

# **SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK**

## **APLIKASI PENJUALAN DISTRO ONLINE BERBASIS WEB**


Dipersiapkan oleh:

Devi Oktaviani	(1301178377)
Anranur Uwaisy M	(1301178550)
Yulianan A	(1301178427)

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

	<b>Program Studi S1 Teknik Informatika- Fakultas Informatika</b>	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<<Nomor Dokumen>>		1/10
		<b>Revisi</b>	<<Nomor Revisi>>	<<Tanggal>>

## DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	DFD level 1, ERD, Skema Relasi, Pembuatan Tabel, Kerapihan Proposal.
B	Penambahan Tampilan Web.
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX	A	B	C	D	E	F	G
TGL							
Ditulis oleh							
Diperiksa oleh							
Disetujui oleh							

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi
<<Nomor Halaman>>	<<Isi Revisi>>

## Daftar Isi

## Contents

1. Pendahuluan.....	7
1.1 Tujuan.....	7
1.2 Ruang Lingkup.....	7
1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim.....	7
1.4 Referensi.....	8
1.5 Sistematika .....	8
2. Deskripsi Umum .....	9
2.1 Perspektif.....	9
2.2 Kegunaan.....	10
2.3 Karakteristik Pengguna .....	11
2.4 Batasan-batasan .....	12
2.5 Asumsi dan Ketergantungan .....	12
3. Spesifikasi Kebutuhan.....	12
3.1 Kebutuhan Fungsional.....	12
3.1.1 Diagram Aliran Data .....	14
3.1.2 Kamus Data .....	16
3.1.3 Spesifikasi Proses .....	20
3.2 Kebutuhan Antarmuka Eksternal .....	23
3.2.1 Antarmuka Pengguna .....	23
3.2.2 Antarmuka Perangkat Keras.....	25
3.2.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	25
3.2.4 Antarmuka Komunikasi.....	25
3.3 Kebutuhan Performansi .....	25
4.Deskripsi Data .....	26

## Daftar Tabel

<i>Tabel 1. Definisi, Singkatan, dan Akronim .....</i>	<i>8</i>
<i>Tabel 2. Kegunaan .....</i>	<i>10</i>
<i>Tabel 3. Karakteristik Pengguna .....</i>	<i>11</i>

## Daftar Gambar

<i>Gambar 1. DFD Level 0 .....</i>	<i>14</i>
<i>Gambar 2. DFD Level 1 .....</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 3. ERD .....</i>	<i>26</i>
<i>Gambar 4. Skema Relasi .....</i>	<i>27</i>
<i>Gambar 5. Tampilan Mendaftar Member .....</i>	<i>30</i>
<i>Gambar 6. Tampilan Log In.....</i>	<i>30</i>
<i>Gambar 7. Tampilan Pemilihan Barang.....</i>	<i>31</i>
<i>Gambar 8. Tampilan Stock Barang.....</i>	<i>31</i>

## 1. Pendahuluan

### 1.1 Tujuan

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS) untuk Distro Greenlight. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan yang detail.

### 1.2 Ruang Lingkup

Dokumen ini memberikan deskripsi dan gambaran dari kebutuhan user terhadap aplikasi penjualan barang secara online di Distro Greenlight.

### 1.3 Definisi, Singkatan, dan Akronim

No.	Akronim / Singkatan	Keterangan
1	SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Merupakan hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan user
2	ERD	Entity Relationship Diagram Merupakan diagram yang menggambarkan relasi antara entitas dan atribut dari masing-masing entitas
3	DFD	Data Flow Diagram Diagram yang menggambarkan aliran data dan proses yang terjadi didalam system
4	Database	Sebuah sistem yang memudahkan untuk menyimpan, mengorganisasikan dan mengambil data besar.
5	Sistem	Kumpulan komponen-komponen yang saling berkesinambungan untuk mencapai tujuan.
6	User	Orang yang menggunakan aplikasi (dalam hal ini kasir, customer, dan pemilik distro).

*Tabel 1. Definisi, Singkatan, dan Akronim*

#### 1.4 Referensi

Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut :

- SKPL\_ELIF\_Aplikasi E-learning\_Universitas Brawijaya
- SKPL\_Aplikasi Transaksi Toko Buku Elex Comic Center\_STMI Surabaya
- Pendahuluan dan Prinsip Rekayasa Perangkat Lunak oleh Heru Nugroho, S.Si., M.T dan Eka Widhi Yunarso, S.T., M.MT
- Siklus Hidup Perangkat Lunak oleh Eka Widhi Yunarso, S.T., M.MT  
Ditambahkan Oleh : Hanung Nindito Prasetyo S.Si. M.T.
- Model Proses Rekayasa PL oleh Eka Widhi Yunarso, S.T., M.MT. Diperbaharui oleh : Heru Nugroho,S.Si., M.T.
- Konsep dan Definisi Kebutuhan PL oleh Eka Widhi Yunarso, S.T., M.MT. dan Heru Nugroho,S.Si., M.T.
- Diagram Aliran Data oleh Heru Nugroho, S.Si., M.T

#### 1.5 Sistematika

Dokumen ini secara garis besar terdiri dari tiga bab dengan perincian sebagai berikut :

- Bab I pendahuluan , merupakan pengantar dokumen SKPL yang berisi tujuan penulisan dokumen , lingkup masalah pengembangan perangkat lunak , juga memuat definisi serta akronim dan istilah yang digunakan dalam pembuatan Sistem Penjualan Barang Distro Greenlight secara Online.
- Bab II Deskripsi Global Perangkat Lunak , mendefinisikan perspektif produk perangkat lunak serta asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam pembuatan Sistem Penjualan Barang Distro Greenlight secara Online.
- Bab III Deskripsi Rinci Kebutuhan, mendeskripsikan kebutuhan khusus bagi system Penjualan Barang Distro Greenlight secara Online yang meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsionalitas, kebutuhan performansi, batasan perancangan,

<i>Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom</i>	<<Nomor Dokumen>>	Halaman 8 dari 31
<b><i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom.</i></b>		



atribut system perangkat lunak dan kebutuhan lain dari system Penjualan Barang Distro Greenlight secara Online.

## 2. Deskripsi Umum

### 2.1 Perspektif

Pada Distro Greenlight memiliki kebutuhan untuk mengolah data barang yang dijual menjadi tersusun teratur dan dapat digunakan untuk proses transaksi maupun laporan penjualan. Barang yang di jual adalah baju, sepatu, tas, topi, celana, jaket dan aksesoris. Kebutuhan tersebut meliputi dari input data barang, input data pelanggan, input data transaksi, update data barang hingga pembuatan laporan penjualan yang semuanya berawal dan tersimpan dalam database penjualan. Aplikasi ini diharapkan dapat memperluas proses penjualan yang dilakukan oleh Distro Greenlight, karena pembeli tidak hanya dapat membeli dengan datang langsung ke distronya tetapi dapat berbelanja melalui sistem online yang akan di bangun pada aplikasi ini.

Pada bagian perancangan program sendiri dalam program aplikasi penjualan di Distro Greenlight itu sendiri penulis akan membuat sebuah program aplikasi penjualan yang bersifat online, sehingga dalam pembuatan program aplikasi tersebut penulis membuat web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Personal Home Page Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrograman yang bekerja dalam sebuah *webserver*. Dengan menggunakan program PHP, sebuah website akan lebih interaktif dan dinamis.

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	<<Nomor Dokumen>>	Halaman 9 dari 31
<b><i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom.</i></b>		

## 2.2 Kegunaan

Aplikasi ini mempunyai kegunaan utama antara lain :

1.	SKPL-APDO-01	Administrator Melakukan Login ke dalam Sistem
2.	SKPL-APDO -02	Admin Melihat Daftar Anggota Member : Customer, Kasir, Supplier, dan Pemilik Distro
3	SKPL-APDO -03	Admin Menambah Anggota Member sesuai dengan data pendaftaran
4.	SKPL-APDO -04	Admin Merubah Data Anggota Member
5.	SKPL-APDO -05	Admin Menghapus Data Anggota Member
6.	SKPL-APDO -06	Admin Menambah Menu Daftar Pilihan
7.	SKPL-APDO -07	Admin Menghapus Menu Daftar Pilihan
8.	SKPL-APDO -08	User Supplier Melakukan Pengecekan Barang
9.	SKPL-APDO -09	User Supplier Melihat Stok Barang
10.	SKPL-APDO -10	User Kasir Melakukan Login Ke dalam Sistem
11.	SKPL-APDO -11	User Kasir Menginputkan Data Pembelian Barang
12	SKPL-APDO -12	User Kasir Mencetak Struk Transaksi Pembelian Barang
13.	SKPL-APDO -13	User Customer Melakukan Login Ke dalam Sistem
14	SKPL-APDO -14	User Customer Dapat Melihat Data Barang
15	SKPL-APDO -15	User Customer Dapat Memilih Barang
16	SKPL-APDO -16	User Customer Dapat Melakukan Pemesanan Barang

*Tabel 2. Kegunaan*

### 2.3 Karakteristik Pengguna

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses ke aplikasi
User Administrator	Mengelola server termasuk setup dan maintenance Akses dan Account Kepada User database , Pemberian Hak	Hak Akses penuh ke semua data termasuk menambah dan mengurangi data
User Customer	Menginputkan data barang yang telah di pesan dan melakukan pembayaran.	Akses Data pada Menu aplikasi yang diijinkan yaitu melihat data barang dan harga barang
User Supplier	Mengecek ketersediaan barang keseluruhan dan memasok barang yang dibutuhkan	Akses Data Pada menu Aplikasi yang diijinkan adalah melihat data barang
User Pemilik Distro	Mengecek laporan penjualan perhari dan perbulan	Akses Data pada menu Aplikasi yang diijinkan adalah melihat dan mencetak laporan penjualan perhari dan perbulan.
User Kasir	Menginputkan data pembelian dan mencetak struk transaksi pembelian	Akses Data pada menu Aplikasi yang diijinkan adalah melihat data pembelian dan mencetak struk transaksi pembelian

*Tabel 3. Karakteristik Pengguna*

## 2.4 Batasan-batasan

Pembuatan Sistem Aplikasi berbasis Web ini mempunyai batasan – batasan antara Lain :

- Sistem yang masih bersifat komunitas eksklusif , yang berarti belum bisa diakses secara bebas oleh pihak diluar member.
- Content Sistem Baru dapat diisi atau update ketika mendapat request atau pengajuan dari pemilik distro yang menjadi kontributor content yang utama.

## 2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Aplikasi Penjualan Distro Online ini akan berfungsi dengan spesifikasi :

Server:

- Processor Core i5-2380. 3,1GHZ.
- Chipset Intel
- Ram 4 GB
- NIC 2 x 10/100/1000 MBps Ethernet
- Hard Disk 3x 73.4 GB RAID-5
- Windows 7

Pelanggan :

- Koneksi Internet

## 3. Spesifikasi Kebutuhan

### 3.1 Kebutuhan Fungsional

#### 1. Customer

Ada beberapa kebutuhan fungsi yang dapat digunakan oleh pelanggan dalam sistem ini:

##### a. Pendaftaran Member

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	<<Nomor Dokumen>>	Halaman 12 dari 31
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom.</i>		

Customer mendapatkan ID member dan kata sandi yang akan digunakan untuk melakukan pemesanan dan pembelian barang.

**b. Menerima Kwitansi ( Bukti Pembayaran )**

Kwitansi ini menjadi bukti bagi customer bahwa ia telah membeli barang di distro Greenlight.

**2. Kasir**

Fungsional ini mengizinkan kasir untuk mengurus dan memantau sistem secara keseluruhan. Fungsional ini adalah sebagai berikut:

**a. Input Data Barang**

Fungsi input data khusus diberikan kepada kasir. Pada saat pembelian secara langsung, kasir menginputkan data barang yang dibeli.

**b. Membuat Laporan**

Fungsi ini di lakukan kasir. Kasir membuat laporan transaksi hasil penjualan kepada pemilik Distro. Pembuatan laporan ini dilakukan setiap hari dan setiap bulan.

**3. Pemilik Distro**

Fungsional ini pemilik distro hanya menerima laporan transaksi penjualan dari pegawai. Laporan ini di terima perhari dan perbulan.

**4. Supplier**

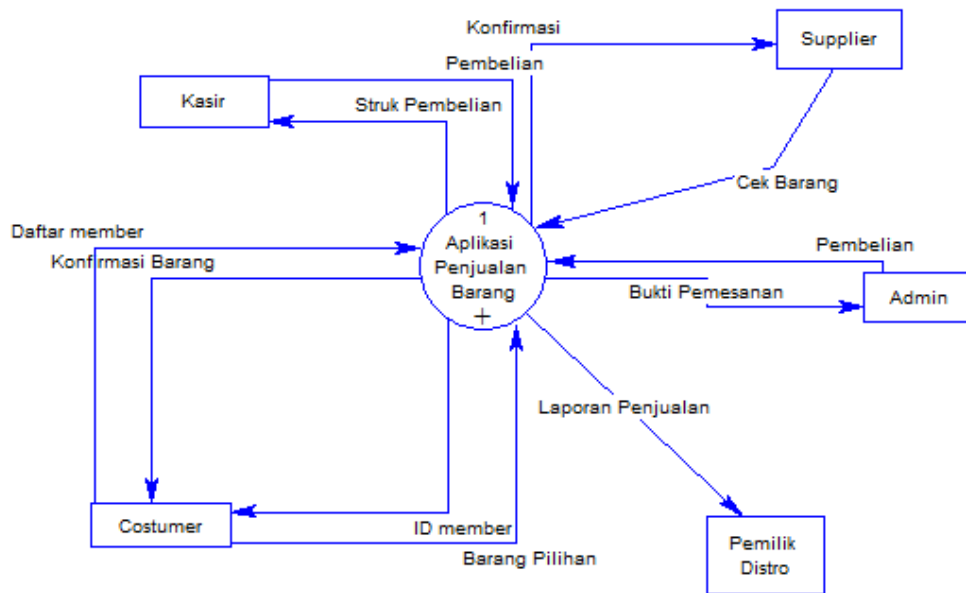
Fungsional ini supplier dapat mengecek barang secara keseluruhan. Hal ini dapat dilakukan setiap satu minggu sekali.

**5. Administrator**

Fungsional ini administrator dapat menginputkan data pembeli dan dapat mencetak bukti pemesanan.

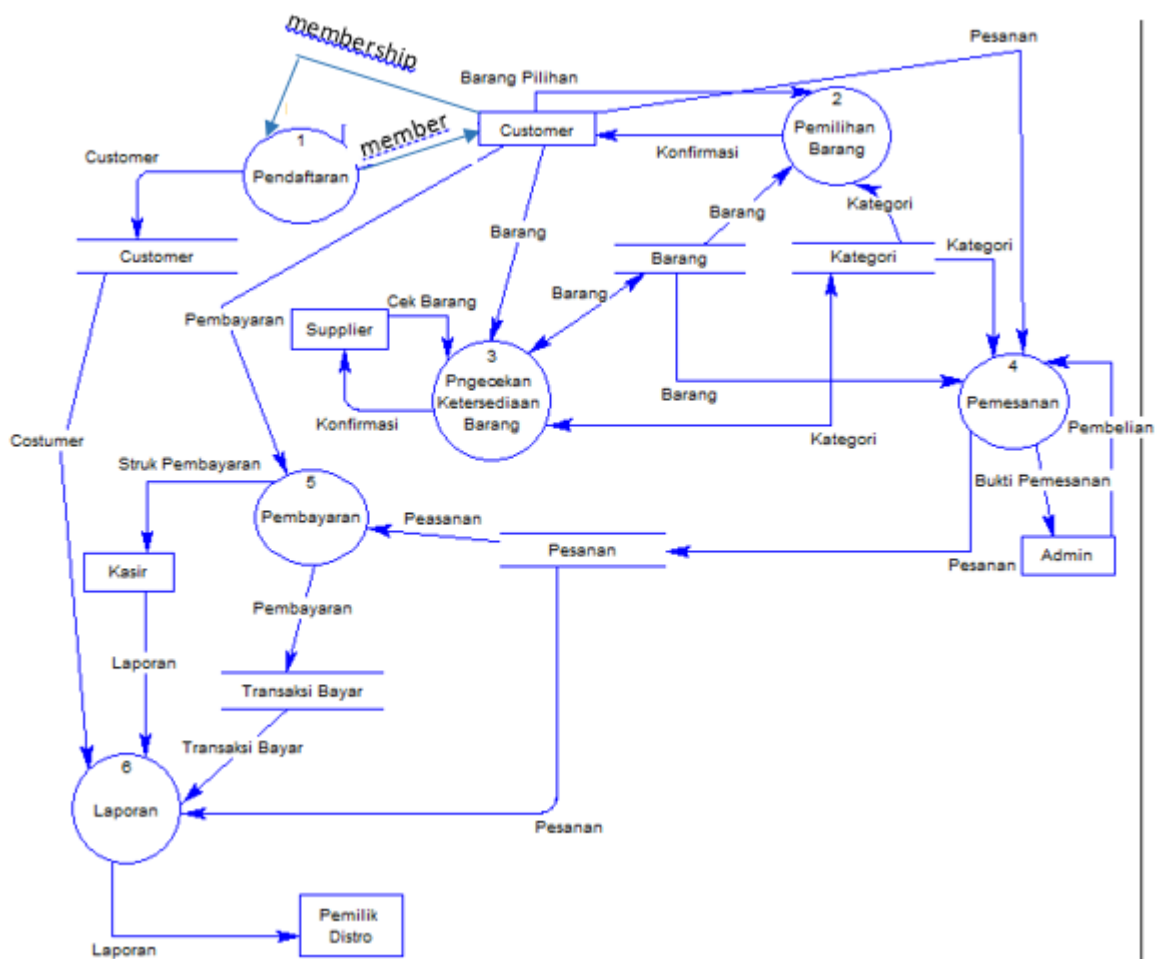
### 3.1.1 Diagram Aliran Data

#### DFD Level 0



Gambar 1. DFD Level 0

## DFD Level 1



Gambar 2. DFD Level 1

### 3.1.2 Kamus Data

- Pesanan = ID\_pesanan + Nama + Nama\_Barang + Kode\_Barang + Jumlah\_Barang + Harga\_Barang + tgl\_pemesanan  
ID\_pesanan = 3 {Numeric} 10  
Nama\_Barang = 8 {Character} 20  
Kode\_Barang = 1 {Character} 20  
Jumlah\_Barang = 1 {Numeric} 10  
Harga\_Barang = 3 {Numeric} 10  
tgl\_pemesanan = date  
Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]  
Numeric = [0-9]  
Date = YY-MM-DD
  
- Barang = Kode\_Barang + Nama\_Barang + Harga\_Beli + Harga\_Jual  
Nama\_Barang = 8 {Character} 20  
Kode\_barang = 1 {Numeric} 20  
Harga\_Beli = 3 {Numeric} 10  
Harga\_Jual = 3 {Numeric} 10  
Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]  
Numeric = [0-9]
  
- Kategori = ID\_kategori + jenis\_kategori  
ID\_kategori = 3 {Numeric} 10  
Jenis\_kategori = 2 {Character} 20  
Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]  
Numeric = [0-9]
  
- Pembayaran = ID\_pembayaran + Nama\_Barang + Kode\_Barang + Harga\_Total + Tanggal\_Pembayaran  
ID\_pembayaran = 3 {Numeric} 10  
Nama\_Barang = 8 {Character} 20



Kode\_barang = 1 {Character} 20

Harga\_Total = 4 {Numeric} 10

Tanggal\_Pembayaran = DATE

Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]

Numeric = [0-9]

Date = YY-MM-DD

- Pembelian = ID\_pembelian + Nama\_Barang + Jumlah\_Barang + Harga\_Barang +  
tgl\_pemesanan

ID\_pembelian = 3 {Numeric} 10

Nama\_Barang = 8 {Character} 20

Jumlah\_barang = 1 {Numeric} 10

Harga\_Barang = 1 {Numeric} 10

tgl\_pembelian = date

Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]

Numeric = [0-9]

Date = YY-MM-DD

- Laporan = ID\_laporan + ID\_Barang + Tanggal\_laporan + total\_pemasukan

ID\_Barang = 3 {Numeric} 10

Tanggal\_laporan = DATE

total\_pemasukan = 1 {Numeric} 8

Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]

Numeric = [0-9]

Date = YY-MM-DD

- Member = ID\_member + Nama\_member + Alamat + Tanggal + No\_telp

ID\_member = 3 {Numeric} 10

Nama\_member = 8 {Character} 20

Alamat = 3 {Character} 18

No\_Telp = 1 {Numeric} 10

Tanggal = DATE

Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]

Numeric = [0-9]

Date = YY-MM-DD

➤ Cek\_barang = ID\_barang + nama\_barang + jenis\_barang

ID\_barang = 3 {Numeric} 10

Nama\_barang = 8 {Character} 20

Jenis\_barang = 2 {Character} 20

Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]

Numeric = [0-9]

➤ Konfirmasi\_Barang = Kode\_Barang + Nama\_Barang + Jumlah

Nama\_Barang = 2 {Character} 10

Kode\_barang = 1 {Numeric} 20

Jumlah = 1 {Numeric} 10

Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]

Numeric = [0-9]

➤ Transaksi\_Bayar = ID\_transaksi + Nama\_pembeli + Nama\_Barang + Kode\_Barang  
+ Jumlah + Harga\_Total

ID\_transaksi = 3 {Numeric} 10

Nama\_pembeli = 8 {Character} 20

Nama\_Barang = 8 {Character} 20

Kode\_barang = 1 {Character} 20

Jumlah = 1 {Numeric} 10

Harga\_Jual = 4 {Numeric} 10

Tanggal = DATE

Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]

Numeric = [0-9]

Date = YY-MM-DD

- Bukti\_Pemesanan = ID\_pemesanan + Nama\_Barang + Kode\_Barang + Tanggal  
ID\_pemesanan = 3 {Numeric} 10  
Nama\_Barang = 8 {Character} 20  
Kode\_barang = 1 {Character} 20  
Tanggal = DATE  
Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]  
Numeric = [0-9]  
Date = YY-MM-DD
  
- Customer = ID\_customer + Nama\_customer + alamat\_customer +  
No\_tlpn\_customer  
ID\_customer = 3 {Numeric} 10  
Nama\_customer = 3 {Character} 20  
Alamat\_customer = 5 {Character} 20  
No\_tlpn\_customer = 4 {Numeric} 10  
Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]  
Numeric = [0-9]
  
- Struk\_Pembayaran = ID\_struk + Nama\_Barang + Kode\_Barang + Harga\_Barang +  
Tanggal + Nama\_Kasir  
ID\_struk = 3 {Numeric} 10  
Nama\_Barang = 8 {Character} 20  
Kode\_Barang = 1 {Character} 20  
Harga\_Barang = 3 {Numeric} 10  
Tanggal = DATE  
Nama\_Kasir = 5 {Character} 10  
Character = [A-Z | a-z | 0-9 | - | | ]  
Numeric = [0-9]  
Date = YY-MM-DD

### 3.1.3 Spesifikasi Proses

Nomor 1.1

Nama Proses : Pendaftaran

Jenis : Pendaftaran

Masukan : data customer

Keluaran : Id customer

Deskripsi : Begin

Buka File Pendaftaran

Isikan Data customer

Tampilkan Id customer

Tutup file Pendaftaran

End.

Nomor 1.2

Nama Proses : Pemilihan Barang

Jenis : Barang

Masukan : Barang Pilihan

Keluaran : Konfirmasi Barang

Deskripsi : Begin

Buka File Barang

Buka File Kategori

Masukan barang pilihan

konfirmasi barang

Tutup file Pemilihan Barang

End.

Nomor 1.3

Nama Proses : Pengecekan Ketersediaan Barang

Jenis : Pengecekan stok barang

Masukan : barang, kategori

Keluaran : info barang

Deskripsi : Begin

Buka File Barang dan kategori

Inputkan data barang

Cek jumlah barang yang tersisa dan informasi barang habis

Tampilkan info barang

Tutup file Barang dan kategori

End.

Nomor 1.4

Nama Proses : Pemesanan

Jenis : Pesanan

Masukan : Barang dan kategori, pemesanan, pembelian

Keluaran : Bukti Pemesanan, data pesanan

Deskripsi : Begin

Buka File barang dan kategori

Daftar Pemesanan dan Pembuatan order pembelian

Tampilkan Bukti Pemesanan dan data pesanan

Simpan data pesanan

Tutup file barang dan kategori

End.

Nomor 1.5

Nama Proses : Pembayaran

Jenis : Pembayaran

Masukan : Pemesanan, Pembayaran

Keluaran : Struk Pembelian

Deskripsi : Begin

Buka File pembayaran dan Pemesanan

Customer melakukan pembayaran dan prosesnya di simpan

Cetak bukti hasil pembayaran

Tutup file Pembayaran dan pemesanan  
End.

Nomor 1.6

Nama Proses : Laporan

Jenis : Pembuatan Laporan

Masukan : Transaksi, barang, kategori, customer, pesanan

Keluaran : Laporan

Deskripsi : Begin

Buka File transaksi, barang, kategori, customer, pesanan

Transaksi pembelian barang sesuai tanggal

Cetak hasil laporan Pembelian barang

Tutup File transaksi, barang, kategori, customer, pesanan

End.

### 3.2 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Di dalam Aplikasi kami terdapat beberapa menu untuk memenuhi Antar Muka Eksternal yaitu:

- a. Login
- b. New Member
- c. Order Now (Registrasi)
- d. Pofil
- e. Staff
- f. Contact Us
- g. Log Out

Selain itu berikut spesifikasi dari Perangkat Lunak yang telah kelompok kami buat.

1. Nama item : Distro GreenLight
2. Deskripsi penggunaan :Menyediakan fasilitas pembelian barang secara online, sehingga bisa mengefisiensikan waktu Customer untuk membeli.
3. Sumber masukan atau tujuan keluaran dan pengiriman barang. : Data Customer, pemilihan barang
4. Keterhubungan masukan/keluaran lain dan pencetakan kartu member. : Pencetakan struk pembayaran dan
5. Format/organisasi layar : Normal Box Dialog
6. Format/organisasi window : Normal Windows Dialog
7. Format data : Normal Data
8. Format perintah : -

Secara lebih rinci antarmuka eksternal dikelompokkan menjadi antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, dan antarmuka komunikasi.

#### 3.2.1 Antarmuka Pengguna

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	<<Nomor Dokumen>>	Halaman 23 dari 31
<b><i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom.</i></b>		

Dalam Perangkat lunak ini terdapat beberapa hal yang harus diperhatikan dalam menjalankan program yaitu:

Kasir
Dalam menjalankan aplikasi, Kasir harus mengindahkan etika-etika dalam penggunaan Aplikasi ini. Contohnya; Tidak boleh terjadi kekeliruan dalam validasi data karena akan ada konsekuensinya. Membuat laporan keuangan yang baik dan benar.
Customer
Dalam menjalankan aplikasi, Customer pun harus mengindahkan etika-etika dalam penggunaan aplikasi ini. Pengguna tidak boleh membuat data-data palsu ataupun hal-hal yang dapat mengakibatkan kekeliruan atau kesalahpahaman diantara pihak-pihak yang terlibat. Data yang dibuat harus valid dan benar adanya sehingga menjaga integritas pengguna
Supplier
Dalam menjalankan aplikasi, Supplier juga harus mengindahkan etika-etika dalam penggunaan aplikasi ini. Supplier harus bisa mengecek dengan detail data-data stok barang dengan benar.
Pemilik Distro
Dalam menjalankan aplikasi, Pemilik Distro juga harus mengindahkan etika-etika dalam penggunaan aplikasi ini. Pemilik Distro harus bisa mengecek dengan detail laporan penjualan barang sehingga meminimalisir terjadinya kesalahan kasir.
Administrator
Dalam menjalankan aplikasi, Administrator juga harus mengindahkan etika-etika dalam penggunaan aplikasi ini. Administrator harus bisa mengelola server termasuk setup dan maintenance Akses dan Account Kepada User database , Pemberian Hak.



### 3.2.2 Antarmuka Perangkat Keras

Berikut macam-macam perangkat keras yang dibutuhkan untuk memasukan ke dalam perangkat lunak yaitu:

- ✓ Keyboard (Untuk inputan)
- ✓ Mouse Penggerak Dekstop
- ✓ Akses ke basisdata

Dalam menggunakan aplikasi ini, Customer bisa menggunakan perangkat keras seperti Desktop, Laptop atau Mobile Phone yang terkoneksi dengan Jaringan Internet.

### 3.2.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Dalam Perangkat Lunak yang kami buat, kami menghubungkan dengan perangkat Lunak yang lain yaitu:

1. Nama : Microsoft Excel
2. Nomor spesifikasi : 11.0.3.37
3. Sumber : Microsoft

Microsoft Excel akan menampung data Customer yang telah memesan untuk selanjutnya di cetak sebagai tanda bukti pembayaran pelanggan.

1. Nama :XAMPP
2. Nomor spesifikasi : 11.0.3.37
3. Sumber : INC

XAMPP berfungsi sebagai media Penyimpanan data-data yang ada di seluruh aplikasi yang telah terintegrasikan dengan PHP.

### 3.2.4 Antarmuka Komunikasi

Dalam berkomunikasi dengan aplikasi ini, Customer harus terhubung dengan jaringan internet karena akan ada system pendaftaran menjadi member, laporan langsung adanya stok barang atau tidak yang terintegrasikan dengan aplikasi ini.

## 3.3 Kebutuhan Performansi

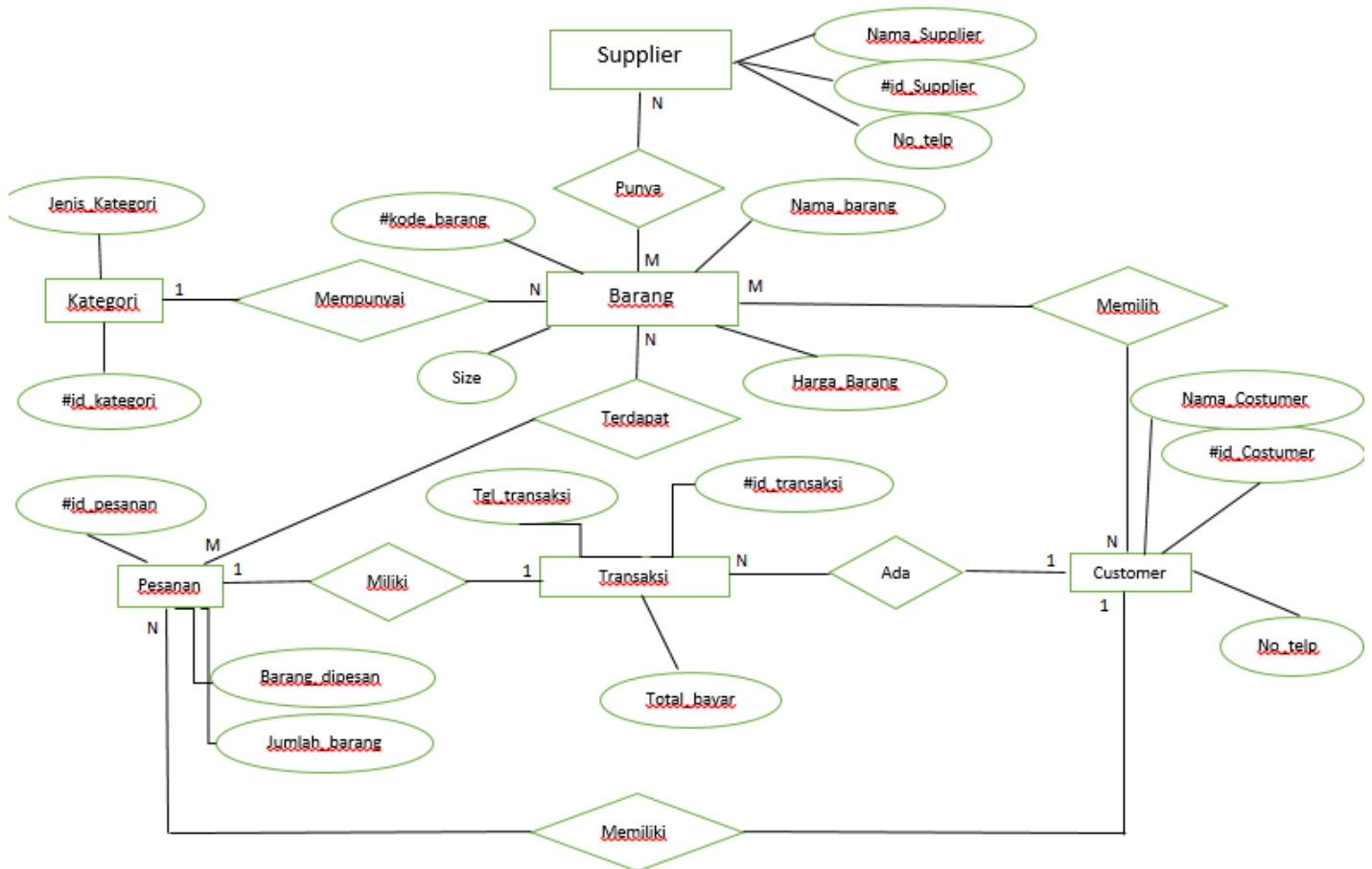
Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	<<Nomor Dokumen>>	Halaman 25 dari 31
<i>Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom.</i>		

Beberapa Kebutuhan Performansi dari Aplikasi:

1. Perangkat lunak harus dapat dioperasikan minimal sampai 5 pemakai dan maksimal 500 pemakai perharinya untuk di simpan di database.
2. Sistem login untuk masing-masing pemakai di awal penggunaan perangkat lunak.
3. Fasilitas backup data historis sesuai periode yang diinginkan.
4. Fasilitas untuk load data historis yang sudah di-backup.
5. Fasilitas melihat data kembali dan pencarian data.

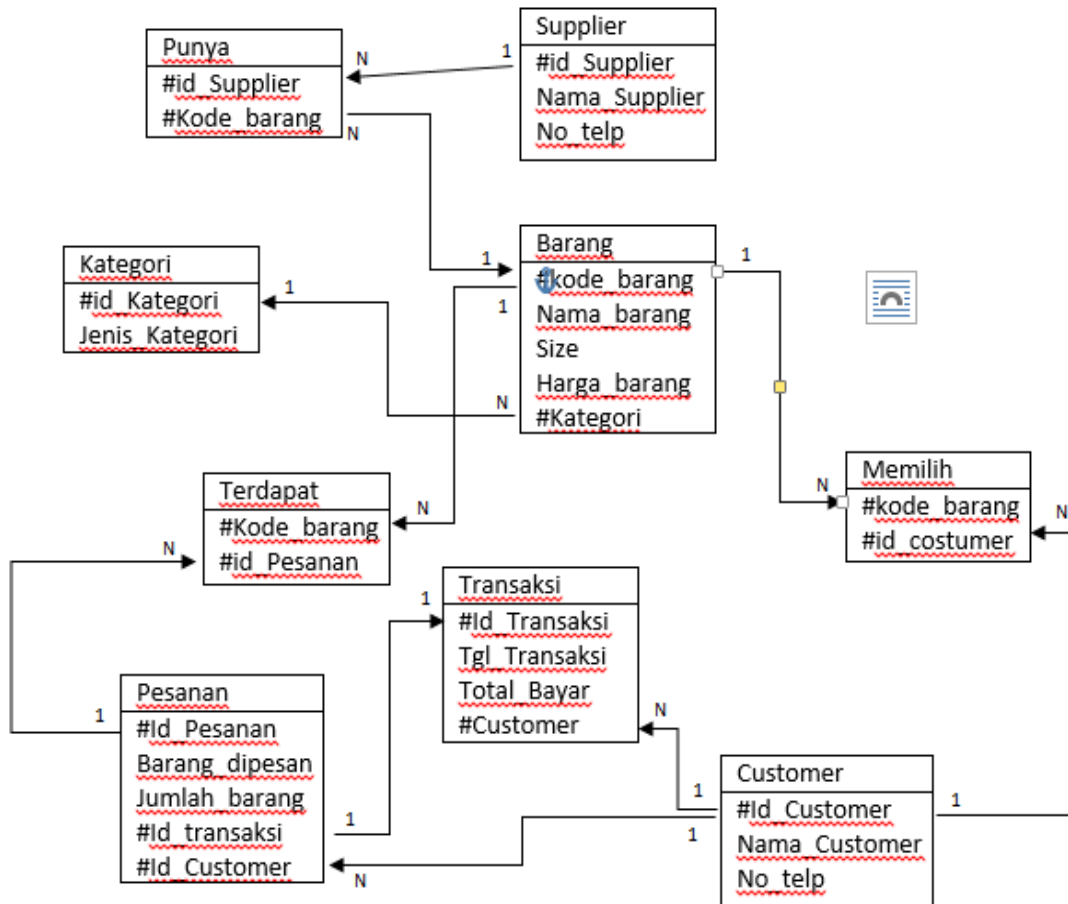
#### 4.Deskripsi Data

##### *Entity Relational Diagram*



**Gambar 3. ERD**

## Skema Relasi



Gambar 4. Skema Relasi

### Tabel

Tabel Kategori

#Id_Kategori	Jenis_Kategori

Tabel Barang

#Kode_Barang	Nama_Barang	Size	Harga_Barang	#Kategori

Tabel Supplier

#Id_Supplier	Nama_Supplier	No_telp

Tabel “Punya”

#Id_Supplier	#Id_Barang

Tabel Pesanan

#Id_Pesanan	Barang_dipesan	Jumlah_Barang	#Id_Transaksi	#Id_Customer

Tabel “Terdapat”

#Kode_Barang	#Id_Pesanan

Tabel Transaksi

#Id_Transaksi	Tgl_Transaksi	Total_Bayar	#Id_Customer

Tabel Customer

#Id_Customer	Nama_Customer	No_Telp

Tabel “Memilih”

#Id_Barang	#Id_Customer

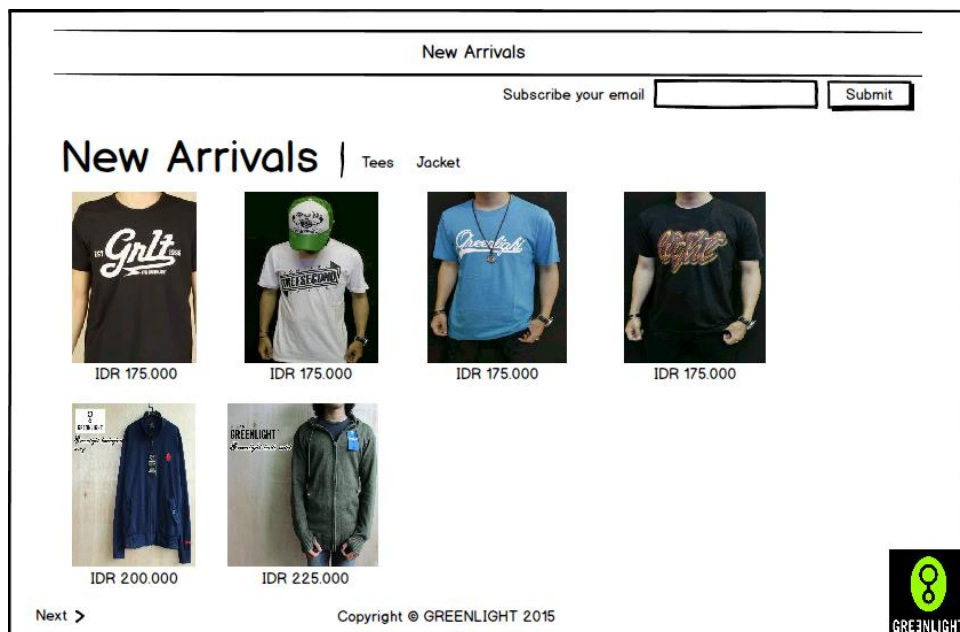
## Tampilan

The screenshot shows a web form titled "Create New Member". Below the title is a link "Authentication / create your account". The form is divided into two columns. The left column contains fields for "title" (with radio buttons for "laki-laki" and "perempuan"), "first name", "last name", "email", "password", and "date of birth" (with dropdowns for "date", "month", and "year"). The right column contains fields for "address", "city", "country", and "phone". A blue "Register >" button is at the bottom left. The footer includes "Copyright © GREENLIGHT 2015" and the GREENLIGHT logo.

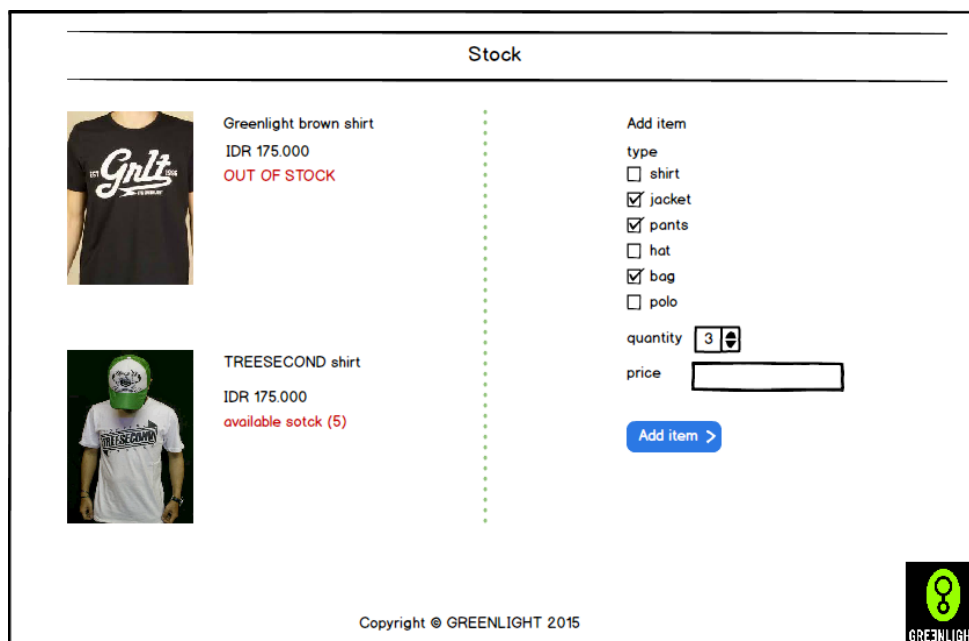
**Gambar 5. Tampilan Mendaftar Member**



**Gambar 6. Tampilan Log In**



**Gambar 7. Tampilan Pemilihan Barang**



**Gambar 8. Tampilan Stock Barang**