Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Сети и телекоммуникации

Отчет по лабораторной работе \mathbb{N}^1 Программирование сокетов протоколов TCP и UDP

Работу выполнил: Коренёк Г.А. Группа: 43501/3

Преподаватель:

Алексюк А.О.

Содержание

1.	. Цель работы	2			
2.	. Программа работы	2			
3.	. Ход выполнения работы				
	3.1. Простейшие клиент и сервер	2			
	3.2. Индивидуальное задание	2			
	3.2.1. Реализация на TCP	3			
	3.2.2. Реализация на UDP	4			
	3.3. Дополнительное задание	4			
	3.3.1. Подключение к веб-серверу и запрос веб-страницы	4			
	3.3.2. Запрос списка файлов и загрузка файла с ftp-сервера	4			
	3.3.3. Отправка письма на SMTP-сервер	6			
	3.3.4. Получение письма с РОР3-сервера				
4.	. Выводы	11			

1. Цель работы

Изучение принципов программирования сокетов протоколов TCP и UDP.

2. Программа работы

- разработать простейший клиент и сервер на основе протоколов TCP и UDP
- разработать прикладной протокол в соответствии с индивидуальным заданием, реализовать протокол в виде клиент-серверного приложения на основе протоколов TCP и UDP
- выполнить дополнительное задание

3. Ход выполнения работы

3.1. Простейшие клиент и сервер

Простейшие клиент и сервер были выполнены на основе протоколов TCP и UDP, а также адаптированы под ОС Windows и Linux. Сервер выполняет функции эхо-сервера, т.е. принимает сообщения от клиентов и посылает копии обратно. Клиент посылает сообщение, после чего завершается.

3.2. Индивидуальное задание

В качестве индивидуального задания была выбрана система обмена мгновенными сообщениями. Сервер реализован на Windows, клиент - на Linux.

Серверное приложение реализует следующие функции:

- Прослушивание определенного порта
- Обработка запросов на подключение по этому порту от клиентов
- Поддержка одновременной работы нескольких клиентов через механизм нитей
- Передача текстового сообщения одному клиенту
- Передача текстового сообщения всем клиентам
- Прием и ретрансляция входящих сообщений от клиентов
- Обработка запроса на отключение клиента
- Принудительное отключение указанного клиента

Клиентское приложение реализует следующие функции:

- Установление соединения с сервером
- Передача сообщения всем клиентам
- Передача сообщения указанному клиенту
- Прием сообщения от сервера с последующей индикацией

- Разрыв соединения
- Обработка ситуации отключения клиента сервером

Разработанное клиентское приложение предоставлет пользователю настройку IP-адреса или доменного имени сервера сообщений и номера порта сервера.

3.2.1. Реализация на ТСР

Для реализации данной системы был разработан текстовый асинхронный протокол. Его схема для реализации на TCP представлена на рис. 3.1

источник	заголовок	опции	сообщение
источник	Запрос на	опции	сооощение
		Имя получателя, длина сообщения	C
клиент	ретрансляцию		Сообщение
	сообщения (ret_msg)		
	Запрос на	Длина сообщения	
	ретрансляцию		Сообщение
	сообщения всем		Сосощение
	клиентам (ret_bcm)		
	Запрос на отключение	-	-
	(dics_me)		
	Запрос на авторизацию	Имя пользователя	-
	(auth_me)		
	Входящее сообщение	Имя отправителя,	Сообщение
	(inc_msg)	длина сообщения	сообщение
сервер	Сообщение об ошибке	Длина сообщения	C6
	(err_msg)		Сообщение

Текстовый асинхронный протокол

Рисунок 3.1. Схема прикладного протокола для реализации на ТСР

Сообщение всегда содержит, как минимум, поле заголовка, определяющее тип сообщения. Некоторые типы сообщений содержат также поле опций. Для типов сообщений, содержащих данные (собственно пользовательское сообщение), в поле опций, кроме прочего, указывается длина сообщения, чтобы принимающая сторона принимала нужное число символов.

Сервер имеет 1 слушающий порт, по которому принимает от клиентов запросы на соединение. При подсоединении очередного клиента, для связи с ним выделяется отдельный сокет, прием из которого осуществляется в отдельном потоке. Для дальнейшего управления порожденными потоками (например, завершение потока при получении от клиента запроса на отключение) при подключении клиента осуществляется вставка в хэш-таблицу id его сокета в качестве ключа и id потока в качестве значения.

После подключения клиента сервер ожидает приема 8 символов заголовка. Допустимые значения заголовков хранятся в хэш-таблице в качестве ключа. В качестве значения в ней хранятся ссылки на функции-обработчики. При совпадении принятого заголовка с имеющимся в таблице происходит вызов соответствующего обработчика.

Обработчик, в зависимости от соответствующего типа сообщения, может содержать вызовы для приема оставшейся части сообщения - опций и данных.

Для управления сервером предусмотрен поток для опроса стандартного потока ввода. Его работа схожа с работой потока приема заголовков. Есть хэш-таблица с допустимыми командами в качестве ключа и обработчиками в качестве значения. При вводе команды вызывается обработчичк. Обработчик может считывать со стандартного ввода необходимые дополнения для введенных команд.

Принцип работы клиента схож с принципом работы сервера. Основное отличие в том, что имеется только 1 поток для приема сообщений. Список допустимых принимаемых заголовков для клиента совпадает со списком посылаемых сервером заголовков, и наоборот. Отличается также список команд, принимаемых с клавиатуры.

3.2.2. Реализация на UDP

Реализация на UDP по структуре схожа с реализацией на TCP. Протокол отличается тем, что теперь не передается длина сообщения, но перед заголовком передается порядковый номер сообщения.

В отличие от варианта ТСР, здесь не происходит установления соединения и все сообщения передаются через один сокет.

Сервер использует хэш-таблицу, в которой хранится сетевой адрес клиента(ключ) и соответствующий ему номер последнего принятого (в другой таблице отправленного) сообщения. При приеме (отправке) очередного сообщения его номер сравнивается с содержимым соответствующей таблицы, и, в случае нарушения порядка следования пакетов, сообщение об этом выволится в консоль.

3.3. Дополнительное задание

В качестве дополнительного задания необходимо исследовать реальные прикладные протоколы. Необходимо "притвориться" клиентом и подключиться к одному из существующих общедоступных серверов.

В качестве утилиты для подключения к серверам была выбрана telnet.

3.3.1. Подключение к веб-серверу и запрос веб-страницы

Был произведен запрос веб-страницы с сервера tiger.ftk.spbstu.ru (рис. 3.2) Подключение производится по используемому протоколом http порту 80. Сервер вернул код 200 в заголовке ответа, что говорит об успешной обработке запроса.

Рисунок 3.2. Запрос веб-страницы

3.3.2. Запрос списка файлов и загрузка файла с ftp-сервера

Протокол FTP использует 2 соединения - для передачи команд и для передачи данных. Поэтому подключение к нему производится в 2 этапа: сначала производится подключение

к порту 21 (для передачи команд) и авторизация, затем переход в пассивный режим и подключение из другого терминала к порту, указанному сервером (рис. 3.3 - 3.4)

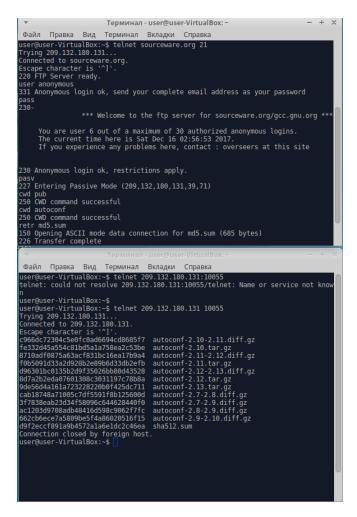


Рисунок 3.3. Запрос списка файлов и загрузка файла с ftp-сервера

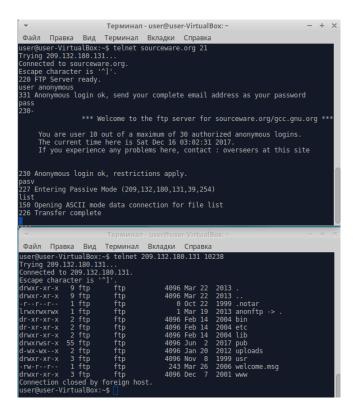


Рисунок 3.4. Запрос списка файлов и загрузка файла с ftp-сервера

3.3.3. Отправка письма на SMTP-сервер

Попытаемся авторизоваться на SMTP-сервере gmail (рис. 3.5)

```
Терминал - user@user-VirtualBox: ~ — + ×
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
user@user-VirtualBox: -$ telnet smtp.gmail.com 587
Trying 64.233.161.108...
Connected to gmail-smtp-msa.l.google.com.
Escape character is '^]'.
220 smtp,gmail.com ESMTP r7sm1493146lja.32 - gsmtp
ehlo a
250-smtp.gmail.com at your service, [188.170.82.197]
250-SIZE 35882577
250-SBITMIME
250-STATILS
250-FIRITUS
250-FIRI
```

Рисунок 3.5. Отправка письма на SMTP-сервер без использования шифрования

Как видно, данный сервер требует обязательного использования TLS. Установим защищенное соединение с помощью утилиты openssl (рис. 3.6 - 3.7)

Рисунок 3.6. Отправка письма на SMTP-сервер через TLS-подключение

Рисунок 3.7. Отправка письма на SMTP-сервер через TLS-подключение

Сервер сообщил, что сообщение успешно отправлено. Убедимся в этом, зайдя на gmail.com (рис. 3.8)

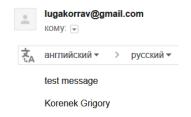


Рисунок 3.8. Отправленое письмо

3.3.4. Получение письма с РОР3-сервера

Проверим почту и получим письмо (рис. 3.9 - 3.11)

Рисунок 3.9. Получение письма с РОР3-сервера

```
Терминал - user@user-VirtualBox: ~
Терминал - user@user-VirtualBox: ~ — + х

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

Compression: NONE

Ryansion: NONE

No ALPN negotiated

SSL-Session:

Protocol : TLSV1.2

Cipher : ECDHE-RSA-AES128-6CM-SHA256

Session-ID: 81AAEA1ES1C65C38B833310B4A1540836E57FC0F8CC14DC29EB18780AA5570957

Session-ID-ctx:

Master-Key: D3E73E488EE4CC7F1A9934B9E6506D937EDD08AB088871EDE36BF8687C1CC165

8623206C7112D017801B3E82A7C027B2

Key-Arg : None
PSK identity: None
SRP username: None
TLS session ticket lifetime hint: 100800 (seconds)
TLS session ticket lifetime hint: 100800 (s
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
                        Start Time: 1513390375
Timeout : 300 (sec)
Verify return code: 0 (ok)
                  Gpop ready for requests from 188.170.82.197 e19mb158308172lja
r impacthammer218
send PASS
   ook welcome.
tat
OK 3 52566
ist
     OK 3 messages (52566 bytes)
43367
           4593
4606
 etr 3

30K message follows
elivered-To: impacthammer218@gmail.com
eceived: by 10.37.100.14 with SMTP id y14csp262974ybb;
Fri, 15 Dec 2017 18:05:04 -0800 (PST)

-Received: by 10.25.150.137 with SMTP id y131mr6797320lfd.91.1513389904509;
Fri, 15 Dec 2017 18:05:04 -0800 (PST)

RC-Seal: i=1; a=rsa-sha256; t=1513389904; cv=none;
d=google.com; s=arc-20160816;
```

Рисунок 3.10. Получение письма с РОР3-сервера

```
TepMинал-user@user-VirtualBox:~ — + ×

Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

dmarc=pass (p=NONE sp=NONE dis=NONE) header.from=gmail.com

Received: from mail-sor-f41.google.com (mail-sor-f41.google.com. [209.85.220.41])

by mx.google.com with SMTPS id al8sor1595568ljd.27.2017.12.15.18.05.04

for <impacthammer218@gmail.com>
  (Google Transport Security);
    Fi. 15 Dec 2017 18.05:04 -0800 (PST)

Received-SPF: pass (google.com: domain of lugakorrav@gmail.com designates 209.85
.220.41 as permitted sender) client-ip=209.85.220.41;

Authentication-Results: mx.google.com;
    dnam=pass header.i=@gmail.com header.s=20161025 header.b=Gbg01Li5;
    spf=pass (google.com: domain of lugakorrav@gmail.com designates 209.85.22

0.41 as permitted sender) smtp. mailfrom=lugakorrav@gmail.com designates 209.85.22

0.41 as permitted sender) smtp. mailfrom=lugakorrav@gmail.com

DKIM-5ignature: v=1; ==rsa=sha256; c=relaxed/relaxed;
    d=gmail.com; =20161025;
    h=message-id:date:from:subject;
    b=Gbg11i50KUQmatWXxcjbbxseKSZtSLbxGSMajkus1pl3dSd4d4ADukfyqQxixnhI
    MKmK4XVPKF10JGG03WxEKFKV0r3IQm46HbbHz{LkVxOUutEcdyv4kjfZTa6H0E3a1Um
    W1q00nrUHGxu25xNDm1zTh7X9MKnRtholyR2/IXOHf3wkkfFRRjBosGfL419AH9DLRH
    rMopydau8Hbsu2pf]yd42xohNcbahgCAHUbckCVMSuw3j5F9051zaB8RXXGdKxMBDh
    ETZQ3xZv1ZPWUm6dVgVfNFWjpluBHNlriTCOlvPQzkl8taHljeVPYloJXS4kzLu86dC
    DmSA=

X-Google-DKIM-Signature: v=1; a=rsa=sha256; c=relaxed/relaxed;
    d=108 net; s=20161025;
    h=cyndistylkyseps-state:message-id:date:from:subject;
    b=GbRSSNZ/d8zUl44HwQ0gMY-4n/GGD35VJMxxEBM-;
    b=iTqv0EEJiHsor25NKPP1aKF2xxMm7BK7PVHK4p+LEP-yHBy8sSt7dPQkBuvigIO/
    LSurxoYmb1VuoCQbb2XNRPt6igr7Y5QO/KevYHNKuKNt+1LZ1-Hmq70OcF8H7Bpp2Mx
    zYmpdj xkkuvOrz7bj4x412EJX
    sirvt/KlxAlEYKSZADhfmXcHofigr7Y5QO/KevYHNKuKNt+1LZ1-Hmq70OcF8H7Bpp2Mx
    zYmpdj xkkuvOrz7bj4x42IGZ12k4J3xK7fj9MnxcTyBMG-yHDy8dgy-grrokfe
    zZ3A==

X-Google-BMSSSZA=

X-Google-BMSSSZA=

X-Geogle-BMSSSZA=

X-Geogle-BMSSSZA=

X-Geogle-BMSSSZA=

X-Geogle-BMSSSZA=

X-Geogle-BMSSSZA=

X-Geogle-BMSSSZA=

X-Geogle-
```

Рисунок 3.11. Получение письма с РОР3-сервера

4. Выводы

В ходе работы был разработан и реализован в виде приложения прикладной протокол. В результате этого были изучены принципы программирования сокетов ТСР и UDP. Основной проблемой при реализации приложения на ТСР была необходимость контроля длины посылки. Ее решением стало добавление длины посылки в поле опций. После приема посылки принимающая сторона ожидает приема указанного числа символов. Проблема контроля потоков опроса клиентов решилась сохранением в хэш-таблице сокетов клиентов и соответствующих id потоков.

При реализации на UDP требовалось определять ситуации перемешивания и потери пакетов. Для этого на сервере создавались хэш-таблицы, хранящие адреса клиентов (ключи) и соответствующие номера отправляемых (принимаемых) пакетов. Для клиента с этой целью требовалось хранить только 2 переменные.

Также были исследованы прикладные протоколы. Как выяснилось, почтовые сервера могут требовать обязательного использования защищенного подключения.