

- 大题：中点画线算法 or Bresenham画线算法
- 大题：贝塞尔曲线
- 计算帧的缓存
- 中点画圆
- 直线裁剪算法：窗口区域编码图
- 多边形裁剪
- 二维坐标与三维坐标的矩阵变换
- 三角网格的半边表示：（测试大题考过）
- 贝塞尔曲面