

SKPL-0104

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK


Sistem Pembukuan

untuk:
Bakso Najwa

Dipersiapkan oleh:

Crisnandra Rahmita M.	1301160103
Mochammad Aria P.S.	1301160200
Gary Andersen	1301164540
Dinda Mareta Putriany	1301164558

Program web Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas
Informatika
Universitas Telkom
Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung
Indonesia

 Program web Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	<i>SKPL-0104</i>		45
	Revisi	<i>D</i>	<i>Tgl: 14 Mei 2018</i>

Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
A	Perbaikan nomor SKPL di footer Perbaikan konvensi dokumen Perbaikan referensi dan fungsi produk Perbaikan karakteristik pengguna Perbaikan lingkungan operasi Perbaikan batasan perancangan dan implementasi Perbaikan dokumentasi pengguna Perbaikan use case scenario Perbaikan antarmuka eksternal Perbaikan lampiran B
B	Perbaikan nomor SKPL di footer Perbaikan konvensi dokumen Perbaikan karakteristik pengguna Perbaikan lingkungan operasi Perbaikan batasan perancangan dan implementasi Perbaikan antarmuka eksternal Penambahan model domain Perbaikan lampiran B
C	Perbaikan tabel karakteristik pengguna Perbaikan entity relationship diagram Perbaikan class diagram
D	Penambahan Use case diagram Penambahan Use case scenario Penambahan atribut pada ERD
E	
F	
G	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL	5 MARET 2018	2 APRIL 2018	15 APRIL 2018	30 APRIL 2018	14 MEI 2018			
Ditulis oleh	KELOMPOK 4	KELOMPOK 4	KELOMPOK 4	KELOMPOK 4	KELOMPOK 4			
Diperiksa oleh	IBU VERO	IBU VERO	IBU VERO	IBU VERO	IBU VERO			
Disetujui oleh	IBU VERO	IBU VERO	IBU VERO	IBU VERO	IBU VERO			

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
16	Penambahan Use case diagram		
36-37	Penambahan Use case scenario		
15	Penambahan entitas pada ERD		

Daftar Isi

Daftar Perubahan.....	1
Daftar Halaman Perubahan	2
Daftar Isi	3
1. Pendahuluan	9
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	9
1.2 Konvensi Dokumen	9
1.3 Cakupan Produk	10
1.4 Referensi	10
2. Overall Description	10
2.1 Perspektif Produk	10
2.2 Fungsi Produk	10
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna.....	11
2.4 Lingkungan Operasi	12
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi.....	12
2.6 Dokumentasi Pengguna.....	12
2.7 Asumsi dan Dependensi	13
3. Requirements Antarmuka Eksternal	14
3.1 Antarmuka Pengguna	14
3.2 Antarmuka Perangkat Keras	14
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	14
3.4 Antarmuka Komunikasi	14
4. Model Domain	15
4.1 Entity Relationship Diagram	15
4.2 Class Diagram	16
5. Fitur Sistem (Use Cases)	17
5.1 Use Case <i>Login</i>	18
5.1.1. Nama Use Case	18
5.1.2. Tujuan	18
5.1.3. <i>Input</i>	18
5.1.4. <i>Output</i>	18
5.1.5. Skenario Utama.....	18
5.1.6. Prakondisi	18
5.1.7. Langkah-langkah	18
5.1.8. Pascakondisi	18
5.1.9. Contoh	18
5.2 Use Case <i>Input Bahan</i>	18
5.2.1. Nama Use Case	18
5.2.2. Tujuan	18
5.2.3. <i>Input</i>	18
5.2.4. <i>Output</i>	18
5.2.5. Skenario Utama.....	18
5.2.6. Prakondisi	18

5.2.7.	Langkah-langkah	18
5.2.8.	Pascakondisi	19
5.2.9.	Contoh	19
5.3	Use Case <i>View</i> Bahan.....	19
5.3.1	Nama Use Case.....	19
5.3.2	Tujuan.....	19
5.3.3	<i>Input</i>	19
5.3.4	<i>Output</i>	19
5.3.5	Skenario Utama.....	19
5.3.6	Prakondisi	19
5.3.7	Langkah-langkah	19
5.3.8	Pascakondisi	20
5.3.9	Contoh	20
5.4	Use Case <i>Edit</i> Bahan	20
5.4.1	Nama Use Case	20
5.4.2	Tujuan.....	20
5.4.3	<i>Input</i>	20
5.4.4	<i>Output</i>	20
5.4.5	Skenario Utama.....	20
5.4.6	Prakondisi	20
5.4.7	Langkah-langkah	20
5.4.8	Pascakondisi	21
5.4.9	Contoh	21
5.5	Use Case <i>Delete</i> Bahan	21
5.5.1	Nama Use Case	21
5.5.2	Tujuan.....	21
5.5.3	<i>Input</i>	21
5.5.4	<i>Output</i>	21
5.5.5	Skenario Utama.....	21
5.5.6	Prakondisi	21
5.5.7	Langkah-langkah	21
5.5.8	Pascakondisi	22
5.5.9	Contoh	22
5.6	Use Case <i>Input</i> Produk.....	22
5.6.1	Nama Use Case.....	22
5.6.2	Tujuan.....	22
5.6.3	<i>Input</i>	22
5.6.4	<i>Output</i>	22
5.6.5	Skenario Utama.....	22
5.6.6	Prakondisi	22
5.6.7	Langkah-langkah	22
5.6.8	Pascakondisi	22
5.6.9	Contoh	23
5.7	Use Case <i>View</i> Produk	23
5.7.1	Nama Use Case.....	23
5.7.2	Tujuan.....	23

5.7.3	<i>Input</i>	23
5.7.4	<i>Output</i>	23
5.7.5	Skenario Utama.....	23
5.7.6	Prakondisi	23
5.7.7	Langkah-langkah	23
5.7.8	Pascakondisi	23
5.7.9	Contoh	23
5.8	Use Case <i>Edit</i> Produk.....	23
5.8.1	Nama Use Case	23
5.8.2	Tujuan.....	23
5.8.3	<i>Input</i>	23
5.8.4	<i>Output</i>	23
5.8.5	Skenario Utama.....	23
5.8.6	Prakondisi	23
5.8.7	Langkah-langkah	24
5.8.8	Pascakondisi	24
5.8.9	Contoh	24
5.9	Use Case <i>Delete</i> Produk.....	24
5.9.1	Nama Use Case	24
5.9.2	Tujuan.....	24
5.9.3	<i>Input</i>	24
5.9.4	<i>Output</i>	24
5.9.5	Skenario Utama.....	24
5.9.6	Prakondisi	24
5.9.7	Langkah-langkah	24
5.9.8	Pascakondisi	25
5.9.9	Contoh	25
5.10	Use Case <i>Input</i> Pemesanan.....	25
5.10.1	Nama Use Case	25
5.10.2	Tujuan.....	25
5.10.3	<i>Input</i>	25
5.10.4	<i>Output</i>	25
5.10.5	Skenario Utama.....	25
5.10.6	Prakondisi	25
5.10.7	Langkah-langkah	25
5.10.8	Pascakondisi	26
5.10.9	Contoh	26
5.11	Use Case <i>View</i> Pemesanan	26
5.11.1	Nama Use Case	26
5.11.2	Tujuan.....	26
5.11.3	<i>Input</i>	26
5.11.4	<i>Output</i>	26
5.11.5	Skenario Utama.....	26
5.11.6	Prakondisi	26
5.11.7	Langkah-langkah	26
5.11.8	Pascakondisi	27

5.11.9	Contoh	27
5.12	Use Case <i>Edit</i> Pemesanan	27
5.12.1	Nama Use Case	27
5.12.2	Tujuan	27
5.12.3	<i>Input</i>	27
5.12.4	<i>Output</i>	27
5.12.5	Skenario Utama	27
5.12.6	Prakondisi	27
5.12.7	Langkah-langkah	27
5.12.8	Pascakondisi	28
5.12.9	Contoh	28
5.13	Use Case <i>Delete</i> Pemesanan	28
5.13.1	Nama Use Case	28
5.13.2	Tujuan	28
5.13.3	<i>Input</i>	28
5.13.4	<i>Output</i>	28
5.13.5	Skenario Utama	28
5.13.6	Prakondisi	28
5.13.7	Langkah-langkah	28
5.13.8	Pascakondisi	29
5.13.9	Contoh	29
5.14	Use Case <i>Input</i> Pengeluaran	29
5.14.1	Nama Use Case	29
5.14.2	Tujuan	29
5.14.3	<i>Output</i>	29
5.14.4	<i>Input</i>	29
5.14.5	Skenario Utama	29
5.14.6	Prakondisi	29
5.14.7	Langkah-langkah	29
5.14.8	Pascakondisi	30
5.14.9	Contoh	30
5.15	Use Case <i>View</i> Pengeluaran	30
5.15.1	Nama Use Case	30
5.15.2	Tujuan	30
5.15.3	<i>Input</i>	30
5.15.4	<i>Output</i>	30
5.15.5	Skenario Utama	30
5.15.6	Prakondisi	30
5.15.7	Langkah-langkah	30
5.15.8	Pascakondisi	30
5.15.9	Contoh	30
5.16	Use Case <i>Edit</i> Pengeluaran	31
5.16.1	Nama Use Case	31
5.16.2	Tujuan	31
5.16.3	<i>Input</i>	31
5.16.4	<i>Output</i>	31

5.16.5	Skenario Utama.....	31
5.16.6	Prakondisi	31
5.16.7	Langkah-langkah	31
5.16.8	Pascakondisi	31
5.16.9	Contoh	31
5.17	Use Case <i>Delete</i> Pengeluaran.....	32
5.17.1	Nama Use Case	32
5.17.2	Tujuan.....	32
5.17.3	<i>Input</i>	32
5.17.4	<i>Output</i>	32
5.17.5	Skenario Utama.....	32
5.17.6	Prakondisi	32
5.17.7	Langkah-langkah	32
5.17.8	Pascakondisi	32
5.17.9	Contoh	32
5.18	Use Case <i>Input</i> Karyawan	32
5.18.1	Nama Use Case	32
5.18.2	Tujuan.....	32
5.18.3	<i>Input</i>	32
5.18.4	<i>Output</i>	32
5.18.5	Skenario Utama.....	32
5.18.6	Prakondisi	33
5.18.7	Langkah-langkah	33
5.18.8	Pascakondisi	33
5.18.9	Contoh	33
5.19	Use Case <i>View</i> Karyawan.....	33
5.19.1	Nama Use Case	33
5.19.2	Tujuan.....	33
5.19.3	<i>Input</i>	33
5.19.4	<i>Output</i>	33
5.19.5	Skenario Utama.....	33
5.19.6	Prakondisi	33
5.19.7	Langkah-langkah	33
5.19.8	Pascakondisi	34
5.19.9	Contoh	34
5.20	Use Case <i>Edit</i> Karyawan.....	34
5.20.1	Nama Use Case	34
5.20.2	Tujuan.....	34
5.20.3	<i>Input</i>	34
5.20.4	<i>Output</i>	34
5.20.5	Skenario Utama.....	34
5.20.6	Prakondisi	34
5.20.7	Langkah-langkah	34
5.20.8	Pascakondisi	35
5.20.9	Contoh	35
5.21	Use Case <i>Delete</i> Karyawan	35

5.21.1	Nama Use Case	35
5.21.2	Tujuan	35
5.21.3	<i>Input</i>	35
5.21.4	<i>Output</i>	35
5.21.5	Skenario Utama.....	35
5.21.6	Prakondisi	35
5.21.7	Langkah-langkah	35
5.21.8	Pascakondisi	36
5.21.9	Contoh	36
5.22	Use Case <i>View Profit or loss</i>	36
5.22.1	Nama Use Case	36
5.22.2	Tujuan	36
5.22.3	<i>Input</i>	36
5.22.4	<i>Output</i>	36
5.22.5	Skenario Utama.....	36
5.22.6	Prakondisi	36
5.22.7	Langkah-langkah	36
5.22.8	Pascakondisi	36
5.22.9	Contoh	37
5.23	Use Case <i>View Piutang</i>	36
5.23.1	Nama Use Case	36
5.23.2	Tujuan	36
5.23.3	<i>Input</i>	36
5.23.4	<i>Output</i>	36
5.23.5	Skenario Utama.....	36
5.23.6	Prakondisi	36
5.23.7	Langkah-langkah	36
5.23.8	Pascakondisi	36
5.23.9	Contoh	37
6.	Requirements Nonfungsional Lainnya.....	37
6.1	Requirements Performa	37
6.2	Requirements Keselamatan	37
6.3	Requirements Keamanan.....	38
6.4	Atribut Kualitas Perangkat Lunak	38
6.4.1	Ketersediaan (Availability)	38
6.4.2	Keandalan	38
6.4.3	Kepeliharaan (maintainability).....	38
7.	Requirements Lain	38

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) untuk perancangan Sistem Pembukuan pada Perusahaan Bakso Najwa. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan secara rinci kepada *developer* dan *client*.

Dokumen ini akan digunakan sebagai acuan dan sebagai bahan evaluasi proses pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya. Selain itu, dokumen ini digunakan agar perangkat lunak yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh *client*.

1.2 Konvensi Dokumen

Dalam konvensi dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini terdapat beberapa *requirement* yang dibutuhkan. *Requirement* yang di **cetak tebal**, adalah *requirement* utama atau *requirement* prioritas. Berikut merupakan *requirement* yang dibutuhkan dalam proses perancangan perangkat lunak yang akan dibangun, diantaranya:

- **Menyimpan data pemesanan** (id pemesanan, nama konsumen, id konsumen, nama instansi, kontak personal, alamat, jumlah pesanan, total harga pemesanan, status pembayaran, tanggal pemesanan, tanggal pembayaran, total uang yang dibayarkan, jumlah piutang)
- **Menyimpan data bahan** (id bahan, nama bahan, jumlah stok bahan, tanggal)
- **Menyimpan data pengeluaran** (id pengeluaran, keterangan, harga pengeluaran, tanggal pengeluaran)
- **Menyimpan data produk** (id produk, nama produk, tanggal, tipe produk, harga produk)
- **Menyimpan data karyawan** (Nama karyawan, gaji, NIK, divisi, nomor HP)
- **View rincian laporan profit or loss** (total pemesanan, total pengeluaran, *profit or loss*, tanggal profit or loss)
- *Input* data pemesanan
- *Input* data bahan
- *Input* data produk
- *Input* data karyawan
- *Input* data pengeluaran
- *Edit* data pemesanan
- *Edit* data bahan
- *Edit* data produk
- *Edit* data karyawan
- *Edit* data pengeluaran
- *Delete* data pemesanan
- *Delete* data bahan
- *Delete* data produk
- *Delete* data karyawan
- *Delete* data pengeluaran
- *View* data bahan
- *View* data produk
- *View* data pemesanan
- *View* data karyawan
- *View* data pengeluaran
- *View* data piutang

- Data pemesanan dikelola (*input, edit, delete, view*) oleh *Service* dan Keuangan bisa melihat dan meng-*edit* data pemesanan
- Data bahan dan produk dikelola (*input, edit, delete, view*) oleh *Staff Gudang*
- Data pengeluaran dikelola (*input, edit, delete, view*) oleh Keuangan
- Data karyawan dikelola (*input, edit, delete, view*) oleh Pemilik
- Pemilik dapat melihat semua data yang ada di dalam sistem

1.3 Cakupan Produk

Produk yang akan diusulkan adalah perangkat lunak untuk sistem pembukuan Bakso Najwa yang akan mencatatkan setiap data pengeluaran, data pemesanan, data barang, data produk, data bahan serta dokumentasi karyawan dan akan disimpan ke dalam *database* yang sudah dibuat. Sistem pembukuan ini berbasis web dan akan menampilkan rincian profit or loss kepada *client* (pemilik), sehingga *client* dapat mengetahui laju perkembangan bisnisnya.

Sistem pembukuan ini akan dirancang untuk memenuhi kebutuhan *client*. Sistem Pembukuan Bakso Najwa dibangun dengan tujuan untuk:

- Menyimpan data secara terstruktur
- Mencatat data barang, produk, dan karyawan
- Mencatat data pemesanan, pengeluaran dan profit or loss perusahaan
- Menampilkan laporan *profit or loss*

Adapun manfaat dari perancangan sistem pembukuan ini diantaranya:

- Sistem pembukuan ini akan memudahkan pemilik perusahaan untuk mengendalikan arus pengeluaran dan pemasukan keuangan
- Sistem pembukuan ini akan membantu mengelola segala proses pencatatan yang terjadi di dalam perusahaan ini agar lebih terstruktur dan jelas

1.4 Referensi

Dokumen yang dijadikan panutan dan membantu untuk pembuatan dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini sebagai berikut:

- *Template SKPL Analisis Berorientasi Objek Telkom University Fakultas Informatika*
- GL01-802 Atau SKPL-802, Prodi S1-Teknik Informatika, Universitas Telkom, 2016

2. Overall Description

2.1 Perspektif Produk

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini produk yang akan dirancang merupakan produk yang disengaja ada untuk memenuhi kebutuhan *client*. *Client* belum pernah memiliki sistem tertentu sebelumnya. Oleh karena itu, produk yang akan dirancang merupakan *self-contained product* pertama yang akan dimiliki oleh *client*.

2.2 Fungsi Produk

Permasalahan yang dimiliki oleh *client* antara lain pendataan profit or loss produk masih belum tercatat baik dan rapi sehingga membingungkan admin keuangan dan pemilik perusahaan (*client*) untuk menghitungnya. Belum adanya pembukuan pemesanan dan pengeluaran perusahaan yang tersimpan dengan baik, karena proses pembukuan ini masih manual yaitu dicatat dengan kertas. Ini memungkinkan adanya nota pembelian atau profit or loss yang hilang atau tercecer sehingga pembukuan pemesanan dan pengeluaran menjadi tidak sinkron. Pendataan data *customer* masih belum tercatat dengan baik, masih ada *customer* yang mengutang dan kadang *customer*-nya lupa untuk membayar barang yang telah ia ambil.

Oleh karena itu, dibutuhkan perangkat lunak yang dapat membantu *client* mengatasi masalahnya. Perangkat lunak ini digunakan untuk menyimpan dan mengelola data-data yang di perlukan dan digunakan

oleh *client* secara terstruktur, seperti data bahan dan data produk dikelola oleh *staff* gudang, data pemesanan dikelola oleh *service* dan dapat di-*edit* atau dilihat keuangan, data karyawan dikelola oleh pemilik, dan data pengeluaran dikelola oleh bagian keuangan. Selain itu, perangkat lunak ini dapat menampilkan rincian profit or loss. Sehingga aplikasi sistem pembukuan ini memiliki beberapa fungsi utama, yaitu:

1. *Login*

Proses *login* dilakukan oleh setiap pengguna yang ingin menggunakan aplikasi. Saat melakukan *login* harus mengisi *username* dan *password*.

2. Kelola Pemesanan

Proses ini digunakan untuk mengelola, mencatat, dan menyimpan data pemesanan. Dalam proses ini, pengguna dapat melakukan proses *input*, *edit*, *delete*, dan *view*. Data Pemesanan berupa

3. Kelola Bahan

Proses ini digunakan untuk mengelola, mencatat, dan menyimpan data bahan. Dalam proses ini, pengguna dapat melakukan proses *input*, *edit*, *delete*, dan *view*.

4. Kelola Produk

Proses ini digunakan untuk mengelola, mencatat, dan menyimpan data produk. Dalam proses ini, pengguna dapat melakukan proses *input*, *edit*, *delete*, dan *view*.

5. Kelola Karyawan

Proses ini digunakan untuk mengelola, mencatat, dan menyimpan data karyawan. Dalam proses ini, pengguna dapat melakukan proses *input*, *edit*, *delete*, dan *view*.

6. Kelola Pengeluaran

Proses ini digunakan untuk mengelola, mencatat, dan menyimpan data pengeluaran. Dalam proses ini, pengguna dapat melakukan proses *input*, *edit*, *delete*, dan *view*.

7. *View* Laporan *profit or loss*

Proses ini digunakan untuk melihat laporan *profit or loss* seperti data total pemesanan, total pengeluaran dan hasil perhitungan *profit or loss*.

8. *View* Piutang

Proses ini digunakan untuk melihat laporan pemesan yang masih memiliki piutang kepada pihak bakso najwa.

9. Logout

Proses ini dilakukan oleh masing-masing pengguna untuk keluar dari sistem pembukuan.

2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Pengguna perangkat lunak ini adalah admin di perusahaan dan *client* yang akan menerima perkembangan dan laporan laporan *profit or loss* perusahaanya. Perangkat lunak ini hanya dibuat dan digunakan oleh empat pengguna dengan otoritas yang berberbeda-beda pada perangkat lunak ini.

Tabel 1. Karakteristik pengguna

Kategori Pengguna	Aktivitas	Hak	Tingkat Pendidikan	Keahlian Teknis
Pemilik	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan pengelolaan karyawan - Melihat laporan profit or loss 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i>, <i>Edit</i>, <i>Delete</i> dan <i>View</i> Karyawan - <i>View</i> pemesanan - <i>View</i> Pengeluaran 	Minimal SMA/SMK/ Sederajat	<ul style="list-style-type: none"> - Dapat mengoperasikan komputer

	- Melihat semua data	- View Piutang - View profit or loss		- Dapat menggunakan aplikasi Ms.Office
Keuangan	- Melakukan pengelolaan pengeluaran - Melihat laporan profit or loss - Melihat dan meng-edit data pemesanan - Melihat gaji karyawan	- <i>Input, Edit, Delete, View</i> Pengeluaran - View Karyawan - Edit pemesanan - View pemesanan - View laporan <i>profit or loss</i> - View Piutang	Minimal SMA/SMK/ Sederajat	- Dapat mengoperasikan komputer - Dapat menggunakan aplikasi Ms.Office
Service	- Melakukan pengelolaan pemesanan - Melihat data produk	- <i>Input, Edit, Delete, view</i> pemesanan - View Produk - View Piutang	Minimal SMA/SMK/ Sederajat	- Dapat mengoperasikan komputer - Dapat menggunakan aplikasi Ms.Office
Staff Gudang	- Melakukan pengelolaan bahan dan produk - Melihat data pemesanan	- <i>Input, Edit, Delete, View</i> Bahan - <i>Input, Edit, Delete, View</i> Produk - View pemesanan	Minimal SMA/SMK/ Sederajat	- Dapat mengoperasikan komputer - Dapat menggunakan aplikasi Ms.Office

2.4 Lingkungan Operasi

Aplikasi Client server ini akan berfungsi dengan spesifikasi:

- Web Server: Apache
- DBMS: MySQL
- OS: Windows 7 or higher (32-bit or 64-bit)
- Penjelajah situs: *Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera*
- Bahasa pemrograman: HTML, PHP
- Framework : Code Igniter, bootstrap
- Processor: 1 gigahertz (GHz) or faster.
- Memory: 1 GB RAM.
- Graphics card: *Microsoft DirectX 9 graphics device with WDDM driver.*
- Network: Broadband Internet connection.
- Storage: 2 GB available space.

2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Aplikasi ini hanya untuk pencatatan data produk, bahan, karyawan dan pengeluaran yang ada didalam perusahaan termasuk pembukuan keuangan dimana pengguna hanya dapat menginput, menghapus, memperbaharui, dan melihat data-data yang ada di dalam perusahaan. Situs web sistem pembukuan Bakso Najwa ini hanya dapat dibuka pada komputer perusahaan dan hanya admin per divisi yang telah diberikan otoritas yang dapat memiliki akun untuk memakai situs web ini.

2.6 Dokumentasi Pengguna

- *Login Process*
- *How to input bahan*

- *How to input* produk
- *How to input* pengeluaran
- *How to input* pemesanan
- *How to input* karyawan
- *How to edit* bahan
- *How to edit* produk
- *How to edit* pengeluaran
- *How to edit* pemesanan
- *How to edit* karyawan
- *How to edit* pengguna
- *How to delete* bahan
- *How to delete* produk
- *How to delete* pengeluaran
- *How to delete* pemesanan
- *How to delete* karyawan
- *How to view* bahan
- *How to view* produk
- *How to view* pengeluaran
- *How to view* pemesanan
- *How to view* karyawan
- *How to view* profit or loss
- *How to view* piutang

2.7 Asumsi dan Dependensi

Asumsi:

1. Hanya admin per divisi yang dapat *login*, sehingga hanya ada empat akun yang dapat *login* termasuk akun pemilik,
2. Produk dibuat ketika pemesan memesan kepada service,
3. Perhitungan *profit*/laba bersih dilakukan perbulan, *profit* dihitung dari Total pemesanan - total pengeluaran,
4. Admin *staff* gudang dapat mengelola data bahan dan data produk, *staff* gudang juga dapat melihat data pemesanan,
5. Admin *Service* dapat mengelola data pemesanan dan dapat melihat data produk dan data piutang,
6. Admin Keuangan dapat meng-*edit* dan melihat data pemesanan, mengelola pengeluaran, melihat data karyawan, dan data piutang,
7. Pemilik dapat melihat semua data yang ada di database, melihat laporan laporan *profit or loss*, data piutang, dan dapat mengelola data karyawan,
8. Jika seorang *customer* memiliki data status pemesanan belum lunas sebanyak 3 buah maka, customer tidak dibolehkan memesan kecuali status pemesanan sudah lunas,
9. Ketika *Staff* gudang membeli bahan, data stok bahan akan diinputkan ke dalam sistem dan data pembelian bahan (harga bahan) akan diinputkan oleh keuangan sebagai data pengeluaran,

Depedensi:

1. Produk dihasilkan dari Bahan,
2. *Customer* dapat memesan produk,

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0104	Halaman 13 dari 45
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program web Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

3. Total pengeluaran bergantung dari total harga bahan yang dibeli, biaya tambahan dan gaji karyawan
4. Total pemasukkan bergantung dari total harga pemesanan yang sudah lunas

3. Requirements Antarmuka Eksternal

3.1 Antarmuka Pengguna

Pengguna akan berinteraksi dengan situs web sistem pembukuan Bakso Najwa melalui antarmuka dengan penjelajah situs. Pengguna akan membuka penjelajah situs untuk masuk ke situs web sistem pembukuan Bakso Najwa. Untuk *menuju menu* yang akan di akses diperlukan autentifikasi untuk memproses pengguna tersebut merupakan pemilik, *staff* gudang, *service* atau keuangan. Jika pengguna merupakan pemilik, program web akan menampilkan *menu* berupa *input* karyawan, *edit* karyawan, *delete* karyawan, *view* karyawan, *view* profit or loss, dan *view* pengeluaran. Jika pengguna merupakan *staff* gudang, program web akan menampilkan *menu* berupa *input* bahan, *input* produk, *edit* bahan, *edit* produk, *delete* bahan, *delete* produk, *view* bahan, *view* produk, *view* pemesanan. Jika pengguna merupakan *service*, program web akan menampilkan *menu* berupa *input* pemesanan, *edit* pemesanan, *delete* pemesanan dan *view* pemesanan dan *view* produk. Jika pengguna merupakan keuangan, program web akan menampilkan *menu* berupa *input* pengeluaran, *edit* pengeluaran, *delete* pengeluaran, *edit* pemesanan, *view* pemesanan, *view* profit or loss dan *view* karyawan. Setelah pengguna terverifikasi, pengguna melakukan fungsionalitas kegiatan yang pada tampilan masing-masing.

3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Program web memerlukan perangkat keras berupa keyboard, monitor, tetikus, CPU, dan server untuk menjalankan produk. Untuk perangkat keras seperti keyboard, monitor, tetikus dan CPU berfungsi untuk *menunjang* segala aktifitas yang berkaitan dengan produk. Untuk perangkat keras server berfungsi sebagai sistem operasi jaringan. Server juga menjalankan perangkat lunak administratif yang berfungsi untuk mengontrol akses tiap-tiap komputer terhadap jaringan dan sumber daya yang terdapat didalamnya termasuk database yang dapat memberikan akses kepada workstationya.

3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

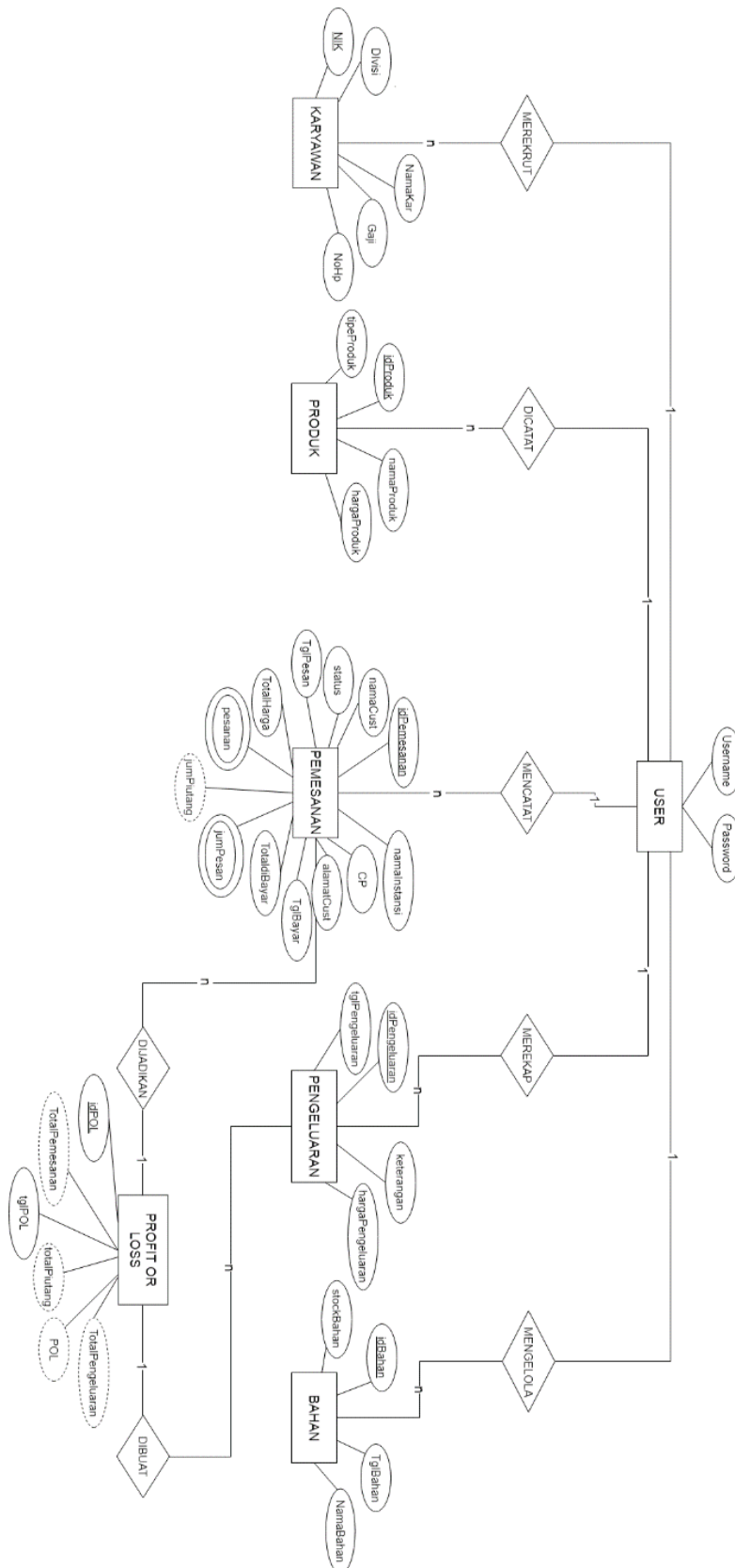
Produk berupa situs web ini bisa diakses menggunakan segala penjelajah situs (Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera), dimana web ini dibangun dari bahasa pemrograman HTML, CSS, PHP dan Javascript. Web ini dapat diakses oleh pengguna web pada lingkungan OS minimal Windows 7 untuk menjalankan segala penjelajah situs yang tersedia di dalam komputer perusahaan.

3.4 Antarmuka Komunikasi

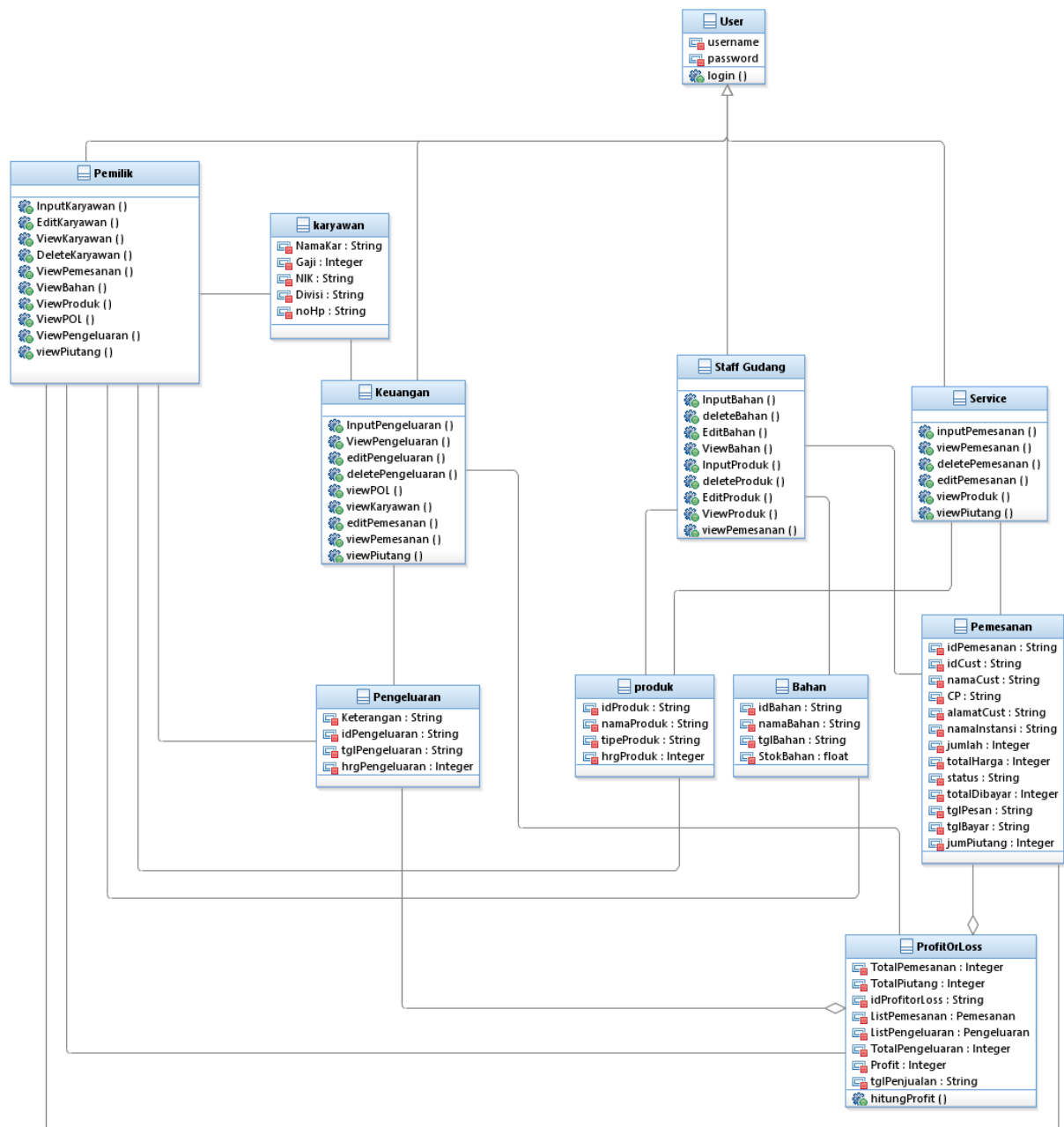
Requirements yang dibutuhkan terkait dengan proses komunikasi pada produk ini adalah protokol komunikasi server jaringan lokal. Hal tersebut karena produk bersifat luar jaringan (offline) dan menggunakan database local dan server lokal.

4. Model Domain

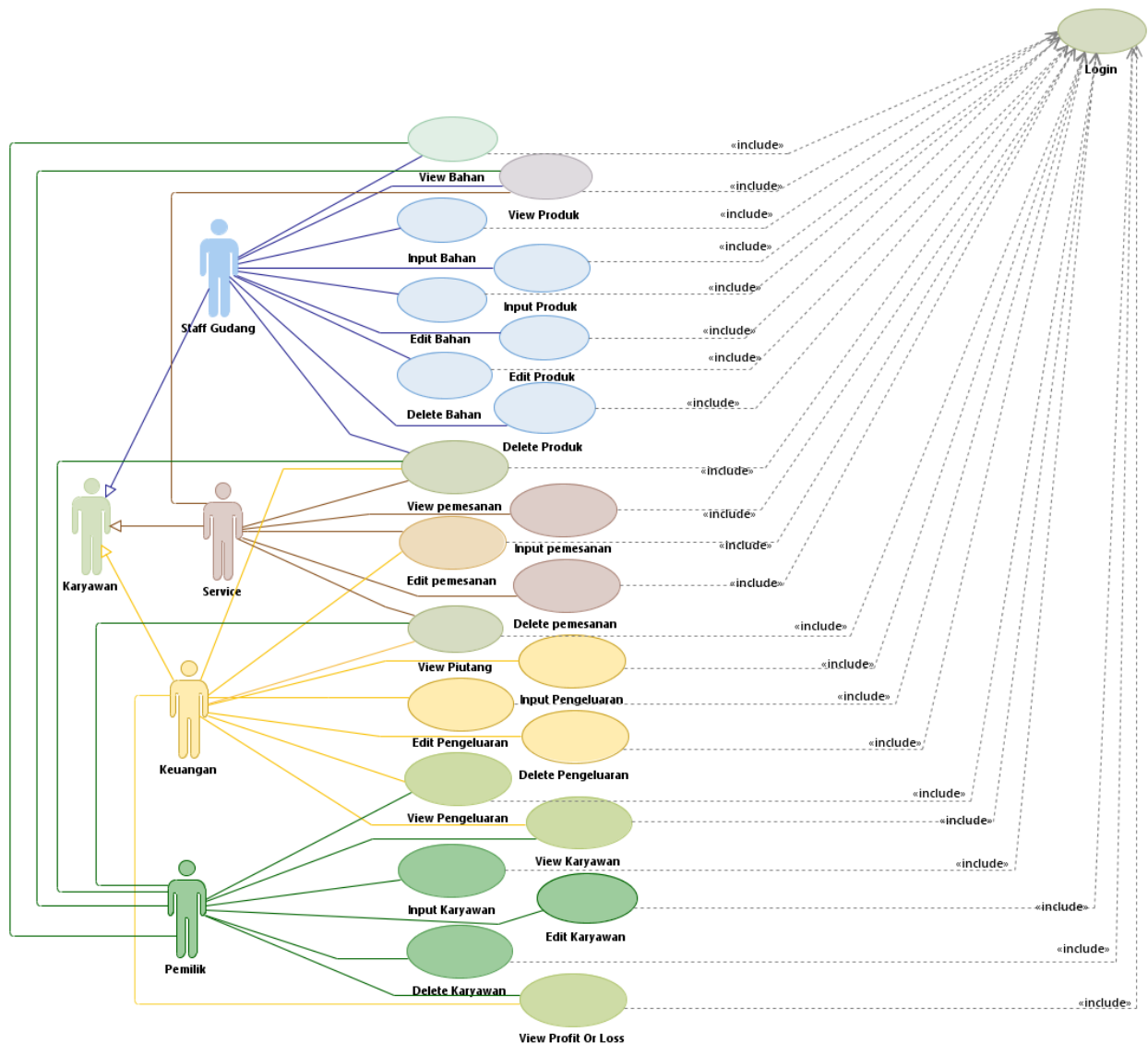
4.1 Entity Relationship Diagram



4.2 Class Diagram



5. Fitur Sistem (Use Cases)



5.1 Use Case *Login*

- 5.1.1. *Nama Use Case: Login*
- 5.1.2. *Tujuan:* Agar aktor (*Staff Gudang, Service, Keuangan, Pemilik*) dapat menggunakan program web dengan otoritasnya masing masing
- 5.1.3. *Input:* username dan password
- 5.1.4. *Output:* data bahan, data produk, data pemesanan, data pengeluaran, data karyawan, dan laporan *profit or loss*
- 5.1.5. *Skenario Utama:* Aktor memiliki hak *login* dan harus melakukan *login* agar dapat menggunakan program web
- 5.1.6. *Prakondisi:* Aktor ingin menggunakan program web dan belum melakukan *login*.
- 5.1.7. *Langkah-langkah:*

<i>Staff Gudang, Service, Keuangan, Pemilik</i>	Sistem
1. <i>Staff Gudang/ Service/ Keuangan/ Pemilik</i> menginputkan username dan password 2. Melakukan <i>login</i>	
	3. Validasi username dan password dengan data yang sudah tersimpan di database data karyawan atau pemilik 4. Jika tidak sesuai, maka akan tampil notif <i>login</i> gagal kembali ke 1 5. Jika sesuai, maka akan tampil notif <i>login</i> berhasil lanjut ke 6 6. Menampilkan halaman utama program web dengan otoritasnya masing masing
7. Melakukan aktivitas di dalam program web tersebut.	

- 5.1.8. *Pascakondisi:* Aktor telah melakukan *login* dan siap berinteraksi dengan program web
- 5.1.9. *Contoh:* Pemilik ingin menggunakan program web yang ada, sebelum melakukan itu pemilik harus memasukkan username dan password untuk *login* agar dapat masuk ke dalam halaman utama program web.

5.2 Use Case *Input Bahan*

- 5.2.1. *Nama Use Case: Input Bahan*
- 5.2.2. *Tujuan:* Untuk mencatat, menambahkan, dan menyimpan data bahan yang baru
- 5.2.3. *Input:* Data bahan (idbahan, nama bahan, jumlah stok bahan, tanggal)
- 5.2.4. *Output:* Data bahan (idbahan, nama bahan, jumlah stok bahan, tanggal) yang tersimpan dalam database bahan
- 5.2.5. *Skenario Utama:* *Staff Gudang* mempunyai hak *input* bahan untuk menginput data bahan
- 5.2.6. *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *input* bahan, *Staff Gudang* telah *login* untuk menggunakan *menu input* bahan dan data bahan belum tersimpan di database bahan
- 5.2.7. *Langkah-langkah:*

Staff Gudang	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola bahan	
	2. Menampilkan tampilan kelola bahan
3. Memilih tombol <i>input</i>	
	4. Menampilkan tampilan <i>form input</i>
5. Memasukan data bahan 6. Menekan tombol simpan	
	7. Jika id tersedia, maka akan mengeluarkan tampilan notifikasi “input failed” dan kembali ke langkah 2. 8. Jika belum tersedia, maka lanjut ke langkah 9. 9. Merekam data bahan yang diinputkan <i>Staff Gudang</i> 10. Memproses dan menyimpan data bahan ke dalam database bahan 11. Menampilkan data bahan yang telah disimpan
12. Mengecek kembali data bahan yang telah diinputkan	

5.2.8. *Pascakondisi:* *Staff Gudang* telah menginputkan data bahan dan sistem berhasil menyimpan data bahan di database bahan

5.2.9. *Contoh:* *Staff Gudang* ingin *input* data bahan tepung. *Staff Gudang* yang merupakan *Staff Gudang* melakukan *input* data bahan melalui *menu input* bahan. Sistem mencatat dan menyimpan kedalam database bahan

5.3 Use Case View Bahan

5.3.1 *Nama Use Case:* View Bahan

5.3.2 *Tujuan:* Untuk melihat data bahan

5.3.3 *Input:* idbahan/nama bahan

5.3.4 *Output:* Data bahan (idbahan, nama bahan, jumlah stok bahan,tanggal)

5.3.5 *Skenario Utama:* *Staff Gudang* mempunyai hak *view* bahan untuk melihat data bahan yang tersedia

5.3.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *view* bahan, *Staff Gudang* telah *login* untuk menggunakan *menu view* bahan dan data bahan tersedia di database bahan

5.3.7 *Langkah-langkah:*

Staff Gudang	Sistem
1. Memilih <i>menu</i> kelola bahan	
	2. Menampilkan tampilan kelola bahan termasuk tabel data bahan

3. Jika ingin mencari data dari database bahan masukkan idbahan/nama bahan yang ingin dicari dan lanjut ke langkah 5. 4. Jika tidak ingin mencari maka proses melihat data selesai. 5. Tekan tombol search	
	6. Mencari data yang <i>diinputkan</i> dari database bahan 7. Menampilkan data dari database bahan. Jika data tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia

5.3.8 *Pascakondisi:* Staff Gudang dapat melihat data bahan di database bahan

5.3.9 *Contoh:* Pengguna ingin melihat data bahan tepung. Pengguna yang merupakan *Staff Gudang* mengecek bahan melalui *menu view* bahan dan sistem menampilkan data bahan

5.4 Use Case *Edit Bahan*

5.4.1 *Nama Use Case:* Edit Bahan

5.4.2 *Tujuan:* Memperbaharui data bahan

5.4.3 *Input:* Data bahan (idbahan/nama bahan, jumlah stok bahan, tanggal) yang terbaru

5.4.4 *Output:* Data bahan terbaru yang tersimpan di dalam database bahan

5.4.5 *Skenario Utama:* Staff Gudang mempunyai hak *edit* bahan untuk memperbaharui data bahan yang tersedia

5.4.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *edit* bahan, Staff Gudang telah *login* untuk menggunakan *menu edit* bahan dan data bahan tersedia di database bahan

5.4.7 *Langkah-langkah:*

Staff Gudang	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola bahan	
	2. Menampilkan tampilan <i>view</i> bahan
3. Memasukkan data (nama bahan atau idBahan) yang ingin di- <i>edit</i>	
	4. Mencari data (namaBahan atau idBahan) yang <i>diinput</i> oleh Staff Gudang 5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7. 6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>edit</i> 8. Menekan tombol <i>edit</i>	

	9. Menampilkan <i>form edit</i>
10. Meng- <i>edit</i> data dan menekan tombol simpan	
	11. Merekam dan menyimpan data ke dalam database bahan 12. Menampilkan data bahan yang telah diperbaharui
13. Mengecek kembali data bahan yang telah diubah	

5.4.8 *Pascakondisi:* *Staff Gudang* telah meng-*edit* data bahan dan sistem berhasil memperbaharui data bahan di database bahan

5.4.9 *Contoh:* Pengguna ingin memperbaharui data bahan tepung. Pengguna yang merupakan *Staff Gudang* mengecek bahan melalui *menu edit* bahan dan sistem menampilkan data bahan. Setelah menemukan dan merubah data bahan, sistem memperbaharui data.

5.5 Use Case *Delete Bahan*

5.5.1 *Nama Use Case:* *Delete Bahan*

5.5.2 *Tujuan:* Menghapus data bahan

5.5.3 *Input:* Id bahan/nama bahan yang akan di *delete*

5.5.4 *Output:* data bahan pada database bahan terbaru

5.5.5 *Skenario Utama:* *Staff Gudang* mempunyai hak *delete* bahan untuk menghapus data bahan pada database

5.5.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *delete* bahan, *Staff Gudang* telah *login* untuk menggunakan *menu delete* data bahan tersedia di database bahan

5.5.7 *Langkah-langkah:*

<i>Staff Gudang</i>	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola bahan	
	2. Menampilkan tampilan <i>view</i> bahan
3. Memasukkan data (nama bahan atau idBahan) yang ingin dihapus	
	4. Mencari data (namaBahan atau idBahan) yang diinput oleh <i>Staff Gudang</i> 5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7. 6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>delete</i> 8. Menekan tombol <i>delete</i>	

	9. Menghapus data 10. Memproses dan memperbaharui data database bahan 11. Menampilkan notifikasi “delete success” dan data bahan terbaru
--	--

5.5.8 *Pascakondisi:* Staff Gudang telah menghapus data bahan dan sistem berhasil memperbaharui data bahan di database bahan

5.5.9 *Contoh:* Staff Gudang menghapus data bahan tepung dari database

5.6 Use Case *Input Produk*

5.6.1 *Nama Use Case:* Input Produk

5.6.2 *Tujuan:* Untuk mencatat, menambahkan, dan menyimpan data produk yang baru

5.6.3 *Input:* Data produk (id produk, nama produk, tanggal, tipe produk, harga produk)

5.6.4 *Output:* Data produk yang tersimpan dalam database produk

5.6.5 *Skenario Utama:* Staff Gudang mempunyai hak *input* bahan untuk menginput data produk

5.6.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *input* produk, Staff Gudang telah *login* untuk menggunakan *menu input* produk dan data produk belum tersimpan di database produk

5.6.7 *Langkah-langkah:*

Staff Gudang	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola produk	
	2. Menampilkan tampilan kelola produk
3. Menekan tombol <i>input</i>	
	4. Menampilkan tampilan <i>form input</i>
5. Memasukan data produk 6. Menekan tombol simpan	
	7. Jika id tersedia, maka akan mengeluarkan tampilan notifikasi “input failed” dan kembali ke langkah 2. 8. Jika belum tersedia, maka lanjut ke langkah 9. 9. Merekam data produk yang diinputkan Staff Gudang 10. Memproses dan menyimpan data produk ke dalam database produk 11. Menampilkan data produk yang telah disimpan
12. Mengecek kembali data produk yang telah diinputkan	

5.6.8 *Pascakondisi:* Staff Gudang telah menginputkan data produk dan sistem berhasil menyimpan data produk di database produk

5.6.9 *Contoh:* Pengguna ingin *input* data produk bakso. Pengguna yang merupakan *Staff Gudang* melakukan *input* data produk melalui *menu input* produk. Sistem mencatat dan menyimpan kedalam database produk

5.7 Use Case View Produk

5.7.1 *Nama Use Case:* View Produk

5.7.2 *Tujuan:* Untuk melihat data bahan

5.7.3 *Input:* id produk/nama produk

5.7.4 *Output:* Data produk (id produk, nama produk, tanggal, tipe produk, harga produk) yang tersimpan dalam database produk

5.7.5 *Skenario Utama:* *Staff Gudang* atau *service* mempunyai hak *view* produk untuk melihat data produk yang tersedia

5.7.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *view* produk, *Staff Gudang* atau *service* telah *login* untuk menggunakan *menu view* produk dan data produk tersedia di database produk

5.7.7 *Langkah-langkah:*

<i>Staff Gudang, service</i>	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola produk	
	2. Menampilkan tampilan kelola produk termasuk tabel data produk
3. Jika ingin mencari data dari database produk masukkan idproduk/nama produk yang ingin dicari dan lanjut ke langkah 5. 4. Jika tidak ingin mencari maka proses melihat data selesai. 5. Tekan tombol search	
	6. Mencari data yang <i>diinputkan</i> dari database produk 7. Menampilkan data dari database produk. Jika data tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia

5.7.8 *Pascakondisi:* *Staff Gudang* atau *service* dapat melihat data produk di database produk

5.7.9 *Contoh:* Pengguna ingin melihat data produk bakso. Pengguna yang merupakan *Staff Gudang* atau *service* mengecek produk melalui *menu view* produk dan sistem menampilkan data produk

5.8 Use Case Edit Produk

5.8.1 *Nama Use Case:* Edit Produk

5.8.2 *Tujuan:* Memperbaharui data produk

5.8.3 *Input:* Data produk (id produk, jumlah stok produk, nama produk, tanggal, tipe produk, harga produk)

5.8.4 *Output:* Data produk terbaru yang tersimpan di dalam database produk

5.8.5 *Skenario Utama:* *Staff Gudang* atau *service* mempunyai hak *edit* produk untuk memperbaharui data produk yang tersedia

5.8.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *edit* produk, *Staff Gudang* atau *service* telah *login* untuk menggunakan *menu edit* produk dan data produk tersedia di database produk

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0104	Halaman 23 dari 45
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program web Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

5.8.7 Langkah-langkah:

Staff Gudang, service	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola produk	
	2. Menampilkan tampilan kelola produk
3. Memasukkan data (nama produk atau idProduk) yang ingin di- <i>edit</i>	
	4. Mencari data (namaProduk atau idProduk) yang diinput oleh Staff Gudang/service 5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7. 6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>edit</i> 8. Menekan tombol <i>edit</i>	
	9. Menampilkan <i>form edit</i>
10. Meng- <i>edit</i> data dan menekan tombol simpan	
	11. Merekam dan menyimpan data ke dalam database produk 12. Menampilkan data produk yang telah diperbaharui
13. Mengecek kembali data produk yang telah diubah	

5.8.8 *Pascakondisi:* Staff Gudang atau *service* telah meng-*edit* data produk dan sistem berhasil memperbaharui data produk di database produk

5.8.9 *Contoh:* Pengguna ingin memperbaharui data produk bakso. Pengguna yang merupakan Staff Gudang atau *service* mengecek produk melalui *menu edit* produk dan sistem menampilkan data produk Setelah menemukan dan merubah data produk, sistem memperbaharui data.

5.9 Use Case *Delete* Produk

5.9.1 *Nama Use Case:* Delete Produk

5.9.2 *Tujuan:* Menghapus data produk

5.9.3 *Input:* data produk (idproduk/nama produk) yang akan di *delete*

5.9.4 *Output:* data produk pada database produk terbaru

5.9.5 *Skenario Utama:* Staff Gudang mempunyai hak *delete* bahan untuk menghapus data produk pada database

5.9.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *delete* produk, Staff Gudang telah *login* untuk menggunakan *menu delete* data produk tersedia di database produk

5.9.7 *Langkah-langkah:*

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0104	Halaman 24 dari 45
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program web Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

<i>Staff Gudang</i>	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola produk	
	2. Menampilkan tampilan kelola produk
3. Memasukkan data (nama produk atau idProduk) yang ingin dihapus	
	4. Mencari data (namaProduk atau idProduk) yang diinput oleh <i>Staff Gudang</i> 5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7. 6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>delete</i> 8. Menekan tombol <i>delete</i>	
	9. Menghapus data 10. Memproses dan memperbaharui data database produk 11. Menampilkan notifikasi “delete success” dan data produk terbaru

5.9.8 *Pascakondisi:* *Staff Gudang* telah menghapus data produk dan sistem berhasil memperbaharui data bahan di database produk

5.9.9 *Contoh:* Pengguna menghapus data produk bakso dari database

5.10 Use Case *Input Pemesanan*

5.10.1 *Nama Use Case:* *input pemesanan*

5.10.2 *Tujuan:* Untuk mencatat, menambahkan, dan menyimpan data pemesanan yang baru

5.10.3 *Input:* data pemesanan (nama konsumen, id konsumen, nama instansi, kontak personal, alamat, jumlah pesanan, total harga pemesanan, status pembayaran, tanggal pemesanan, tanggal pembayaran, id pemesanan, total uang yang dibayarkan, jumlah piutang)

5.10.4 *Output:* data pemesanan yang tersimpan dalam database pemesanan

5.10.5 *Skenario Utama:* *Service* mempunyai hak *input* pemesanan untuk menginput data pemesanan

5.10.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *input* pemesanan, *Service* telah *login* untuk menggunakan *menu input* pemesanan dan data pemesanan belum tersimpan di database pemesanan

5.10.7 *Langkah-langkah:*

<i>Service</i>	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola pemesanan	
	2. Menampilkan tampilan kelola pemesanan

3. Menekan tombol <i>input</i>	
	4. Menampilkan tampilan <i>form input</i>
5. Memasukan data pemesanan 6. Menekan tombol simpan	
	7. Jika id tersedia, maka akan mengeluarkan tampilan notifikasi “input failed“ dan kembali ke langkah 2. 8. Jika belum tersedia, maka lanjut ke langkah 9. 9. Merekam data pemesanan yang diinputkan <i>Service</i> 10. Memproses dan menyimpan data pemesanan ke dalam database pemesanan 11. Menampilkan data pemesanan yang telah disimpan
12. Mengecek kembali data pemesanan yang telah diinputkan	

5.10.8 *Pascakondisi*: *Service* telah menginputkan data pemesanan dan sistem berhasil menyimpan data pemesanan di database pemesanan

5.10.9 *Contoh*: Pengguna ingin *input* data pemesanan bakso. Pengguna yang merupakan *Service* melakukan *input* data pemesanan melalui *menu input* pemesanan. Sistem mencatat dan menyimpan kedalam database pemesanan

5.11 Use Case View Pemesanan

5.11.1 *Nama Use Case*: *view* pemesanan

5.11.2 *Tujuan*: Untuk melihat data pemesanan

5.11.3 *Input*: idPemesanan/nama konsumen/tanggal pemesanan

5.11.4 *Output*: data pemesanan

5.11.5 *Skenario Utama*: *Service*, *Staff Gudang*, *Keuangan* atau *Pemilik* mempunyai hak *view* pemesanan untuk melihat data pemesanan yang tersedia

5.11.6 *Prakondisi*: Jika ingin menggunakan *view* pemesanan, *Service*, *Staff Gudang*, *Keuangan* atau *Pemilik* telah *login* untuk menggunakan *menu view* pemesanan dan data pemesanan tersedia di database pemesanan

5.11.7 *Langkah-langkah*:

<i>Service</i> , <i>Staff Gudang</i> , <i>Keuangan</i> atau <i>Pemilik</i>	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola pemesanan	
	2. Menampilkan tampilan kelola pemesanan termasuk tabel data pemesanan

3. Jika ingin mencari data dari database pemesanan masukkan idPemesanan/nama konsumen/ tanggal pemesanan yang ingin dicari dan lanjut ke langkah 5. 4. Jika tidak ingin mencari maka proses melihat data selesai. 5. Tekan tombol search	
	6. Mencari data yang <i>diinputkan</i> dari database pemesanan 7. Menampilkan data dari database pemesanan. Jika data tidak di temukan, maka akan menampilkan “Data tidak tersedia”

5.11.8 *Pasca kondisi: Service, Staff Gudang, Keuangan atau Pemilik telah melihat data pemesanan*

5.11.9 *Contoh:* Pengguna ingin melihat data pemesanan. Pengguna yang merupakan *Service, Staff Gudang, Keuangan atau Pemilik* mengecek data pemesanan melalui *menu view* pemesanan dan sistem menampilkan data pemesanan

5.12 Use Case *Edit Pemesanan*

5.12.1 *Nama Use Case: edit pemesanan*

5.12.2 *Tujuan:* Memperbaharui data pemesanan

5.12.3 *Input:* data pemesanan (nama konsumen, id konsumen, nama instansi, kontak personal, alamat, jumlah pesanan, total harga pemesanan, status pembayaran, tanggal pemesanan, tanggal pembayaran, id pemesanan, total uang yang dibayarkan, jumlah piutang)

5.12.4 *Output:* data pemesanan terbaru yang tersimpan di dalam database pemesanan

5.12.5 *Skenario Utama: Service atau Keuangan mempunyai hak edit pemesanan untuk memperbaharui data pemesanan yang tersedia*

5.12.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *edit* pemesanan, *Service* atau *Keuangan* telah *login* untuk menggunakan *menu edit* pemesanan dan data pemesanan tersedia di database pemesanan

5.12.7 *Langkah-langkah:*

<i>Service, Keuangan</i>	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola pemesanan	
	2. Menampilkan tampilan kelola pemesanan
3. Memasukkan data (nama konsumen atau idPemesanan) yang ingin di- <i>edit</i>	
	4. Mencari data (nama konsumen atau idPemesanan) yang <i>diinput</i> oleh <i>Keuangan/service</i> 5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7.

	6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>edit</i> 8. Menekan tombol <i>edit</i>	
	9. Menampilkan <i>form edit</i>
10. Meng- <i>edit</i> data dan menekan tombol simpan	
	11. Merekam dan menyimpan data ke dalam database pemesanan 12. Menampilkan data pemesanan yang telah diperbaharui
13. Mengecek kembali data pemesanan yang telah diubah	

5.12.8 *Pascakondisi*: *Service* atau *Keuangan* telah meng-*edit* data pemesanan dan sistem berhasil memperbaharui data pemesanan di database pemesanan

5.12.9 *Contoh*: Pengguna ingin memperbaharui data pemesanan bakso. Pengguna yang merupakan *Service* dan *Keuangan* mengecek pemesanan melalui *menu edit* pemesanan dan sistem menampilkan data pemesanan. Setelah menemukan dan merubah data pemesanan, sistem memperbaharui data.

5.13 Use Case *Delete* Pemesanan

5.13.1 *Nama Use Case*: *delete* pemesanan

5.13.2 *Tujuan*: Menghapus data pemesanan

5.13.3 *Input*: data pemesanan (id pemesanan/nama konsumen) yang akan di *delete*

5.13.4 *Output*: data pemesanan terbaru

5.13.5 *Skenario Utama*: *Service* mempunyai hak *delete* pemesanan untuk menghapus data pemesanan pada database

5.13.6 *Prakondisi*: Jika ingin menggunakan *delete* pemesanan, *Service* telah *login* untuk menggunakan *menu delete* pemesanan dan data pemesanan tersedia di database pemesanan.

5.13.7 *Langkah-langkah*:

<i>Service</i>	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola pemesanan	
	2. Menampilkan tampilan kelola pemesanan
3. Memasukkan data (nama konsumen atau idPemesanan) yang ingin dihapus	
	4. Mencari data (nama konsumen atau idPemesanan) yang diinput oleh <i>Service</i>

	<p>5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7.</p> <p>6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua</p>
<p>7. Memilih data yang akan di-<i>delete</i></p> <p>8. Menekan tombol <i>delete</i></p>	
	<p>9. Menghapus data</p> <p>10. Memproses dan memperbaharui data database pemesanan</p> <p>11. Menampilkan notifikasi “delete success” dan data pemesanan terbaru</p>

5.13.8 *Pascakondisi:* Service telah menghapus data pemesanan dan sistem berhasil memperbaharui data pemesanan di database pemesanan

5.13.9 *Contoh:* Service menghapus data pemesanan bakso dari database pemesanan

5.14 Use Case *Input* Pengeluaran

5.14.1 *Nama Use Case:* Input Pengeluaran

5.14.2 *Tujuan:* Untuk mencatat, menambahkan, dan menyimpan data pengeluaran yang baru

5.14.3 *Output:* Data pengeluaran yang tersimpan dalam database pengeluaran

5.14.4 *Input:* data pengeluaran (keterangan, harga pengeluaran, tanggal pengeluaran)

5.14.5 *Skenario Utama:* Keuangan mempunyai hak *input* pengeluaran untuk *menginput* data pengeluaran

5.14.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *input* pengeluaran, Keuangan telah *login* untuk menggunakan *menu input* pengeluaran dan data pengeluaran belum tersimpan di database pengeluaran

5.14.7 *Langkah-langkah:*

Keuangan	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola pengeluaran	
	2. Menampilkan tampilan kelola pengeluaran
3. Menekan tombol <i>input</i>	
	4. Menampilkan tampilan <i>form input</i>
5. Memasukan data pengeluaran 6. Menekan tombol simpan	
	<p>7. Merekam data pengeluaran yang diinputkan Keuangan</p> <p>8. Memproses dan menyimpan data pengeluaran ke dalam database pengeluaran</p>

	9. Menampilkan data pengeluaran yang telah disimpan
10. Mengecek kembali data pengeluaran yang telah diinputkan	

5.14.8 *Pascakondisi*: Keuangan telah menginputkan data pengeluaran dan sistem berhasil menyimpan data pengeluaran di database pengeluaran

5.14.9 *Contoh*: Pengguna ingin input data pengeluaran listrik. Pengguna yang merupakan Keuangan melakukan input data pengeluaran melalui menu input pengeluaran. Sistem mencatat dan menyimpan kedalam database pengeluaran

5.15 Use Case View Pengeluaran

5.15.1 *Nama Use Case*: View Pengeluaran

5.15.2 *Tujuan*: Untuk melihat data pengeluaran

5.15.3 *Input*: idPengeluaran/ keterangan/ tanggal pengeluaran

5.15.4 *Output*: Untuk melihat data pengeluaran

5.15.5 *Skenario Utama*: Keuangan atau Pemilik mempunyai hak view pengeluaran untuk melihat data pengeluaran yang tersedia

5.15.6 *Prakondisi*: Jika ingin menggunakan view pengeluaran, Keuangan atau Pemilik telah login untuk menggunakan menu view pengeluaran dan data pengeluaran tersedia di database pengeluaran

5.15.7 *Langkah-langkah*:

Keuangan, Pemilik	Sistem
1. Membuka menu kelola pengeluaran	
	2. Menampilkan tampilan kelola pengeluaran termasuk tabel data pengeluaran
3. Jika ingin mencari data dari database pengeluaran masukkan id pengeluaran/keterangan/tanggal pemesanan yang ingin dicari dan lanjut ke langkah 5. 4. Jika tidak ingin mencari maka proses melihat data selesai. 5. Tekan tombol search	
	6. Mencari data yang diinputkan dari database pengeluaran 7. Menampilkan data dari database pengeluaran. Jika data tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia

5.15.8 *Pascakondisi*: Keuangan atau Pemilik telah melihat data pengeluaran

5.15.9 *Contoh*: Pengguna ingin melihat data pengeluaran. Pengguna yang merupakan Keuangan atau Pemilik mengecek data pengeluaran apa saja melalui menu view pengeluaran dan sistem menampilkan data pengeluaran

5.16 Use Case *Edit Pengeluaran*

5.16.1 *Nama Use Case: Edit Pengeluaran*

5.16.2 *Tujuan:* Memperbaharui data pengeluaran

5.16.3 *Input:* Data pengeluaran (id pengeluaran, keterangan, harga pengeluaran, tanggal pengeluaran) yang terbaru

5.16.4 *Output:* Data pengeluaran terbaru yang tersimpan di dalam database pengeluaran

5.16.5 *Skenario Utama:* Keuangan mempunyai hak *edit* pengeluaran untuk memperbaharui data pengeluaran yang tersedia

5.16.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *edit* pengeluaran, Keuangan telah *login* untuk menggunakan *menu edit* pengeluaran dan data pengeluaran tersedia di database pengeluaran

5.16.7 *Langkah-langkah:*

Keuangan	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola pengeluaran	
	2. Menampilkan tampilan kelola pengeluaran
3. Memasukkan data (keterangan atau idPengeluaran) yang ingin di- <i>edit</i>	
	4. Mencari data (keterangan atau idPengeluaran) yang diinput oleh Keuangan 5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7. 6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>edit</i> 8. Menekan tombol <i>edit</i>	
	9. Menampilkan <i>form edit</i>
10. Meng- <i>edit</i> data dan menekan tombol simpan	
	11. Merekam dan menyimpan data ke dalam database pengeluaran 12. Menampilkan data pengeluaran yang telah diperbaharui
13. Mengecek kembali data pengeluaran yang telah diubah	

5.16.8 *Pascakondisi:* Keuangan telah meng-*edit* data pengeluaran dan sistem berhasil memperbaharui data pengeluaran di database pengeluaran

5.16.9 *Contoh:* Pengguna ingin memperbaharui data pengeluaran listrik. Pengguna yang merupakan Keuangan mengecek pengeluaran melalui *menu edit* pengeluaran dan sistem menampilkan data pengeluaran. Setelah menemukan dan merubah data pengeluaran, sistem memperbaharui data.

5.17 Use Case *Delete* Pengeluaran

5.17.1 *Nama Use Case:* Delete Pengeluaran

5.17.2 *Tujuan:* Menghapus data pengeluaran

5.17.3 *Input:* Data pengeluaran (keterangan) yang akan di *delete*

5.17.4 *Output:* Data pengeluaran terbaru

5.17.5 *Skenario Utama:* Keuangan mempunyai hak *delete* pengeluaran untuk menghapus data pengeluaran pada database

5.17.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *delete* pengeluaran, Keuangan telah *login* untuk menggunakan *menu delete* pengeluaran dan data pengeluaran tersedia di database tambahan

5.17.7 *Langkah-langkah:*

Keuangan	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola pengeluaran	
	2. Menampilkan tampilan kelola pengeluaran
3. Memasukkan data (nama konsumen atau idPengeluaran) yang ingin dihapus	
	4. Mencari data (nama konsumen atau idPengeluaran) yang diinput oleh Keuangan 5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7. 6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>delete</i> 8. Menekan tombol <i>delete</i>	
	9. Menghapus data 10. Memproses dan memperbaharui data database pengeluaran 11. Menampilkan notifikasi “delete success” dan data pengeluaran terbaru

5.17.8 *Pascakondisi:* Keuangan telah menghapus data pengeluaran dan sistem berhasil memperbaharui data pengeluaran di database pengeluaran

5.17.9 *Contoh:* Keuangan menghapus data pengeluaran dari database

5.18 Use Case *Input* Karyawan

5.18.1 *Nama Use Case:* Input Karyawan

5.18.2 *Tujuan:* Untuk menambahkan data karyawan yang baru

5.18.3 *Input:* data karyawan (Nama karyawan, gaji, NIK, divisi, nomor HP)

5.18.4 *Output:* Data karyawan yang tersimpan dalam database karyawan

5.18.5 *Skenario Utama:* Pemilik mempunyai hak *input* karyawan untuk menginput data karyawan

5.18.6 *Prakondisi*: Jika ingin menggunakan *input* karyawan, Pemilik telah *login* untuk menggunakan *menu input* karyawan dan data karyawan belum tersimpan di database karyawan

5.18.7 *Langkah-langkah*:

Pemilik	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola karyawan	
	2. Menampilkan tampilan kelola karyawan
3. Menekan tombol <i>input</i>	
	4. Menampilkan tampilan <i>form input</i>
5. Memasukan data karyawan 6. Menekan tombol simpan	
	7. Jika id tersedia, maka akan mengeluarkan tampilan notifikasi “input failed“ dan kembali ke langkah 2. 8. Jika belum tersedia, maka lanjut ke langkah 9. 9. Merekam data karyawan yang <i>diinputkan</i> Pemilik 10. Memproses dan menyimpan data karyawan ke dalam database karyawan 11. Menampilkan data karyawan yang telah disimpan
12. Mengecek kembali data karyawan yang telah <i>diinputkan</i>	

5.18.8 *Pascakondisi*: Pemilik telah *menginputkan* data karyawan dan sistem berhasil menyimpan data karyawan di database karyawan

5.18.9 *Contoh*: Pengguna ingin *input* data karyawan baru. Pengguna yang merupakan Pemilik melakukan *input* data karyawan melalui *menu input* karyawan. Sistem mencatat dan menyimpan kedalam database karyawan

5.19 Use Case View Karyawan

5.19.1 *Nama Use Case*: View Karyawan

5.19.2 *Tujuan*: Untuk melihat data karyawan

5.19.3 *Input*: data karyawan (Nama Karyawan/NIK)

5.19.4 *Output*: Data Karyawan

5.19.5 *Skenario Utama*: Pemilik atau keuangan mempunyai hak *view* karyawan untuk melihat data biaya karyawan yang tersedia

5.19.6 *Prakondisi*: Jika ingin menggunakan *view* karyawan, Pemilik atau keuangan telah *login* untuk menggunakan *menu view* data karyawan dan data karyawan tersedia di database karyawan

5.19.7 *Langkah-langkah*:

Keuangan, Pemilik	Sistem
-------------------	--------

1. Membuka <i>menu</i> kelola karyawan	
	2. Menampilkan tampilan kelola karyawan termasuk tabel data karyawan
3. Jika ingin mencari data dari database karyawan masukkan NIK/nama karyawan yang ingin dicari dan lanjut ke langkah 5. 4. Jika tidak ingin mencari maka proses melihat data selesai. 5. Tekan tombol search	
	6. Mencari data yang <i>diinputkan</i> dari database karyawan 7. Menampilkan data dari database karyawan. Jika data tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia

5.19.8 *Pascakondisi*: Pemilik atau keuangan telah melihat data karyawan

5.19.9 *Contoh*: Pemilik atau keuangan ingin melihat data karyawan. Pemilik atau keuangan mengecek karyawan siapa saja melalui tabel *view* karyawan dan sistem menampilkan data karyawan

5.20 Use Case *Edit Karyawan*

5.20.1 *Nama Use Case*: *Edit Karyawan*

5.20.2 *Tujuan*: Memperbaharui data karyawan

5.20.3 *Input*: Data karyawan yang terbaru (Nama karyawan, gaji, NIK, divisi, nomor HP)

5.20.4 *Output*: Data karyawan terbaru yang tersimpan di dalam database karyawan

5.20.5 *Skenario Utama*: Pemilik mempunyai hak *edit* karyawan untuk memperbaharui data karyawan yang tersedia

5.20.6 *Prakondisi*: Jika ingin menggunakan *edit* karyawan, Pemilik telah *login* untuk menggunakan *menu edit* karyawan dan data karyawan tersedia di database karyawan

5.20.7 *Langkah-langkah*:

Pemilik	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola karyawan	
	2. Menampilkan tampilan kelola karyawan
3. Memasukkan data (nama karyawan/NIK) yang ingin di- <i>edit</i>	
	4. Mencari data (nama karyawan/NIK) yang <i>diinput</i> oleh Pemilik 5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7.

	6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>edit</i> 8. Menekan tombol <i>edit</i>	
	9. Menampilkan <i>form edit</i>
10. Meng- <i>edit</i> data dan menekan tombol simpan	
	11. Merekam dan menyimpan data ke dalam database karyawan 12. Menampilkan data karyawan yang telah diperbaharui
13. Mengecek kembali data karyawan yang telah diubah	

5.20.8 *Pascakondisi*: Pemilik telah meng-*edit* data karyawan dan sistem berhasil memperbaharui data karyawan di database karyawan

5.20.9 *Contoh*: Pengguna ingin memperbaharui data karyawan X. Pengguna yang merupakan Pemilik mengecek karyawan melalui *menu edit* karyawan dan sistem menampilkan data karyawan. Setelah menemukan dan merubah data karyawan, sistem memperbaharui data.

5.21 Use Case *Delete* Karyawan

5.21.1 *Nama Use Case*: *Delete* Karyawan

5.21.2 *Tujuan*: Menghapus data karyawan

5.21.3 *Input*: Data karyawan yang akan di *delete* (nama karyawan/NIK)

5.21.4 *Output*: Data karyawan terbaru

5.21.5 *Skenario Utama*: Pemilik mempunyai hak *delete* karyawan untuk menghapus data karyawan pada database

5.21.6 *Prakondisi*: Jika ingin menggunakan *delete* karyawan, Pemilik telah *login* untuk menggunakan *menu delete* karyawan dan data karyawan tersedia di database karyawan

5.21.7 *Langkah-langkah*:

Pemilik	Sistem
1. Membuka <i>menu</i> kelola karyawan	
	2. Menampilkan tampilan kelola karyawan
3. Memasukkan data (nama karyawan/NIK) yang ingin dihapus	
	4. Mencari data (nama karyawan/NIK) yang diinput oleh Pemilik

	5. Jika data yang di cari di temukan, maka akan menampilkan data, lanjutkan ke langkah nomor 7. 6. Jika data yang di cari tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia dan kembali ke langkah nomor dua
7. Memilih data yang akan di- <i>delete</i> 8. Menekan tombol <i>delete</i>	
	9. Menghapus data 10. Memproses dan memperbaharui data database karyawan 11. Menampilkan notifikasi “delete success” dan data karyawan terbaru

5.21.8 *Pascakondisi*: Pemilik telah menghapus data karyawan dan sistem berhasil memperbaharui data karyawan di database karyawan.

5.21.9 *Contoh*: Pemilik menghapus data karyawan dari database

5.22 Use Case View Profit Or Loss

5.22.1 *Nama Use Case*: View profit or loss

5.22.2 *Tujuan*: Untuk melihat laporan profit or loss

5.22.3 *Input*: Data bulan profit or loss dan tahun profit or loss

5.22.4 *Output*: Laporan profit or loss (total pemesanan, total pengeluaran, profit or loss, tanggal)

5.22.5 *Skenario Utama*: Pemilik atau Keuangan mempunyai hak view profit or loss untuk melihat data keseluruhan profit or loss yang tersedia

5.22.6 *Prakondisi*: Jika ingin menggunakan view profit or loss, Pemilik atau Keuangan telah login untuk menggunakan menu view profit or loss dan laporan profit or loss tersedia di database.

5.22.7 *Langkah-langkah*:

Pemilik, Keuangan	Sistem
1. Membuka menu view profit or loss	2. Menampilkan tampilan view profit or loss
3. Jika ingin mencari laporan profit or loss yang lebih spesifik, pemilik/keuangan menginputkan data bulan dan tahun profit or loss yang ingin dilihat lalu lanjut ke langkah 4. Jika tidak proses view profit or loss selesai.	4. Mencari data dari database profit or loss
	5. Menampilkan data dari database profit or loss. Jika data tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia. Jika data tersedia maka akan menampilkan dan laporan profit or loss yang dicari.

5.22.8 *Pascakondisi*: Pemilik atau Keuangan telah melihat laporan profit or loss

5.22.9 *Contoh:* Pemilik atau Keuangan ingin melihat laporan *profit or loss*. Pemilik atau Keuangan mengecek profit or loss melalui *menu view* profit or loss dan sistem menampilkan laporan *profit or loss*.

5.23 Use Case View Piutang

5.23.1 *Nama Use Case:* view piutang

5.23.2 *Tujuan:* Untuk melihat data piutang

5.23.3 *Input:* idPiutang/nama konsumen

5.23.4 *Output:* data piutang

5.23.5 *Skenario Utama:* Service, Keuangan atau Pemilik mempunyai hak *view* piutang untuk melihat data piutang yang tersedia

5.23.6 *Prakondisi:* Jika ingin menggunakan *view* piutang, Service, Keuangan atau Pemilik telah *login* untuk menggunakan *menu view* piutang dan data piutang tersedia di database pemesanan.

5.23.7 *Langkah-langkah:*

Service, Staff Gudang, Keuangan atau Pemilik	Sistem
1. Membuka <i>menu view</i> piutang	
	2. Menampilkan tampilan view piutang termasuk tabel data piutang
3. Jika ingin mencari data dari database piutang masukkan idPiutang/nama konsumen/ yang ingin dicari dan lanjut ke langkah 5. 4. Jika tidak ingin mencari maka proses melihat data selesai. 5. Tekan tombol search	
	6. Mencari data yang diinputkan dari database piutang 7. Menampilkan data dari database piutang. Jika data tidak di temukan, maka akan menampilkan keterangan data tidak tersedia

5.23.8 *Pascakondisi:* Service, Staff Gudang, Keuangan atau Pemilik telah melihat data piutang

5.23.9 *Contoh:* Pengguna ingin melihat data piutang. Pengguna yang merupakan Service, Staff Gudang, Keuangan atau Pemilik mengecek data piutang melalui *menu view* piutang dan sistem menampilkan data piutang

6. Requirements Nonfungsional Lainnya

6.1 Requirements Performa

Web sistem pembukuan Bakso Najwa mampu mengolah data pengeluaran, bahan, produk, pengeluaran, karyawan, profit or loss dan data pengguna setiap harinya. Situs web ini dapat diakses pada PC/komputer berbeda di perusahaan tetapi dengan server yang sama.

6.2 Requirements Keselamatan

Untuk melindungi kehilangan data, segala data yang ada pada situs web ini akan disimpan ke database dan server lokal dan situs web ini tidak mengizinkan sembarang karyawan memiliki

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0104	Halaman 37 dari 45
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program web Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

akses ke database tertentu. Divisi *staff*-gudang hanya dapat mengakses database dari bahan dan produk, begitu pula dengan *service*, keuangan dan pemilik sendiri. Selain itu juga data akan dibackup minimal setiap hari agar menghindari resiko kehilangan data.

6.3 Requirements Keamanan

Untuk melindungi perangkat lunak dan keamanan data di dalam DBMS dari akses ilegal, pengubahan dan pengrusakan dari pihak yang tidak berwenang maka dibuat suatu *login* pengguna yang mana akan lebih memilah data akses agar database yang ada tidak bisa diinterferensi dengan akses lain.

6.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak

6.4.1 *Ketersediaan (Availability)*

Perangkat lunak ini dapat diakses 24 jam 7 hari.

6.4.2 *Keandalan*

Faktor-faktor yang dibutuhkan untuk mencapai keandalan sistem adalah

1. Perangkat lunak maupun perangkat keras telah lulus uji dalam ketahanan.
2. Dibutuhkan sumber daya manusia yang memiliki pengalaman dalam penggunaan sistem yang sejenis agar dapat mencapai keandalan *system*.

6.4.3 *Kepeliharaan (maintainability)*

Untuk *maintainability* perangkat lunak kompleksitasnya mudah karena bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML, CSS, Javascript. Kami juga menggunakan framework bootstrap dan codeIgniter agar memudahkan developer dalam proses pengembangan.

7. Requirements Lain

Requirement lain yang diperlukan dalam perancangan sistem pembukuan bakso najwa adalah sebagai berikut:

1. DBMS yang akan dipakai adalah mySQL
2. Web Server yang digunakan adalah apache yang terintegrasi dengan mySQL

Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini terdapat beberapa istilah diantaranya:

- *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL)* merupakan dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan pengguna
- *Login* merupakan proses autentifikasi pengguna sebelum menggunakan suatu jaringan system
- *Logout* merupakan proses keluar atau memutus akses dari jaringan system
- *Username* adalah alamat email yang diregistrasikan pada suatu jaringan sistem tertentu
- *Password* adalah kumpulan karakter yang digunakan oleh pengguna jaringan untuk memverifikasi identitas dirinya kepada sistem keamanan yang dimiliki oleh jaringan atau sistem tersebut.
- *Java* adalah bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di berbagai komputer termasuk telepon genggam
- *Use Case Diagram* adalah suatu diagram yang mendeskripsikan fungsionalitas suatu system berdasarkan sudut pandang pengguna
- *Use Case Skenario* adalah alur jalannya proses use case dari sisi use case dan system
- *Flowmap* adalah gabungan peta dan flowchart yang *menunjukkan* aliran dokumen dari suatu tempat ke tempat lain
- *Flowchart* adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail
- *Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antardata dalam database berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antarrelasi
- *Database* adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program web komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut
- *Requirement* adalah gambaran dari layanan (*services*) dan batasan bagi sistem yang akan dibangun
- *Database Management System (DBMS)* adalah suatu sistem atau perangkat lunak yang dirancang untuk mengelola suatu basis data dan menjalankan operasi terhadap data yang diminta banyak pengguna

Lampiran B: Analysis Models

- Proses Bisnis

Bapak Nikman adalah seorang pemilik dari perusahaan Bakso Najwa yang bergerak pada bidang makanan, khususnya bakso ikan. Perusahaan ini terletak di jalan Caringin, Bandung. Beliau merintis usahanya sejak tahun 2016. Terdapat empat divisi, yaitu *Service*, *Staff Gudang*, *Staff Produksi*, dan *Keuangan*, dimana setiap divisi memiliki satu orang yang bertanggungjawab.

Service bertugas untuk melayani pemesan/konsumen, mencatat pesanan, mengantarkan produk, menerima dan memberikan uang dari pemesan ke bagian *Keuangan*. *Staff Gudang* bertugas mengelola (mencatat dan mengecek) bahan dan produk seperti jumlah stok dan laporan. *Staff Produksi* bertugas membuat dan mengemas bakso. *Keuangan* bertugas mengelola pengeluaran dan pemasukan, memiliki hak memberi dana kepada divisi lain, memvalidasi jumlah uang yang di terima dari *Service*, membuat laporan keuangan ke Pemilik.

Di dalam proses bisnis Bakso Najwa terdapat tiga proses utama, yaitu proses pembelian bahan baku, proses produksi, dan proses pengiriman produk ke konsumen. Dalam proses pembelian bahan baku, sebelumnya *Service* menerima telepon dari konsumen lalu mencatat pesanan tersebut (nama konsumen, nama instansi, alamat, kontak personal, jumlah pesanan, total harga pengeluaran, tanggal pengeluaran). Catatan pengeluaran tersebut diberikan kepada *Staff Gudang* dan ia akan mengecek apakah bahan produksi tersedia atau tidak. Jika tidak tersedia, *Staff Gudang* akan membuat laporan anggaran pengeluaran bahan ke *Keuangan*. Setelah *Keuangan* menyetujui dan memberi dana, *Staff Gudang* membeli bahan dari beberapa tempat, diantaranya membeli ikan segar di Alfa Dinar (perusahaan yang bergerak di bidang bahan baku bakso ikan), membeli bumbu rempah-rempah, tepung dan es di Pasar Caringin. Bahan baku baru akan dicatat seperti nama bahan, jumlah stok bahan, tanggal, dan harga bahan.

Setelah bahan baku tersedia, maka dilakukan proses pembuatan produk oleh *Staff Produksi* meliputi menggiling ikan dan es dengan mesin penggiling, lalu meracik bumbu dan rempah-rempah, kemudian mencampurkan ikan yang sudah di giling, tepung, dan bumbu, mencetak dan merebus bakso, meniriskan dan mengemas bakso. Setelah selesai di kemas, produk ini akan dicatat terlebih dahulu nama produk, jumlah stok produk, tanggal, tipe produk, dan harga produk, lalu dicek dan diberi nota pengeluaran dan dikirimkan ke konsumen yang memesan oleh *Service*.

Ketika produk sudah sampai ke tangan konsumen, konsumen dapat membayarnya secara cash/kredit melalui *Service*. Jika konsumen membayar secara cash, *Service* akan memberikan rekapan nota pengeluaran dan uang dari konsumen ke *Keuangan*. Jika konsumen membayar secara kredit, *Service* akan memberikan nota kredit ke *Keuangan*. Biaya pengeluaran (keterangan pengeluaran, harga pengeluaran, tanggal pengeluaran) dan biaya profit or loss (total pengeluaran, jumlah piutang, total pengeluaran, *profit or loss*, tanggal) dicatat dalam pembukuan perusahaan oleh *Keuangan* dan dilaporkan pada Pemilik. Namun, dalam pencatatan ini perusahaan memiliki kendala, seringkali terdapat nota pembelian atau profit or loss yang hilang atau tercecer, serta belum ada pembukuan pemasukan dan pengeluaran yang tersimpan dengan baik.

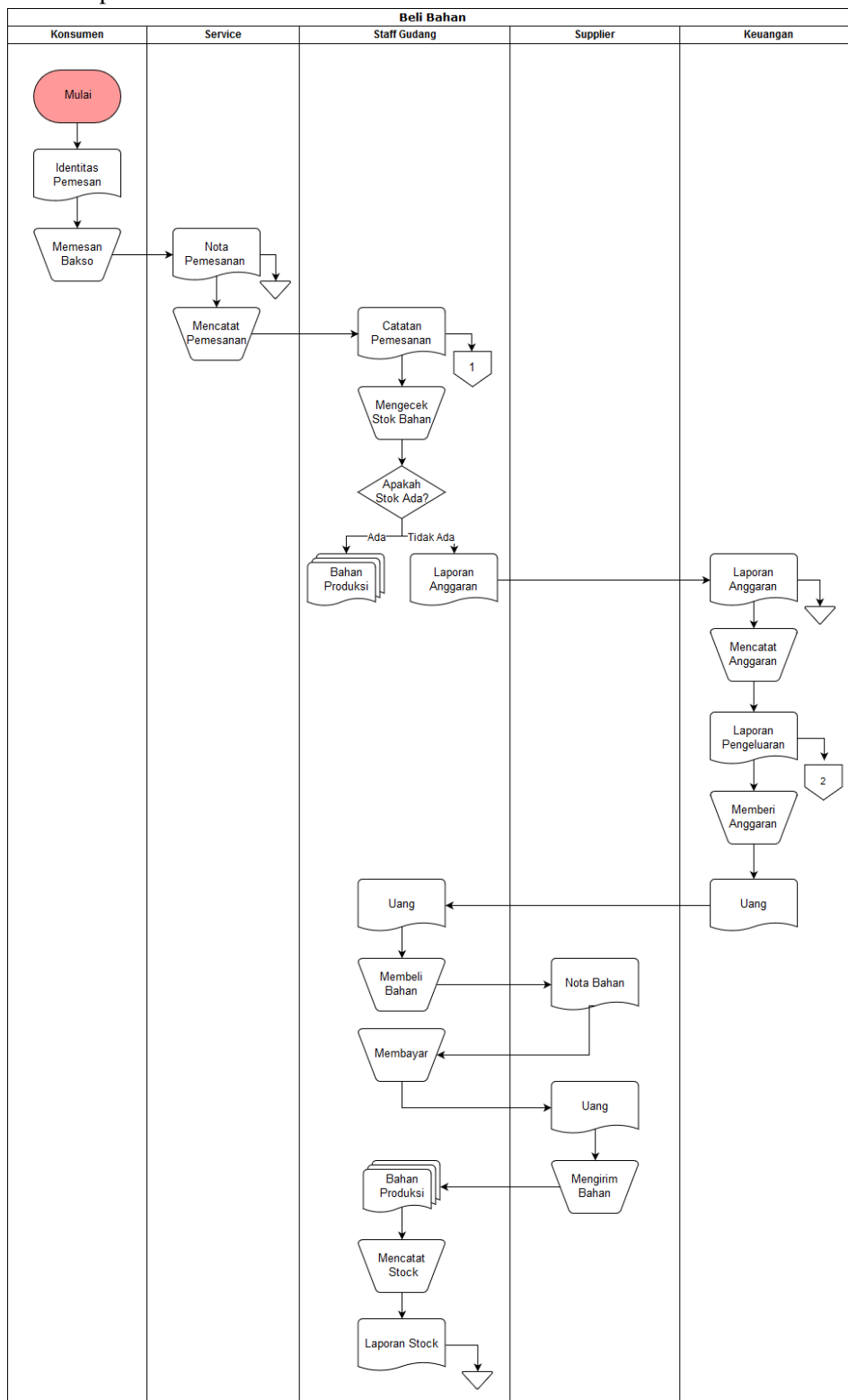
- Aturan Bisnis

- Pemilik dapat merekrut karyawan secara langsung, mengelola karyawan dan melihat laporan setiap divisi
- *Service* dapat mengantarkan produk ke banyak customer
- *Service* dapat mengelola banyak pemesan dan pesannya
- *Staff Gudang* dapat mengelola banyak bahan
- *Staff Gudang* dapat mengelola banyak produk

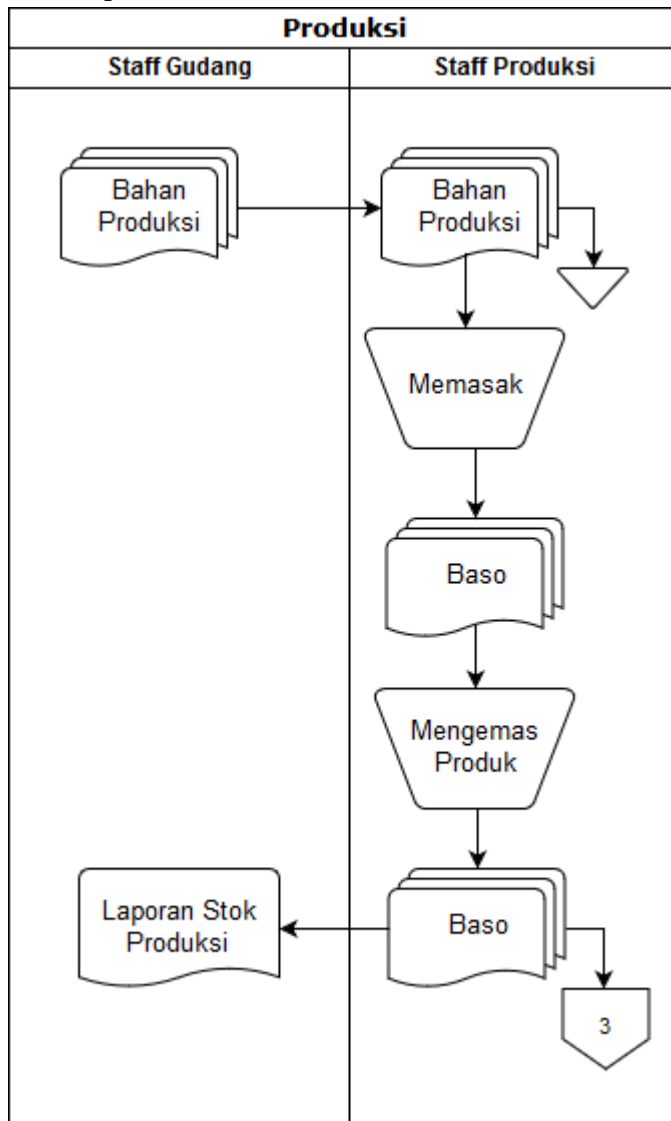
Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL-0104	Halaman 40 dari 45
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program web Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

- *Staff* Produksi dapat membuat dan mengemas banyak produk
- Keuangan dapat mengelola banyak pengeluaran
- Pemilik dapat melihat mengelola/merekrut banyak karyawan
- Konsumen dapat membayar secara cash/*credit*
- Konsumen dapat membayar satu atau beberapa nota sekaligus
- Konsumen hanya dibolehkan untuk mendapatkan tiga nota dengan status pembayaran *credit*

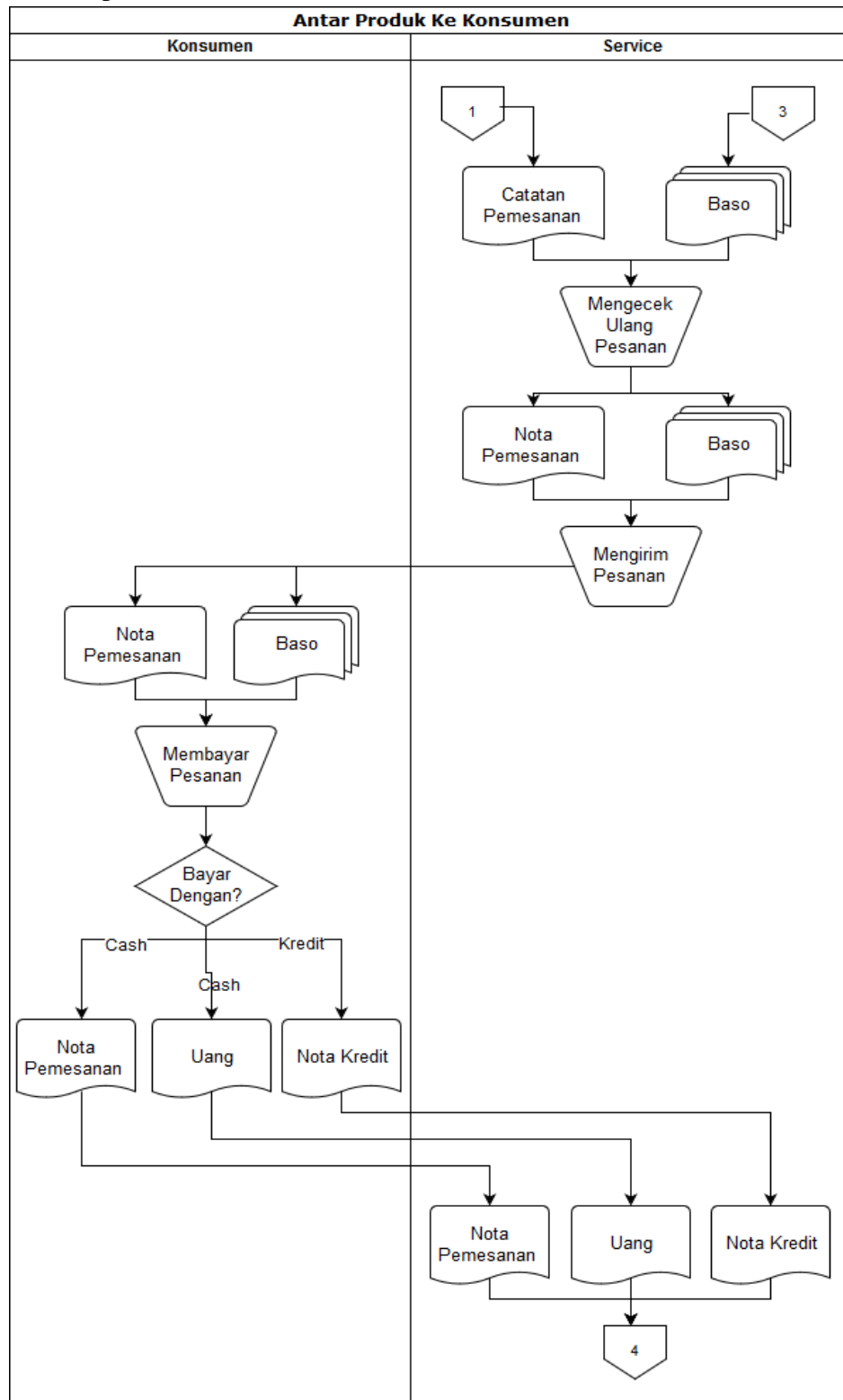
- Flowmap
- Flowmap Beli Bahan



- Flowmap Produksi



- Flowmap Antar Produk ke Konsumen



- Flowmap Laporan Hasil Profit or loss

