软件危机概念 典型表现3点 成本估算

产生软件危机原因

消除软件危机途径 程序 文档 数据是什么 CASE

什么叫软件工程

软件工程本质特性

软件工程基本原理

软件工程方法学

软件生命周期阶段

什么是软件过程 快速、增量、瀑布 优缺点 特点

可行性研究任务

可行性研究目标

可行性研究步骤

数据流图

数据字典定义

54页第5小题

3333333333333333333333333333333333333333

对系统的综合要求 至少五六点

3.2看看 展开论述

什么是正式访谈 什么是非正式访谈

3.3数据模型（ER图） 功能模型（数据流图） 行为模型（状态图）

3.4 区分1-1 1-n n-m

3.5 第一范式 第二范式 第三范式 范式越高 冗余度越小 表越多 理解越困难

3.6 会画状态转换图

555555555555555555555555555555555555555

总体设计目标

总体设计过程9个

5.2.模块化 抽象 逐步求精

耦合 什么叫公共环境耦合（全局变量）

内聚 内聚种类

5.3启发规则 至少5个

5.4软件层次图

666666666666666666666666666666666666666

前言 第一段 代码质量由详细设计分析人决定的

6.2设计问题 看看

P127 图6.7 判定树

6.5 什么来衡量程序复制 环形复杂度 会画流程图 会转换 p137下面三个公式

77777777777777777777777777777777777777777

编码风格 什么叫好编码

7.2.1什么叫测试目标

7.2.2软件测试准则

7.2.4测试步骤

测试重点 代码审查

7.3.3 存根程序 驱动软件 概念

7.4集成测试 自顶向下 自底向上

Alpha beta测试

白盒测试概念 7.6第一段

7.6.1逻辑覆盖三种覆盖 读懂 前三种

7.7什么是黑盒测试技术 发现哪种类型错误

两种方法 等价划分 边界值分析

什么是等价划分 7.7.1第一段

错误推测看看

调试概念、途径 什么是回溯法

软件可靠性定义 时间段

软件可用性定义 时间点