复习大纲

本复习大纲对教学的重点做了总结。希望同学们以此为主线，把书上的内容要看仔细。

第一章：

1、软件架构的基本定义及其理解。

2、CMMI模型的基本概念、分级体系、各级的含义等。

3、软件架构师和系统分析师的差别

答：在软件开发中的职责和角色，不难发现软件架构师与系统分析师所必需的知识体系也是不尽相同的，系统分析师的主要职责是在需求分析、开发管理、运行维护等方面，而软件架构师的重点工作是在架构与设计这两个关键环节上。因此在系统分析师必须具备的知识体系中对系统的构架与设计等方面知识体系的要求就相对低些；而软件架构师在需求分析、项目管理、运行维护等方面知识的要求也就相对低些。、

4、如何理解软件系统的复杂性。

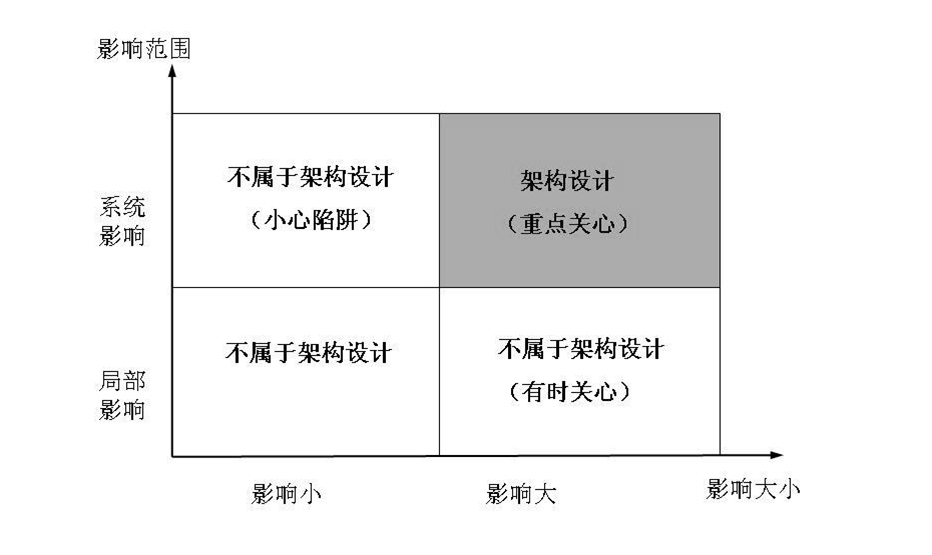
**软件系统的复杂性=技术的+管理**

****

5、软件架构的作用。

第二章

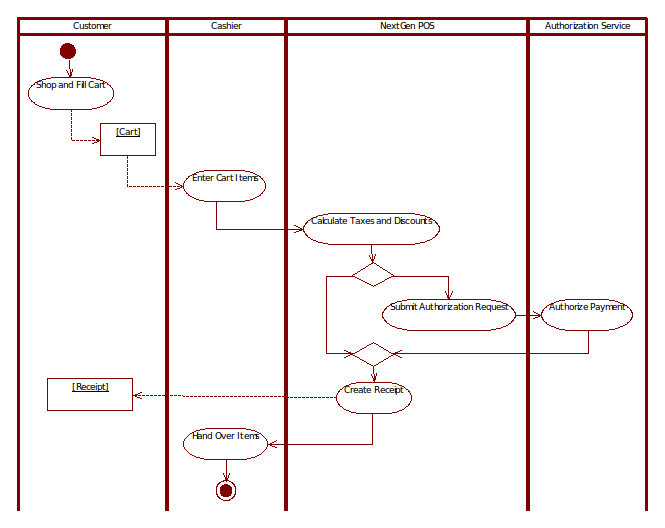
1. 文件传输架构设计。最基本的-》最完善的方式。
2. 软件系统的关键质量属性需求：有哪些属性？如何实践？
3. 好的软件架构和差的软件架构的典型特征有哪些？



1. 软件产品线的基本定义及其公共性和管理性的定义。
2. 软件产品线管理的三大基本活动
3. 2.4节不做要求。

第三章：

1. 软件架构的五个基本结构及其含义；
2. 软件架构的五个基本视图及其含义
3. 掌握UML绘图的基本绘制方法：时序图、包图。参见UML的PPT材料。



1. 第三章3.2节以后都不做要求。

第4章

1. 理解现代软件工程的需求过程：包括需求开发过程及需求管理过程。何为需求管理过程域？
2. 需区分析阶段中，架构师应该关注的要点：
3. ![](data:application/pdf;base64,)
4. 某个棋类游戏，从需求分析师和架构分析师的角度，分析各自不同的关注点和相同点。（PPT：软件架构实践41:P36）
5. UC矩阵概念、原则、主要功能、正确性检验原则。

第五章

1. OSI模型的启发意义：服务、接口、协议等的启发作用。
2. 典型软件架构模型：流程处理系统、客户／服务器系统、层状系统、三级和多级系统的基本方式及特点。

第六章 不做要求

第七章

1. 上次讲课内容为主。接口的相关概念及应用
2. 设计模式的基本概念及要素。掌握单例模式和Adapter模式。

第八章

1. 按照实验的要求，要求会写代码，能够理解两个实验的核心思想。
2. MVC模式的核心思想。
3. ORM
4. 容器
5. IoC
6. Struts config.xml的配置文件的理解。