Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Сети и телекоммуникации

Отчет по лабораторной работе \mathbb{N}^1 Программирование сокетов протоколов TCP и UDP

Работу выполнил: Коренёк Г.А. Группа: 43501/3

Преподаватель:

Алексюк А.О.

Содержание

1.	. Цель работы						
2.	Про	грамм	ла работы	2			
3.	Ход	выпо	лнения работы	2			
	3.1.	Прост	ейшие клиент и сервер	2			
	3.2.	Индив	видуальное задание	2			
		3.2.1.	Реализация на ТСР	3			
		3.2.2.	Реализация на UDP	4			
	3.3.	Допол	инительное задание	4			
		3.3.1.	Подключение к веб-серверу и запрос веб-страницы	4			
		3.3.2.	Запрос списка файлов и загрузка файла с ftp-сервера	5			
		3.3.3.	Отправка письма на SMTP-сервер	7			
		3.3.4.	Получение письма с РОР3-сервера	9			
4.	Выв	воды		12			

1. Цель работы

Изучение принципов программирования сокетов протоколов TCP и UDP.

2. Программа работы

- разработать простейший клиент и сервер на основе протоколов TCP и UDP
- разработать прикладной протокол в соответствии с индивидуальным заданием, реализовать протокол в виде клиент-серверного приложения на основе протоколов TCP и UDP
- выполнить дополнительное задание

3. Ход выполнения работы

3.1. Простейшие клиент и сервер

Простейшие клиент и сервер были выполнены на основе протоколов TCP и UDP, а также адаптированы под ОС Windows и Linux. Сервер выполняет функции эхо-сервера, т.е. принимает сообщения от клиентов и посылает копии обратно. Клиент посылает сообщение, после чего завершается.

3.2. Индивидуальное задание

В качестве индивидуального задания была выбрана система обмена мгновенными сообщениями. Сервер реализован на Windows, клиент - на Linux.

Серверное приложение реализует следующие функции:

- Прослушивание определенного порта
- Обработка запросов на подключение по этому порту от клиентов
- Поддержка одновременной работы нескольких клиентов через механизм нитей
- Передача текстового сообщения одному клиенту
- Передача текстового сообщения всем клиентам
- Прием и ретрансляция входящих сообщений от клиентов
- Обработка запроса на отключение клиента
- Принудительное отключение указанного клиента

Клиентское приложение реализует следующие функции:

- Установление соединения с сервером
- Передача сообщения всем клиентам
- Передача сообщения указанному клиенту
- Прием сообщения от сервера с последующей индикацией

- Разрыв соединения
- Обработка ситуации отключения клиента сервером

Разработанное клиентское приложение предоставляет пользователю настройку IP-адреса или доменного имени сервера сообщений и номера порта сервера.

3.2.1. Реализация на ТСР

Для реализации данной системы был разработан текстовый асинхронный протокол. Его схема для реализации на TCP представлена на рис. 3.1

источник	заголовок	опции	сообщение
	Запрос на ретрансляцию сообщения (ret msg)	Имя получателя, длина сообщения	Сообщение
клиент	Запрос на ретрансляцию сообщения всем клиентам (ret bcm)	Длина сообщения	Сообщение
	Запрос на отключение (dics_me)	-	-
	Запрос на авторизацию (auth_me)	Имя пользователя	-
	Входящее сообщение (inc_msg)	Имя отправителя, длина сообщения	Сообщение
сервер	Сообщение об ошибке (err. msg)	Длина сообщения	Сообщение

Текстовый асинхронный протокол

Рисунок 3.1. Схема прикладного протокола для реализации на ТСР

Описание протокола: Сообщение всегда содержит, как минимум, поле заголовка, определяющее тип сообщения. Некоторые типы сообщений содержат также поле опций. Для типов сообщений, содержащих данные (собственно пользовательское сообщение), в поле опций, кроме прочего, указывается длина сообщения, чтобы принимающая сторона принимала нужное число символов.

Поле заголовка имеет фиксированный размер 8 байт. Поле опций может (в зависимости от заголовка) отсутствовать или содержать до 2 частей - имя пользователя и длину данных. Имя пользователя, в зависимости от заголовка, содержит имя получателя, отправителя или имя пользователя для авторизации. Эта часть поля опций занимает 16 байт. Часть поля опций, содержащая длину данных, занимает 2 байта, длина данных передается в бинарном виде. Поэтому максимальная длина поля данных составляет 16К символов (байт).

Описание программы: Сервер имеет 1 слушающий порт, по которому принимает от клиентов запросы на соединение. При подсоединении очередного клиента, для связи с ним выделяется отдельный сокет, прием из которого осуществляется в отдельном потоке. Для дальнейшего управления порожденными потоками (например, завершение потока при получении от клиента запроса на отключение) при подключении клиента осуществляется вставка в хэш-таблицу id его сокета в качестве ключа и id потока в качестве значения.

После подключения клиента сервер ожидает приема 8 символов заголовка. Допустимые значения заголовков хранятся в хэш-таблице в качестве ключа. В качестве значения

в ней хранятся ссылки на функции-обработчики. При совпадении принятого заголовка с имеющимся в таблице происходит вызов соответствующего обработчика.

Обработчик, в зависимости от соответствующего типа сообщения, может содержать вызовы для приема оставшейся части сообщения - опций и данных.

Для управления сервером предусмотрен поток для опроса стандартного потока ввода. Его работа схожа с работой потока приема заголовков. Есть хэш-таблица с допустимыми командами в качестве ключа и обработчиками в качестве значения. При вводе команды вызывается обработчик. Обработчик может считывать со стандартного ввода необходимые дополнения для введенных команд.

Принцип работы клиента схож с принципом работы сервера. Основное отличие в том, что имеется только 1 поток для приема сообщений. Список допустимых принимаемых заголовков для клиента совпадает со списком посылаемых сервером заголовков, и наоборот. Отличается также список команд, принимаемых с клавиатуры.

3.2.2. Реализация на UDP

Описание протокола: Реализация прикладного протокола на UDP схожа с реализацией на TCP. Протокол отличается тем, что теперь не передается длина сообщения, но перед заголовком передается порядковый номер сообщения. Размер поля номера сообщения составляет 4 байта, номер передается в бинарном виде.

Описание программы: В отличие от варианта TCP, здесь не происходит установления соединения и все сообщения передаются через один сокет.

Сервер использует хэш-таблицу, в которой хранится сетевой адрес клиента (ключ) и соответствующий ему номер последнего принятого (в другой таблице – отправленного) сообщения. При приеме (отправке) очередного сообщения его номер сравнивается с содержимым соответствующей таблицы, и, в случае нарушения порядка следования пакетов, сообщение об этом выводится в консоль.

3.3. Дополнительное задание

В качестве дополнительного задания необходимо исследовать реальные прикладные протоколы. Необходимо "притвориться" клиентом и подключиться к одному из существующих общедоступных серверов.

В качестве утилиты для подключения к серверам была выбрана telnet.

3.3.1. Подключение к веб-серверу и запрос веб-страницы

Был произведен запрос веб-страницы с сервера tiger.ftk.spbstu.ru (рис. 3.2) Подключение производится по используемому протоколом http порту 80. Сервер вернул код 200 в заголовке ответа, что говорит об успешной обработке запроса.

```
Терминал-user@user-VirtualBox:~ — + ×

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
user@user-VirtualBox:-$ telnet tiger.ftk.spbstu.ru 80
Trying 91.151.191.66...
Connected to tiger.ftk.spbstu.ru.
Escape character is '^]'.
GET / HTTP/1.1
Host: tiger.ftk.spbstu.ru

HTTP/1.1 200 OK
Cache-Control: must-revalidate
Content-Type: text/html;charset=utf-8
Content-Length: 8932
Date: Fri, 15 Dec 2017 23:02:18 GMT
Server: lighttpd/1.4.30

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/x html//DTD/Xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>Доступные проекты</tile>
</head>
<title>Доступные проекты</hl>
</hr>
```

Рисунок 3.2. Запрос веб-страницы

3.3.2. Запрос списка файлов и загрузка файла с ftp-сервера

Протокол FTP использует 2 соединения - для передачи команд и для передачи данных. Поэтому подключение к нему производится в 2 этапа: сначала производится подключение к порту 21 (для передачи команд) и авторизация, затем переход в пассивный режим и подключение из другого терминала к порту, указанному сервером (рис. 3.3 - 3.4)

```
Терминал - user@user-VirtualBox:~ — + X

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
user@user-VirtualBox:-$ telnet sourceware.org 21
Trying 290.132.180.131...
Connected to sourceware.org.
Escape character is '')'.
220 FTP Server ready.
user anonymous
331 Anonymous login ok, send your complete email address as your password pass
230-

*** Welcome to the ftp server for sourceware.org/gcc.gnu.org ***
You are user 6 out of a maximum of 30 authorized anonymous logins.
The current time here is Sat Dec 16 02:56:53 2017.
If you experience any problems here, contact: overseers at this site

230 Anonymous login ok, restrictions apply.
pasv
227 Entering Passive Mode (209,132,180,131,39,71)
cwd pub
250 CWD command successful
cwd autoconf
250 CWD command successful
retr md5.sum
150 Opening ASCII mode data connection for md5.sum (685 bytes)
226 Transfer complete

***

**PAMINAD - user@user-VirtualBox:-$ telnet 209,132.180.131:10055
telnet: could not resolve 269.132.180.131:10055
telnet: could not resolve 269.132.180.131.
Connected to 209.132.180.131...
Connected to 209.132.2820b06403502 autoconf-2.10-2.11.diff.gz
678320445554610543137568262558 autoconf-2.10-2.11.diff.gz
6783204555461054317568265857 autoconf-2.10-2.11.diff.gz
67832045555461054317568265858 autoconf-2.12-2.13.diff.gz
6783204556496633026278 autoconf-2.21-2.13.diff.gz
6783204556496599168630302678 autoconf-2.12-2.13.diff.gz
6783204556496599168659676186 autoconf-2.21-2.13.diff.gz
6783204556496599168659676186 autoconf-2.21-2.13.diff.gz
678320455649659916866967676 autoconf-2.21-2.13.diff.gz
678320455649659916866967676 autoconf-2.21-2.2.9.diff.gz
6782066964966462844960 autoconf-2.21-2.9.diff.gz
678206967646284696767676 autoconf-2.2-2.9.diff.gz
678206967676766286967676766-28696767676-286
```

Рисунок 3.3. Запрос списка файлов и загрузка файла с ftp-сервера

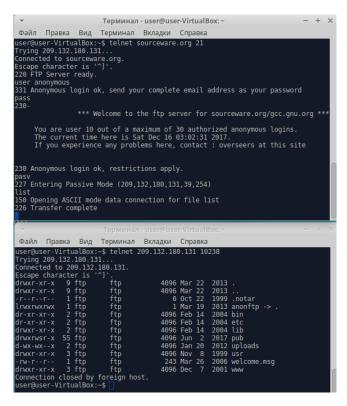


Рисунок 3.4. Запрос списка файлов и загрузка файла с ftp-сервера

3.3.3. Отправка письма на SMTP-сервер

Попытаемся авторизоваться на SMTP-сервере gmail (рис. 3.5)

```
Терминал - user@user-VirtualBox: ~ — + ×
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
user@user-VirtualBox: -$ telnet smtp.gmail.com 587
Trying 64.233.161.108...
Connected to gmail-smtp-msa.l.google.com.
Escape character is '^]'.
220 smtp,gmail.com ESMTP r7sm1493146lja.32 - gsmtp
ehlo a
250-smtp.gmail.com at your service, [188.170.82.197]
250-SIZE 35882577
250-SBITMIME
250-STATILS
250-FIRITUS
250-FIRI
```

Рисунок 3.5. Отправка письма на SMTP-сервер без использования шифрования

Как видно, данный сервер требует обязательного использования TLS. Установим защищенное соединение с помощью утилиты openssl (рис. 3.6 - 3.7)

```
Терминал-user@user-VirtualBox:-

Daйn Правка Вид Терминал Вкладки Справка

user@user-VirtualBox:-$ openssl s_client -startls smtp -crlf -connect smtp.gmai

l.com;587

CONNECTED(000000003)

depth=2 OU = GlobalSign Root CA - R2, 0 = GlobalSign, CN = GlobalSign

verify return:1

depth=1 C = US, 0 = Google Trust Services, CN = Google Internet Authority G3

verify return:1

certificate chain
0 ::/C=US/ST=California/L=Mountain View, 0 = Google Inc, CN = smtp.gm

ail.com

verify return:1

certificate chain
0 ::/C=US/ST=California/L=Mountain View/O=Google Inc/CN=smtp.gmail.com

i:/C=US/O=Google Trust Services/CN=Google Internet Authority G3

1::/C=US/O=Google Trust Services/CN=Google Internet Authority G3

Internet Gallonal Gallona
```

Рисунок 3.6. Отправка письма на SMTP-сервер через TLS-подключение

Рисунок 3.7. Отправка письма на SMTP-сервер через TLS-подключение

Сервер сообщил, что сообщение успешно отправлено. Убедимся в этом, зайдя на gmail.com (рис. 3.8)

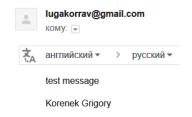


Рисунок 3.8. Отправленое письмо

3.3.4. Получение письма с РОР3-сервера

Проверим почту и получим письмо (рис. 3.9 - 3.11)

Рисунок 3.9. Получение письма с РОР3-сервера

```
Терминал - user@user-VirtualBox: ~
Терминал - user@user-VirtualBox: ~ — + х

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

Compression: NONE

Ryansion: NONE

No ALPN negotiated

SSL-Session:

Protocol : TLSV1.2

Cipher : ECDHE-RSA-AES128-GCM-SHA256

Session-ID: 81AAEA1ES1C65C38B833310B4A1540836E57FC0F8CC14DC29EB18780AA5570957

Session-ID-ctx:

Master-Key: D3E73E488EE4CC7F1A9934B9E6506D937EDD08AB088871EDE36BF8687C1CC165

862320GC7112D017801B3E82A7C027B2

Key-Arg : None
PSK identity: None
SRP username: None
TLS session ticket lifetime hint: 100800 (seconds)
TLS session ticket lifetime hint: 100800 (s
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
                        Start Time: 1513390375
Timeout : 300 (sec)
Verify return code: 0 (ok)
                  Gpop ready for requests from 188.176.82.197 e19mb158308172lja
r impacthammer218
send PASS
   ook welcome.
tat
OK 3 52566
ist
     OK 3 messages (52566 bytes)
43367
           4593
4606
 etr 3

30K message follows
elivered-To: impacthammer218@gmail.com
eceived: by 10.37.100.14 with SMTP id y14csp262974ybb;
Fri, 15 Dec 2017 18:05:04 -0800 (PST)

-Received: by 10.25.150.137 with SMTP id y131mr6797320lfd.91.1513389904509;
Fri, 15 Dec 2017 18:05:04 -0800 (PST)

RC-Seal: i=1; a=rsa-sha256; t=1513389904; cv=none;
d=google.com; s=arc-20160816;
```

Рисунок 3.10. Получение письма с РОР3-сервера

```
TepMинал - user@user-VirtualBox:~ — + х

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
dmarc=pass (р=NONE sp=NONE dis=NONE) header.from=gmail.com
Return-Path: «lugakorrav@gmail.com>
Received: from mail-sor-f41.google.com (mail-sor-f41.google.com. [209.85.220.41])

by mx.google.com with SMTPS id al8sor1595568ljd.27.2017.12.15.18.05.04
for <impacthammer218@gmail.com>
  (Google Transport Security);
    Fri, 15 Dec 2017 18:05:04 -0800 (PST)

Received-SPF: pass (google.com: domain of lugakorrav@gmail.com designates 209.85.220.41;

Authentication-Results: mx.google.com;
    dnim=pass header.i=@gmail.com header.s=20161025 header.b=Gbg011i5;
    spf=pass (google.com: domain of lugakorrav@gmail.com designates 209.85.22

0.41 as permitted sender) sintp. mailfrom=lugakorrav@gmail.com designates 209.85.22

0.41 as permitted sender) sintp. mailfrom=lugakorrav@gmail.com
DKIM-5ignature: v=1; a=rsa-sha256; c=relaxed/relaxed;
    dmarc=pass (p=NONE sp=NONE dis=NONE)
    b=Gbg011i50KUQmatWXScjbbxseKSZtSLbxGSMajKus1pl3dS8de4ADukFyQ0xixnhI
    MKm&4XVPKFl01gG03AwsEkf,Wor3IQm46Hbbt2lkVxOUbutEcdyv4kjfZ1a6HbE3a1Um
    Wlq0OnrUHGxu25xNDm1zTh7X9MKnRtholyR2/IXOHf3wkkfFR7g1896GfL419AH9DLAH
    rMopvg0au8h3vg2Fjy4Y2xohNoba4pcAthUbckCVVSIwu3595F005T28BRXTXGd6xMBDh
    ETZQ3x2V1ZPWUm6dVgVfNFWjp1uBHNlriTCOlvPQzkl8taHljeVPYloJXS4kzLu86dC
    DmSA=

X-Google-DKIM-Signature: v=1; a=rsa-sha256; c=relaxed/relaxed;
    d=108.net; s=20161025;
    h=cjenty-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fixed-fi
```

Рисунок 3.11. Получение письма с РОР3-сервера

4. Выводы

В ходе работы был разработан и реализован в виде приложения прикладной протокол. В результате этого были изучены принципы программирования сокетов ТСР и UDP. Основной проблемой при реализации приложения на ТСР была необходимость контроля длины посылки. Ее решением стало добавление длины посылки в поле опций. После приема посылки принимающая сторона ожидает приема указанного числа символов. Проблема контроля потоков опроса клиентов решилась сохранением в хэш-таблице сокетов клиентов и соответствующих іd потоков. ТСР требует установления соединения, поэтому на сервере выделяется поток, в котором происходит прием запросов на соединение от клиентов через выделенный для этого сокет. После подключения очередного клиента порождается отдельный поток, осуществляющий обмен пакетами с этим клиентом через отдельный сокет. Этот поток принимает заголовок сообщения, после чего вызывает соответствующий обработчик. Обработчик, если требуется, принимает опции и данные и выполняет необходимые действия по обработке сообщения. Подобным образом работает и обработка команд с клавиатуры.

При реализации на UDP требовалось определять ситуации перемешивания и потери пакетов. Для этого на сервере создавались хэш-таблицы, хранящие адреса клиентов (ключи) и соответствующие номера отправляемых (принимаемых) пакетов. Для клиента с этой целью требовалось хранить только 2 переменные. В реализации на UDP сервер обменива-

ется пакетами со всеми клиентами в одном потоке и через один сокет, т.к. нет установления соединения.

Также были исследованы прикладные протоколы. Как выяснилось, почтовые сервера могут требовать обязательного использования защищенного подключения.

Разработанный протокол по своим принципам напоминает исследованные протоколы, особенно HTTP. Например, поля сообщений имеют схожий смысл: заголовок (в созданном протоколе) и стартовая строка (в HTTP) определяют тип сообщения и, соответственно, способ его обработки. Опции (в созданном) и заголовки (в HTTP) содержат параметры передачи и различные сведения. Данные (в созданном) и тело сообщения (в HTTP) содержат непосредственно данные. Однако, по-разному определяются границы полей. В созданном протоколе поле заголовка и опций имеет фиксированный размер, а длина поля данных содержится в поле опций. В HTTP стартовая строка ограничивается символом переноса строки, а заголовки и тело - пустой строкой.