

8.不是16!!!

下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
int t, a[3] = {10, 5, 1};  
int *p;  
for (p = a; p < a + 3; p++)  
    t = t + *p;  
printf("%d", t);
```

- ☐ A. 15
- ☐ B. 16
- ☐ C. 10
- ☒ D. 不确定

9.int

C语言中，函数值类型的定义可以缺省，此时函数值的隐含类型是\_\_\_\_\_类型（用字母表示）。

1.

保存

10.不是六啊兄弟

假定int类型变量占用两个字节，其有定义：int x[10]={0,2,4};，则数组x在内存中所占字节数是\_\_\_\_\_。

1.

保存

11.

```
}  
int main()  
{  
    int i, k,x;  
    scanf("%d",&x);  
    for (i=6 ; i<=x; i+=2)  
    {  
        for (k=2; k<=i/2; k++)  
        {  
            if /*$1*/  
            {  
                printf("%d = %d+%d\n", i, k, i-k);  
                break;  
            }  
        }  
    }  
    return 0;  
}
```

1.

12.牛逼

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

【基本描述】

该程序功能：输出1到5的阶乘值。

（注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。）

```
static int f=1;    /*$1*/
```

保存

```
#include <stdio.h>  
#include <string.h>  
int fac(int n)  
{
```

```

static int f=1;    /*$1*/
f=f*n;
return(f) ;
}
int main( )
{
    int j ;
    for(j=1 ;j<=5 ;j++)
        printf("%d ",fac(j)) ;
    return 0;
}

```

## 设计题

### 【基本描述】

编写函数求t的值，t的计算公式如下：

$t = 1 - 1/(2*2) - 1/(3*3) - 1/(4*4) \dots - 1/(m*m)$ 。其中参数m需要从键盘输入。

### 【输入描述】

输入一个正整数。

### 【输出描述】

输出一个实数，保留5位小数。

### 【输入示例】

3

### 【输出示例】

0.63889

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```

#include<stdio.h>
double fun(int n)
{
    int i;
    double s;
    s=1;
    for(i=2;i<=n;i++)
        s=s-1.0/(i*i);
    return s;
}
int main()
{
    int m;
    scanf("%d",&m);
    printf("%.5f ",fun(m));
    return 0;
}

```

#### 【基本描述】

编写程序，从键盘输入一段小写的句子：i am a student.（每个单词间以一个空格间隔），要求将每个单词中的第一个字母改成大写字母，把变换后的句子输出到文件test11中。

#### 【输入示例】

i am a student.

#### 【输出示例】

文件test11中应为：I Am A Student.

（请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。）

1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
int main(void)
{
    FILE *fp;
    char str[81];
    int i = 0;
    while((str[i++] = getchar()) != '\n');
    str[i - 1] = '\0';
    for(i = 0; str[i] != '\0'; i++)
    {
        if((i == 0 || str[i - 1] == ' ') && str[i] >= 'a' && str[i] <= 'z')
            str[i] -= 32;
    }
    if((fp = fopen("test11", "w")) == NULL)
    {
        exit(0);
    }
    fwrite(str, sizeof(char), strlen(str), fp);
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

## 第十二套

### 1.共用体

共用体变量所占内存长度等于最长的成员的长度。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

### 2.实参

有如下函数调用语句

```
func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5,rec6));
```

该函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_\_\_\_。

1. 3

### 3.#####不理解!

下列程序段的输出结果是\_\_\_\_\_ (注意字符的大小写)。

```
main()  
{ char b[]="Hello,you";  
  b[5]=0;  
  printf("%s", b );  
}
```

1.

保存

已经保存答案

4.

若有定义语句：char s[12],d[12]; int j=0, i=0;，且s中已赋字符串，请填空以实现字符串拷贝。  
while(s[i])

```
{  
    d[j]= ____;  
    j++;  
}
```

d[j]=0;

1.

保存

5.原理+分号!!!!

```

【程序】
#include <stdio.h>
void fun (char s[ ])
{
    int i,j;
    for (i=0,j=0; s[i]!='\0'; i++)
        if (s[i]>='0' && s[i]<='9')
        {
            s[j]=s[i];
            /*$1*/
        }
        s[j]='\0';
}
int main()
{
    char a[]="fs4455dfsd45667ab";
    fun(a);
    printf("%s",a);
    return 0;
}

```

1. j++;

保存

6.这也能错?

```

int i;
float sum=1;
for (i=2;i<100;)
{
    sum+=1/(float)i;

    i+=2;//i*=2;    /*$1*/

}
printf("%.2.5f",sum);

```

## 设计题

### 【基本描述】

有一数列: 2/1, 3/2, 5/3, 8/5, 13/8, 21/13..., 编写程序求这个数列的前n项之和, 并将结果输出到屏幕上, 要求保留两位小数。

### 【输出描述】

输入一个正整数。

### 【输出描述】

输出一个实数, 保留两位小数。

### 【输入示例】

20

### 【输出示例】

32.66

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式, 不要有任何多余信息。)

分数:

```

#include<stdio.h>
int main(void)

```



```
{
    int n;
    float sum = 0;
    int i, j = 2, k = 1, t;
    scanf("%d", &n);
    for(i = 1; i <= n; i++)
    {
        sum += j / (float)k;
        t = j;
        j += k;
        k = t;
    }
    printf("%.2f\n", sum);
    return 0;
}
```

## 第十三套

### 1.关于字符常量

"A"是一个字符常量。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

### 2.本身不带

C语言本身并不提供输入输出语句，但可以通过输入输出函数来实现数据的输入输出。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

### 3.运算顺序

"++"运算符的优先级比"+"运算符的优先级低。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

### 4.文件函数

在使用函数fgetc()时，文件可以"w"的方式打开。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

### 5.字符串函数了解

函数strcmp("Ashhjjj","ASHHJJJ")的返回值是0。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

6.不是C不是C【醒目】

若有以下定义和语句，且 $0 \leq i < 10$ 。  
`int a[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,0};`  
`int *p,i;`  
`p=a;`

则对数组元素的错误引用是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. `*(a+i)`
- ☒ B. `*a[i]`
- ☐ C. `p[i]`
- ☐ D. `*(&a[i])`

7.存储大小和这个长度别搞乱

若有定义和语句：`char s[12]="a book!"; printf("%d",strlen(s));` 则输出结果是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 12
- ☐ B. 8
- ☒ C. 7
- ☐ D. 6

8.没做错，想知道D哪里错了

以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 一个源程序只能含有一个函数。
- ☐ B. C函数可以嵌套定义。
- ☒ C. C函数不可以嵌套定义，但可以递归调用。
- ☐ D. C程序是以函数为单位编译的。

9.一行可以写好多呢

下列程序的/\*\$1\*/行是根据程序功能需要填充的部分，请在答题区完成填充。

【基本描述】

该程序功能：自定义函数sort()，使用冒泡法将一维整型数组中的元素降序排序。

【程序】

```
#include <stdio.h>
void sort( int a[ ], int n)
{
    int k, j, t;
    for(k=1; k<n; k++)
        for(j=0; j < n-k; j++)
            if(a[j]<a[j+1])
                /*$1*/
}
int main()
{
    int a[]={4,9,6,8,17};
    int i;
    sort(a,5);
    for(i=0;i<5;i++)
        printf("%d ",a[i]);
    return 0;
}
```

1. { t = a[j+1]; a[j+1] = a[j];a[j] = t;}

保存

10.插入排序【醒目】

```
/*该程序功能：用插入法对数组b进行降序排序，结果输出 209 108 98 34 19 10 9 6 5 1*/
#include <stdio.h>
int main()
{
    int b[10]={5,1,9,10,34,108,209,6,19,98};
    int m,n,k;
    for(m=1;m<10;m++)
    {
        k=b[m];
        n=m-1;
        while(n>=0&&k>=b[n])//while(n>=0&&k<b[n])    /*$1*/
        {
            b[n+1]=b[n];
            n--;
        }
        b[n+1]=k;
    }
    for(m=0;m<10;m++)
        printf("%d ",b[m]);
    return 0;
}
```

11.【醒目】没看懂的函数

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

【基本描述】

该程序功能：程序运行后输出为un, g。

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*该程序功能：程序运行后输出为un, g。 */
# include <stdio.h>

char *f(char *str)
//char f(char *str) /*$1*/
{
    return str="fun";
}
int main( )
{
    char *str="one";
    printf("%s, %c", f(str)+1, *f(str)+1);
    return 0;
}
```

## 设计题

【基本描述】

编写程序对文本文件test13.txt(右键另存为)进行读操作，将文本中的文字输出到屏幕上。编程中需考虑若找不到指定文本文件，要求输出提示：can not open test13.txt。

【输出示例】

welcome to the world of C!

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

分数： 10

```
/ #include <stdio.h>
fp = fopen("test13.txt", "r");
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    FILE *fp;
    char ch;
    fp = fopen("test13.txt", "r");
    if (fp == NULL)
    {
        printf("can not open test13.txt");
        exit(0);
    }
    ch = fgetc(fp);
    while(ch != EOF)
    {
        putchar(ch);
        ch = fgetc(fp);
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

## 【基本描述】

设计一函数 `ff(char *str, char ch)`，它的功能是统计并返回某字符`ch`在某字符串`str`中出现的次数。要求在主函数中输入一个字符串和一个字符，并调用函数`ff`计算出字符在字符串中出现的次数，将结果输出到屏幕上。

## 【输入描述】

输入一串字符串和一个字符。

## 【输出描述】

输出字符在字符串中出现的次数。

## 【输入示例】

student

t

## 【输出示例】

2

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include <stdio.h>
int ff(char *str, char ch)
{
    int i, flag=0;
    for(i=0; *(str+i)!='\0'; i++)
    {
        if (ch==*(str+i))
            flag++;
    }
    return flag;
}
int main()
{
    char s[100];
    gets(s);
    char c = getchar();
    int n = ff(s, c);
    printf("%d", n);
    return 0;
}
```

## 第十四套

### 1. 文件指针

若文件型指针`FP`已指向某文件的末尾，则函数`feof (FP)`的返回值是0。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

### 2. 合法表达式

3.2E1.5是合法的C表达式。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

### 3. 对了，不知道原理

int a[5],b[5]={1,2,3,4,5}; 则a=b; 是合法的。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

#### 4.A不太清楚【醒目】

以下叙述中不正确的是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. 在C函数中，只能通过return语句传回函数值。  
☐ B. 在C函数中，可以有多条return语句。  
☐ C. 在C函数中，可以没有return语句。  
☐ D. 在C中，调用函数可以用一条独立的函数语句完成。

#### 5.文件操作

编写程序语句：以只读方式打开文件名为file.c的文件(路径不要求)\_\_\_\_\_。

1.

保存

#### 6.你咋写unsign啊

无符号基本整型的数据类型符为\_\_\_\_\_（用字母表示）。

1.

保存

#### 7.指针实现数组算和【醒目】

10

【程序】

```
#include <stdio.h>
int f(int *b,int m,int n);
int main()
{
    int i;
    int a[3][4]={{0,1,2,1},{1,2,0,3},{0,1,0,5}};
    i=f(*a,3,4);
    printf("%d",i);
    return 0;
}
int f(int *b,int m,int n )
{
    int sum=0;
    int i,j;
    for(i=0;i<m;i++)
        for(j=0;j<n;j++)
            /*$1*/
            return sum;
}
```

1.

保存

8.

该程序功能：查找并输出三个字符串中较小的字符串。

【输出示例】

abb

【程序】

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
char *scmp(char *s1,char *s2);
int main()
{
    char str[10]="";
    char a[3][10]={"abc","acc","abb"};
    strcpy(str,scmp(a[0],a[1]));
    /*$1*/
    printf("%s",str);
    return 0;
}
char *scmp(char *s1,char *s2)
{
    if(strcmp(s1,s2)<0)
        return(s1);
    else
        return(s2);
}
```

1.

保存

9.改两处 猛

```
    {
        if(a[j]<a[j+1])
        //if(a[j]>a[j-1])    /*$1*/
        {
```

```
    }
    printf("%d %d ",min,n+1);    /*$1*/
    //printf("%d, %d ",min,n);    /*$1*/
    return 0;
```

```
    scanf("%d%d%d%d",&a[0],&a[1],&b[0],&b[1]);
    swap1(a);
    swap1(b); |
    //swap2(b[0],b[1]);    /*$1*/
    printf("%d %d %d %d ",a[0],a[1],b[0],b[1]);
    return 0;
```



## 设计题

### 【基本描述】

现有3位学生，每位学生信息用一条记录表示，结构如下：

```
struct student {  
    char name[20];  
    float score;  
};
```

要求在程序中输入3位学生的信息，按成绩score降序排序并输出。

### 【输入描述】

分行输入3位学生的姓名和成绩，姓名和成绩以一个空格作间隔。

### 【输出描述】

分行输出各学生的姓名和成绩，中间以一个空格作间隔，成绩保留一位小数。

### 【输入示例】

David 52.6

Jim 85.4

Victor 100

### 【输出示例】

Victor 100.0

Jim 85.4

David 52.6

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

1

```
#include<stdio.h>  
int main(void)  
{  
    struct student  
    {  
        char name[20];  
        float score;  
    } a[3], stu;  
    int i;  
    for(i = 0; i < 3; i++)  
        scanf("%s %f", &a[i].name, &a[i].score);  
    for(i = 0; i < 2; i++)  
    {  
        if(a[i].score < a[i + 1].score)  
        {  
            stu = a[i];  
            a[i] = a[i + 1];  
            a[i + 1] = stu;  
        }  
    }  
    if(a[0].score < a[1].score)  
    {  
        stu = a[0];  
        a[0] = a[1];  
        a[1] = stu;  
    }  
    for(i = 0; i < 3; i++)  
        printf("%s %.1f\n", a[i].name, a[i].score);  
    return 0;  
}
```

```
}
```

【基本描述】

从键盘上输入一字符串，统计并输出该字符串中大写字母、小写字母、数字和其他字符出现的个数。

【输入描述】

输入一字符串。

【输出描述】

依次输出大写字母、小写字母、数字和其他字符的个数，每个数值间以一个半角空格作间隔。

【输入示例】

2014Beijing#

【输出示例】

1 6 4 1

```
#include<stdio.h>
#include<ctype.h>
int main()
{
    char a[100];
    int i,n1=0,n2=0,n3=0,n4=0;
    gets(a);
    for(i=0;*(a+i)!='\0';i++)
    {
        if(*(a+i)>='A'&&*(a+i)<='Z')
            n1++;
        else
        {
            if(*(a+i)>='a'&&*(a+i)<='z')
                n2++;
            else
            {
                if(isdigit (*(a+i)))
                    n3++;
                else
                    n4++;
            }
        }
    }
    printf("%d %d %d %d",n1,n2,n3,n4);
    return 0;
}
```

## 第十五套

1.对了，不理解名词

二维数组名是二级指针。

☐ A. 正确

☒ B. 错误

2.合法

\_336是合法的标识符。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

3.对了，做过类似的

在C语言程序中，若对函数类型未加显式说明，函数的隐含类型为：void。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

4.对了

可以用一个结构变量给另一个同类型的结构变量赋值。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

5.学函数

表达式strcmp("box","boss")的值比0大还是比0小无法确定。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

6.好好想清楚！！！！【醒目】

若变量已正确定义并且指针p已经指向某个变量x，则(\*p)++相当于x++。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

7.又错又错【醒目】

有两个字符数组 a、b，则以下正确的输入语句是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. gets(a,b);  
☒ B. scanf("%s%s",a,b);  
☐ C. scanf("%s%s",&a,&b);  
☐ D. gets("a"), gets("b");

8.不要括号！

将数学表达式 $a \geq b \geq c$ 用C语言表达式表示是\_\_\_\_\_。

1.

9.填函数

有以下结构体定义：

```
struct employee{
    char name[10];
    int ssn;
}person;
```

若把变量person的成员name赋值为david。则赋值语句为\_\_\_\_\_ (person.name,"david");。

1. strcpy

保存

#### 10.程序【醒目】

下列程序的/\*\$1\*/行是根据程序功能需要填充的部分，请在答题区完成填充。

【基本描述】

10位小朋友在做游戏，坐成一圈并按顺时针方向1~10编号。然后从编号为1的小朋友开始顺时针报数，凡报到3的倍数的人退出圈子，剩下者继续报数，最后一个退出圈子的小朋友表演节目。

该程序功能：求出最后一位退出圈子的小朋友的编号。

```
#include <stdio.h>
void fun(char str[]);
int main()
{
    int a[11];
    int i,n,count;
    for(i=1;i<=10;i++)
        a[i]=i;
    i=1;
    count=0;
    n=0;
    do
    {
        if(a[i]!=0)
        {
            n++;
            if(n%3==0)
            {
                a[i]=0;
                /*$1*/
                printf("%d\n",i);
                count++;
            }
        }
        i++;
        if(i>10) i=1;
    }while(count<10);
    return 0;
}
```

1. if(count==9)

#### 11.程序

该程序功能：将文件shuru.txt中的信息复制到另一个文件shuchu.txt中。

【程序】

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    FILE *in, *out;
    char c;
    char infile[20]="shuru.txt", outfile[20]="shuchu.txt";
    if ((in = fopen(infile, "r"))==NULL)
    {
        exit(0);
    }
    if ((out = fopen(outfile, "w"))==NULL)
    {
        exit(0);
    }
    while((c=fgetc(in))!=EOF)
        /*$1*/
    fclose(in);
    fclose(out);
    return 0;
}
```

1. `fputc(c,out);`

保存

12.

【输出示例】 odwoh

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

/\*该程序功能：输入一个字符串，对该字符串进行逆序，并输出逆序后的字符串。

\*/

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void fun(char str[]);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char str[20];
```

```
    gets(str);
```

```
    fun(str);
```

```
    printf("%s\n",str);
```

```
    return 1;
```

```
}
```

```
void fun(char str[])
```

```
{
```

```
    char m;
```

```
    int i,j;
```

```
    for(i=0,j=strlen(str);i<strlen(str)/2;i++,j--)    /*$1*/
//    for(i=0,j=strlen(str);i<strlen(str);i++,j--)    /*$1*/
```

```
{
```

```
    m=str[i];
```

```
    str[i]=str[j-1];
```

13.别看错了

该程序功能：输出100以内能被3整除且个位数为6的所有整数。

【输出示例】

6 36 66 96

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*该程序功能：输出100以内能被3整除且个位数为6的所有整数。*/
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,j;
    for(i=0;i<=9;i++)
    {
        j=i*10+6;

        if(j%3!=0)    /*$1*/

            continue;
        printf("%d ",j);
    }
    return 0;
}
```

#### 14.了解函数

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

【基本描述】

该程序功能：输入三个字符串，输出最小的字符串。

【输入示例】

dbc cab ec

【输出示例】

cab

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*该程序功能：输入三个字符串，输出最小的字符串。*/
#include <stdio.h>
#include <string.h>
char *scmp(char *str1,char *str2)
{
    if(strcmp(str1,str2)<0)
    // if(strcmp(str1,str2)>0)    /*$1*/

        return(str1);
    else
        return(str2);
}
```

## 设计题

## 【基本描述】

编写函数fun(), 该函数功能为统计子字符串在主字符串中出现的次数。

要求在主函数main()中定义主字符串str1, 值为"what is you isme isis how is"。从键盘输入子字符串str2, 调用函数fun(), 统计str2在str1中出现的次数, 在主函数main()中输出。

## 【输入描述】

输入子字符串

## 【输出描述】

输出次数

## 【输入示例】

is

## 【输出示例】

5

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式, 不要有任何多余信息。)

```
#include <stdio.h>
int fun(char *str1,char *str2)
{
    int i,count=0;
    for(i=0;*(str1+i)!='\0';i++)
    {
        if(*(str1+i)==*str2&&*(str1+i+1)==*(str2+1))
            count++;
    }
    return count;
}
int main()
{
    char s[100]="what is you isme isis how is",ss[3];
    gets(ss);
    printf("%d",fun(s,ss));
    return 0;
}
```

## 【基本描述】

阅读如下给定的程序, 编制函数find()并加入到程序的合适位置, 该函数功能是在float类型一维数组num中查找最大值、最小值, 将它们返回到调用程序。

```
#include<stdio.h>
```

```
#include<stdlib.h>
```

```
void find(float num[],int n,float *min,float *max);
```

```
int main()
```

```
{
    float min=100.0,max=0;

    float num[5]={1.5,12.3,42.2,0.7,14.5};

    find(num,5,&min,&max);

    printf("%.1f %.1f",max,min);
    return 0;
}
```

## 【输出描述】

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void find(float num[],int n,float *min,float *max)
{
    int i;
    for(i=0;i<n;i++)
    {
        if(*min>num[i])
```

```

        *min=num[i];
        if(*max<num[i])
            *max=num[i];
    }
}
int main()
{
    float min=100.0,max=0;
    float num[5]={1.5,12.3,42.2,0.7,14.5};
    find(num,5,&min,&max);
    printf("%.1f %.1f",max,min);
    return 0;
}

```

## 第十六套

### 1.地址

当函数调用时，实参是一个数组名，则向函数传递的是数组的第一个元素的值。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

### 2.字符常量

下面正确的字符常量是（ ）

- ☐ A. "c"  
☐ B. '\\'
 ☒ C. 'W'  
☐ D. ''

当前题目：程序设计基础（C）考试题库（20套），选择题，第16套，第02题

阅卷成功

| 知识点                   | 结果 | 得分    | 参考答案 |
|-----------------------|----|-------|------|
| 数据类型、运算符与表达式，变量、常量的定义 | 正确 | 1 / 1 | C    |

### 3.【醒目】

凡是函数中未指定存储类别的局部变量，其隐含的存储类别是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. auto  
☐ B. static  
☐ C. extern  
☐ D. register

### 4.隐含存储类型



在C语言中，函数的隐含存储类别是\_\_\_\_\_ (用字符表示)。

1.

保存

## 5.存储字节

在C语言中，long int型变量所占的字节是\_\_\_\_\_。

1.

保存

返回问题列表

## 6.格式 分号

下列程序的/\*\$1\*/行是根据程序功能需要填充的部分，请在答题区完成填充。

【基本描述】

该程序功能：从0~9之间取3个不同的数，组成一个三位数，统计符合条件的三位数的个数。

【程序】

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i,j,k,count=0;
    for(i=1;i<=9;i++)
        for(j=0;j<=9;j++)
            /*$1*/
        else
            for(k=0;k<=9;k++)
                if(k!=i&& k!=j) count++;
    printf("%d",count);
    return 0;
}
```

1.

保存

## 7.

答题框中的程序中/\*\$1\*/行有错误，请改正。

分数：5

【基本描述】

该程序功能：把字符串a1中的字符复制到字符串a2中，要求每复制两个字符后插入一个星号，输出字符串a2。

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

```
/*该程序功能：把字符串a1中的字符复制到字符串a2中，要求每复制两个字符后插入一个星号，输出字符串a2。*/
#include <stdio.h>
int main()
{
    char a1[20]="aabbccdd";
    char a2[20],*p1,*p2;
    int j;
    p1=a1;
    p2=a2;
    while(*p1)
    {
        j=1;
        while(j<3&&*p1)//while(j<3||*p1)    /*$1*/
        {
            *p2=*p1;
            j++,p1++,p2++;
        }
    }
```

```
while(*p1)
{
    j=1;
    while(j<3&&*p1)//while(j<3||*p1)    /*$1*/
    {
        *p2=*p1;
        j++,p1++,p2++;
    }
    if(*p1)
    {
        *p2='*';
        p2++;
    }
    *p2='\0';
    puts(a2);
    return 0;
}
```

保存

设计题

【基本描述】

分数：

在主函数中定义字符串str1，值为"abcdefghijk"。编写函数copystr()，将字符串str1中从第m(0<m<12)个字符开始的全部字符复制成为另一个字符串str2，并输出该字符串。

【输入描述】

输入一个整数m (0<m<12) 。

【输出描述】

输出得到的字符串str2。

【输入示例】

5

【输出示例】

efghijk

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```

#include <string.h>
#include <stdio.h>
void copystr(char *p1,char *p2,int m);
int main()
{
    int m;
    char str1[20]="abcdefghijk";
    char str2[20];
    scanf("%d",&m);
    copystr(str1,str2,m);
    printf("%s",str2);
    return 0;
}
void copystr(char *p1,char *p2,int m)
{
    int n;
    n=0;
    while(n<m-1)
    {
        n++;
        p1++;
    }
    while(*p1!='\0')
    {
        *p2=*p1;
        p1++;
        p2++;
    }
    *p2='\0';
}

```

【基本描述】

编写一个程序把一个正整数中每一位上为奇数的数字取出，并从高位到低位依次排列成一个新数。

【输入描述】

输入一个正整数。

【输出描述】

输出得到新数。

【输入示例】

45678

【输出示例】

57

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```

#include<stdio.h>
int main()
{
    int m=0,n,i,j,k,count=0;
    int a[20];
    scanf("%d",&n);
    i=n;
    while(i/10!=0||i%10>0)
    {
        j=i%10;
        if(j%2!=0)

```

```
{
    a[count]=j;
    count++;
}
i=i/10;
}
count--;
for(k=count;k>=0;k--)
{
    m=m*10+a[k];
}
printf("%d",m);
return 0;
}
```

## 第十七套

1.不是语句是函数

在C语言中，所有的输入输出都由语句来完成。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

2.双目指的是两个变量...

在C语言所有的运算符都是双目运算符。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

3. ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

在ANSI C中，可用缓冲文件系统处理任何数据文件。

4.标识符

5Dmax是合法的用户标识符。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

5.带个void

C程序总是从main() 函数的第一条语句开始执行的，而且main函数不能带有任何参数。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

6.【醒目】

若有int (\*p)[m]; 则p是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. m个元素的整型数组
- ☒ B. 指向m个元素的整型数组的指针
- ☐ C. m个整型指针的数组
- ☐ D. 指向m个整型指针数组的指针

7.

下述语句中，\_\_\_\_\_中的if语法是错误的。

- ☐ A. if(x>y);
- ☐ B. if(x==y) x+y;
- ☒ C. if(x!=y) scanf("%d",&x) else scanf("%d",&y);
- ☐ D. if(x<y) {x++;y++;}

8.文件

若要用fopen函数打开一个新的二进制文件，对该文件既能读又能写，则文件打开方式字符串应该是。

- ☒ A. "wb+"
- ☐ B. "rb+"
- ☐ C. "rwb+"
- ☐ D. "ab+"

9.while循环以及++

已知int i=1; 执行语句while (i++<=4); 后，变量i的值为\_\_\_\_\_。

1.

保存

10.离谱~

```

{
    int i;
    long t;
    double avg=0.0, sum=0.0;
    for(i=0;i<10;i++)
        sum+=x[i];
    avg=sum*100;
    /*$1*/
    avg=(double)t/100;
    return avg;
}
int main()
{
    double avg,x[10]= {15.654,19.901,16.70,15.202,18.301,12.103,15.5004,
    11.005,10.0123,16.0789};
    avg=fun(x);
    printf("%.2f",avg);
    return 0;
}

```

1.

保存

## 11.也离谱

【输出示例】4725。

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负；)

```

/*该程序功能：程序中函数fun()的功能是：从低位开始取出长整型变量s中奇数位上的数，依次构成一个新数放在t中。例如，当s中的数为4576
#include<stdio.h>
void fun(long s,long *t)
{
    long s1=10;
    *t=s%10;
    while(s>0)
    {
        s=s/100;
        
        s1=s1*10;
    }
}
int main()
{
    long s,t;
    scanf("%ld",&s);
    fun(s,&t);
    printf("%ld",t);
    return 0;
}

```

## 12.递归

```

int fun(int m)
{
    static int n=0;
    m/=2;
    m=m*2;
    if(m)
    {
        n=n*m;

        return (fun(m-2));    //return ((m-2));
    }
    else
        return (n++);
}

```

## 设计题

### 【基本描述】

编写一个函数fun(), 传入一个字符数组, 把字符数组中所有下标为偶数的字母转换为小写 (若该位置上不是字母, 则不转换), 形成新的字符数组。

要求在主函数中输入一个字符串, 并调用函数fun()转换该字符串, 并在主函数中输出结果。

### 【输入描述】

一个字符串。

### 【输出描述】

输出得到新字符数组。

### 【输入示例】

ABC4efG67PTG

### 【输出示例】

aBc4efg67PtG

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式, 不要有任何多余信息。)

|     |    |
|-----|----|
| 分数: | 10 |
|-----|----|

```

#include <stdio.h>
void fun(char *ss)
{
    int i;
    for(i=0;ss[i]!='\0';i++)
    {
        if(i%2==0&&ss[i]>='A'&&ss[i]<='Z')
            ss[i]=ss[i]+32;
    }
}
int main()
{
    char tt[100];
    gets(tt);
    fun(tt);
    printf("%s",tt);
    return 0;
}

```

## 第十八套

### 1.ASCII文件

ASCII文件是把内存中的数据按照其在内存中的存储形式原样输出到磁盘上存放。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

2.不能

不能将一个结构体变量作为一个整体进行输入输出。

- ☒ A. 正确  
☐ B. 错误

3.侧重定义方式，所以分号可能不考虑（？）

下列数组定义方式不正确的语句是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. char x[5]  
☐ B. char y[]={ 'h','e','l','l','o'};  
☐ C. int x[10]={12,13,14,15};  
☒ D. int y[ ];

4.引用

若有如下定义和语句，且 $0 \leq i < 5$ ，下面\_\_\_\_\_是对数值为3的数组元素的引用。

```
int a[]={1,2,3,4,5},*p,i;  
p=a;
```

- ☒ A. \*(a+2)  
☐ B. a[p-3]  
☐ C. p+2  
☐ D. a+3

5.不是8因为b+1不是b+=1

假设所有变量均为整型，则表达式(a=2,b=5,b+1,a+b)的值是\_\_\_\_\_。

1.

保存

6.关于改错

```
count++;
```

```
*aver=ave; //aver=ave; /*$1*/
```

注意"间空格+字符不等于单个字符 然后就是判断整除用%更好



设计题

【基本描述】

分数: 10

编写一个函数fun(), 比较两个字符串的长度, 返回较短的字符串。若两个字符串长度相等, 则返回第1个字符串。  
要求在主函数中输入两个字符串, 调用函数fun(), 并在主函数中输出运行结果。

【输入描述】

分行输入两个字符串。

【输出描述】

输出得到字符串。

【输入示例】

nanjing  
nanchang

【输出示例】

nanjing

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式, 不要有任何多余信息。)

1

```
#include <stdio.h>
char *fun(char *s, char *t)
{
    int i,j;
    for(i=0;s[i]!='\0';i++);
    for(j=0;t[j]!='\0';j++);
    if(i<=j)
        return s;
    else
        return t;
}
int main()
{
    char a[20],b[10];
    gets(a);
    gets(b);
    printf("%s",fun(a,b));
    return 0;
}
```

注意dodo要赋初值

第十九套

1.字符长度与数组长度

设变量定义为char s[]="hello!"; 则数组s 中有6个元素。

- ☐ A. 正确
- ☒ B. 错误

2.形参不可到实参!

在C语言中，调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参。

- ☒ A. 正确
- ☐ B. 错误

3.

不能用"r"方式打开一个并不存在的文件。

- ☒ A. 正确
- ☐ B. 错误

4.【醒目】数组定义

以下不能正确定义二维数组的语句是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. `int a[2][2]={{1},{2}};`
- ☐ B. `int a[][2]={1,2,3,4};`
- ☐ C. `int a[2][2]={{1},2,3};`
- ☒ D. `int a[2][]={{1,2},{3,4}};`

5.计算

设整型变量n的值为2，执行语句：`n+=n-=n*n;`后，n的值是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. 0
- ☐ B. 4
- ☒ C. -4
- ☐ D. 2

6.字符常数

C语言中，合法的字符型常数是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. 'A'
- ☐ B. "A"
- ☐ C. 65
- ☐ D. A

7.不知道D错哪了

下列关于指针定义的描述，\_\_\_\_\_是错误的。

- ☐ A. 指针是一种变量，该变量用来存放某个变量的地址值的。
- ☐ B. 指针变量的类型与它所指向的变量类型一致。
- ☐ C. 指针变量的命名规则与标识符相同。
- ☒ D. 在定义指针时，标识符前的"\*"号表示后面的指针变量所指向的内容。

8.y本身就是地址了

已知: `int x; int y[10];`下列\_\_\_\_\_是合法的。

- ☒ A. `&x`
- ☐ B. `&(x+3)`
- ☐ C. `&5`
- ☐ D. `&y`

9.这里是单目!

在C语言中, `&`作为单目运算符时表示的是取\_\_\_\_\_运算(用文字表示)。

1. 地址

10.

若定义: `char c='\010';`则变量c中包含的字符个数为\_\_\_\_\_。

1. 1

11.【数组范围?? (合法合法)】

🔍 📄 📌 📁 📂 📅 📆 📇 📈 📉 📊 📋 📌 📍 📎 📏 📐 📑 📒 📓 📔 📕 📖 📗 📘 📙 📚 📛 📜 📝 📞 📟 📠 📡 📢 📣 📤 📥 📦 📧 📨 📩 📪 📫 📬 📭 📮 📯 📰 📱 📲 📳 📴 📵 📶 📷 📸 📹 📺 📻 📼 📽 📾 📿 📠 📡 📢 📣 📤 📥 📦 📧 📨 📩 📪 📫 📬 📭 📮 📯 📰 📱 📲 📳 📴 📵 📶 📷 📸 📹 📺 📻 📼 📿

【基本描述】

该程序功能: 求出数组a中各相邻两个元素的和, 并存入数组b中, 按每行3个元素的形式输出。

【输出示例】

```
3 5 7
9 11 13
15 17 19
```

【程序】

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int a[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, b[10], i;
    for(i = 1; i < 10; i++)
        /*$1*/
    for(i = 1; i < 10; i++)
    {
        printf("%3d", b[i]);
        if(i % 3 == 0)
            printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

1. `b[i]=a[i]+a[i-1];`

12.【没看懂】

下列程序的/\*\$1\*/行是根据程序功能需要填充的部分，请在答题区完成填充。

【基本描述】

程序的功能：用递归方法计算五位学生的年龄（每位学生相差两岁）。

【输出示例】

18 16 14 12 10

【程序】

```
#include <stdio.h>
int age(int n)
{
    int c;
    if(n==1) c=10;
    /*$1*/
    return(c);
}
int main()
{
    int i;
    for(i=5;i>0;i--)
        printf("%d ",age(i));
    return 0;
}
```

1.

保存

### 13.改错

 阅卷  重做 |  上一题  下一题 

【输入示例】abcd

【输出示例】a b c d

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负。)

/\*该程序功能：输入一个长度小于10的字符串，在每两个字符间加一空格形成新字符串，并输出。\*/

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void insert(char str[]);
int main()
{
    char str[20];
    scanf("%s",str);
    insert(str);
    return 0;
}
void insert(char str[])
{
    int i;
    for(i=strlen(str);i>0;i--)
    {
        str[2*i]=str[i]; //str[i+2]=str[i];    /*$1*/

        str[2*i-1]=' ';
    }
    printf("%s",str);
}
```

## 设计题

### 【基本描述】

现有一个已按升序排列的数组a[11]={1,3,7,9,12,16,19,27,49,70}, 请编制程序, 输入一个正整数m, 按升序插入到数组a中的合适位置。

### 【输入描述】

输入一个正整数m。

### 【输出描述】

输出插入整数之后的新数组a。数组元素之间用空格间隔。

### 【输入示例】

5

### 【输出示例】

1 3 5 7 9 12 16 19 27 49 70

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式, 不要有任何多余信息。)

|     |    |
|-----|----|
| 分数: | 10 |
|-----|----|

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a[11]={1,3,7,9,12,16,19,27,49,70};
    int temp1,temp2,number,end,i,j;
    scanf("%d",&number);
    end=a[9];
    if(number>end)
        a[10]=number;
    else
    {
        for(i=0;i<10;i++)
        {
            if(a[i]>number)
            {
                temp1=a[i];
                a[i]=number;
                for(j=i+1;j<11;j++)
                {
                    temp2=a[j];
                    a[j]=temp1;
                    temp1=temp2;
                }
                break;
            }
        }
    }
    for(i=0;i<11;i++)
        printf("%d ",a[i]);
    return 0;
}
```

## 第二十套

### 1.字符串长度和数据内存

对于一个字符串ch="AB", sizeof(ch)与strlen(ch)的值相等。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

2.不是

在C语言所有的运算符中, 优先级最低的是"="。

- ☐ A. 正确  
☒ B. 错误

✓ 已经保存答案。

3.实型

在C语言中, 对于实型数组, 其每个数组元素的类型是\_\_\_\_\_。

- ☒ A. 实型  
☐ B. 整型  
☐ C. 可以为任何类型  
☐ D. 不确定

4.D是对的

设有如下定义:

```
struct ss{
    char name[10];
    int age;
    char sex;
} std[3], *p=std;
```

下面各输入语句中错误的是\_\_\_\_\_。

- ☐ A. scanf("%d",&(\*p). age);  
☒ B. scanf("%s",&std.name);  
☐ C. scanf("%c",&std[0].sex)  
☐ D. scanf("%c",&(p-> sex));

5.文件

C语言中以追加方式打开一个文件应选择\_\_\_\_\_参数 (用字符表示) 。

1. a

保存

6.假 不循环

在以下程序段中，k为整型，则while循环执行\_\_\_\_\_次。

```
int k=2; while(k==0) k--; printf("%d",k);
```

1.

保存

#### 7.朴素的增加

```
#include <stdio.h>
int strcen1(char a[], char b[])
{
    int num=0,n=0;
    while(*(a+num)!='\0') num++;
    while(b[n]!='\0')
    {
        /*$1*/
        num++;
        n++;
    }
    *(a+num)='\0';
    return(num);
}
int main()
{
    char a[]="abcb",b[]="def";
    int i;
    i=strcen1(a,b);
    printf("%d %s",i,a);
    return 0;
}
```

1.

保存

#### 8.改错

【基本描述】

该程序功能：找出字符串中ASCII码值最大的字符，并将其放在第一个位置上，同时把该字符前的原字符向后顺序移动。

【输入示例】fagAyBDh

【输出示例】yfagABDh。

(注意：修改过程中不得加行、减行、加句、减句，否则后果自负；)

```
/*该程序功能：找出字符串中ASCII码值最大的字符，并将其放在第一个位置上，同时把该字符前的原字符向后顺序移动。*/
#include <stdio.h>
void fun(char *p)
{
    char max, *q;
    int i=0;
    max=p[i];
    while (p[i]!='\0')
    {
        if (max<p[i])
        {
            q=p+i; //q=q+i;    /*$1*/
            max=p[i];
        }
        i++;
    }
}
```

9.啥时候函数 + \*号啊

```
/*该程序功能：将字符串tt中ASCII值大于105的小写字母改为对应的大写字母，其它字符不变，并输出。*/
#include<stdio.h>
char *fun(char tt[]) /*$1*/
//char fun(char tt[])
{
    int i;
    for(i=0;tt[i]!='\0';i++)
    {
        if((tt[i]>='a')&&(tt[i]<='z')&&(tt[i]>=105))
            tt[i]-=32;
    }
    return(tt);
}
int main()
{
    char tt[81]="edx,dms,ytb";
    printf("%s",fun(tt));
    return 0;
}
```

保存

设计题

【基本描述】

分数：

编写程序，已知一字符串"abcdefcdj32jfdafkAE21dfad"，要求输入一个该字符串的子串，然后计算出子串出现的次数，并输出结果。

【输入描述】

输入已知字符串的子串，子串长度不得超过5。

【输出描述】

输出子串在字符串中出现的次数

【输入示例】

cd

【输出示例】

2

(请严格按照输入输出示例中给定的输入输出格式，不要有任何多余信息。)

```
#include <string.h>
```



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    char str1[30]="abcdefcdj32jfdafkAE21dfad",str2[10],*p1,*p2;
    gets(str2);
    int sum=0;
    p1=str1;p2=str2;
    while(*p1!='\0')
    {
        if(*p1==*p2)
        {
            while(*p1==*p2&&*p2!='\0')
            {
                p1++;
                p2++;
            }
        }
        else
        {
            p1++;
        }
        if(*p2=='\0')
            sum++;
        p2=str2;
    }
    printf("%d",sum);
    return 0;
}
```