

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Sistem Pembukuan

untuk:

Bakso Najwa

Dipersiapkan oleh:

Crisnandra Rahmita M.	1301160103
Mochammad Aria P.S.	1301160200
Gary Andersen	1301164540
Dinda Mareta Putriany	1301164558

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	DPPL-0104		
	Revisi	A	Tgl: 14 Mei 2018

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	Perubahan Identifikasi kelas dan Sequence diagram Perubahan Algoritma Perubahan Diagram Statechart Perubahan Perancangan antarmuka Perubahan Component Diagram
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL	30 April 2018	14 Mei 2018						
Ditulis oleh	Kelompok 4	Kelompok 4						
Diperiksa oleh	Ibu Vero	Ibu Vero						
Disetujui oleh	Ibu Vero	Ibu Vero						

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
13-54	Perubahan Identifikasi kelas dan Sequence diagram		
55-68	Perubahan Algoritma		
69-71	Perubahan Diagram Statechart		
72-114	Perubahan Perancangan antarmuka		
11-12	Perubahan Component Diagram		

Daftar Isi

Daftar Isi	4
1. Pendahuluan	7
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	7
1.2 Lingkup Masalah	7
1.3 Definisi dan Istilah	7
1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran	7
1.5 Referensi	7
1.6 Ikhtisar Dokumen	8
2 Deskripsi Perancangan Global	9
2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi	9
2.2 Deskripsi Arsitektural	9
2.3 Deskripsi Komponen	11
3 Perancangan Rinci	13
3.1 Realisasi Use Case	13
3.1.1 Use Case Login	13
3.1.1.1 Identifikasi Kelas	13
3.1.1.2 Sequence Diagram	13
3.1.1.3 Diagram Kelas	14
3.1.2 Use Case View Bahan	15
3.1.2.1 Identifikasi Kelas	15
3.1.2.2 Sequence Diagram	15
3.1.2.3 Diagram Kelas	16
3.1.3 Use Case View Produk	16
3.1.3.1 Identifikasi Kelas	16
3.1.3.2 Sequence Diagram	17
3.1.3.3 Diagram Kelas	17
3.1.4 Use Case Input Bahan	18
3.1.4.1 Identifikasi Kelas	18
3.1.4.2 Sequence Diagram	18
3.1.4.3 Diagram Kelas	19
3.1.5 Use Case Input Produk	19
3.1.5.1 Identifikasi Kelas	19
3.1.5.2 Sequence Diagram	20
3.1.5.3 Diagram Kelas	20
3.1.6 Use Case Edit Bahan	21
3.1.6.1 Identifikasi Kelas	21
3.1.6.2 Sequence Diagram	21
3.1.6.3 Diagram Kelas	21
3.1.7 Use Case Edit Produk	22
3.1.7.1 Identifikasi Kelas	22
3.1.7.2 Sequence Diagram	23
3.1.7.3 Diagram Kelas	23
3.1.8 Use Case Delete Bahan	24
3.1.8.1 Identifikasi Kelas	24
3.1.8.2 Sequence Diagram	24
3.1.8.3 Diagram Kelas	25
3.1.9 Use Case Delete Produk	25
3.1.9.1 Identifikasi Kelas	25
3.1.9.2 Sequence Diagram	26
3.1.9.3 Diagram Kelas	26
3.1.10 Use Case View Pemesanan	27
3.1.10.1 Identifikasi Kelas	27
3.1.10.2 Sequence Diagram	27
3.1.10.3 Diagram Kelas	28
3.1.11 Use Case Input Pemesanan	28
3.1.11.1 Identifikasi Kelas	28
3.1.11.2 Sequence Diagram	29
3.1.11.3 Diagram Kelas	29

3.1.12	Use Case Edit Pemesanan	30
3.1.12.1	Identifikasi Kelas	30
3.1.12.2	Sequence Diagram	30
3.1.12.3	Diagram Kelas	31
3.1.13	Use Case Delete Pemesanan	31
3.1.13.1	Identifikasi Kelas	31
3.1.13.2	Sequence Diagram	32
3.1.13.3	Diagram Kelas	32
3.1.14	Use Case Input Pengeluaran	33
3.1.14.1	Identifikasi Kelas	33
3.1.14.2	Sequence Diagram	33
3.1.14.3	Diagram Kelas	34
3.1.15	Use Case View Pengeluaran	34
3.1.15.1	Identifikasi Kelas	34
3.1.15.2	Sequence Diagram	35
3.1.15.3	Diagram Kelas	35
3.1.16	Use Case Edit Pengeluaran	36
3.1.16.1	Identifikasi Kelas	36
3.1.16.2	Sequence Diagram	36
3.1.16.3	Diagram Kelas	37
3.1.17	Use Case Delete Pengeluaran	37
3.1.17.1	Identifikasi Kelas	37
3.1.17.2	Sequence Diagram	38
3.1.17.3	Diagram Kelas	38
3.1.18	Use Case View Profit Or Loss	39
3.1.18.1	Identifikasi Kelas	39
3.1.18.2	Sequence Diagram	39
3.1.18.3	Diagram Kelas	40
3.1.19	Use Case View Karyawan	40
3.1.19.1	Identifikasi Kelas	40
3.1.19.2	Sequence Diagram	41
3.1.19.3	Diagram Kelas	41
3.1.20	Use Case Input Karyawan	42
3.1.20.1	Identifikasi Kelas	42
3.1.20.2	Sequence Diagram	42
3.1.20.3	Diagram Kelas	43
3.1.21	Use Case Edit Karyawan	43
3.1.21.1	Identifikasi Kelas	43
3.1.21.2	Sequence Diagram	44
3.1.21.3	Diagram Kelas	44
3.1.22	Use Case Delete Karyawan	45
3.1.22.1	Identifikasi Kelas	45
3.1.22.2	Sequence Diagram	45
3.1.22.3	Diagram Kelas	46
3.1.23	Use Case View Piutang	46
3.1.23.1	Identifikasi Kelas	46
3.1.23.2	Sequence Diagram	47
3.1.23.3	Diagram Kelas	47
3.2	Perancangan Detil Kelas	48
3.2.1	Kelas User	48
3.2.2	Kelas Karyawan	48
3.2.3	Kelas Bahan	49
3.2.4	Kelas Produk	49
3.2.5	Kelas Pengeluaran	50
3.2.6	Kelas Pemesanan	50
3.2.7	Kelas ProfitOrLoss	51
3.2.8	Kelas POL_C	51
3.2.9	Kelas User_C	51
3.2.10	Kelas Keuangan_C	52

3.2.11	Kelas Service_C	52
3.2.12	Kelas Pemilik_C	53
3.2.13	Kelas SG_C	54
3.3	Diagram Kelas Keseluruhan	55
3.4	Algoritma/Query	55
3.5	Diagram Statechart	69
3.6	Perancangan Antarmuka	72
3.7	Perancangan Representasi Persistensi Kelas	114
4	Matriks Keruntutan	114

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) untuk perancangan Sistem Pembukuan pada Perusahaan Bakso Najwa. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan rincian penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan secara rinci kepada *developer*.

Dokumen ini akan digunakan sebagai acuan dan sebagai bahan evaluasi proses pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya. Selain itu, dokumen ini digunakan agar perangkat lunak yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh *client*.

1.2 Lingkup Masalah

Produk yang akan diusulkan adalah perangkat lunak untuk sistem pembukuan Bakso Najwa yang akan mencatatkan setiap data pengeluaran, data pemesanan, data barang, data produk, data bahan serta dokumentasi karyawan dan akan disimpan ke dalam *database* yang sudah dibuat. Sistem pembukuan ini berbasis web dan akan menampilkan rincian penjualan kepada *client* (pemilik), sehingga *client* dapat mengetahui laju perkembangan bisnisnya.

1.3 Definisi dan Istilah

Defnisi dan istilah yang ada pada dokumen DPPL ini adalah sebagai berikut:

- *Use Case Diagram* adalah suatu diagram yang mendeskripsikan fungsionalitas suatu system berdasarkan sudut pandang pengguna
- *Entity Relationship Diagram (ERD)* merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antardata dalam database berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antarrelasi
- *Database Management System (DBMS)* adalah suatu sistem atau perangkat lunak yang dirancang untuk mengelola suatu basis data dan menjalankan operasi terhadap data yang diminta banyak pengguna

1.4 Aturan Penamaan dan Penomoran

Dalam dokumen DPPL ini terdapat beberapa aturan penamaan dan penomoran sebagai berikut:

TABEL 1: Aturan penamaan dan penomoran

Kode	Keterangan
Algo-xxx	Penamaan dan penomoran untuk algoritma, dengan x adalah angka
Query-xxx	Penamaan dan penomoran untuk query, dengan x adalah angka
UI-xxx	Penamaan dan penomoran untuk antarmuka, dengan x adalah angka
F-xxx	Penamaan dan penomoran untuk form, dengan x adalah angka

1.5 Referensi

Dokumen yang dijadikan panutan dan membantu untuk pembuatan dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini sebagai berikut:

- Dokumen SKPL-0104 Program Studi S1-Teknik Informatika, Universitas Telkom, Fakultas Informatika, 2018
- *Template DPPL Analisis Berorientasi Objek Program Studi S1-Teknik Informatika*, Universitas Telkom, Fakultas Informatika

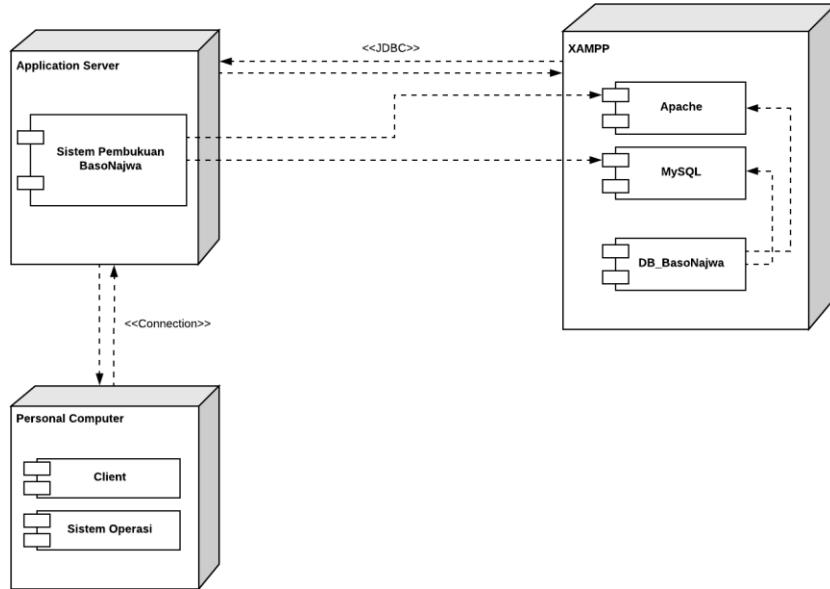
1.6 Ikhtisar Dokumen

Dokumen DPPL ini berisi deskripsi kebutuhan pengembangan perangkat lunak berbasis website secara rinci. Pengorganisasian dokumen dikelompokkan dalam tiga bagian utama, yaitu :

1. Bab 1 Pendahuluan, berisi tujuan penulisan dokumen, lingkup masalah yang ditangani pada website yang akan dibangun, dan deskripsi umum dokumen.
2. Bab 2 Deskripsi Perancangan Global, berisi penjelasan perangkat lunak berbasis website yang akan diimplementasikan di lingkungan pengguna secara global. Bagian ini terdiri dari perspektif produk, fungsi produk, karakteristik pengguna, batasan – batasan dan asumsi dan kebergantungan.
3. Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, berisi hasil analisis terhadap kebutuhan perangkat lunak berbasis website secara terperinci.
4. Bab 4 Matriks Ketenturutan

2 Deskripsi Perancangan Global

2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi

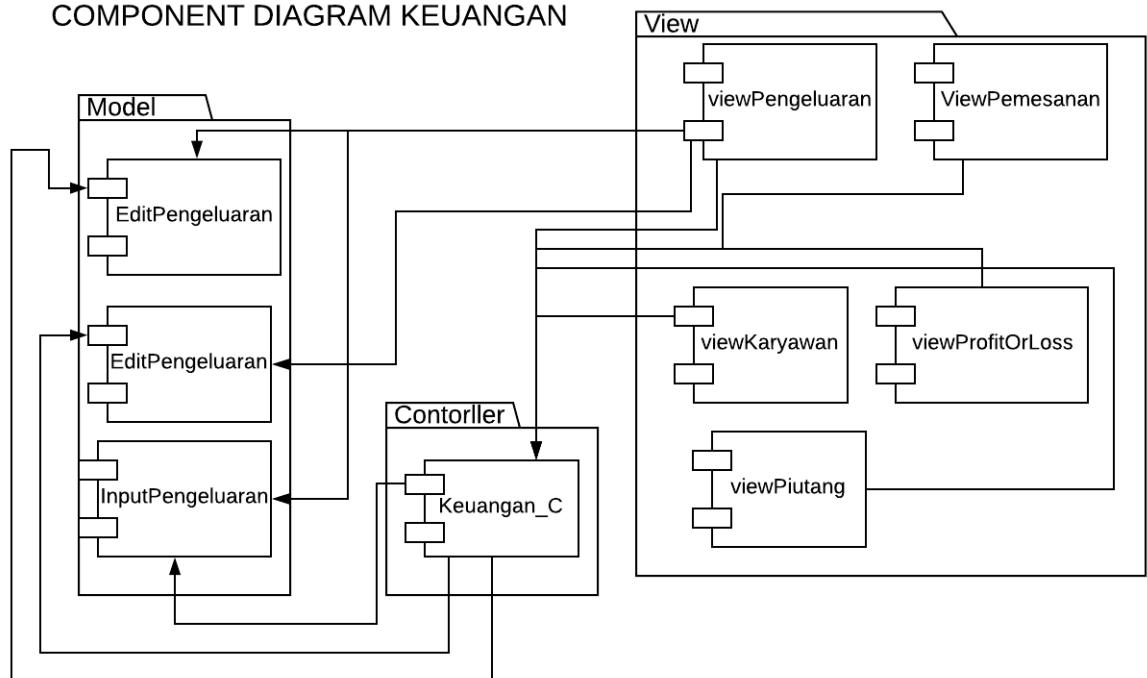


Tabel 1. Lingkungan Implementasi di Sistem Pembukuan

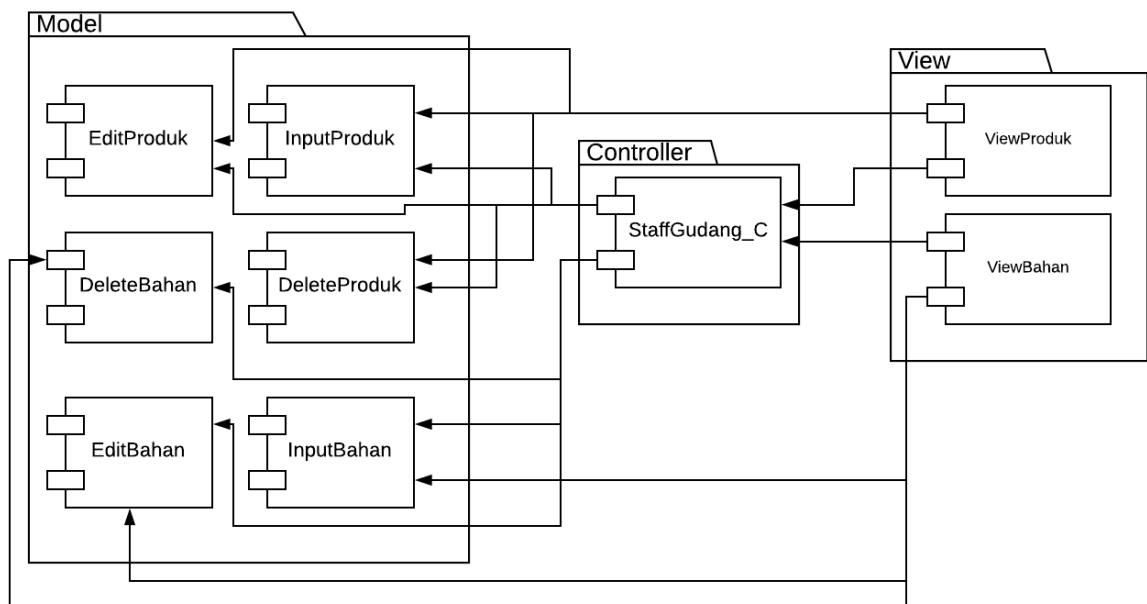
Sistem Peminjaman	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 7, 8, 10
Server	Server Lokal
DBMS	MySql
Development Tools	sublime
Bahasa Pemrograman	Javascript,php,html
Framework	CodeIgniter, bootstrap

2.2 Deskripsi Arsitektural

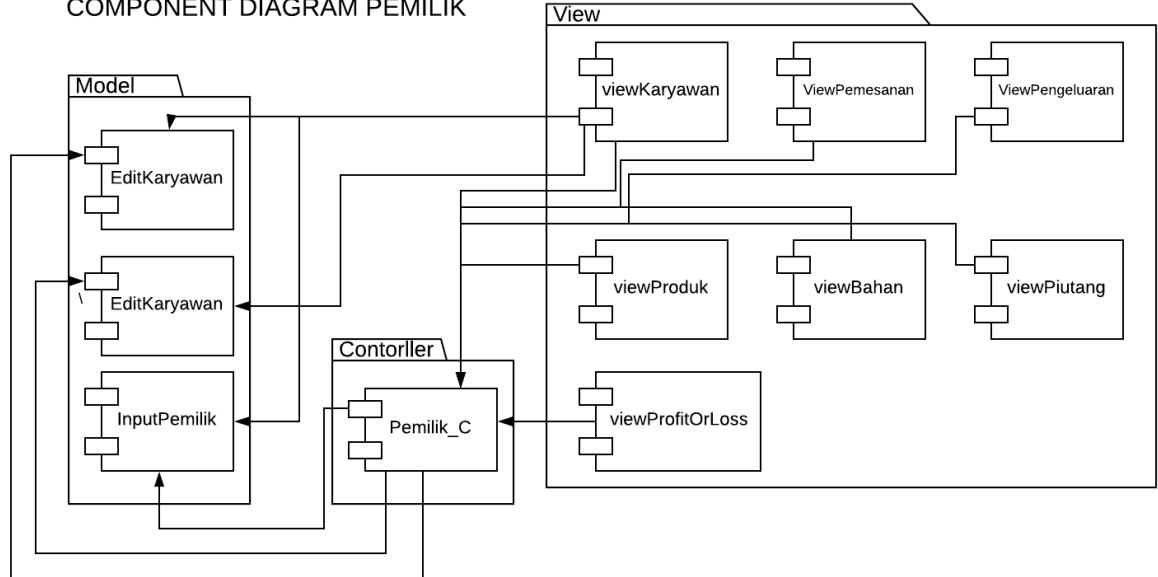
COMPONENT DIAGRAM KEUANGAN



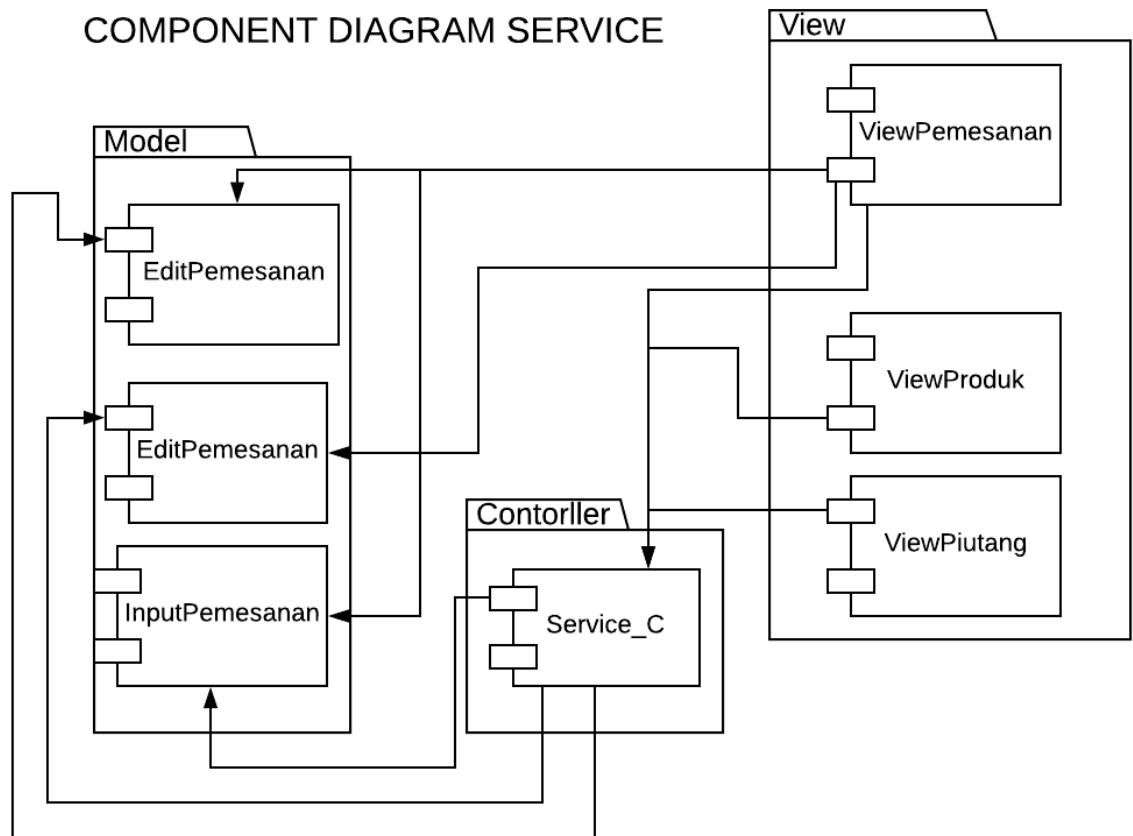
COMPONENT DIAGRAM STAFF GUDANG



COMPONENT DIAGRAM PEMILIK



COMPONENT DIAGRAM SERVICE



2.3 Deskripsi Komponen

Tabel 2. Deskripsi Komponen

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	DPPL-0104	Halaman 11 dari 115
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

No	Nama Komponen	Keterangan
1	Login	Modul ini dilakukan oleh semua user untuk masuk kedalam sistem
2	Input Bahan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang untuk menginput data bahan
3	Edit Bahan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang untuk mengedit data bahan
4	Delete Bahan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang untuk mendelete data bahan
5	View Bahan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang untuk melihat data bahan
6	Input Produk	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang untuk menginput data produk bahan
7	Edit Produk	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang dan service untuk mengedit data produk
8	Delete Produk	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang untuk mendelete data produk
9	View Produk	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang dan service untuk melihat data produk
12	Input Pemesanan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh service untuk menginput data pemesanan
13	Edit Pemesanan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh service dan keuangan untuk mengedit data pemesanan
14	Delete Pemesanan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh service untuk mendelete data pemesanan
15	View Pemesanan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh staff gudang, service, keuangan dan pemilik untuk melihat data pemesanan
16	Input Pengeluaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh keuangan untuk menginput data pengeluaran
17	Edit Pengeluaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh keuangan dan keuangan untuk mengedit data pengeluaran
18	Delete Pengeluaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh keuangan untuk mendelete data pengeluaran
19	View Pengeluaran	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh keuangan dan pemilik untuk melihat data pengeluaran
20	Input Karyawan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh pemilik untuk menginput data karyawan
21	Edit Karyawan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh pemilik untuk mengedit data karyawan
22	Delete Karyawan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh karyawan untuk mendelete data karyawan
23	View Karyawan	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh keuangan dan pemilik untuk melihat data karyawan
24	View Profit Or Loss	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh keuangan dan pemilik untuk melihat data Profit or Loss
25	View Piutang	Modul ini hanya bisa di lakukan oleh keuangan,service dan pemilik untuk melihat data piutang

S

3 Perancangan Rinci

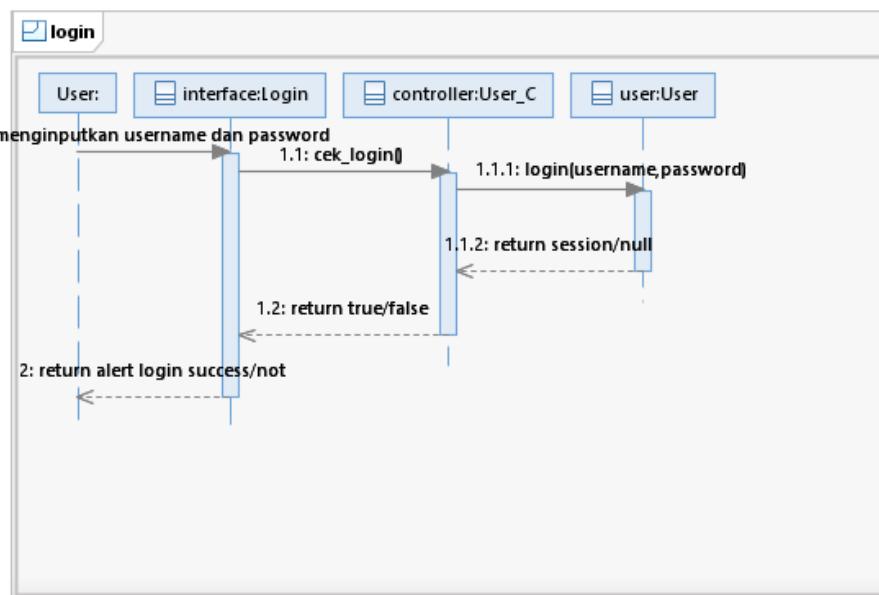
3.1 Realisasi Use Case

3.1.1 Use Case Login

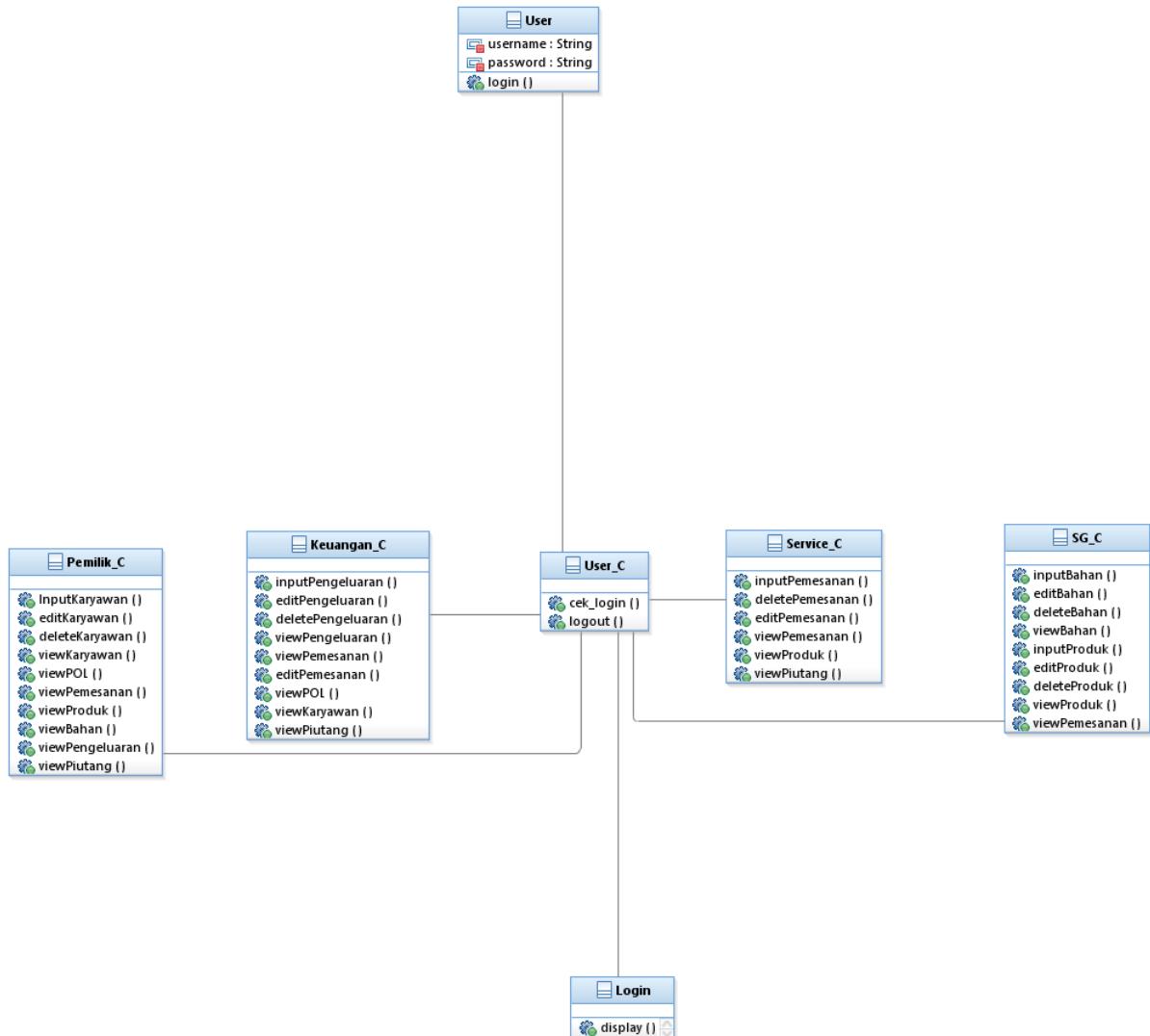
3.1.1.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pemilik_C	Pemilik
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	Service_C	Service
4.	Keuangan_C	Keuangan
5.	User	User
6.	User_C	
7.	Login	

3.1.1.2 Sequence Diagram



3.1.1.3 Diagram Kelas

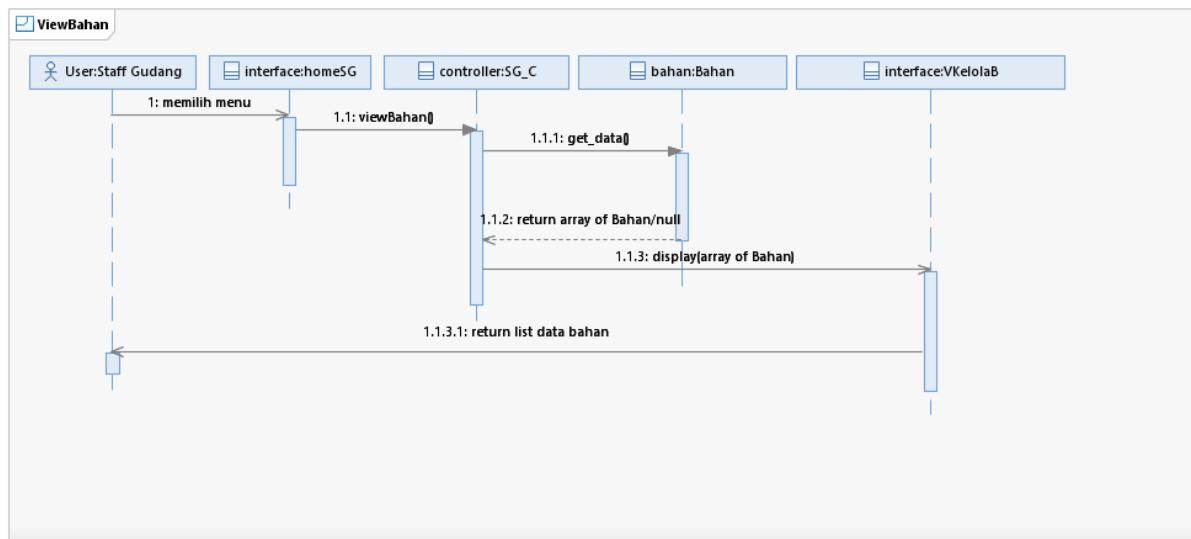


3.1.2 Use Case View Bahan

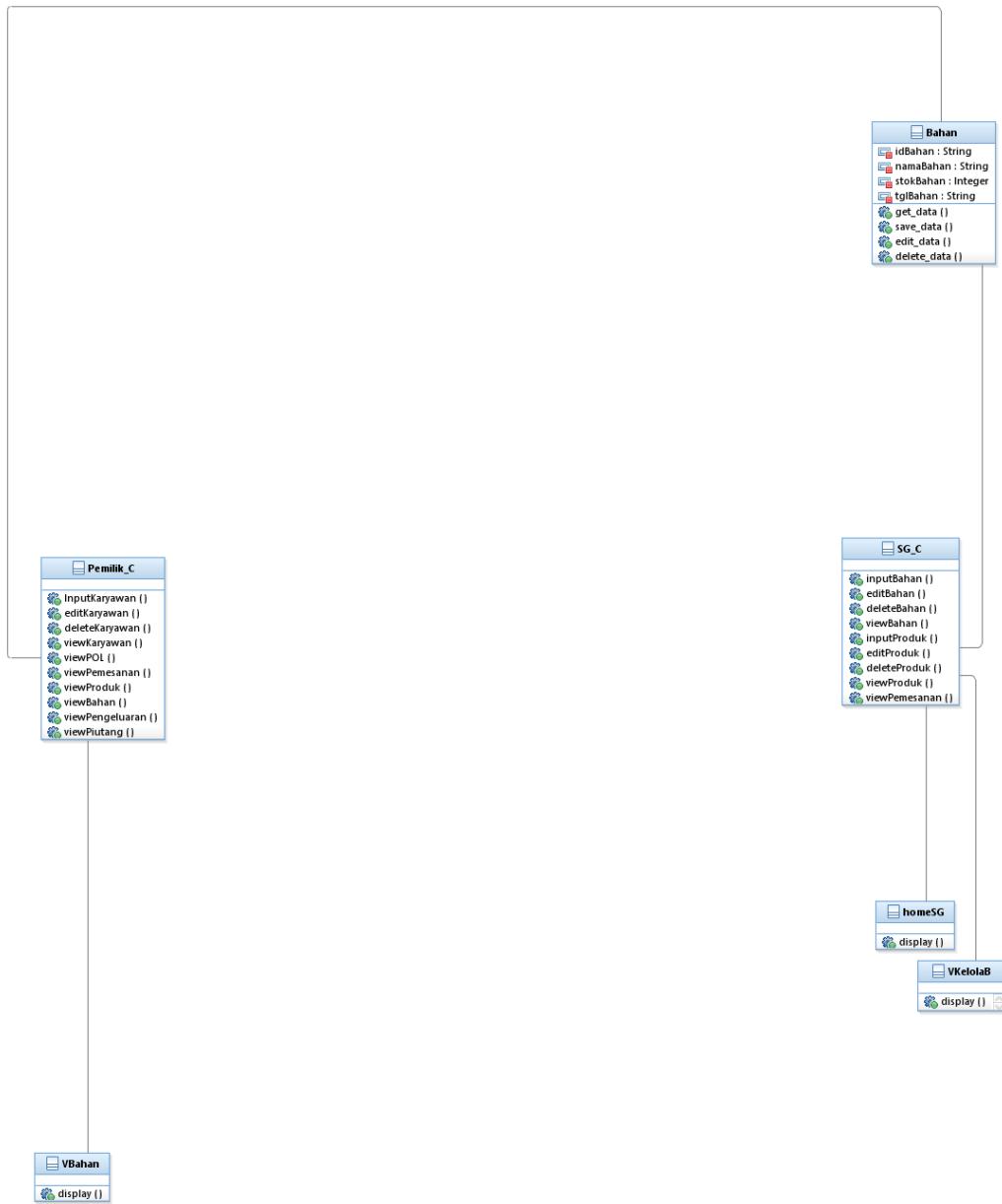
3.1.2.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Bahan	Bahan
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	Pemilik_C	Pemilik
4.	VKelolaB	
5.	homeSG	
6.	VBahan	

3.1.2.2 Sequence Diagram



3.1.2.3 Diagram Kelas

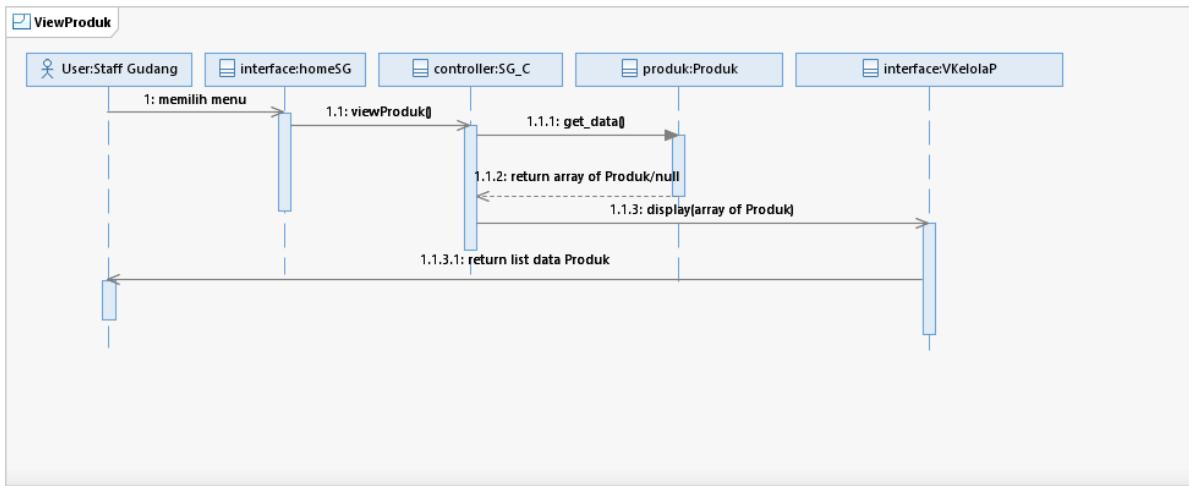


3.1.3 Use Case View Produk

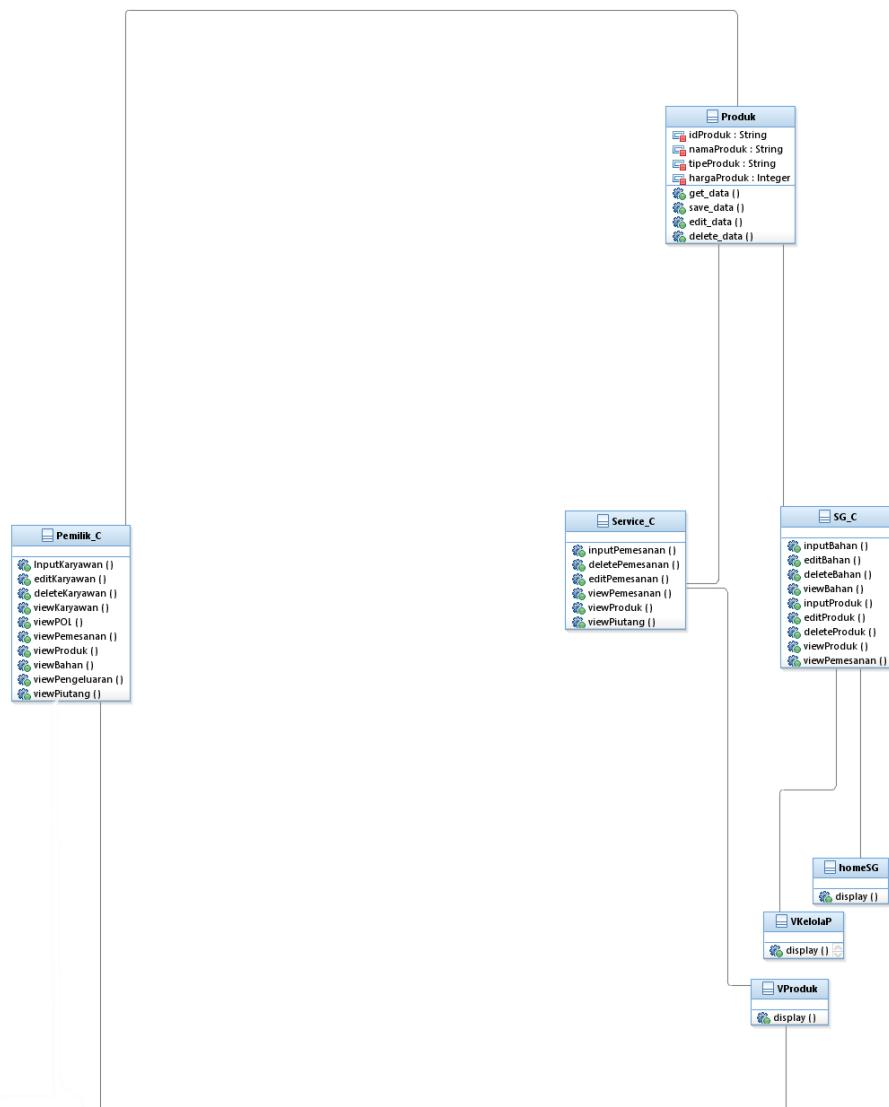
3.1.3.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Produk	Produk
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	Pemilik_C	Pemilik
4.	VKelolaP	
5.	homeSG	
6.	Service_C	Service
7.	VProduk	

3.1.3.2 Sequence Diagram



3.1.3.3 Diagram Kelas

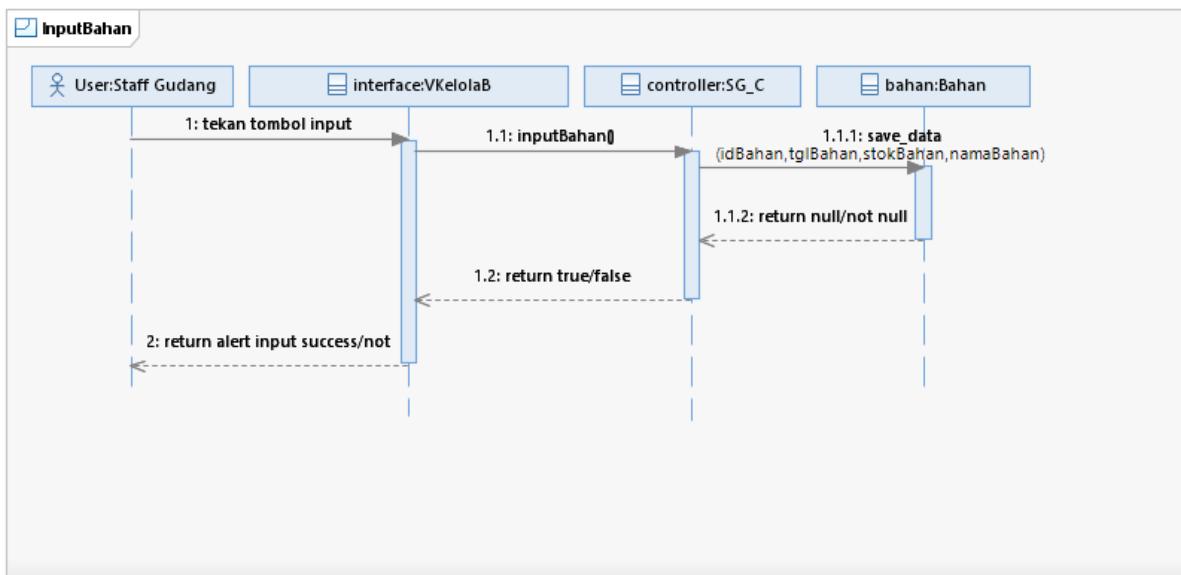


3.1.4 Use Case Input Bahan

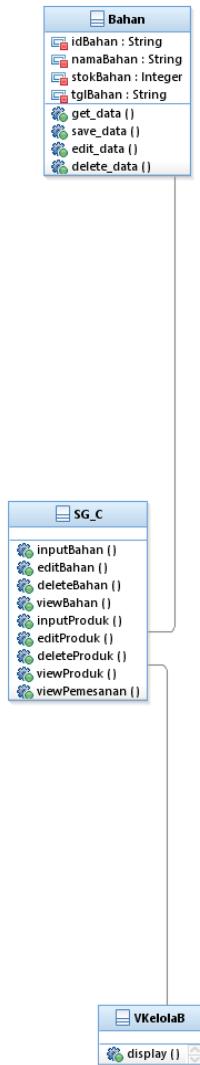
3.1.4.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Bahan	Bahan
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	VKelolaB	

3.1.4.2 Sequence Diagram



3.1.4.3 Diagram Kelas

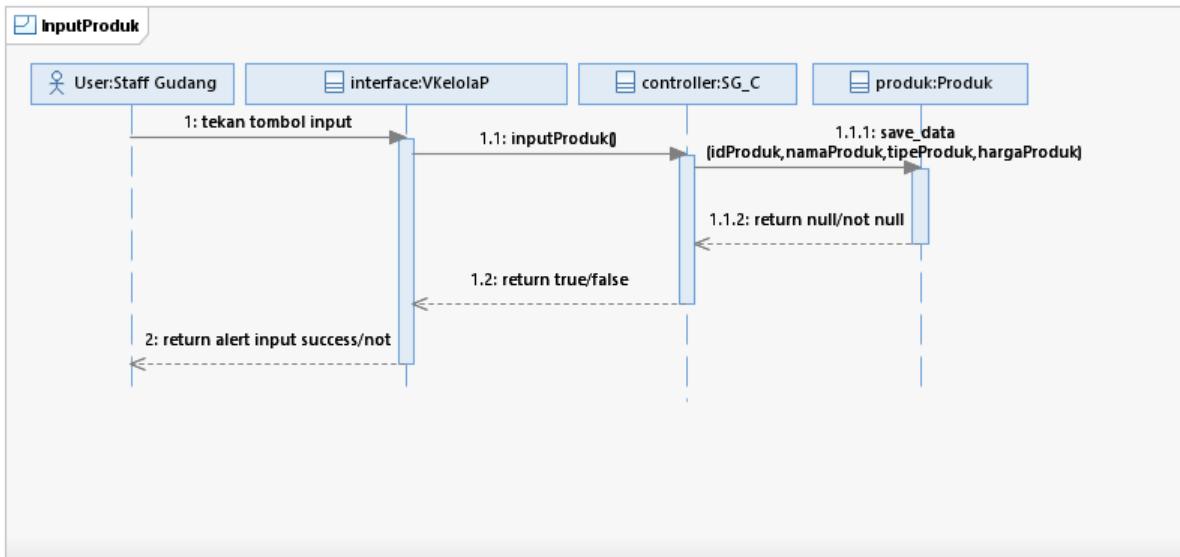


3.1.5 Use Case Input Produk

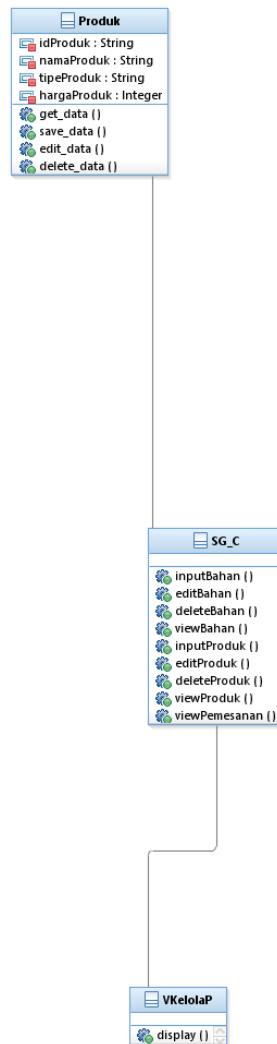
3.1.5.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Produk	Produk
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	VKelolaP	VKelolaP

3.1.5.2 Sequence Diagram



3.1.5.3 Diagram Kelas

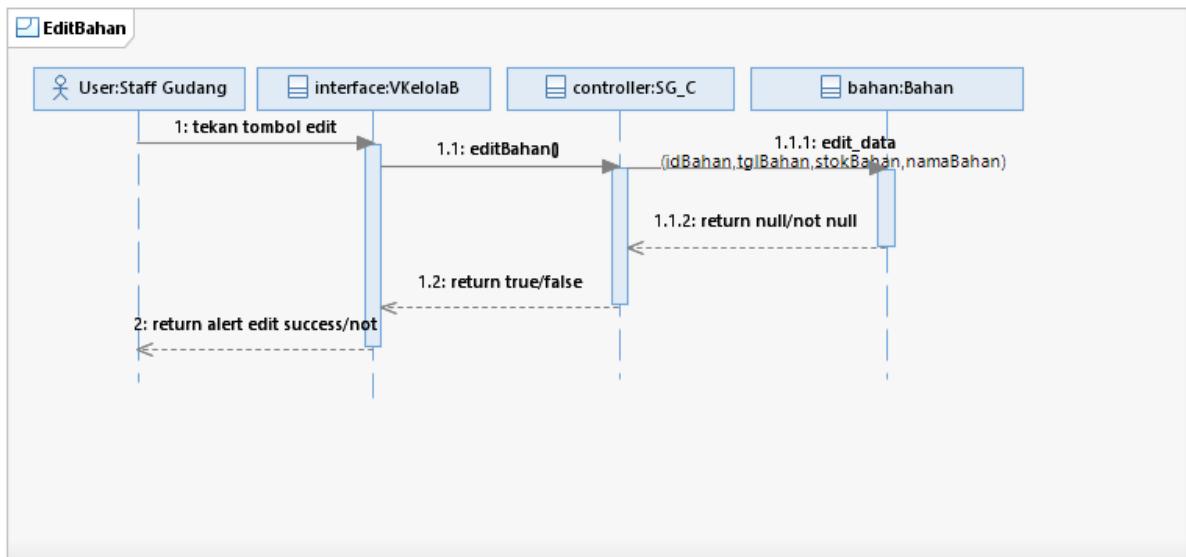


3.1.6 Use Case Edit Bahan

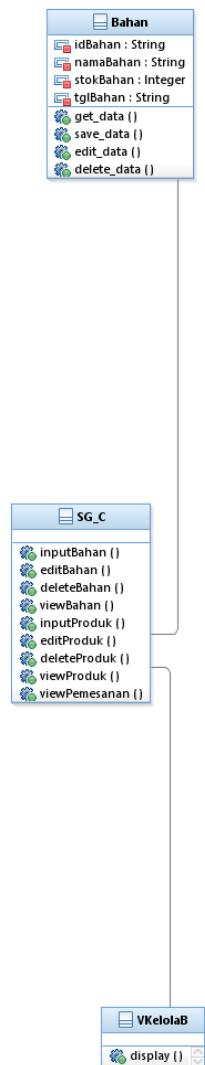
3.1.6.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Bahan	Bahan
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	VKelolaB	

3.1.6.2 Sequence Diagram



3.1.6.3 Diagram Kelas

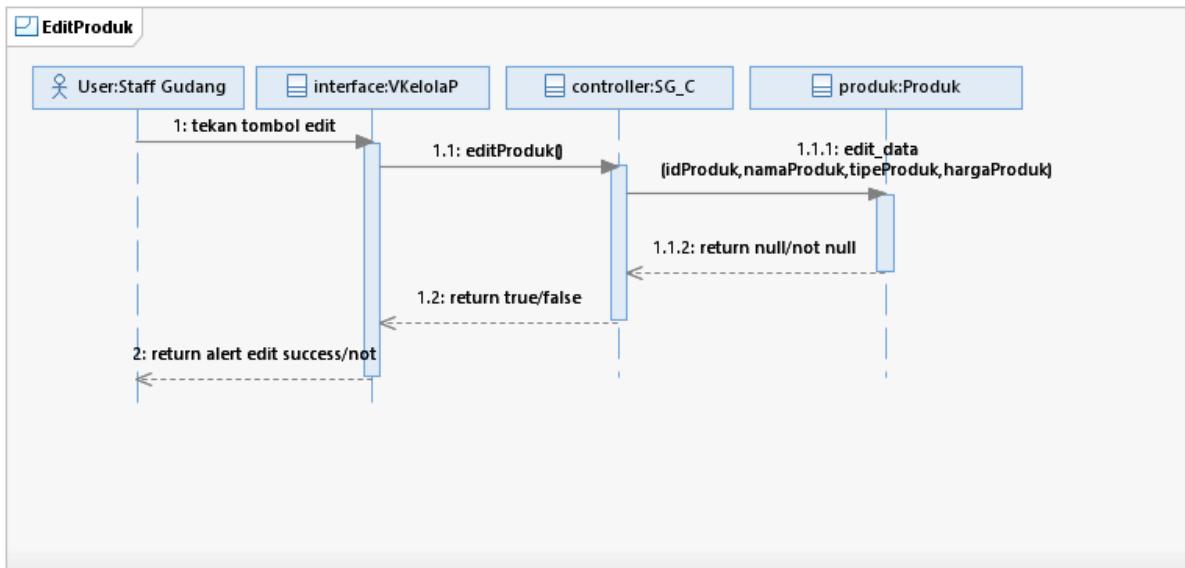


3.1.7 Use Case Edit Produk

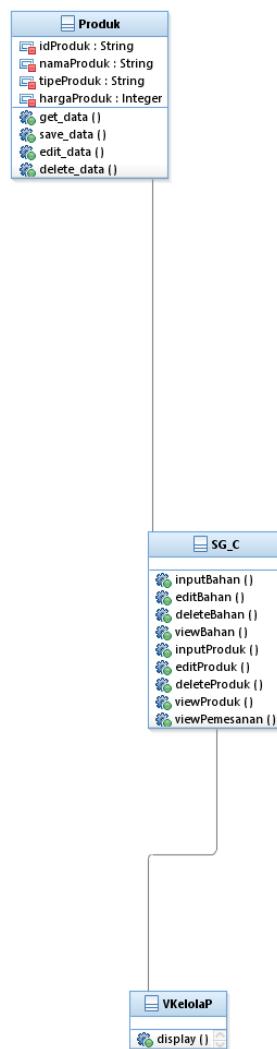
3.1.7.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Produk	Produk
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	VKelolaP	

3.1.7.2 Sequence Diagram



3.1.7.3 Diagram Kelas

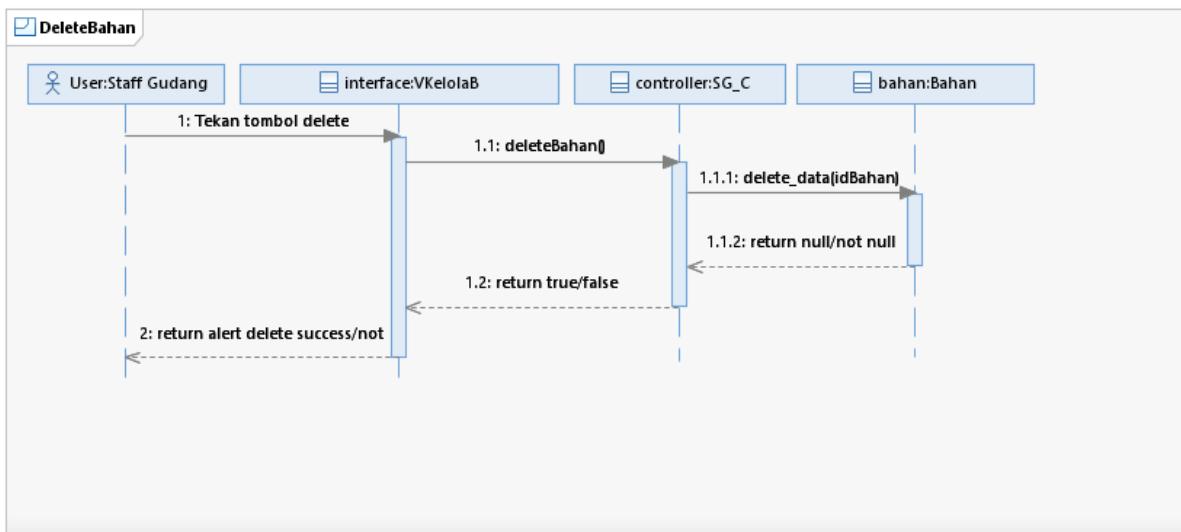


3.1.8 Use Case Delete Bahan

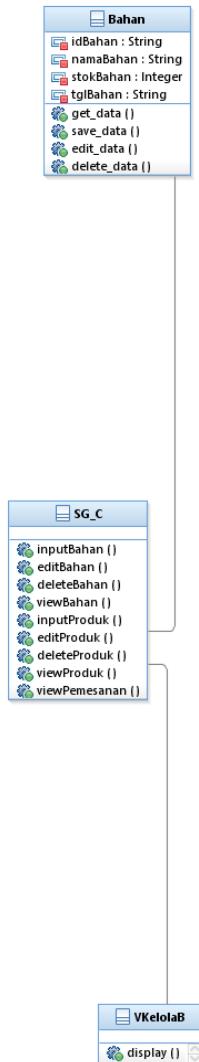
3.1.8.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Bahan	Bahan
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	VKelolaB	

3.1.8.2 Sequence Diagram



3.1.8.3 Diagram Kelas

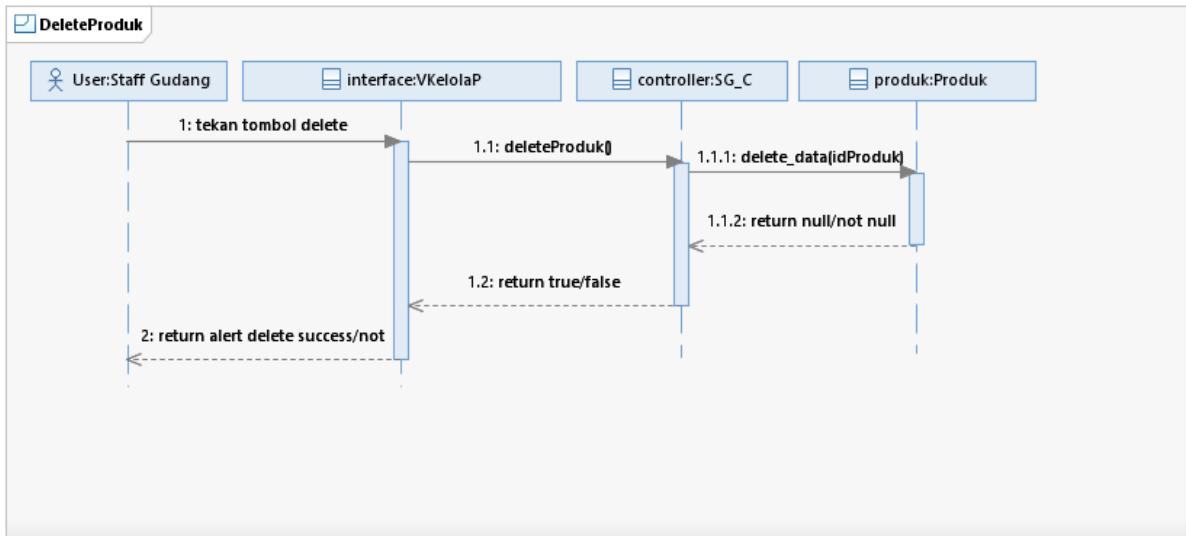


3.1.9 Use Case Delete Produk

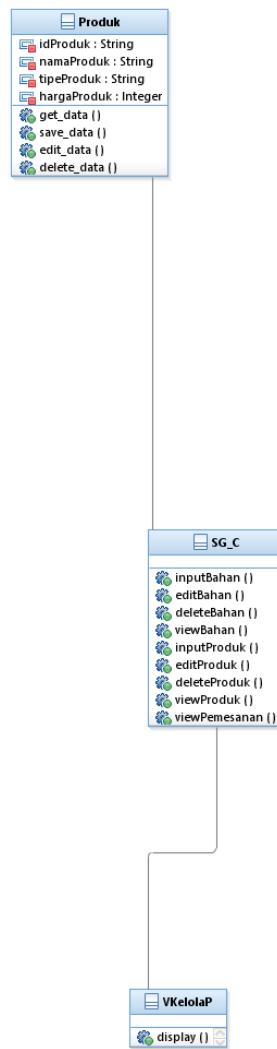
3.1.9.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Produk	Produk
2.	SG_C	Staff Gudang
3.	VKelolaP	

3.1.9.2 Sequence Diagram



3.1.9.3 Diagram Kelas

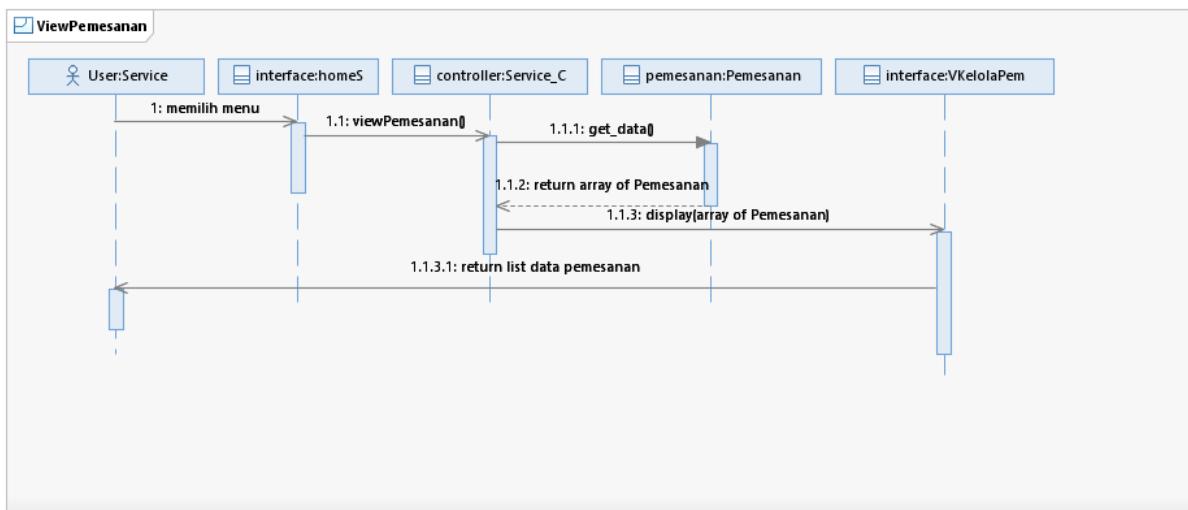


3.1.10 Use Case View Pemesanan

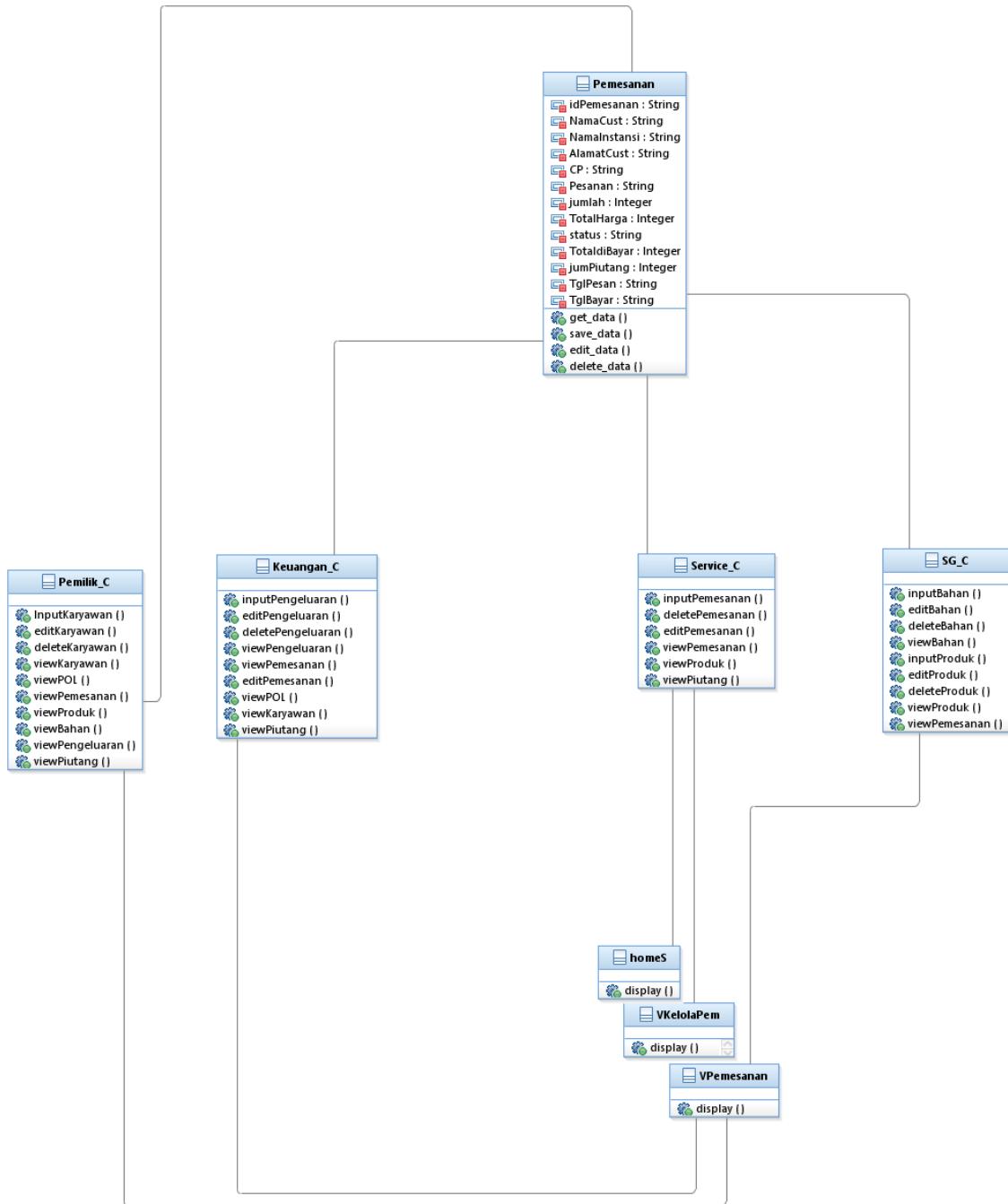
3.1.10.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pemesanan	Pemesanan
2.	Service_C	Service
3.	Pemilik_C	Pemilik
5..	VKelolaPem	
6.	homeS	
7.	SG_C	Staff Gudang
8.	Vpemesanan	

3.1.10.2 Sequence Diagram



3.1.10.3 Diagram Kelas

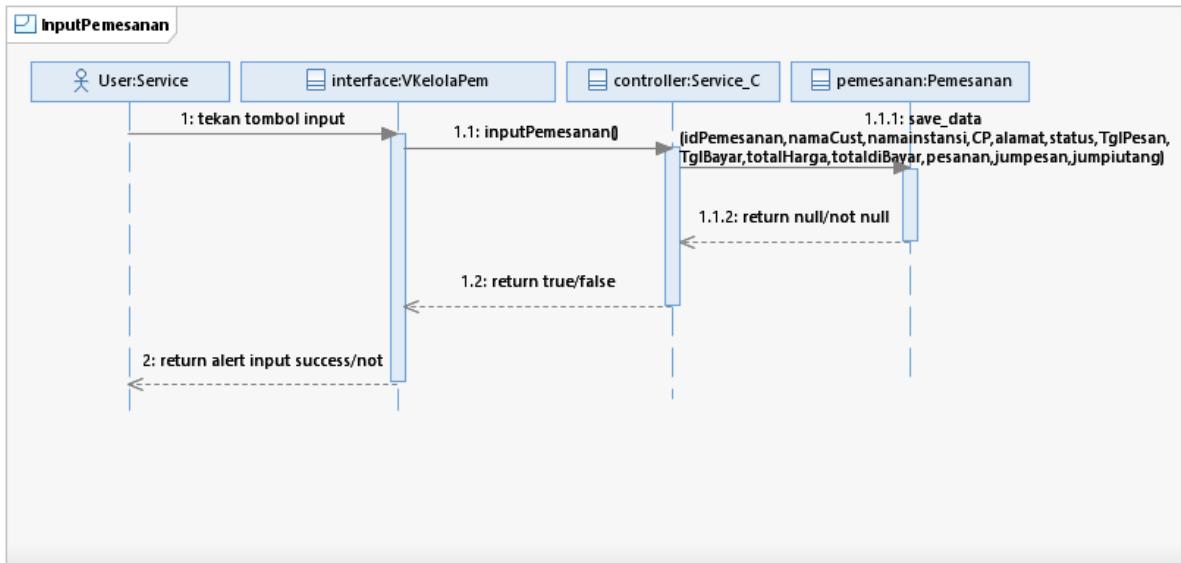


3.1.11 Use Case Input Pemesanan

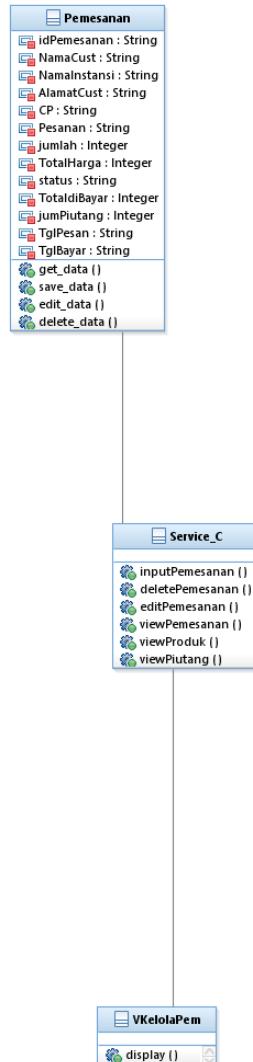
3.1.11.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pemesanan	Pemesanan
2.	Service_C	Service
3.	VKelolaPem	

3.1.11.2 Sequence Diagram



3.1.11.3 Diagram Kelas

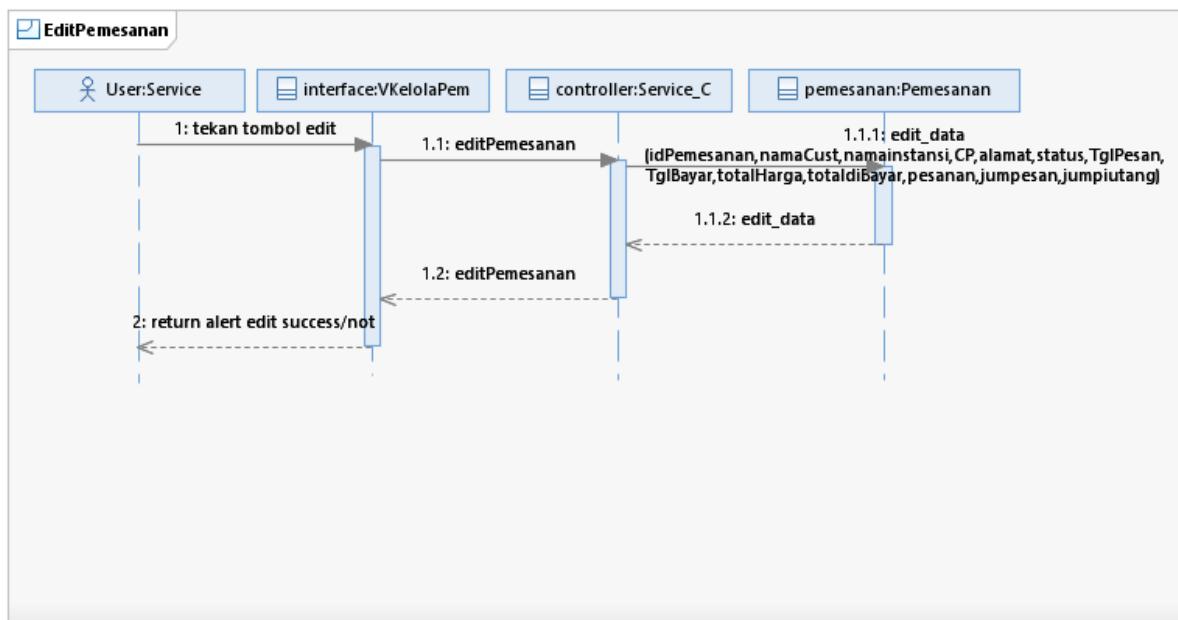


3.1.12 Use Case Edit Pemesanan

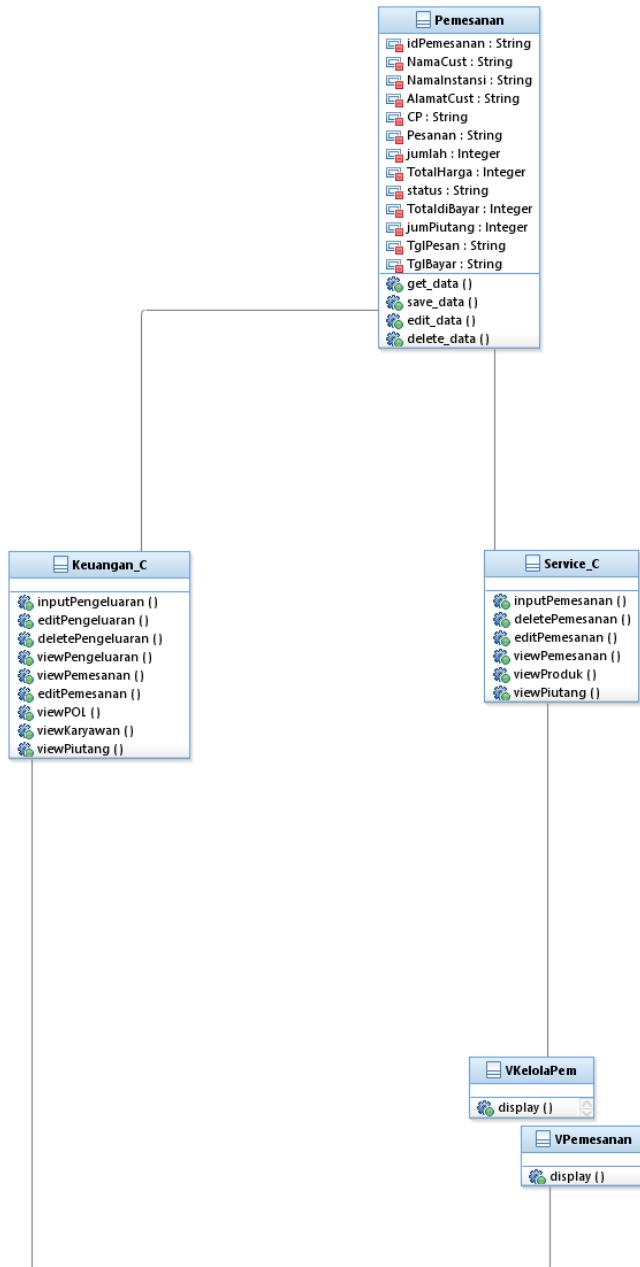
3.1.12.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pemesanan	Pemesanan
2.	Service_C	Service
3.	Keuangan_C	Keuangan
4.	VKelolaPem	
5.	Vpemesanan	

3.1.12.2 Sequence Diagram



3.1.12.3 Diagram Kelas

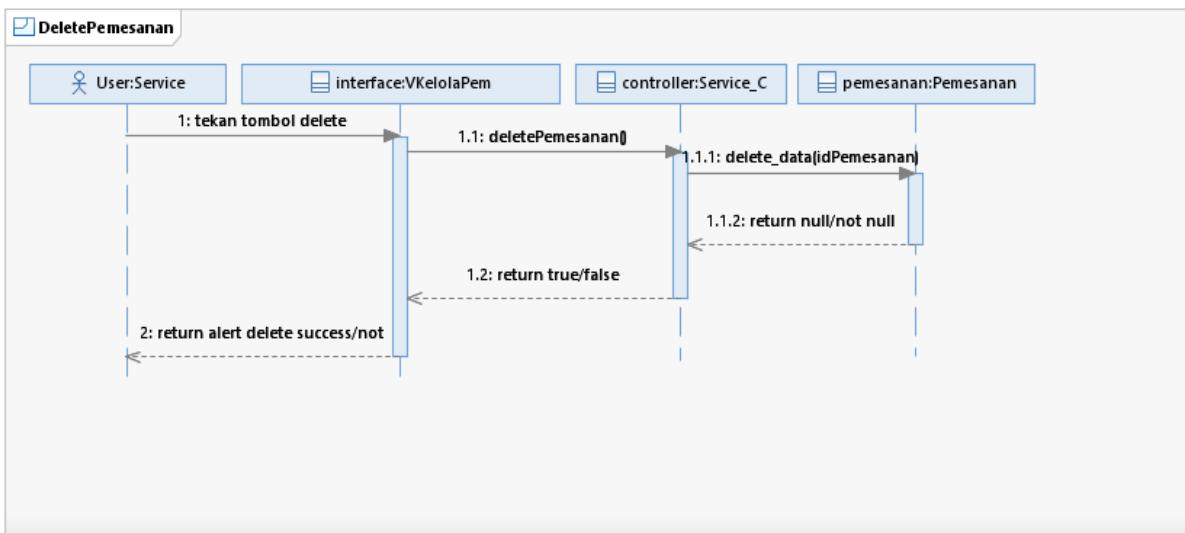


3.1.13 Use Case Delete Pemesanan

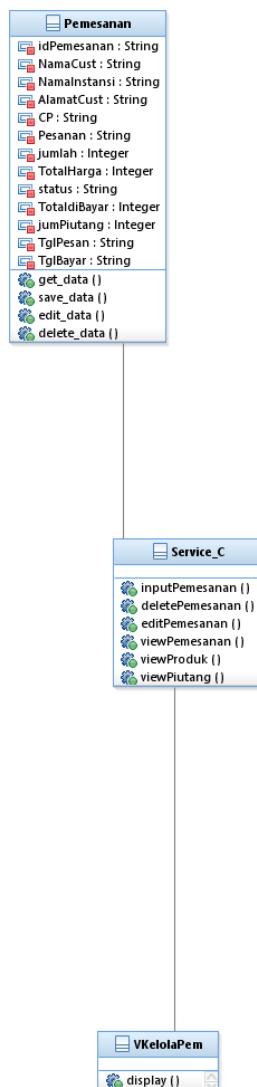
3.1.13.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pemesanan	Pemesanan
2.	Service_C	Service
3.	VKelolaPem	

3.1.13.2 Sequence Diagram



3.1.13.3 Diagram Kelas

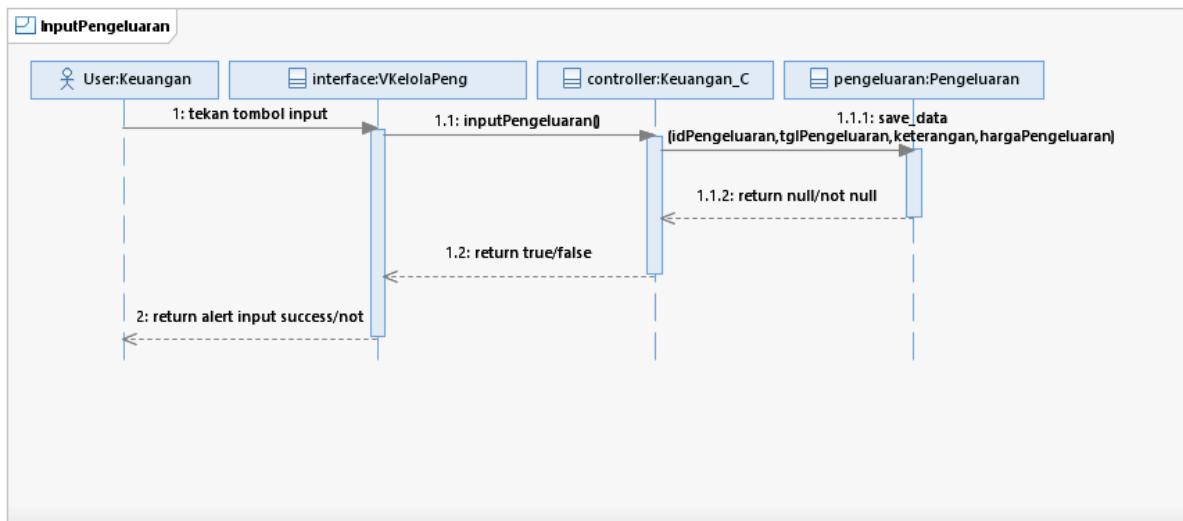


3.1.14 Use Case Input Pengeluaran

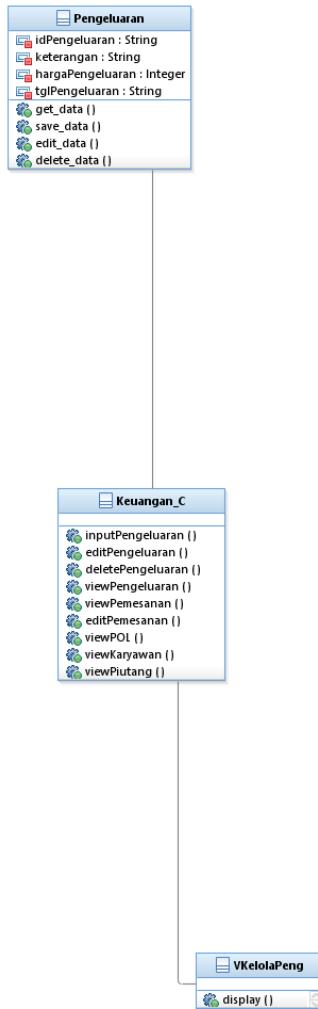
3.1.14.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pengeluaran	Pengeluaran
2.	Keuangan_C	Keuangan
3.	VKelolaPeng	

3.1.14.2 Sequence Diagram



3.1.14.3 Diagram Kelas

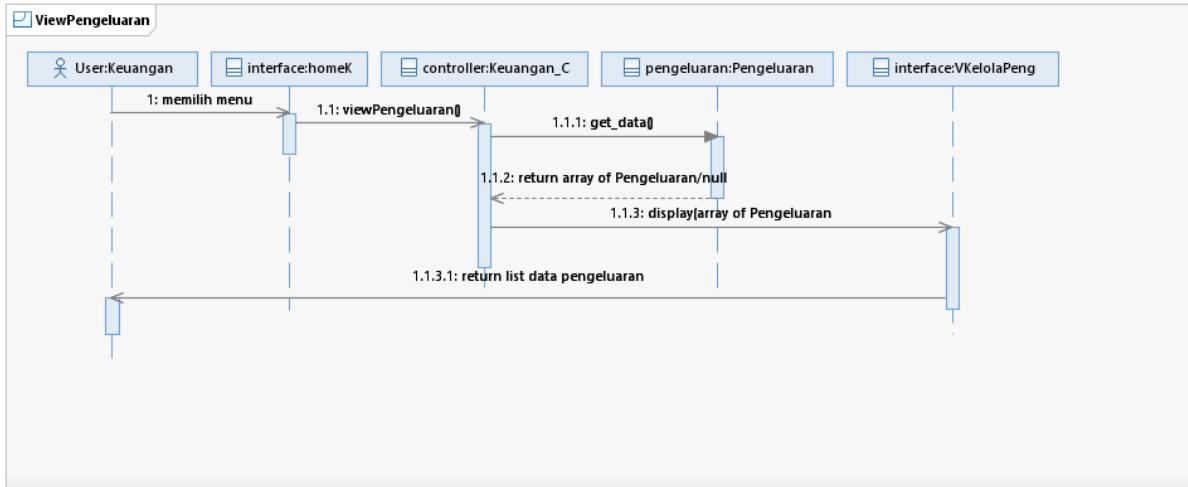


3.1.15 Use Case View Pengeluaran

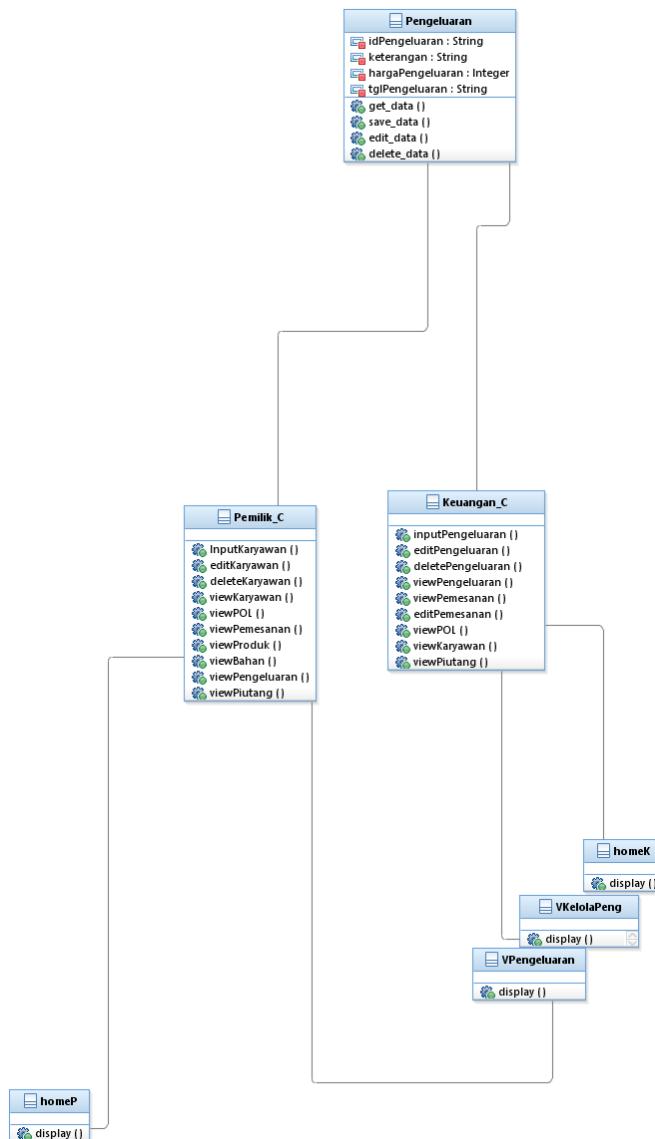
3.1.15.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	<i>Pengeluaran</i>	<i>Pengeluaran</i>
2.	<i>Keuangan_C</i>	<i>Keuangan</i>
3.	<i>Pemilik_C</i>	<i>Pemilik</i>
4.	<i>VKelolaPeng</i>	
5.	<i>homeK</i>	
6.	<i>homeP</i>	
7.	<i>VPengeluaran</i>	

3.1.15.2 Sequence Diagram



3.1.15.3 Diagram Kelas

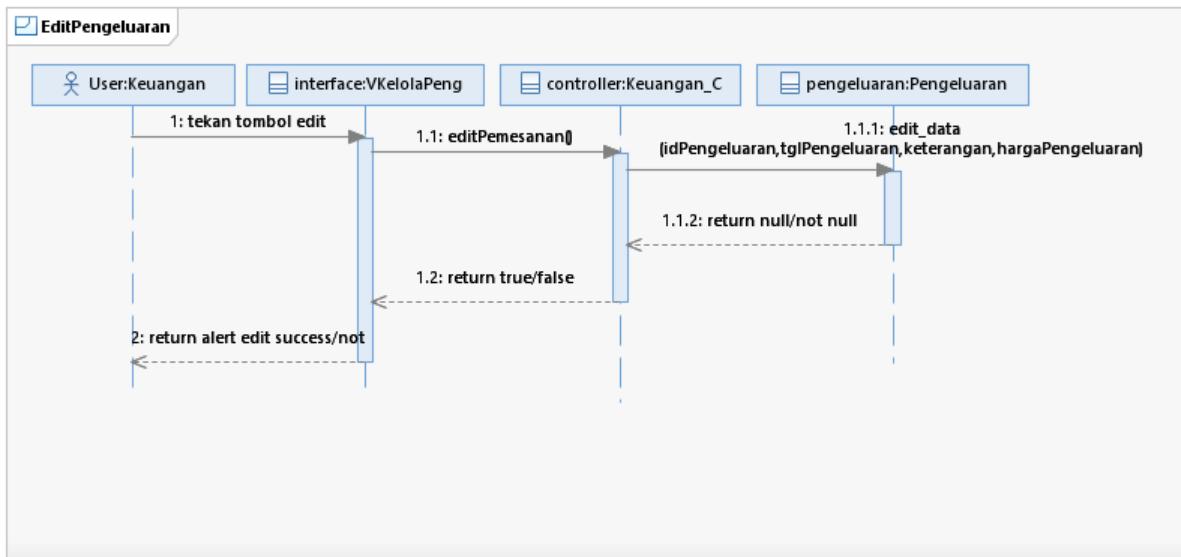


3.1.16 Use Case Edit Pengeluaran

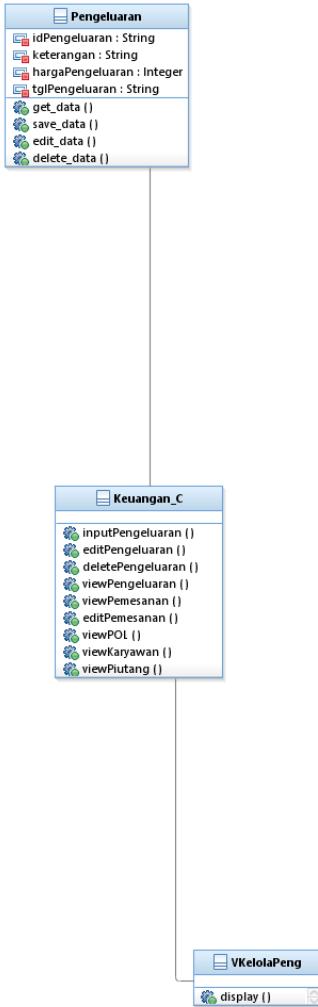
3.1.16.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Pengeluaran	Pengeluaran
2.	Keuangan_C	Keuangan
3.	VkelolaPeng	

3.1.16.2 Sequence Diagram



3.1.16.3 Diagram Kelas

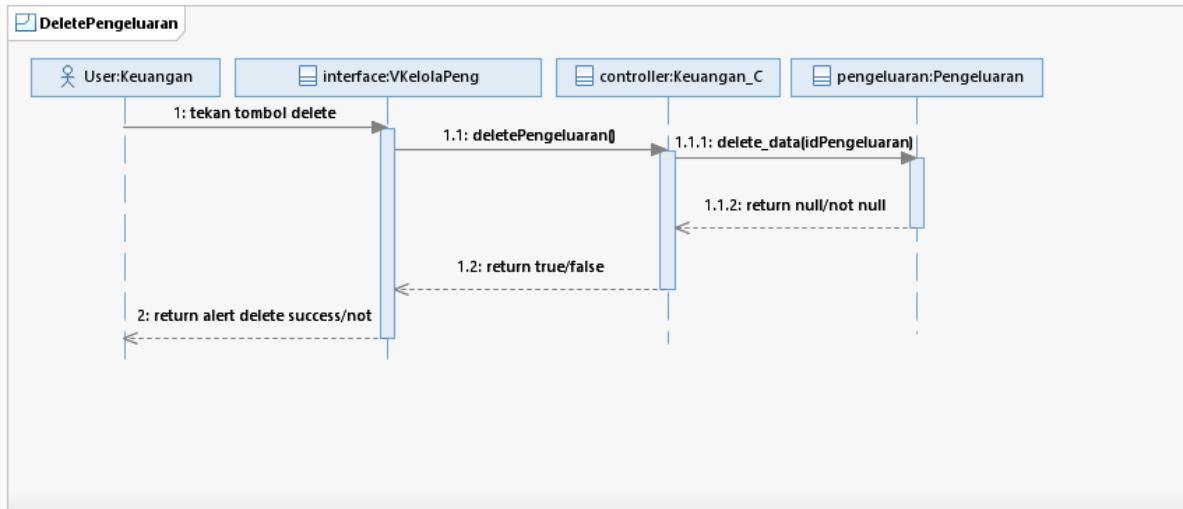


3.1.17 Use Case Delete Pengeluaran

3.1.17.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	<i>Pengeluaran</i>	<i>Pengeluaran</i>
2.	<i>Keuangan_C</i>	<i>Keuangan</i>
3.	<i>VkelolaPeng</i>	

3.1.17.2 Sequence Diagram



3.1.17.3 Diagram Kelas

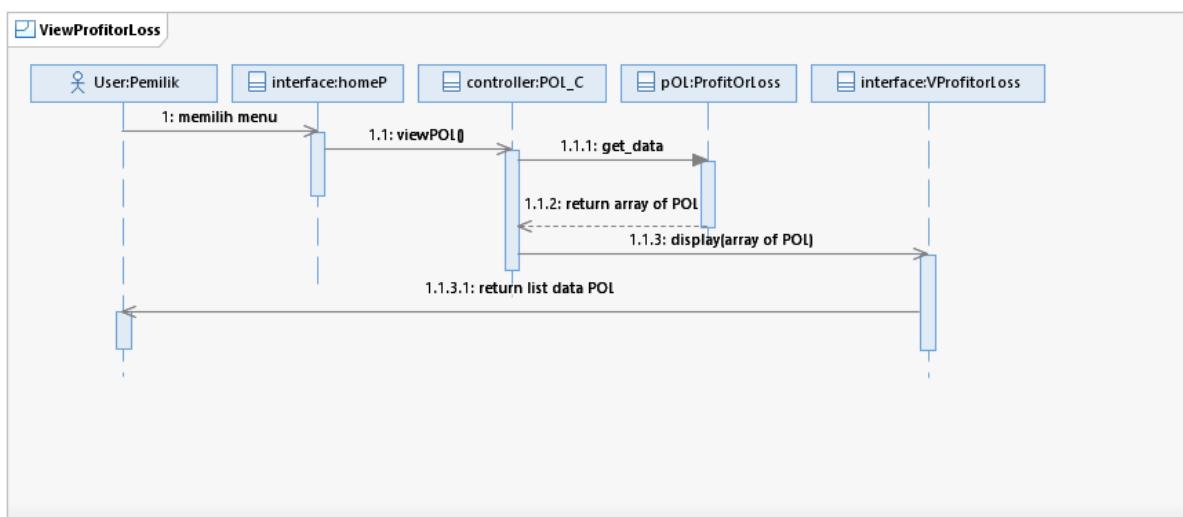


3.1.18 Use Case View Profit Or Loss

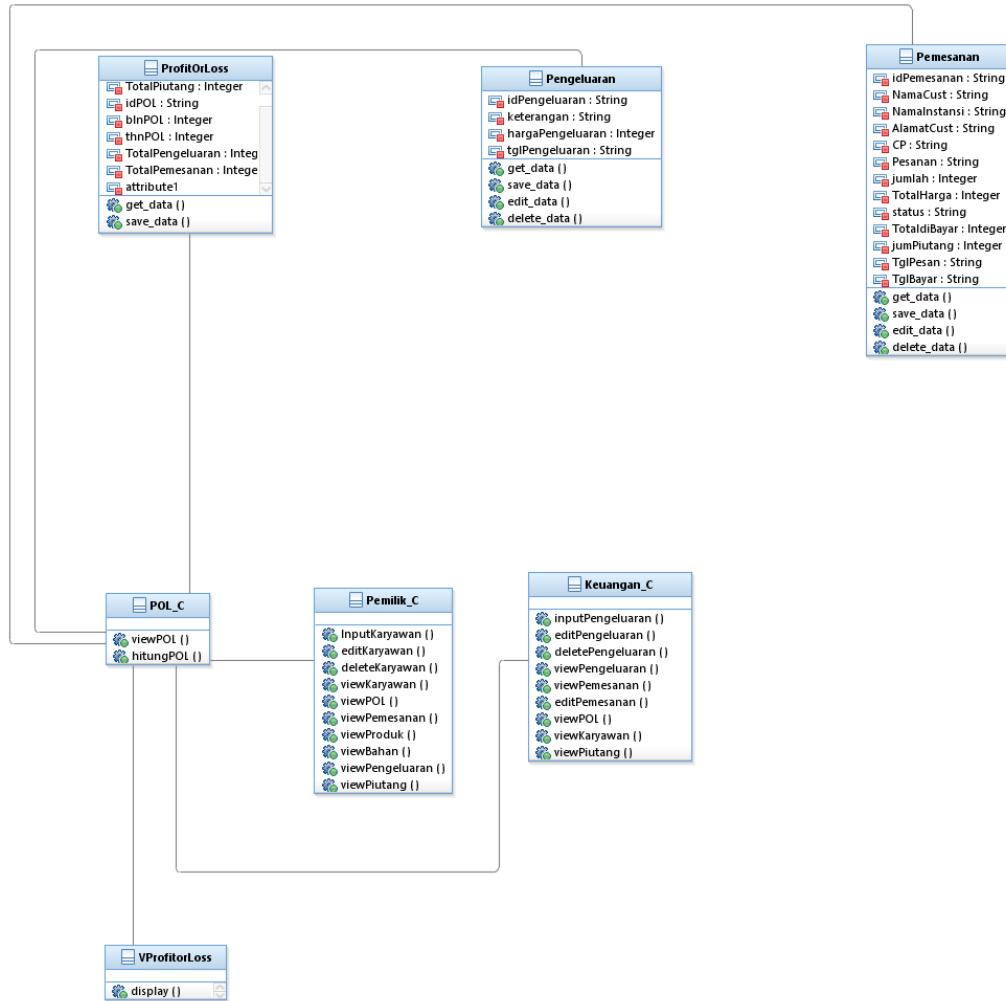
3.1.18.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	POL_C	POL
2.	Keuangan_C	Keuangan
3.	Pemilik_C	Pemilik
4.	Pengeluaran	Pengeluaran
5.	Pemesanan	Pemesanan
6.	VprofitOrLoss	
7.	homeP	

3.1.18.2 Sequence Diagram



3.1.18.3 Diagram Kelas

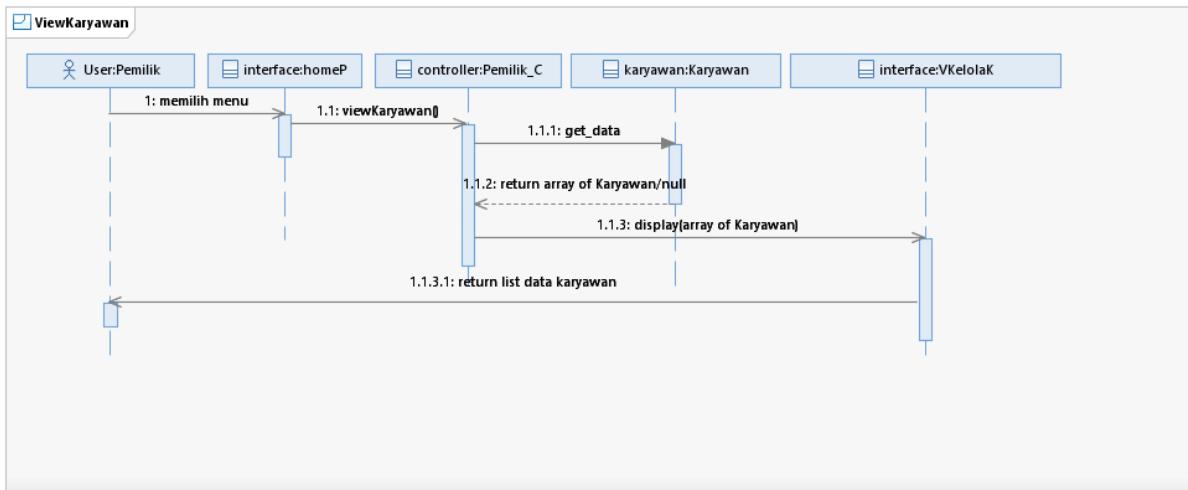


3.1.19 Use Case View Karyawan

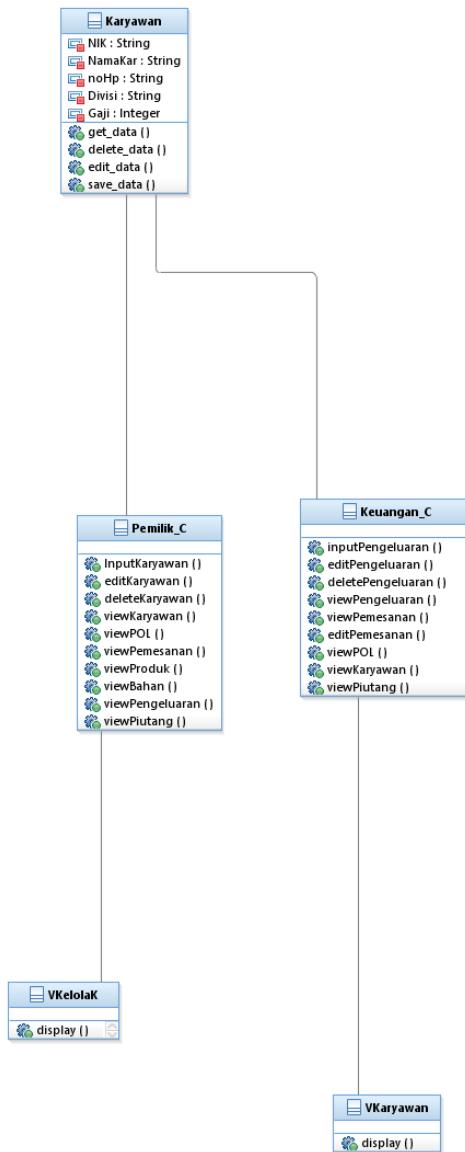
3.1.19.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Karyawan	Karyawan
2.	Pemilik_C	Pemilik
3.	VkelolaK	
4.	homeP	
5.	VKaryawan	

3.1.19.2 Sequence Diagram



3.1.19.3 Diagram Kelas

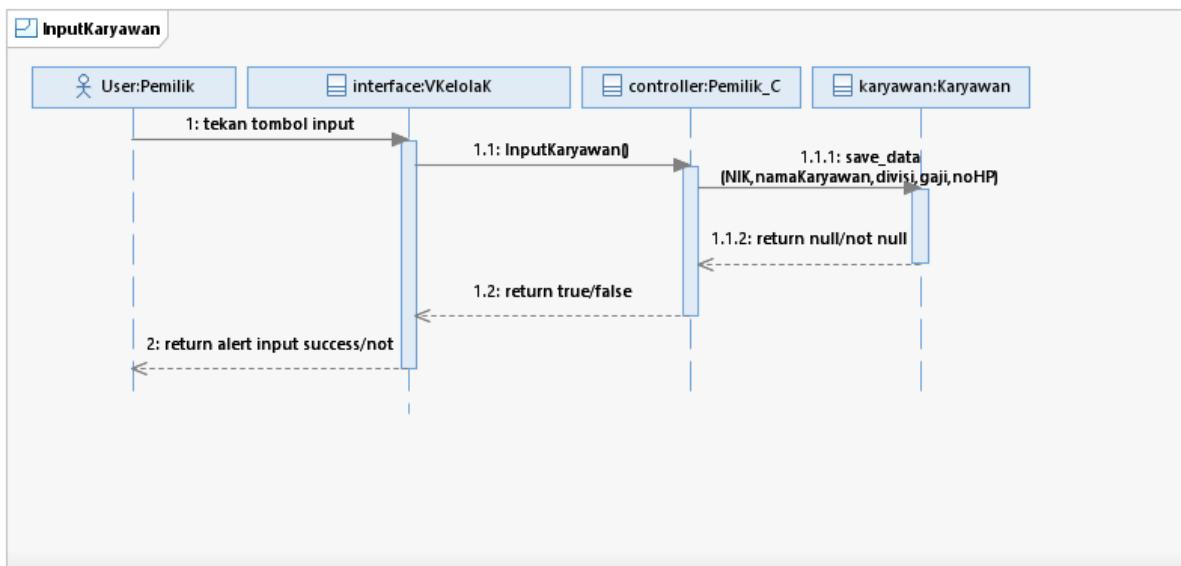


3.1.20 Use Case Input Karyawan

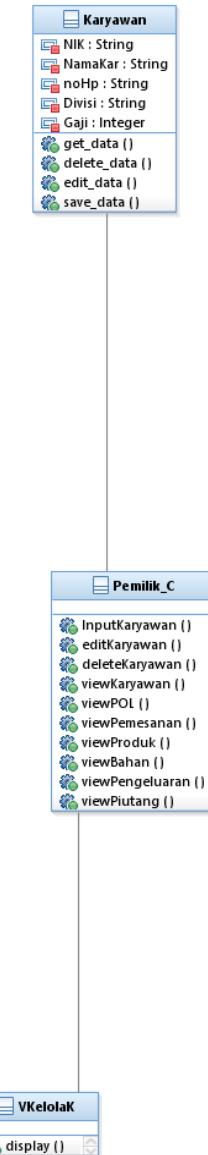
3.1.20.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Karyawan	Karyawan
2.	Pemilik_C	Pemilik
3.	VKelolaK	

3.1.20.2 Sequence Diagram



3.1.20.3 Diagram Kelas

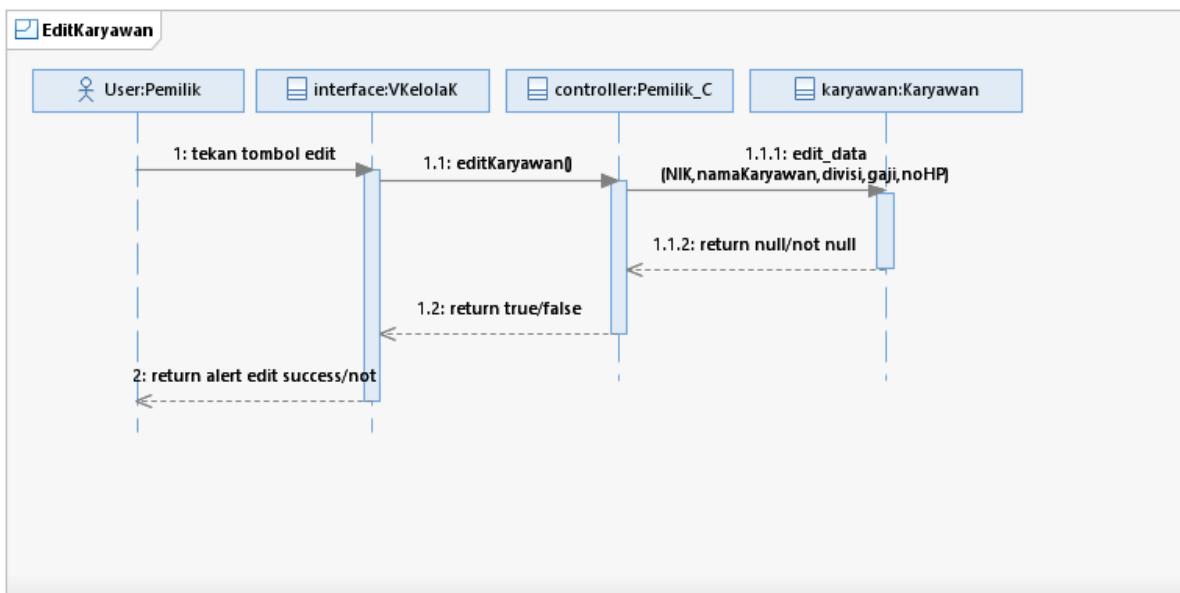


3.1.21 Use Case Edit Karyawan

3.1.21.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Karyawan	Karyawan
2.	Pemilik_C	Pemilik
3.	VKelolaK	

3.1.21.2 Sequence Diagram



3.1.21.3 Diagram Kelas

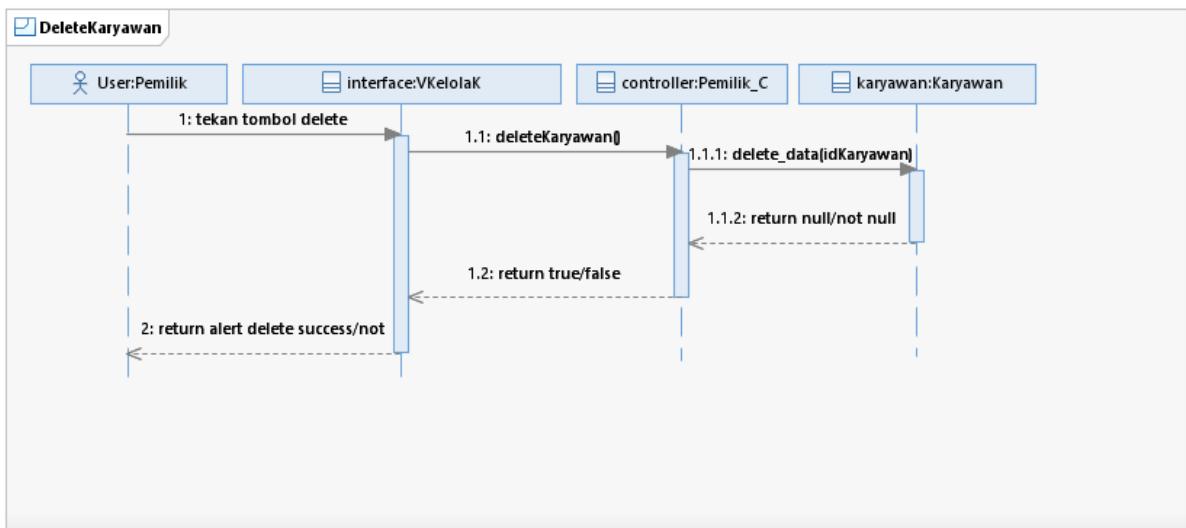


3.1.22 Use Case Delete Karyawan

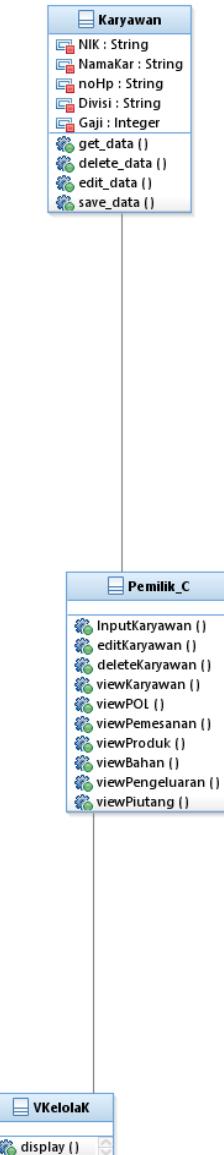
3.1.22.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Karyawan	Karyawan
2.	Pemilik_C	Pemilik
3.	VKelolaK	

3.1.22.2 Sequence Diagram



3.1.22.3 Diagram Kelas



3.1.23 Use Case View Piutang

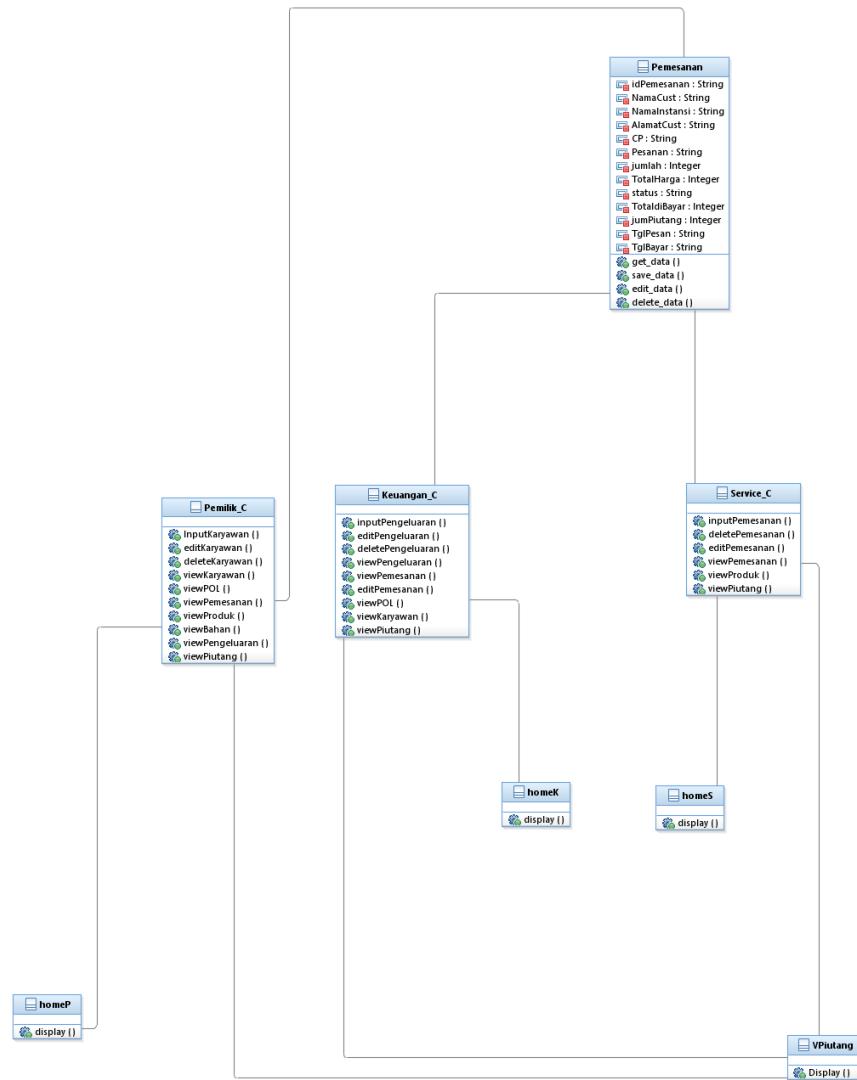
3.1.23.1 Identifikasi Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	<i>Pemesanan</i>	<i>Pemesanan</i>
2.	<i>Service_C</i>	<i>Service</i>
3.	<i>VPiutang</i>	
4.	<i>homeS</i>	
5.	<i>Pemilik_C</i>	<i>Pemilik</i>
6.	<i>Keuangan_C</i>	<i>Keuangan</i>
7.	<i>homeP</i>	
8.	<i>homeK</i>	

3.1.23.2 Sequence Diagram



3.1.23.3 Diagram Kelas



3.2 Perancangan Detil Kelas

No	Nama Kelas Perancangan	Nama Kelas Analisis Terkait
1.	Karyawan	Karyawan
2.	User	Staff Gudang
3.	User	Service
4.	User	Keuangan
5.	User	Pemilik
6.	Bahan	Bahan
7.	Produk	Produk
8.	Pemesanan	Pemesanan
9.	Pengeluaran	Pengeluaran
10.	ProfitLoss	ProfitLoss
11.	Pemilik_C	Pemilik_C
12.	Service_C	Service_C
13.	SG_C	SG_C
14.	Keuangan_C	Keuangan_C
15.	User_C	User_C
16.	POL_C	POL_C
17.	Vbahan	Vbahan
18.	Vproduk	Vproduk
19.	Vpemesanan	Vpemesanan
20.	Vpengeluaran	Vpengeluaran
21.	Vpiutang	Vpiutang
22.	VprofitLoss	VprofitLoss
23.	Vkaryawan	Vkaryawan
24.	homeP	homeP
25.	homeSG	homeSG
26.	homeK	homeK
27.	homeS	homeS
28.	VkelolaB	VkelolaB
29.	VkelolaP	VkelolaP
30.	VkelolaPem	VkelolaPem
31.	VkelolaPeng	VkelolaPeng
32.	VkelolaK	VkelolaK

3.2.1 Kelas User

Nama Kelas : User

Nama Operasi	Visibility (private, public)	Keterangan
login	Public	Mencocokan username dan password yang diberikan user dengan yang ada di database
Nama Atribut	Visibility (private, public)	Type
Username	private	String
Password	Private	String

3.2.2 Kelas Karyawan

Nama Kelas : Karyawan

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Get_data</i>	<i>Public</i>	Mengambil data karyawan pada database di tabel karyawan
<i>Save_data</i>	<i>Public</i>	Menambahkan data karyawan pada database di tabel karyawan
<i>Delete_data</i>	<i>Public</i>	Menghapus data karyawan pada database di tabel karyawan
<i>Edit_data</i>	<i>Public</i>	Mengedit data karyawan pada database di tabel karyawan
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>Gaji</i>	<i>private</i>	<i>Integer</i>
<i>noHp</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>NIK</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>NamaKar</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>Divisi</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>

3.2.3 Kelas Bahan

Nama Kelas : Bahan

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Get_data</i>	<i>Public</i>	Mengambil data bahan pada database di tabel bahan
<i>Save_data</i>	<i>Public</i>	Menambahkan data bahan pada database di tabel bahan
<i>Delete_data</i>	<i>Public</i>	Menghapus data bahan pada database di tabel bahan
<i>Edit_data</i>	<i>Public</i>	Mengedit data bahan pada database di tabel bahan
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idBahan</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>namaBahan</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>StokBahan</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>tglBahan</i>	<i>Private</i>	<i>Date</i>

3.2.4 Kelas Produk

Nama Kelas : Produk

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Get_data</i>	<i>Public</i>	Mengambil data produk pada database di tabel produk
<i>Save_data</i>	<i>Public</i>	Menambahkan data produk pada database di tabel produk
<i>Delete_data</i>	<i>Public</i>	Menghapus data produk pada database di tabel produk

<i>Edit_data</i>	<i>Public</i>	Mengedit data produk pada database di tabel produk
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idProduk</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>namaProduk</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>tipeProduk</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>hargaProduk</i>	<i>Private</i>	<i>Date</i>

3.2.5 Kelas Pengeluaran

Nama Kelas : *Pengeluaran*

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Get_data</i>	<i>Public</i>	Mengambil data pengeluaran pada database di tabel pengeluaran
<i>Save_data</i>	<i>Public</i>	Menambahkan data pengeluaran pada database di tabel pengeluaran
<i>Delete_data</i>	<i>Public</i>	Menghapus data pengeluaran pada database di tabel pengeluaran
<i>Edit_data</i>	<i>Public</i>	Mengedit data pengeluaran pada database di tabel pengeluaran
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idPengeluaran</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>Keterangan</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>hargaPengeluaran</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>tglPengeluaran</i>	<i>Private</i>	<i>Date</i>

3.2.6 Kelas Pemesanan

Nama Kelas : *Pemesanan*

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Get_data</i>	<i>Public</i>	Mengambil data pemesanan pada database di tabel pemesanan
<i>Save_data</i>	<i>Public</i>	Menambahkan data pemesanan pada database di tabel pemesanan
<i>Delete_data</i>	<i>Public</i>	Menghapus data pemesanan pada database di tabel pemesanan
<i>Edit_data</i>	<i>Public</i>	Mengedit data pemesanan pada database di tabel pemesanan
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>idPemesanan</i>	<i>private</i>	<i>String</i>
<i>NamaCust</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>NamaInstansi</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>alamatCust</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>CP</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>Pesanan</i>	<i>Private</i>	<i>Array of String</i>
<i>Jumlah</i>	<i>Private</i>	<i>Array of Integer</i>
<i>TotalHarga</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>

<i>Status</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>
<i>TotaldiBayar</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>tglBayar</i>	<i>Private</i>	<i>Date</i>
<i>TglPesan</i>	<i>Private</i>	<i>Date</i>
<i>jumPiutang</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>

3.2.7 Kelas ProfitOrLoss

Nama Kelas : ProfitOrLoss

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Get_data</i>	<i>Public</i>	Mengambil data profitorloss pada database di tabel profitorloss
<i>Save_data</i>	<i>Public</i>	Menambahkan data profitorloss pada database di tabel profitorloss
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
<i>ProfitOrLoss</i>	<i>private</i>	<i>Integer</i>
<i>BlnPOL</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>thnPOL</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>TotalPengeluaran</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>TotalPemesanan</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>TotalPiutang</i>	<i>Private</i>	<i>Integer</i>
<i>idPOL</i>	<i>Private</i>	<i>String</i>

3.2.8 Kelas POL_C

Nama Kelas : POL_C

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>viewPOL</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dan mengirimkan ke tampilan php
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.9 Kelas User_C

Nama Kelas : User_C

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>Cek_Login</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diinputkan user dan merespon dengan tampilan yang akan dituju
<i>Logout</i>	<i>Public</i>	Mengirim respon tampilan

		login kepada pengguna
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

3.2.10 Kelas Keuangan_C

Nama Kelas : Keuangan_C

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>InputPengeluaran</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diinputkan user dan mengirim ke class model
<i>EditPengeluaran</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diedit dan mengirimkannya ke class model
<i>DeletePengeluaran</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang akan dihapus dan mengirimkannya ke class model
<i>ViewPengeluaran</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>ViewPOL</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>ViewPiutang</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>viewPemesanan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>EditPemesanan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diedit dan mengirimkannya ke class model
<i>viewKaryawan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>

3.2.11 Kelas Service_C

Nama Kelas : Service_C

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>viewPemesanan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>InputPemesanan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diinputkan user dan mengirim ke class model

<i>EditPemesanan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diedit dan mengirimkannya ke class model
<i>DeletePemesanan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang akan dihapus dan mengirimkannya ke class model
<i>ViewProduk</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>ViewPiutang</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

3.2.12 Kelas Pemilik_C

Nama Kelas : Pemilik_C

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>InputKaryawan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diinputkan user dan mengirim ke class model
<i>EditKaryawan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diedit dan mengirimkannya ke class model
<i>deleteKaryawan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang akan dihapus dan mengirimkannya ke class model
<i>viewKaryawan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>viewPOL</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>ViewPiutang</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>viewPengeluaran</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>viewPemesanan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>viewBahan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>viewProduk</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility</i>	<i>Tipe</i>

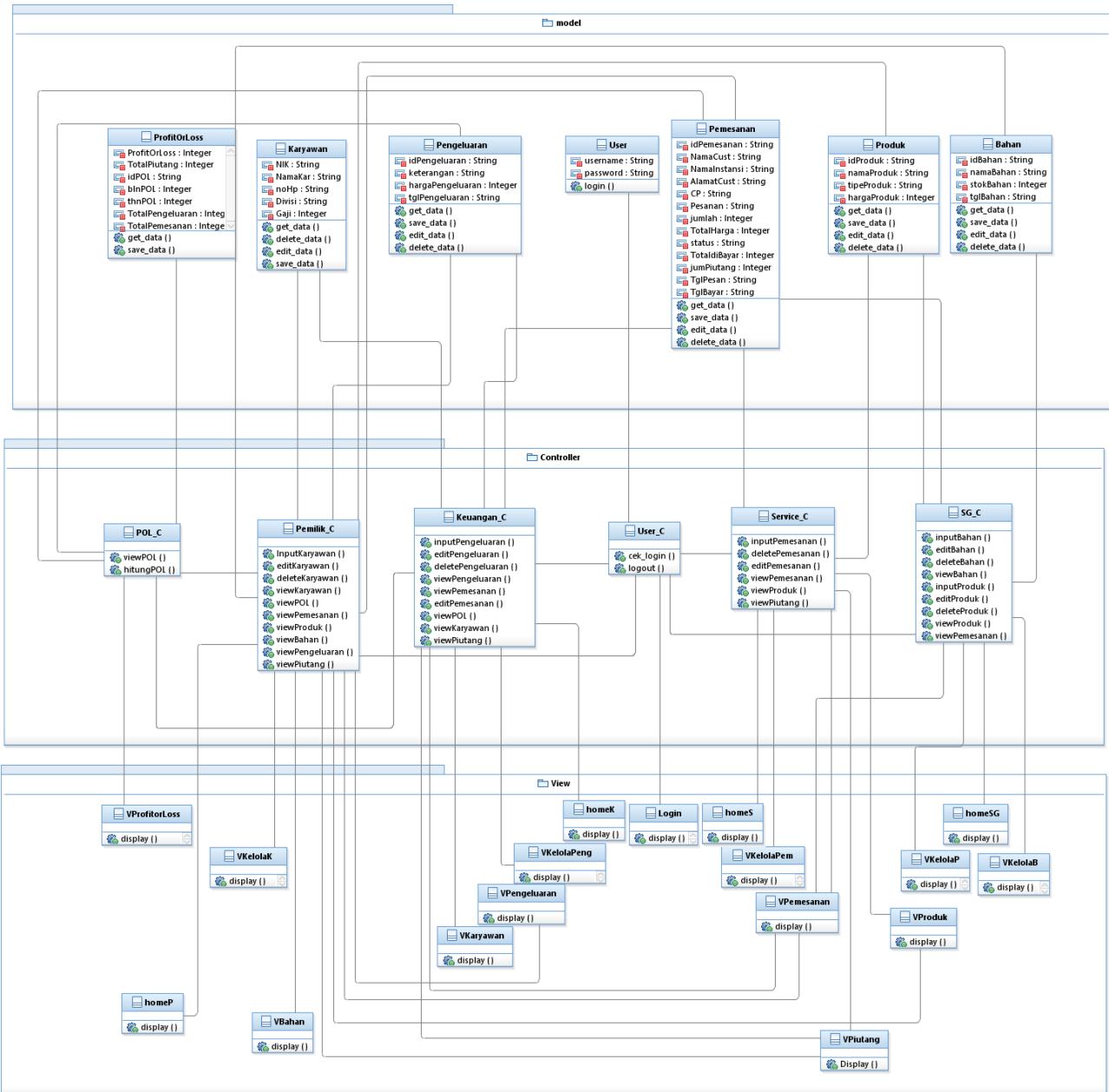
	<i>(private, public)</i>	
-	-	-

3.2.13 Kelas SG_C

Nama Kelas : SG_C

<i>Nama Operasi</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Keterangan</i>
<i>InputBahan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diinputkan user dan mengirim ke class model
<i>EditBahan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diedit dan mengirimkannya ke class model
<i>deleteBahan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang akan dihapus dan mengirimkannya ke class model
<i>viewBahan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>InputProduk</i>	<i>Public</i>	Mengambil data pengeluaran pada database di tabel pengeluaran
<i>EditProduk</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang diedit dan mengirimkannya ke class model
<i>deleteProduk</i>	<i>Public</i>	Mengambil data yang akan dihapus dan mengirimkannya ke class model
<i>viewProduk</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>viewPemesanan</i>	<i>Public</i>	Mengambil data dari model dan menampilkan ke tampilan view
<i>Nama Atribut</i>	<i>Visibility (private, public)</i>	<i>Tipe</i>
-	-	-

3.3 Diagram Kelas Keseluruhan



3.4 Algoritma/Query

Nama Kelas : User
 Nama Operasi : Login
 Algoritma : (Algo-001)

```

Input(username)
Input>Password)
If ((Select * from user where username='Milikku' and password='Milikku')!= null) then
begin
    return Session = login_pemilik
end
  
```

```

Else if((Select * from user where username='Gudangku' and password='Gudangku')!= null) then
begin
    return Session = login_SG
end
Else if((Select * from user where username='Uangku' and password='Uangku') != null) then
begin
    return Session = login_keuangan
    return Show homeKeuangan
end
Else if((Select * from user where username='Pelayanku' and password='Pelayanku')!= null) then
begin
    return Session = login_service
end
Else
    return NULL
End if

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-001	Select * from user where username='milikku' and password='milikku'	Mencari username dan password sesuai dengan inputan pengguna yang terdapat di tabel user
Q-002	Select * from user where username='Uangku' and password='Uangku'	Mencari username dan password sesuai dengan inputan pengguna yang terdapat di tabel user
Q-003	Select * from user where username='Pelayanku' and password='Pelayanku'	Mencari username dan password sesuai dengan inputan pengguna yang terdapat di tabel user
Q-004	Select * from user where username='Gudangku' and password='Gudangku'	Mencari username dan password sesuai dengan inputan pengguna yang terdapat di tabel user

Nama Kelas : SG_C

Nama Operasi : InputBahan

Algoritma : (Algo-002)

```

Input(idBahan)
Input(tglBahan)
Input(stokBahan)
Input(namaBahan)
Insert = bahan. save_data(idBahan,tglBahan,stokBahan,namaBahan)
If(insert!=false) then
    Output('Input Berhasil')
Else
    Output('Input Gagal')
VkelolaB.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : SG_C

Nama Operasi : EditBahan

Algoritma : (Algo-003)

```

Input(idBahan)
Input(tglBahan)
Input(stokBahan)
Input(namaBahan)
Edit = bahan.edit_data(idBahan,tglBahan,stokBahan,namaBahan)
If(Edit != false) then
    Output('Edit Berhasil')

```

```

    Else
        Output('Edit Gagal')
        VkelolaB.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

*Nama Kelas : SG_C, Pemilik_C
Nama Operasi : ViewBahan
Algoritma : (Algo-004)*

```

DataBahan = bahan.get_data()
VkelolaB.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

*Nama Kelas : SG_C
Nama Operasi : DeleteBahan
Algoritma : (Algo-005)*

```

Input(idBahan)
Delete = bahan.delete_data(idBahan)
If (delete!=false) then
    Output('Delete Berhasil')
Else
    Output('Delete Gagal')
VkelolaB.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

*Nama Kelas : SG_C
Nama Operasi : InputProduk
Algoritma : (Algo-006)*

```

Input(idProduk)
Input(namaProduk)
Input(tipeProduk)
Input(hargaProduk)
Insert = bahan.save_data (idProduk,namaProduk,tipeProduk,hargaProduk)
If(insert!=false) then
    Output('Input Berhasil')
Else
    Output('Input Gagal')
VkelolaP.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

*Nama Kelas : SG_C
Nama Operasi : EditProduk
Algoritma : (Algo-007)*

```

Input(idProduk)
Input(namaProduk)
Input(tipeProduk)
Input(hargaProduk)
Edit = Produk.edit_data (idProduk,namaProduk,tipeProduk,hargaProduk)
If(Edit != false) then
    Output('Edit Berhasil')

```

```

    Else
        Output('Edit Gagal')
        VkelolaP.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : SG_C, Pemilik_C,Service_C
Nama Operasi : ViewProduk
Algoritma : (Algo-008)

```

DataProduk = produk.get_data()
VkelolaP.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : SG_C
Nama Operasi : DeleteProduk
Algoritma : (Algo-009)

```

Input(idProduk)
Delete = produk.delete_data(idProduk)
If (delete!=false) then
    Output('Delete Berhasil')
Else
    Output('Delete Gagal')
VKelolaP.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Service_C,Keuangan_C
Nama Operasi : InputPemesanan
Algoritma : (Algo-010)

```

Input(idPemesanan)
Input(namaCust)
Input(namainstansi)
Input(CP)
Input(alamat)
Input(status)
Input(TglPesanan)
Input(TglBayar)
Input(totalHarga)
Input(totaldiBayar)
Input(pesanan)
Input(jumpesan)
Input(jumpiutang)
Insert=pemesanan.save_data(idPemesanan,namaCust,namainstansi,CP,alamat,status,TglPesanan,TglBayar
, totalHarga, totaldiBayar, pesanan, jumpesan, jumpiutang)
If(insert!=false) then
    Output('Input Berhasil')
Else
    Output('Input Gagal')
VkelolaPem.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Service_C,Keuangan_C

*Nama Operasi : EditPemesanan
Algoritma : (Algo-011)*

```

Input(idPemesanan)
Input(namaCust)
Input(namainstansi)
Input(CP)
Input(alamat)
Input(status)
Input(TglPesanan)
Input(TglBayar)
Input(totalHarga)
Input(totaldiBayar)
Input(pesanan)
Input(jumpesan)
Input(jumpiutang)
Edit=pemesanan.edit_data(idPemesanan,namaCust,namainstansi,CP,alamat,status,TglPesanan,TglBayar,totalHarga,totaldiBayar,pesanan,jumpesan,jumpiutang)
If(Edit != false) then
    Output('Edit Berhasil')
Else
    Output('Edit Gagal')
VkelolaPem.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

*Nama Kelas : Service_C, Pemilik_C, SG_C
Nama Operasi : ViewPemesanan
Algoritma : (Algo-012)*

```

DataPemesanan = pemesanan.get_data()
VkelolaPem.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

*Nama Kelas : Service_C
Nama Operasi : DeletePemesanan
Algoritma : (Algo-013)*

```

Input(idPemesanan)
Delete = pemesanan.delete_data(idPemesanan)
If (delete!=false) then
    Output('Delete Berhasil')
Else
    Output('Delete Gagal')
VkelolaPem.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

*Nama Kelas : Pemilik_C
Nama Operasi : InputKaryawan
Algoritma : (Algo-014)*

```

Input(NIK)
Input(namaKaryawan)
Input(divisi)
Input(gaji)
Input(noHP)
Insert = karyawan.save_data(NIK,namaKaryawan,divisi,gaji,noHP)

```

```

If(insert!=false) then
    Output('Input Berhasil')
Else
    Output('Input Gagal')
VkelolaK.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Pemilik_C
Nama Operasi : EditKaryawan
Algoritma : (Algo-015)

```

Input(NIK)
Input(namaKaryawan)
Input(divisi)
Input(gaji)
Input(noHP)
Edit = karyawan.edit_data(NIK,namaKaryawan,divisi,gaji,noHP)
If(Edit != false) then
    Output('Edit Berhasil')
Else
    Output('Edit Gagal')
VkelolaK.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Pemilik_C,Keuangan_C
Nama Operasi : ViewKaryawan
Algoritma : (Algo-016)

```

DataKaryawan = karyawan.get_data()
VkelolaK.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Pemilik_C
Nama Operasi : DeleteKaryawan
Algoritma : (Algo-017)

```

Input(idKaryawan)
Delete = karyawan.delete_data(idKaryawan)
If (delete!=false) then
    Output('Delete Berhasil')
Else
    Output('Delete Gagal')
VkelolaK.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Keuangan_C
Nama Operasi : InputPengeluaran
Algoritma : (Algo-018)

```

Input(idPengeluaran)
Input(tglPengeluaran)
Input(keterangan)
Input(hargaPengeluaran)

```

```

Insert = pengeluaran.save_data(idPengeluaran,tglPengeluaran,keterangan,hargaPengeluaran)
If(insert!=false) then
    Output('Input Berhasil')
Else
    Output('Input Gagal')
VkelolaPeng.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Keuangan_C
Nama Operasi : EditPengeluaran
Algoritma : (Algo-019)

```

Input(idPengeluaran)
Input(tglPengeluaran)
Input(keterangan)
Input(hargaPengeluaran)
Edit = pengeluaran.edit_data(idPengeluaran,tglPengeluaran,keterangan,hargaPengeluaran)
If(Edit != false) then
    Output('Edit Berhasil')
Else
    Output('Edit Gagal')
VkelolaPeng.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Keuangan_C,Pemilik_C
Nama Operasi : ViewPengeluaran
Algoritma : (Algo-020)

```

DataPengeluaran = pengeluaran.get_data()
VkelolaPeng.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Keuangan_C
Nama Operasi : DeletePengeluaran
Algoritma : (Algo-021)

```

Input(idPengeluaran)
Delete = delete_data(idPengeluaran)
If (delete!=false) then
    Output('Delete Berhasil')
Else
    Output('Delete Gagal')
VkelolaPeng.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : Bahan
Nama Operasi : Save_data
Algoritma : (Algo-022)

```

Input = insert into bahan (idBahan, namaBahan, stokBahan,tglBahan) values (idBahan,namaBahan,
stokBahan,tglBahan)
If (input!=null) then
    Return true

```

<pre> Else Return false </pre>		
Query :		
No Query	Query	Keterangan
Q-005	<i>insert into bahan (idBahan, namaBahan, stokBahan, tglBahan) values (idBahan, namaBahan, stokBahan,tglBahan)</i>	Menginputkan data bahan ke database di tabel bahan
<p><i>Nama Kelas : Bahan Nama Operasi : Edit_data Algoritma : (Algo-023)</i></p> <pre> Update = update Bahan set namaBahan= namaBahan, stokBahan= stokBahan, tglBahan= tglBahan where idBahan= idBahan If (update!=null) then Return true Else Return false </pre>		
Query :		
No Query	Query	Keterangan
Q-006	<i>Update = update Bahan set namaBahan= namaBahan, stokBahan= stokBahan, tglBahan= tglBahan where idBahan= idBahan</i>	Mengubah data bahan dengan data yang diinput
<p><i>Nama Kelas : Bahan Nama Operasi : get_data Algoritma : (Algo-024)</i></p> <pre> query= Select * from bahan If(query!=null) then Return query->result() </pre>		
Query :		
No Query	Query	Keterangan
Q-007	<i>Select *from bahan</i>	Mengambil semua data bahan yang terdapat di tabel bahan
<p><i>Nama Kelas : Bahan Nama Operasi : delete_data Algoritma : (Algo-025)</i></p> <pre> Hapus = delete from bahan where idBahan = idBahan If((hapus!=null) then Return true Else Return false </pre>		
Query :		
No Query	Query	Keterangan
Q-008	<i>delete from bahan where idBahan = idBahan</i>	menghapus data bahan yang dipilih pengguna di tabel bahan
<p><i>Nama Kelas : Produk Nama Operasi : Save_data Algoritma : (Algo-026)</i></p> <pre> Input = insert into produk (idProduk, namaProduk, tipeProduk,hargaProduk) values (idProduk, namaProduk, tipeProduk, hargaProduk) If (input!=null) then Return true Else Return false </pre>		
Query :		

No Query	Query	Keterangan
Q-009	<code>insert into produk (idProduk, namaProduk, tipeProduk, hargaProduk) values (idProduk, namaProduk, tipeProduk,hargaProduk)</code>	Menginputkan data produk ke database di tabel produk

Nama Kelas : Produk

Nama Operasi : Edit_data

Algoritma : (Algo-027)

```
param=dataProduk
Update = update Produk set namaProduk= namaProduk, tipeProduk= tipeProduk, hargaProduk=
hargaProduk where idProduk= idProduk
If (update!=null) then
    Return true
Else
    Return false
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-010	<code>Update = update Produk set namaProduk= namaProduk, tipeProduk= tipeProduk, hargaProduk= hargaProduk where idProduk= idProduk</code>	Mengubah data produk dengan data yang diinput

Nama Kelas : Produk

Nama Operasi : get_data

Algoritma : (Algo-028)

```
query= Select * from produk
If((query)!=null) then
    Return query->result()
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-011	<code>Select * from produk</code>	Mengambil semua data produk yang terdapat di tabel produk

Nama Kelas : produk

Nama Operasi : delete_data

Algoritma : (Algo-029)

```
Hapus = delete from produk where idProduk = idProduk
If((hapus!=null) then
    Return true
Else
    Return false
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-012	<code>delete from produk where idProduk = idProduk</code>	menghapus data produk yang dipilih pengguna di tabel produk

Nama Kelas : Pemesanan

Nama Operasi : Save_data

Algoritma : (Algo-030)

```
param = dataPemesanan
Input = insert into pemesanan
(idPemesanan,namaCust,NamaInstansi,AlamatCust,CP,Pesanan,Jumlah,TotalHarga,status,totaldiBayar,TglPes
,TglBayar) values ( idPemesanan, namaCust, NamalInstansi, AlamatCust, CP, Pesanan, Jumlah, TotalHarga,
status, totaldiBayar, TglPes, TglBayar)
If (input!=null) then
    Return true
Else
    Return false
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-013	<pre>insert into pemesanan (idPemesanan,namaCust,NamaInstansi,AlamatCust, CP,Pesanan,Jumlah,TotalHarga,status,totaldiBayar, TglPesanan,TglBayar) values (idPemesanan, namaCust, NamaInstansi, AlamatCust, CP, Pesanan, Jumlah, TotalHarga, status, totaldiBayar, TglPesanan, TglBayar)</pre>	Menginputkan data pemesanan ke database di tabel pemesanan

Nama Kelas : Pemesanan
Nama Operasi : Edit_data
Algoritma : (Algo-031)

```
Update = update Pemesanan set namaCust= namaCust,namaInstansi= NamaInstansi, alamatCust= AlamatCust,CP= CP,Pesanan= Pesanan, Jumlah= Jumlah, TotalHarga= TotalHarga, Status= status, totaldibayar= totaldiBayar, tglPesanan= TglPesanan, tglBayar= TglBayar where idPemesanan= idPemesanan
If (update!=null) then
    Return true
Else
    Return false
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-014	<pre>update Pemesanan set namaCust= namaCust,namaInstansi= NamaInstansi, alamatCust= AlamatCust,CP= CP,Pesanan= Pesanan, Jumlah= Jumlah, TotalHarga= TotalHarga, Status= status, totaldibayar= totaldiBayar, tglPesanan= TglPesanan, tglBayar= TglBayar where idPemesanan= idPemesanan</pre>	Mengubah data pemesanan dengan data yang diinput

Nama Kelas : Pemesanan
Nama Operasi : get_data
Algoritma : (Algo-032)

```
query= Select * from pemesanan
If((query)!=null) then
    Return query->result()
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-015	Select * from pemesanan	Mengambil semua data pemesanan yang terdapat di tabel pemesanan

Nama Kelas : Pemesanan
Nama Operasi : delete_data
Algoritma : (Algo-033)

```
Hapus = delete from bahan where idPemesanan = idPemesanan
If((hapus!=null) then
    Return true
Else
    Return false
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-016	delete from bahan where idBahan = idPemesanan	menghapus data pemesanan yang dipilih pengguna di tabel pemesanan

Nama Kelas : Pengeluaran
Nama Operasi : Save_data

Algoritma : (Algo-034)

```

Input = insert into pengeluaran (idPengeluaran, keterangan, tglPengeluaran,hargaPengeluaran) values (
idPengeluaran, keterangan, tglPengeluaran, hargaPengeluaran)
If (input!=null) then
    Return true
Else
    Return false

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-017	<i>insert into pengeluaran (idPengeluaran, keterangan, tglPengeluaran, hargaPengeluaran) values (idPengeluaran, keterangan, tglPengeluaran,hargaPengeluaran)</i>	<i>Menginputkan data pengeluaran ke database di tabel pengeluaran</i>

Nama Kelas : Pengeluaran

Nama Operasi : Edit_data

Algoritma : (Algo-035)

```

Update = update Pengeluaran set keterangan= keterangan, tglPengeluaran= tglPengeluaran,
hargaPengeluaran= hargaPengeluaran where idPengeluaran= idPengeluaran
If (update!=null) then
    Return true
Else
    Return false

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-018	<i>Update = update Pengeluaran set keterangan= keterangan, tglPengeluaran= tglPengeluaran, hargaPengeluaran= hargaPengeluaran where idPengeluaran= idPengeluaran</i>	<i>Mengubah data pengeluaran dengan data yang diinput</i>

Nama Kelas : Pengeluaran

Nama Operasi : get_data

Algoritma : (Algo-036)

```

query= Select * from pengeluaran
If((query)!=null) then
    Return query->result()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-019	<i>Select *from pengeluaran</i>	<i>Mengambil semua data pengeluaran yang terdapat di tabel pengeluaran</i>

Nama Kelas : pengeluaran

Nama Operasi : delete_data

Algoritma : (Algo-037)

```

Hapus = delete from pengeluaran where idPengeluaran = idPengeluaran
If(hapus!=null) then
    Return true
Else
    Return false

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-020	<i>delete from pengeluaran where idBahan = idPengeluaran</i>	<i>menghapus data pengeluaran yang dipilih pengguna di tabel pengeluaran</i>

Nama Kelas : Karyawan

Nama Operasi : Save_data

Algoritma : (Algo-038)

```

Input = insert into Karyawan (NamaKar, Gaji, noHp,NIK,Divisi ) values ( NamaKar, Gaji, noHp,
NIK, Divisi)
If (input!=null) then
    Return true
Else
    Return false

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-021	insert into karyawan (NamaKar, Gaji, noHp,NIK,Divisi) values (NamaKar, Gaji, noHp, NIK, Divisi)	Menginputkan data karyawan ke database di tabel karyawan

Nama Kelas : Karyawan

Nama Operasi : Edit_data

Algoritma : (Algo-039)

```

Update = update Karyawan set NamaKar= namaKar, Gaji= Gaji, noHp= noHp, Divisi= Divisi where
NIK= NIK
If (update!=null) then
    Return true
Else
    Return false

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-022	update Karyawan set NamaKar= namaKar, Gaji= Gaji, noHp= noHp, Divisi= Divisi where NIK= NIK	Mengubah data karyawan dengan data yang diinput

Nama Kelas : Karyawan

Nama Operasi : get_data

Algoritma : (Algo-040)

```

query= Select * from karyawan
If((query)!=null) then
    Return query->result()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-023	Select * from karyawan	Mengambil semua data karyawan yang terdapat di tabel karyawan

Nama Kelas : karyawan

Nama Operasi : delete_data

Algoritma : (Algo-041)

```

Hapus = delete from karyawan where NIK=NIK
If((hapus)!=null) then
    Return true
Else
    Return false

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-024	delete from karyawan where NIK=NIK	menghapus data karyawan yang dipilih pengguna di tabel karyawan

Nama Kelas : Keuangan_C,Pemilik_C,Service_C

Nama Operasi : ViewPiutang

Algoritma : (Algo-042)

```

DataPemesanan = pemesanan.get_data()
VPiutang.display()

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : *POL_C*
Nama Operasi : *hitungPOL*
Algoritma : (*Algo-043*)

```

Input(Bulan)
Input(Tahun)
Pengeluaran = pengeluaran.get_data
Pemasukkan = pemasukan.get_data
For i=1 to length(pengeluaran) do
    If (concat(bulan,tahun)=pengeluaran.tglpengeluaran) then
        TotalPengeluaran=TotalPengeluaran+Pengeluaran.hargaPengeluaran
End for
For i=1 to length(pemasukkan) dp
    If(concat(bulan,tahun)=tglBayar && status='Lunas') then
        TotalPemasukkan=TotalPemasukkan+Pemasukkan.totalHarga
End for
For i=1 to length(pemasukkan) dp
    If(concat(bulan,tahun)=tglBayar && status='Belum Lunas') then
        TotalPiutang=TotalPiutang+Pemasukkan.jumPiutang
End for
Profit = TotalPemasukkan-TotalPengeluaran
POL.bulan = bulan
POL.tahun = tahun
POL.TotalPemasukkan=TotalPemasukkan
POL.TotalPengeluaran=TotalPengeluaran
POL.TotalPiutang = TotalPiutang
POL.ProfitOrLoss=Profit
Input = POL.save_data(POL)
If (input!=false) then
    Output ('Input Berhasil')
Else
    Output('Input Gagal')

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

Nama Kelas : *ProfitOrLoss*
Nama Operasi : *save_data*
Algoritma : (*Algo-044*)

```

Input = insert into ProfitOrLoss (ProfitOrLoss, TotalPemasukkan, TotalPengeluaran,bulan,tahun)
values ( ProfitOrLoss, TotalPemasukkan, TotalPengeluaran, bulan, tahun)
If (input!=null) then
    Return true
Else
    Return false

```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-025	<i>insert into ProfitOrLoss (ProfitOrLoss,</i> <i>TotalPemasukkan, TotalPengeluaran,bulan,tahun)</i> <i>values (ProfitOrLoss, TotalPemasukkan,</i> <i>TotalPengeluaran, bulan, tahun)</i>	<i>Menambahkan data POL ke</i> <i>database di tabel ProfitOrLoss</i>

Nama Kelas : *ProfitOrLoss*

*Nama Operasi : get_data
 Algoritma : (Algo-045)*

```
query= Select * from profitOrLoss
If((query)!=null) then
  Return query->result()
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
Q-026	Select *from profitOrLoss	Mengambil semua data POL yang terdapat di tabel profitOrLoss

*Nama Kelas : POL_C,Pemilik_C,Service_C
 Nama Operasi : ViewPOL
 Algoritma : (Algo-046)*

```
DataPOL = POL.get_data()
VprofitOrLoss.display()
```

Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

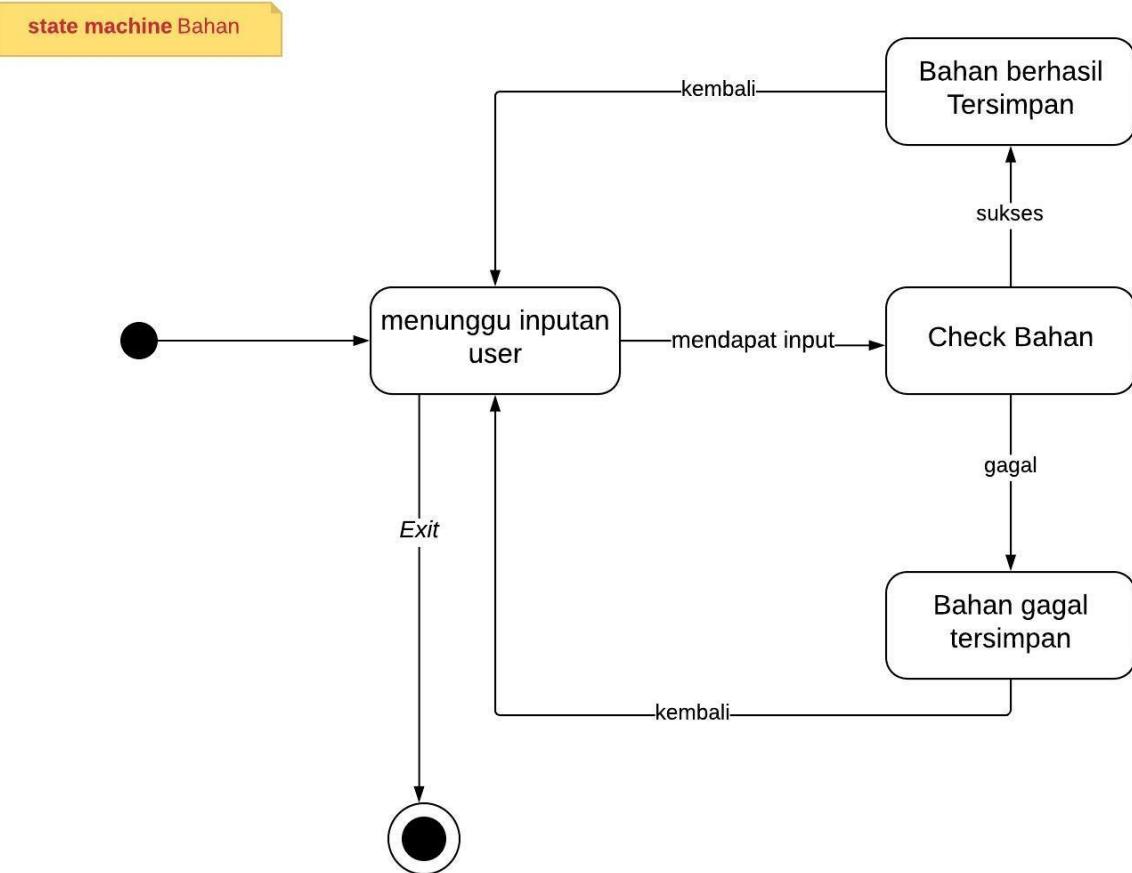
*Nama Kelas : User_C
 Nama Operasi : logout
 Algoritma : (Algo-047)*

```
Login.display()
```

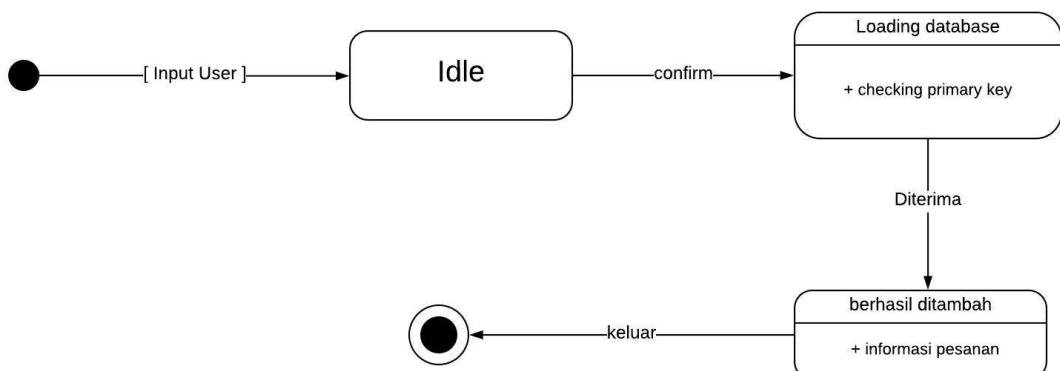
Query :

No Query	Query	Keterangan
-	-	-

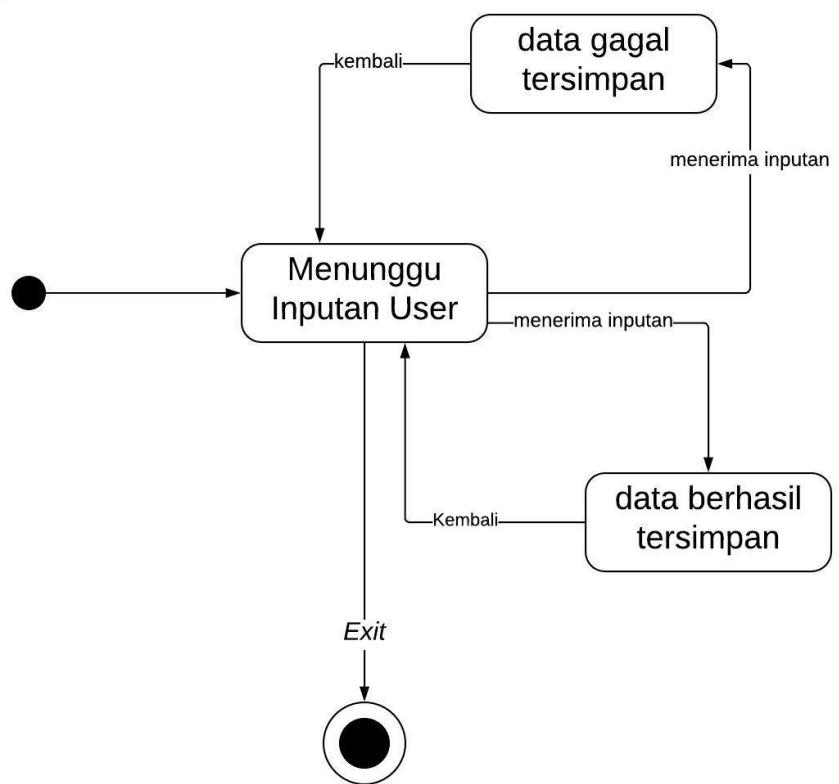
3.5 Diagram Statechart



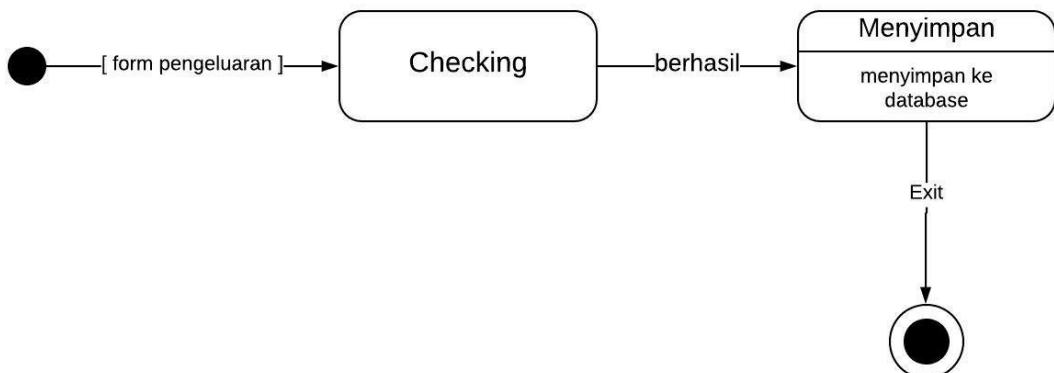
state machine Pemesanan



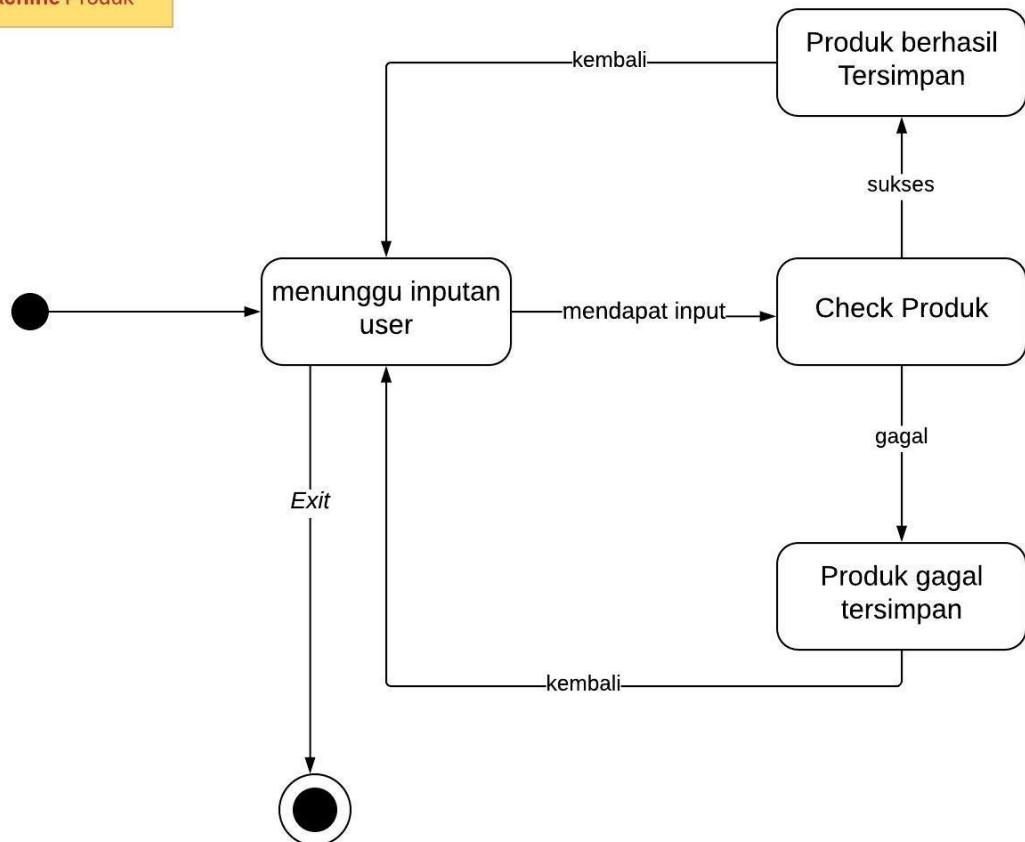
state machine Karyawan



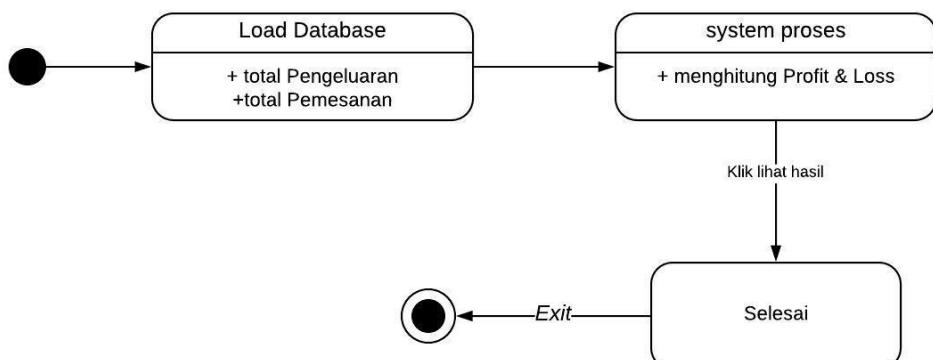
state machine Pengeluaran



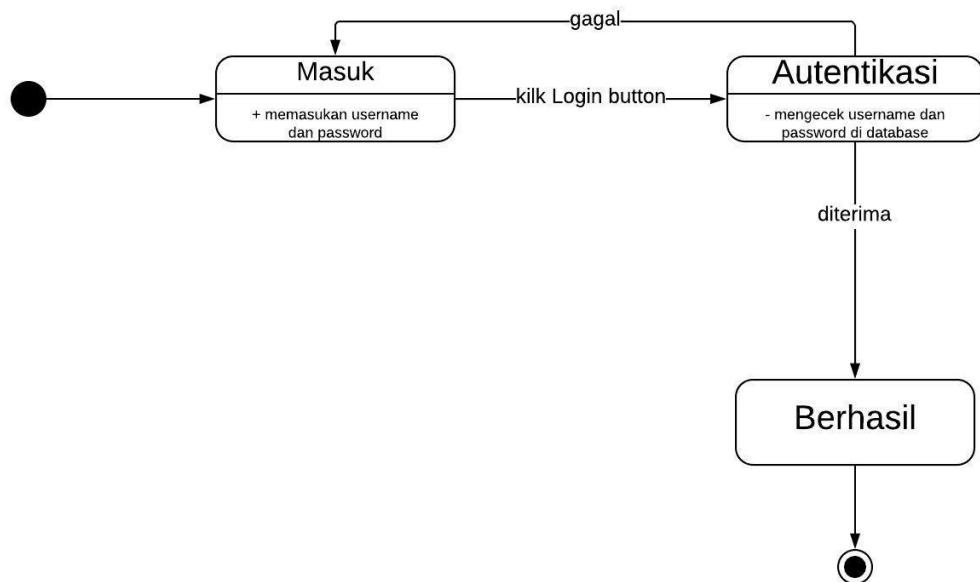
state machine Produk



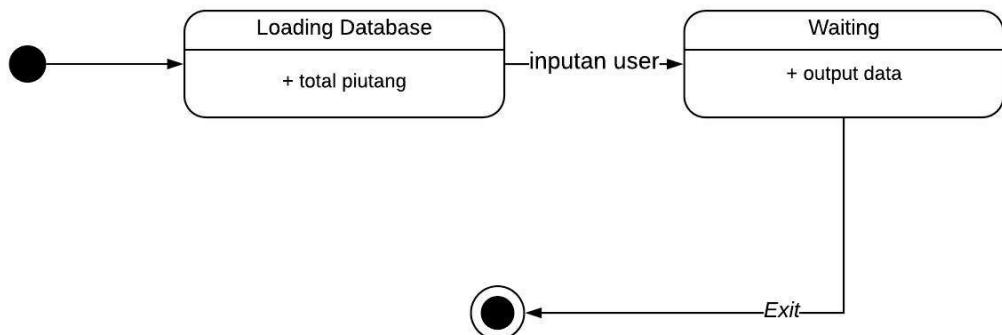
state machine Profit&Loss



state machine User



state machine Piutang

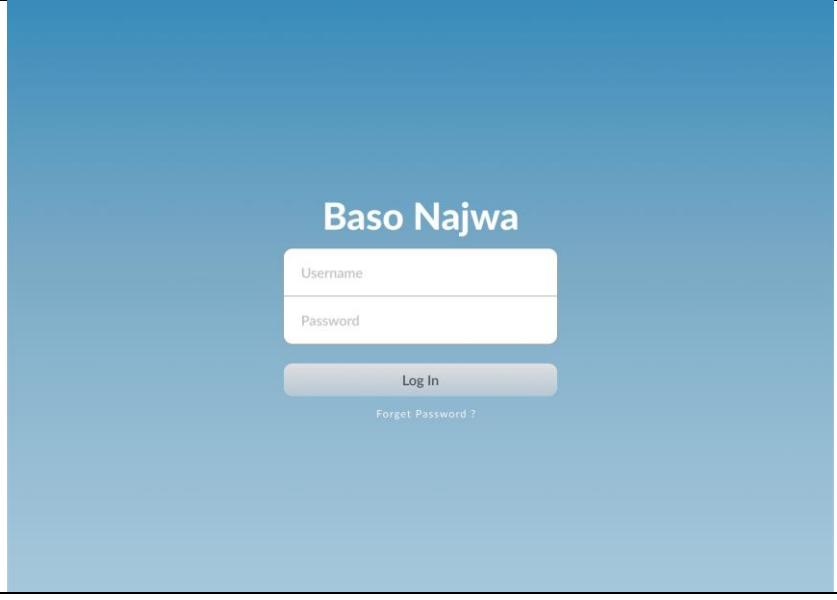


3.6 Perancangan Antarmuka

Prototype antarmuka Website Baso Najwa yang akan dibuat adalah sebagai berikut

3.6.1 Login Staff Gudang

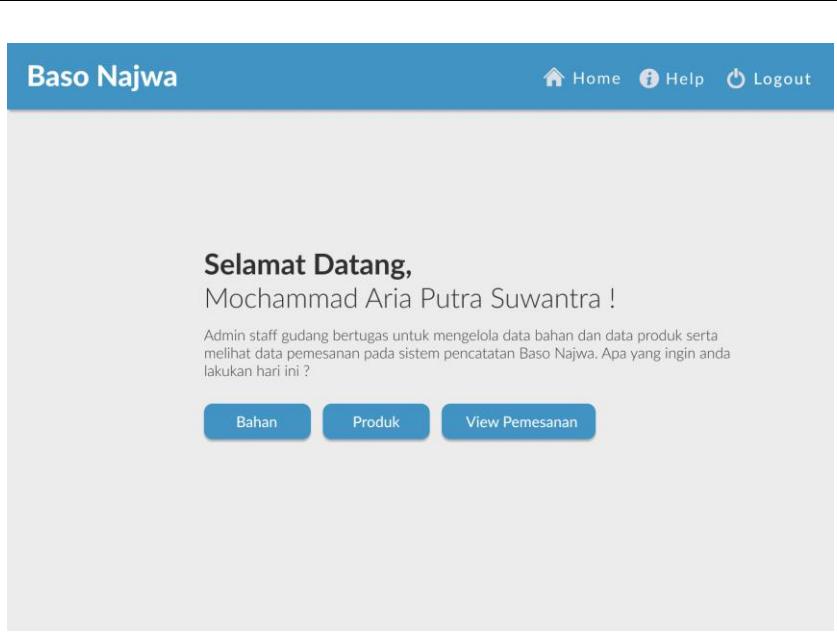
Antarmuka : UI-001

	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada username diisi dengan nama username sesuai dengan peran masing-masing. Text field pada password diisi dengan password yang digunakan. Klik Log In untuk menuju antarmuka sesuai peran masing-masing.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna abu-abu. Nama form: F-001	

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFUname</i>	<i>Text Field</i>	<i>Username</i>	<i>Isi text akan divalidasi dalam database Karyawan atau database Pemilik</i>
<i>TFPass</i>	<i>Text Field</i>	<i>Password</i>	<i>Isi text akan divalidasi dalam database Karyawan atau database Pemilik</i>
<i>btnLogin</i>	<i>Button</i>	<i>Log In</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-001 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-002</i>

3.6.2 Antarmuka Staff Gudang

Antarmuka : UI-002

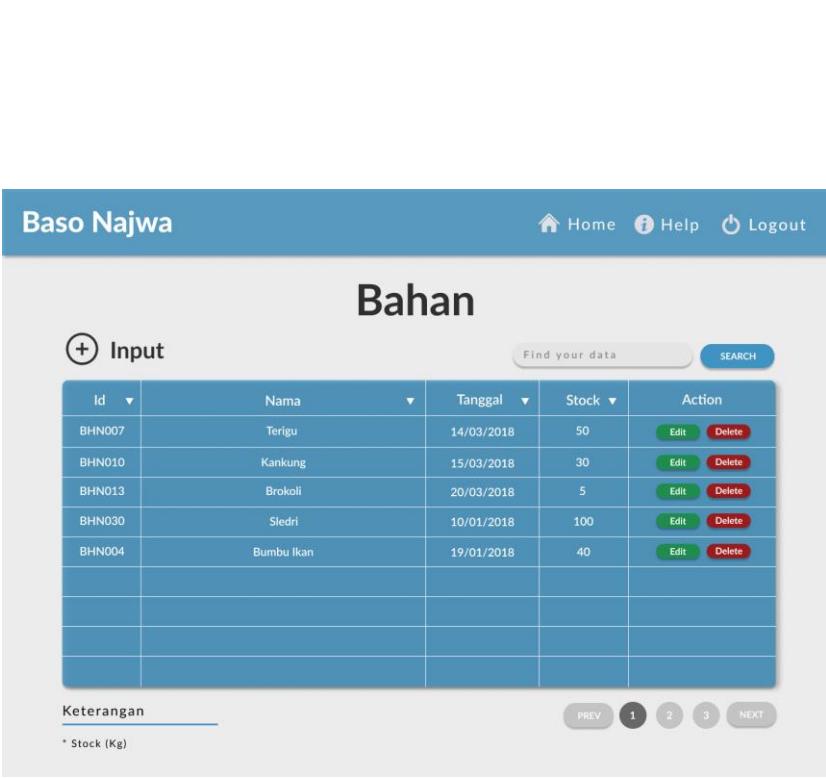
	<ul style="list-style-type: none"> Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-002. Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-040. Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001. Klik button Bahan untuk menuju antarmuka UI-003. Klik button Produk untuk menuju antarmuka UI-007. Klik button View Pemesanan untuk menuju
--	--

	antarmuka UI-011.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato warna hitam.	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	<i>Button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-002</i>
<i>btnHelp</i>	<i>Button</i>	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-040</i>
<i>btnLogout</i>	<i>Button</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>btnMBahan</i>	<i>Button</i>	<i>Bahan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-004 yang memanggil Algo-024 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-003</i>
<i>btnMProduk</i>	<i>Button</i>	<i>Produk</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-008 yang memanggil Algo-028 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-007</i>
<i>btnMVPemesanan</i>	<i>Button</i>	<i>View Pemesanan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-0012 yang memanggil Algo-032 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-011</i>

3.6.3 Antarmuka Bahan

Antarmuka : UI-003

	<ul style="list-style-type: none"> ● Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-002. ● Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-040. ● Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001. ● Klik button Input untuk menuju antarmuka UI-004. ● Klik button Search untuk mencari data bahan. ● Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-003 sebelumnya. ● Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-003 setelahnya. ● Klik button Edit untuk mengedit data dan akan menuju antarmuka UI-
---	--

	<ul style="list-style-type: none"> 005. <ul style="list-style-type: none"> Klik button Delete untuk menghapus data dan akan menuju antarmuka UI-006.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.	

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	<i>Button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-002</i>
<i>btnHelp</i>	<i>Button</i>	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-040</i>
<i>btnLogout</i>	<i>Button</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>btnInputB</i>	<i>Button</i>	<i>Input</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-004</i>
<i>TFSearchB</i>	<i>Text Field</i>	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan di rekam untuk proses pencarian data di database</i>
<i>btnSearchB</i>	<i>Button</i>	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabBahan</i>	<i>Table</i>	<i>Table Bahan</i>	<i>Jika terdapat data akan mengaktifkan Proses Algo-004 yang memanggil Algo-024</i>
<i>btnEditB</i>	<i>Button</i>	<i>Edit</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-005</i>
<i>btnDeleteB</i>	<i>Button</i>	<i>Delete</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-006</i>
<i>btnPrevB</i>	<i>Button</i>	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-003 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextB</i>	<i>Button</i>	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-003 di page berikutnya</i>

3.6.4 Input Bahan

Antarmuka : UI-004

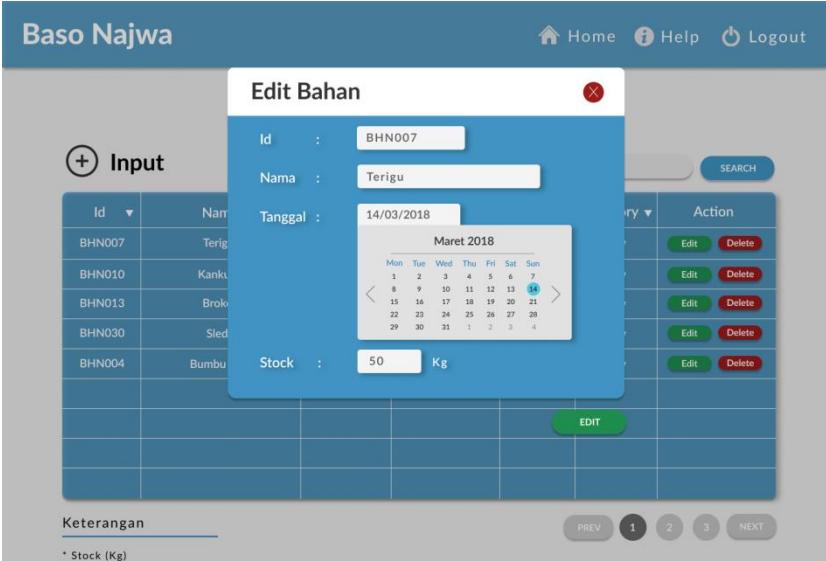
- Text field pada Id diisi dengan Id bahan yang akan diinputkan.
- Text field pada Nama diisi dengan nama bahan yang akan diinputkan.
- Text field pada tanggal diisi dengan tanggal bahan yang akan diinputkan.
- Text field pada stock didisi dengan jumlah stock bahan yang akan diinputkan.
- Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-003.
- Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-003

	tanpa menginputkan data bahan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-002	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdB</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Bahan</i>
<i>TFNamaB</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Bahan</i>
<i>TFTglB</i>	<i>Date</i>	<i>Tanggal</i>	<i>Isi date akan direkam dan disimpan dalam database Bahan</i>
<i>TFStockB</i>	<i>Text Field</i>	<i>Stock</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Bahan</i>
<i>btnSubmitB</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-002 yang memanggil Algo-022, akan mengalihkan ke antarmuka UI-003</i>

3.6.5 Edit Bahan

Antarmuka : UI-005

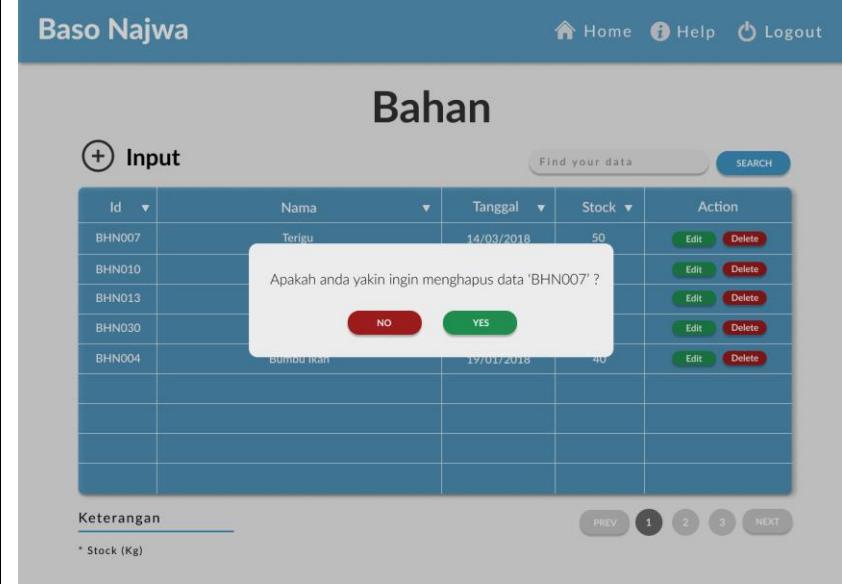
	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Id diisi dengan Id bahan yang akan diedit. Text field pada Nama diisi dengan nama bahan yang akan diedit. Text field pada tanggal diisi dengan tanggal bahan yang akan diedit. Text field pada stock didisi dengan jumlah stock bahan yang akan diedit. Klik button Edit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-003. Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-003 tanpa mengedit data bahan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form F-003	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdB</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Bahan</i>
<i>TFNamaB</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam</i>

			<i>database Bahan</i>
<i>TFTglB</i>	<i>Date</i>	<i>Tanggal</i>	<i>Isi date terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Bahan</i>
<i>TFStockB</i>	<i>Text Field</i>	<i>Stock</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Bahan</i>
<i>btnSubmitB</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-003 yang memanggil Algo-023, akan mengalihkan ke antarmuka UI-003</i>

3.6.6 Delete Bahan

Antarmuka : UI-006



The screenshot shows a table of material data with columns for Id, Name, Date, Stock, and Action. A modal dialog box is overlaid on the table, asking 'Apakah anda yakin ingin menghapus data 'BHN007' ?' with 'NO' and 'YES' buttons. The background table has rows for BHN007 (Terigu), BHN010, BHN013, BHN030, and BHN004 (Bumbu Rasa). The interface includes a header with 'Baso Najwa', 'Home', 'Help', and 'Logout' buttons, and a footer with 'Keterangan' and page navigation buttons.

- Klik button No untuk menuju antarmuka UI-003 tanpa menghapus data bahan.
- Klik tombol Yes untuk mengahapus data dari database dan akan menuju antarmuka UI-003.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnNoB</i>	<i>Button</i>	<i>No</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-003</i>
<i>btnYesB</i>	<i>Button</i>	<i>Yes</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-005 yang memanggil Algo-025, akan mengalihkan ke antarmuka UI-003</i>

3.6.7 Antarmuka Produk

Antarmuka : UI-007

	<ul style="list-style-type: none"> ● Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-002. ● Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-040. ● Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001. ● Klik button Input untuk menuju antarmuka UI-008. ● Klik button Search untuk mencari data produk. ● Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-007 sebelumnya. ● Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-007 setelahnya. ● Klik button Edit untuk mengedit data dan akan menuju antarmuka UI-009. ● Klik button Delete untuk menghapus data dan akan menuju antarmuka UI-010.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato.	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	<i>Button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-002</i>
<i>btnHelp</i>	<i>Button</i>	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-040</i>
<i>btnLogout</i>	<i>Button</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>btnInputP</i>	<i>Button</i>	<i>Input</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-008</i>
<i>TFSearchP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan di rekam untuk proses pencarian data di database</i>
<i>btnSearchP</i>	<i>Button</i>	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabP</i>	<i>Table</i>	<i>Table Produk</i>	<i>Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-008 yang memanggil Algo-028</i>
<i>btnEditP</i>	<i>Button</i>	<i>Edit</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-009</i>
<i>btnDeleteP</i>	<i>Button</i>	<i>Delete</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-010</i>
<i>btnPrevP</i>	<i>Button</i>	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-007 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextP</i>	<i>Button</i>	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-007 di page berikutnya</i>

3.6.8 Input Produk

Antarmuka : UI-008

	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Id diisi dengan Id produk yang akan diinputkan. Text field pada Nama diisi dengan nama produk yang akan diinputkan. Text field pada Harga diisi dengan harga produk yang akan diinputkan. Text field pada tanggal diisi dengan tanggal produk yang akan diinputkan. Text field pada Tipe didisi dengan tipe produk yang akan di inputkan. Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-007. Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-007 tanpa menginputkan data bahan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-004	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>TFNamaP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>TFHargaP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Harga</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>TFTglP</i>	<i>Date</i>	<i>Tanggal</i>	<i>Isi date akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>TFStockP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tipe</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>btnSubmitP</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-006 yang memanggil Algo-026, akan mengalihkan ke antarmuka UI-007</i>

3.6.9 Edit Produk

Antarmuka : UI-009

	<ul style="list-style-type: none"> ● Text field pada Id diisi dengan Id produk yang akan diedit. ● Text field pada Nama diisi dengan nama produk yang akan diedit. ● Text field pada Harga diisi dengan harga produk yang akan diedit. ● Text field pada tanggal diisi dengan tanggal produk yang akan diedit. ● Text field pada Tipe didisi dengan tipe produk yang akan diedit. ● Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-007. ● Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-007 tanpa menginputkan data bahan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-005	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>TFNamaP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>TFHargaP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Harga</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>TFTglP</i>	<i>Date</i>	<i>Tanggal</i>	<i>Isi date terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>TFStockP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tipe</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Produk</i>
<i>btnSubmitP</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-007 yang memanggil Algo-027, akan mengalihkan ke antarmuka UI-007</i>

3.6.10 Delete Produk

Antarmuka : OI0

Produk

Input

Id	Nama	Harga	Tanggal	Tipe	Action
PRD007	Baso Geprek Ikan	60.000	14/03/2018	Baso	Edit Delete
PRD010	Baso Ikan				Edit Delete
PRD013	Baso Ikan				Edit Delete
PRD030	Baso Ikan	15.000	19/01/2018	Baso	Edit Delete
PRD004	Baso Ikan Jumbo				Edit Delete

Keterangan
* Harga (Rupiah/Kemasan)

- Klik button No untuk menuju antarmuka UI-007 tanpa menghapus data produk.
- Klik tombol Yes untuk menghapus data dari database dan akan menuju antarmuka UI-007.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnNoP</i>	<i>Button</i>	<i>No</i>	<i>Jika diklik, mengalihkan ke antarmuka UI-007</i>
<i>btnYesP</i>	<i>Button</i>	<i>Yes</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-009 yang memanggil Algo-029, akan mengalihkan ke antarmuka UI-007</i>

3.6.11 View Pemesanan

Antarmuka : UI-011

Pemesanan

Id_Pemesanan	Nama_Konsumen	Nama_Instansi	Kontak_Personal	Alamat
PSN001	Saeafudin Rumloh	CV. Maju Mundur	082216647384	Jl. Soekarno Hatta No.55 Bandung
PSN002	Zaenal Abidin	PT. Indofood	012246357289	Jl. Merdeka No.1 Jakarta
PSN003	Siti Aisyah	-	087772314553	Gg. Delmia J10 No.3 Cimahi
PSN004	Bastian Abu Bakar	-	089687931564	Jl. Istiakarta No.4 Semarang
PSN005	Meisyarina	PT. Telkomiklan	081377736489	Jl. Telekomunikasi No.1 Bandung

Keterangan
* Jumlah Pesanan (Kemasan)
* Total Uang Dibayarkan / Total Harga (Rupiah)

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-002.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-040.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Search untuk mencari data pemesanan.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-011 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-011 setelahnya.

Pemesanan

Find your data

Jumlah Pesanan	Total Harga	Status Pembayaran	Tanggal Pemesanan	Tanggal Pembayaran	Total Dibayarkan
20	1.000.000	Belum Lunas	19/01/2018	20/01/2018	50.000
60	3.000.000	Belum Lunas	29/12/2017	01/02/2018	1.500.000
1	50.000	Lunas	20/03/2018	23/03/2018	50.000
10	500.000	Belum Lunas	22/03/2018	24/03/2018	200.000
50	2.500.000	Lunas	01/04/2018	04/04/2018	2.500.000

Keterangan

* Jumlah Pesanan (Kemasan)
* Total Uang Dibayarkan / Total Harga (Rupiah)

PREV 1 2 3 NEXT

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-002
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-040
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 akan mengalihkan ke antarmuka UI-001
<i>TFSearchPsn</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database
<i>btnSearchPsn</i>	Button	<i>Search</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044
<i>tabPrsn</i>	Table	<i>Table Produk</i>	Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-012 yang memanggil Algo-032
<i>btnPrevPsn</i>	Button	<i>Prev</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-011 di page sebelumnya
<i>btnNextPsn</i>	Button	<i>Next</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-011 di page berikutnya

3.6.12 Antarmuka Service

Antarmuka : UI-012

Baso Najwa
Home Help Logout

Selamat Datang,
Mochammad Aria Putra Suwantra !

Admin service bertugas untuk mengelola data pemesanan dan melihat produk yang ada pada sistem pencatatan Baso Najwa. Apa yang ingin anda lakukan hari ini ?

[Pemesanan](#)
[View Produk](#)

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato warna hitam.

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-012.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-040
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Pemesanan untuk menuju antarmuka UI-013.
- Klik button View Produk untuk menuju antarmuka UI-019.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-012</i>
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-040</i>
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>btnMPemesanan</i>	Button	<i>Pemesanan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-012 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-013</i>
<i>btnMVPproduk</i>	Button	<i>View Produk</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-008 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-19</i>

3.6.13 Antarmuka Pemesanan

Antarmuka : UI-013

Produk

Id	Nama	Harga	Tanggal	Tipe
PRD007	Baso Geprek Ikan	60.000	14/03/2018	Baso
PRD010	Baso Ikan Goreng	20.000	15/03/2018	Baso
PRD013	Baso Ikan Bakar	25.000	20/03/2018	Baso
PRD030	Baso Ikan Biasa	10.000	10/01/2018	Baso
PRD004	Baso Ikan Jumbo	15.000	19/01/2018	Baso

Keterangan
* Harga (Rupiah/Kemasan)

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-012.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-040.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Input untuk menuju antarmuka UI-014.
- Klik button Search untuk mencari data pemesanan.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-013 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-013 setelahnya.
- Klik button Edit untuk mengedit data dan akan menuju antarmuka UI-016.
- Klik button Delete untuk menghapus data dan akan menuju antarmuka UI-018.

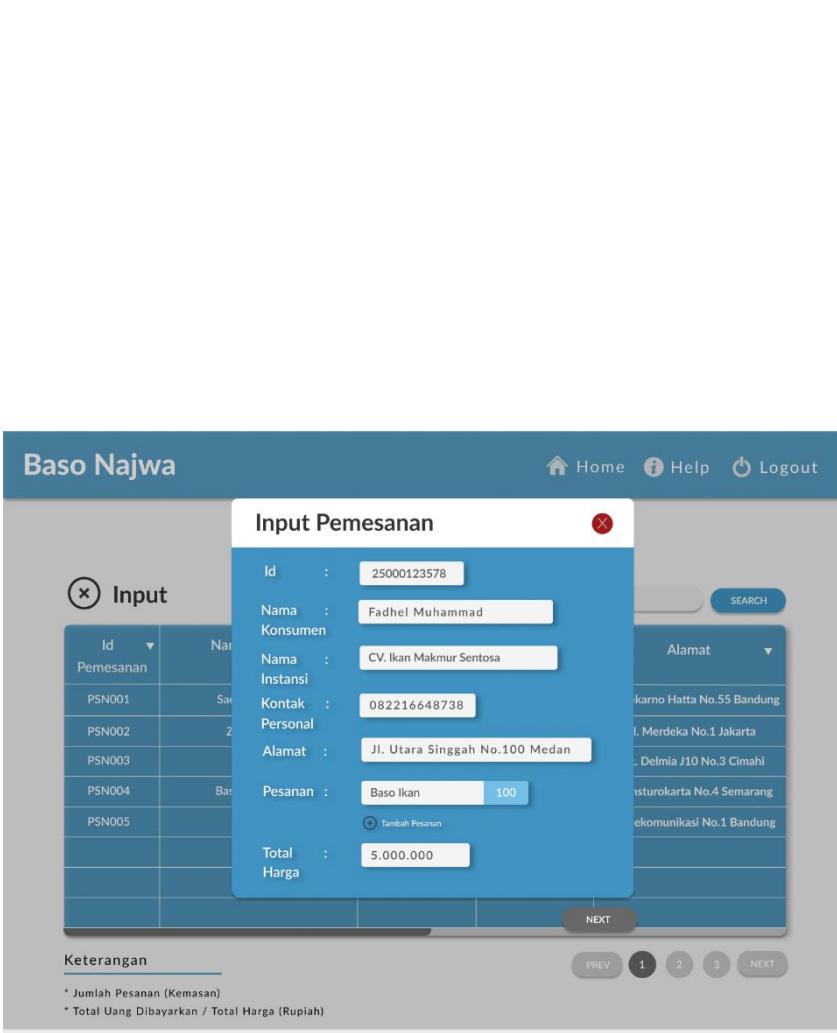
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	Home	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-012
<i>btnHelp</i>	Button	Help	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-040
<i>btnLogout</i>	Button	Logout	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001
<i>TFSearchPsn</i>	Text Field	Find your data	Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database.
<i>btnSearchPsn</i>	Button	Search	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044
<i>btnInputPsn</i>	Button	Input	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-014
<i>tabPesan</i>	Table	Table Pemesanan	Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-012 yang memanggil Algo-032
<i>btnPrevPsn</i>	Button	Prev	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-013 di page sebelumnya
<i>btnNextPsnn</i>	Button	Next	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-013

			<i>di page berikutnya</i>
<i>btnEditPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Edit</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-016</i>
<i>btnDeletePsn</i>	<i>Button</i>	<i>Delete</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-018</i>

3.6.14 Input Pemesanan (Konsumen)

Antarmuka : UI-014

	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Id diisi dengan Id Pemesanan yang akan diinputkan. Text field pada Nama Konsumen diisi dengan nama konsumen yang akan diinputkan. Text field pada Nama Instansi diisi dengan Nama Instansi konsumen yang akan diinputkan. Text field pada Kontak Personal diisi dengan kontak personal konsumen yang akan diinputkan. Text field pada Alamat didisi dengan alamat konsumen yang akan diinputkan. Text field pada Pesanan didisi dengan nama pesanan konsumen yang akan diinputkan. Text field pada Jumlah Pesanan diisi dengan Jumlah Pesanan yang akan diinputkan. Text field pada Total Harga diisi dengan total harga yang akan diinputkan. Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-015. Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-013 tanpa menginputkan data pemesanan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-006	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdPsn</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFIdCust</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id Konsumen</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFNamaIns</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama Instansi</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TCFP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Kontak Personal</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFAlamat</i>	<i>Text Field</i>	<i>Alamat</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFPesanan</i>	<i>Text Field</i>	<i>Pesanan</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFJumPsn</i>	<i>Text Field</i>	<i>Jumlah Pesanan</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFTtlHarga</i>	<i>Text Field</i>	<i>Total Harga</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>btnNextIPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-015</i>

3.6.15 Input Pemesanan (Pemesanan)

Antarmuka : UI-015

The screenshot displays the 'Input Pemesanan' (Order Input) interface. Key elements include:

- Status :** Belum Lunas
- Tanggal Pemesanan :** 21/03/2018 (selected date in March 2018 calendar)
- Tanggal Pembayaran :** 27/03/2018 (selected date in March 2018 calendar)
- Total :** 3.000.000
- Keterangan :** Jumlah Pesanan (Kemasan) * Total Uang Dibayarkan / Total Harga (Rupiah)
- Dropdowns:** Id Pemesanan (PSN001-005) and Alamat (e.g., Jl. Merdeka No.1 Jakarta).
- Buttons:** PREV, SUBMIT, and NEXT.

Notes:

- Text field pada Status Pembayaran diisi dengan status pembayaran konsumen yang akan diinputkan.
- Text field pada Tanggal Pemesanan diisi dengan kontak tanggal pemesanan yang akan diinputkan.
- Text field pada Tanggal Pembayaran diisi dengan tanggal pembayaran yang akan di inputkan.
- Text field pada Total Dibayarkan diisi dengan total dibayarkan konsumen yang akan diinputkan.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-014.
- Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-013.
- Klik tombol X untuk

	menuju antarmuka UI-013 tanpa menginputkan data pemesanan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-007	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFStatus</i>	<i>Text Field</i>	<i>Status Pembayaran</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>DPesan</i>	<i>Date</i>	<i>Tanggal Pemesanan</i>	<i>Isi date akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>DBayar</i>	<i>Date</i>	<i>Tanggal Pembayaran</i>	<i>Isi date akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFTtlBayar</i>	<i>Text Field</i>	<i>Total Dibayarkan</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>btnPrevPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-014</i>
<i>btnSubmitPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-010 yang memanggil Algo-030, akan mengalihkan ke antarmuka UI-013</i>

3.6.16 Edit Pemesanan (Konsumen)

Antarmuka : UI-016

 <p>The screenshot shows the 'Input Pemesanan' form. It includes fields for Id (25000123578), Name (Fadhel Muhammad), Address (CV. Ikan Makmur Sentosa), and Order details (Pesanan: Baso Ikan, Jumlah Pesanan: 100, Total Harga: 5.000.000). On the left, there's a table with columns 'Jumlah Pesanan' and 'Total Harga' showing values like 20, 60, 1, 10, 50, etc. The right side of the form has an 'Action' section with multiple edit and delete buttons. At the bottom, there are 'NEXT', 'PREV', and page number buttons (1, 2, 3).</p>	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Id diisi dengan Id Pemesanan yang akan diedit. Text field pada Nama Konsumen diisi dengan nama konsumen yang akan diedit. Text field pada Nama Instansi diisi dengan Nama Instansi konsumen yang akan diedit. Text field pada Kontak Personal diisi dengan kontak personal konsumen yang akan diedit. Text field pada Alamat didisi dengan alamat konsumen yang akan diedit. Text field pada Pesanan didisi dengan nama pesanan konsumen yang akan diedit. Text field pada Jumlah Pesanan diisi dengan Jumlah Pesanan yang akan
--	---

		<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Total Harga diisi dengan total harga yang akan diedit. Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-017. Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-013 tanpa menginputkan data pemesanan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-008		

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdPsn</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFIdCust</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id Konsumen</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFNamaCust</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama Konsumen</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFNamaIns</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama Instansi</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFCP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Kontak Personal</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFAlamat</i>	<i>Text Field</i>	<i>Alamat</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFPesanan</i>	<i>Text Field</i>	<i>Pesanan</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFJumPsn</i>	<i>Text Field</i>	<i>Jumlah Pesanan</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFTtlHarga</i>	<i>Text Field</i>	<i>Total Harga</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>btnNextIPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-017</i>

3.6.17 Edit Pemesanan (Pemesanan)

Antarmuka : UI-017

	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Status Pembayaran diisi dengan status pembayaran konsumen yang akan diedit. Text field pada Tanggal Pemesanan diisi dengan kontak tanggal pemesanan yang akan diedit. Text field pada Tanggal Pembayaran diisi dengan tanggal pembayaran yang akan diedit. Text field pada Total Dibayarkan diisi dengan total dibayarkan konsumen yang akan diedit. Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-016. Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-013. Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-013 tanpa menginputkan data pemesanan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-009	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFStatus</i>	<i>Text Field</i>	<i>Status Pembayaran</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>DPesan</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tanggal Pemesanan</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>DBayar</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tanggal Pembayaran</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFTtlBayar</i>	<i>Text Field</i>	<i>Total Dibayarkan</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>btnPrevPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-016</i>
<i>btnSubmitPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-011 yang akan memanggil Algo-031, akan mengalihkan ke antarmuka UI-013</i>

3.6.18 Delete Pemesanan

Antarmuka : 018

Baso Najwa

Pemesanan

Input

Find your data SEARCH

Id Pemesanan	Nama Konsumen	Nama Instansi	Kontak Personal	Alamat
PSN001	Saef		Jl. Soekarno Hatta No.55 Bandung	
PSN002	Zae		Jl. Merdeka No.1 Jakarta	
PSN003	Sia		Gg. Delmia J10 No.3 Cimahi	
PSN004	Bastia		Jl. Instuokarta No.4 Semarang	
PSN005	Meisyarina	PT. Telkomikan	081377736489	Jl. Telekomunikasi No.1 Bandung

Keterangan

- * Jumlah Pesanan (Kemasan)
- * Total Uang Dibayarkan / Total Harga (Rupiah)

PREV 1 2 3 NEXT

Apakah anda yakin ingin menghapus data 'PSN001'?

NO YES

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato..

Id Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnNoPsn</i>	Button	No	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-013</i>
<i>btnYesPsn</i>	Button	Yes	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-013 yang akan memanggil Algo-033, akan mengalihkan ke antarmuka UI-013</i>

3.6.19 View Produk

Antarmuka : UI-019

Baso Najwa

Produk

Find your data SEARCH

Id	Nama	Harga	Tanggal	Tipe
PRD007	Baso Geprek Ikan	60.000	14/03/2018	Baso
PRD010	Baso Ikan Goreng	20.000	15/03/2018	Baso
PRD013	Baso Ikan Bakar	25.000	20/03/2018	Baso
PRD030	Baso Ikan Biasa	10.000	10/01/2018	Baso
PRD004	Baso Ikan Jumbo	15.000	19/01/2018	Baso

Keterangan

- * Harga (Rupiah/Kemasan)

PREV 1 2 3 NEXT

● Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-013.

● Klik button Help untuk bantuan.

● Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.

● Klik button Search untuk mencari data produk.

● Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-019 sebelumnya.

● Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-019 setelahnya.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato..

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	Home	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-013</i>
<i>btnHelp</i>	Button	Help	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>btnLogout</i>	Button	Logout	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchP</i>	Text Field	Find your data	<i>Isi text akan direkam dan akan dicari dalam database</i>
<i>btnSearchP</i>	Button	Search	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabP</i>	Table	Table Produk	<i>Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-008 yang akan memanggil Algo-028</i>
<i>btnPrevP</i>	Button	Prev	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-019 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextP</i>	Button	Next	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-019 di page berikutnya</i>

3.6.20 View Piutang

Antarmuka : UI-020

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-013.
- Klik button Help untuk bantuan.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik dropdown Bulan untuk memilih bulan terjadinya piutang.
- Klik dropdown tahun untuk memilih bulan terjadinya piutang.
- Klik button Search untuk mencari data produk.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-020 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-020 setelahnya.

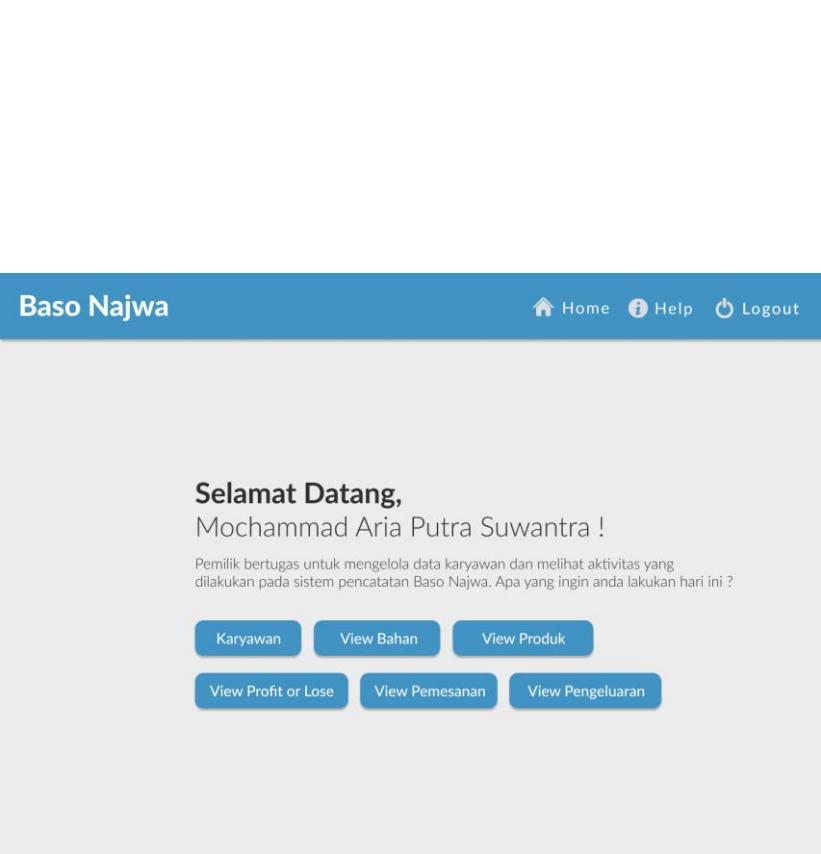
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	Home	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-013</i>
<i>btnHelp</i>	Button	Help	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>

<i>btnLogout</i>	<i>Button</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan di rekam dan akan dicari dalam database</i>
<i>btnSearchP</i>	<i>Button</i>	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabP</i>	<i>Table</i>	<i>Table Produk</i>	<i>Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-008 yang akan memanggil Algo-028</i>
<i>btnPrevP</i>	<i>Button</i>	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-020 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextP</i>	<i>Button</i>	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-020 di page berikutnya</i>
<i>dwnBulan</i>	<i>Dropdown</i>	<i>Bulan</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan bulan piutang</i>
<i>dwnTahun</i>	<i>Dropdown</i>	<i>2018</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan tahun piutang</i>

3.6.21 Antarmuka Pemilik

Antarmuka : UI-021



- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-021.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-040.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Karyawan untuk menuju antarmuka UI-022.
- Klik button View Bahan untuk menuju antarmuka UI-026.
- Klik button View Produk untuk menuju antarmuka UI-027.
- Klik button View Profit or Loss untuk menuju antarmuka UI-028.
- Klik button View Pemesanan untuk menuju antarmuka UI-029.
- Klik button View Pengeluaran untuk menuju antarmuka UI-030.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021</i>
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-040</i>
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>btnKar</i>	Button	<i>Karyawan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-016 yang akan memanggil Algo-040 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-022</i>
<i>btnMVBahan</i>	Button	<i>View Bahan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-004 yang akan memanggil Algo-024 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-026</i>
<i>btnMVPproduk</i>	Button	<i>View Produk</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-008 yang akan memanggil Algo-028 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-027</i>
<i>btnMVPOL</i>	Button	<i>View Profit or Loss</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-042 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-028</i>
<i>btnMVPemesanan</i>	Button	<i>View Pemesanan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-012 yang akan memanggil Algo-032 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-029</i>
<i>btnMVPengeluaran</i>	Button	<i>View Pengeluaran</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-020 yang akan memanggil Algo-036 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-030</i>

3.6.22 Antarmuka Karyawan

Antarmuka : UI-022

The screenshot shows the 'Karyawan' (Employee) page of the Baso Najwa application. At the top, there is a header bar with the application name 'Baso Najwa' and navigation links for 'Home', 'Help', and 'Logout'. Below the header, the main title 'Karyawan' is displayed. A search bar labeled 'Find your data' and a 'SEARCH' button are present. On the left, there is a button labeled '+ Input'. The central part of the screen is a table with the following data:

NIK	Nama Karyawan	Gaji	Nomor HP	Divisi	Action
25000114578	Antonio Joko	4.000.000	082216648722	Staff Gudang	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
35450114372	Dimas Ajeng Tirtayasa	4.000.000	089623551726	Staff Gudang	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
88090271923	Dinda Maretha Putra	6.000.000	081266521442	Keuangan	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
25000114578	Gary Andersen	3.800.000	082212746021	Karyawan	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
25000114578	Crisnandra Dwi Cahyono	6.000.000	077712342133	Keuangan	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Below the table, there is a note: 'Keterangan * Gaji (Rupiah)'. At the bottom right, there are buttons for 'PREV', 'NEXT', and page numbers '1', '2', '3'.

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-021.
- Klik button Help untuk bantuan.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Input untuk menuju antarmuka UI-023.
- Klik button Search untuk mencari data karyawan.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-022 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-022 setelahnya.
- Klik button Edit untuk

	<p>mengedit data dan akan menuju antarmuka UI-023.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Klik button Delete untuk menghapus data dan akan menuju antarmuka UI-024.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-020</i>
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka</i>
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchK</i>	<i>Text Field</i>	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan di rekam untuk proses pencarian data di database</i>
<i>btnSearchK</i>	Button	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>btnInputK</i>	Button	<i>Input</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-022</i>
<i>tabKaryawan</i>	Table	<i>Table Produk</i>	<i>Jika terdapat data akan mengaktifkan Proses Algo-016 yang akan memanggil Algo-040</i>
<i>btnPrevK</i>	Button	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextK</i>	Button	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021 di page berikutnya</i>
<i>btnEditK</i>	Button	<i>Edit</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-023</i>
<i>btnDeleteK</i>	Button	<i>Delete</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-024</i>

3.6.23 Input Karyawan

Antarmuka : UI-023

NIK	Name	Salary	Phone Number	Type
25000114578	An	3.500.000	082217754511	Karyawan
35450114372	Dimas			
88090271923	Dinda			
25000114578	Gan			
25000114578	Crisnan			

The screenshot shows a modal dialog titled "Input Karyawan" with the following fields:

- NIK : 25000123578
- Nama : Dhamira Kristanti
- Karyawan
- Gaji : 3.500.000
- Nomor : 082217754511
- Handphone
- Tipe : Karyawan

Below the modal, there is a table with the following columns: Action, Edit, and Delete. The table has several rows, each corresponding to an employee entry in the main list.

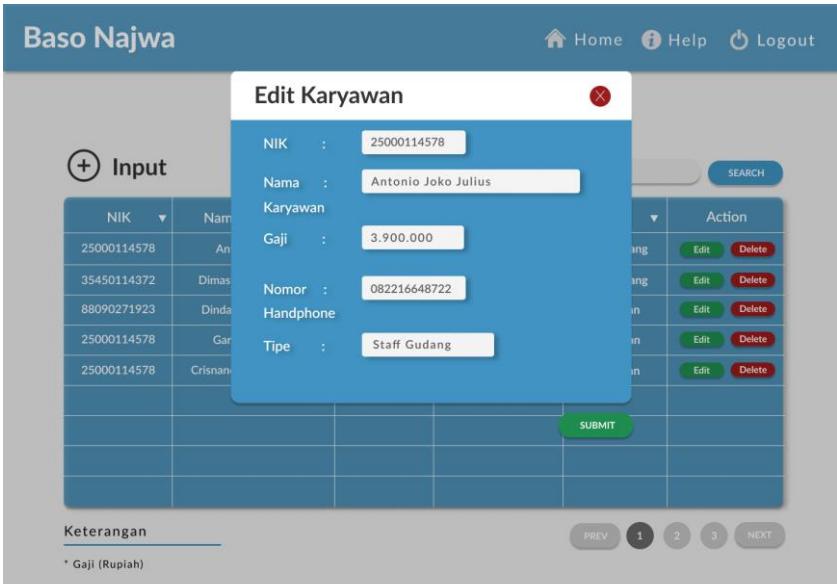
- Text field pada NIK diisi dengan NIK karyawan yang akan diinputkan.
- Text field pada Nama Karyawan diisi dengan nama karyawan yang akan diinputkan.
- Text field pada Gaji diisi dengan jumlah gaji karyawan yang akan diinputkan.
- Text field pada Nomor Handphone diisi dengan nomor handphone karyawan yang akan diinputkan.
- Text field pada Tipe didisi dengan tipe karyawan

	<ul style="list-style-type: none"> ● yang akan di inputkan. ● Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-022. ● Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-022 tanpa menginputkan data karyawan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-010	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFNIK</i>	<i>Text Field</i>	<i>NIK</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>TFnamaK</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama Karyawan</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>TFGaji</i>	<i>Text Field</i>	<i>Gaji</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>TFNoHP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nomor Handphone</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>TFTipe</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tipe</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>btnCancelK</i>	<i>Button</i>	<i>Cancel</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-022</i>
<i>btnSubmitK</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-014 yang akan memanggil Algo-038, akan mengalihkan ke antarmuka UI-022</i>

3.6.24 Edit Karyawan

Antarmuka : UI-024

	<ul style="list-style-type: none"> ● Text field pada NIK diisi dengan NIK karyawan yang akan diedit. ● Text field pada Nama Karyawan diisi dengan nama karyawan yang akan diedit. ● Text field pada Gaji diisi dengan jumlah gaji karyawan yang akan diedit. ● Text field pada Nomor Handphone diisi dengan nomor handphone karyawan yang akan diedit. ● Text field pada Tipe didisi
--	---

	<p>dengan tipe karyawan yang akan diedit.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-022. ● Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-022 tanpa mengubah data karyawan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-011	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFNIK</i>	<i>Text Field</i>	<i>NIK</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>TFnamaK</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama Karyawan</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>TFGaji</i>	<i>Text Field</i>	<i>Gaji</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>TFNoHP</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nomor Handphone</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>TFTipe</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tipe</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Karyawan</i>
<i>btnCancelK</i>	<i>Button</i>	<i>Cancel</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-022</i>
<i>btnSubmitK</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-015 yang akan memanggil Algo-039, akan mengalihkan ke antarmuka UI-022</i>

3.6.25 Delete Karyawan

Antarmuka : UI-025

	<ul style="list-style-type: none"> ● Klik button No untuk menuju antarmuka UI-022 tanpa menghapus data karyawan. ● Klik tombol Yes untuk mengahapus data dari database dan akan menuju antarmuka UI-022.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato..	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnNoK</i>	Button	No	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-022
<i>btnYesK</i>	Button	Yes	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-017 yang akan memanggil Algo-031, akan mengalihkan ke antarmuka UI-022

3.6.26 View Bahan

Antarmuka : UI-026

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-021.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-043.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-026 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-026 setelahnya.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	Home	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021
<i>btnHelp</i>	Button	Help	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043
<i>btnLogout</i>	Button	Logout	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001
<i>TFSearchB</i>	Text Field	Find your data	Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database
<i>btnSearchB</i>	Button	Search	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044
<i>tabBahan</i>	Table	Table Bahan	Jika terdapat data akan mengaktifkan Proses Algo-004 yang akan memanggil Algo-025
<i>btnPrevB</i>	Button	Prev	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-026 di page sebelumnya
<i>btnNextB</i>	Button	Next	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-026 di page berikutnya

3.6.27 View Produk

Antarmuka : UI-027

The screenshot shows a web-based application titled "Baso Najwa". At the top, there is a navigation bar with links for "Home", "Help", and "Logout". Below the navigation bar, the title "Produk" is displayed. A search bar labeled "Find your data" with a "SEARCH" button is present. A table lists five products with columns for Id, Nama, Harga, Tanggal, and Tipe. The products are: Baso Geprek Ikan (Id PRD007), Baso Ikan Goreng (Id PRD010), Baso Ikan Bakar (Id PRD013), Baso Ikan Biasa (Id PRD030), and Baso Ikan Jumbo (Id PRD004). At the bottom of the table, there is a note "Keterangan" and a disclaimer "* Harga (Rupiah/Kemasan)". Navigation buttons for "PREV", "1", "2", "3", and "NEXT" are located at the bottom right of the table.

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-021.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-043.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Search untuk mencari data produk.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-027 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-027 setelahnya.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001
<i>TFSearchP</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database
<i>btnSearchP</i>	Button	<i>Search</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044
<i>tabP</i>	Table	<i>Table Produk</i>	Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-008 yang akan memanggil Algo-029
<i>btnPrevP</i>	Button	<i>Prev</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-027 di page sebelumnya
<i>btnNextP</i>	Button	<i>Next</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-027 di page berikutnya

3.6.28 View Profit or Loss

Antarmuka : UI-028

Baso Najwa

Profit or Loss

Bulan	2018	Find your data	SEARCH		
Id	Total Pemesanan	Total Pengeluaran	Profit or Loss	Bulan	Tahun
POL001	100.000.000	30.000.000	70.000.000	Maret	2018
POL003	150.000.000	100.000.000	150.000.000	Agustus	2018
POL011	250.000.000	220.000.000	30.000.000	September	2018
POL017	190.000.000	75.000.000	115.000.000	Okttober	2018
POL047	25.000.000	50.000.000	- 25.000.000	Desember	2018

Keterangan

- * Total Pesanan (Rupiah)
- * Total Pengeluaran / Profit and Loss (Rupiah)

PREV 1 2 3 NEXT

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-021.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-043.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Search untuk mencari data produk.
- Klik dropdown Bulan untuk memilih bulan terjadinya profit or loss
- Klik dropdown tahun untuk memilih bulan terjadinya profit or loss
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-028 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-028 setelahnya.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btmHome</i>	Button	<i>Home</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021
<i>btmHelp</i>	Button	<i>Help</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001
<i>TFSearchPoL</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database
<i>btnSearchPoL</i>	Button	<i>Search</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044
<i>tabPoL</i>	Table	<i>Table Profit or Loss</i>	Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-042
<i>btnPrevPoL</i>	Button	<i>Prev</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-028 di page sebelumnya
<i>btnNextPoL</i>	Button	<i>Next</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-028 di page berikutnya
<i>dwnBulan</i>	Dropdown	<i>Bulan</i>	Jika diklik, akan menampilkan bulan profit or loss
<i>dwnTahun</i>	Dropdown	<i>2018</i>	Jika diklik, akan menampilkan tahun profit or loss

3.6.29 View Pemesanan

Antarmuka : UI-029

Pemesanan

Id Pemesanan	Nama Konsumen	Nama Instansi	Kontak Personal	Alamat
PSN001	Saefudin Rumloh	CV. Maju Mundur	082216647384	Jl. Soekarno Hatta No.55 Bandung
PSN002	Zaenal Abidin	PT. Indofood	012246357289	Jl. Merdeka No.1 Jakarta
PSN003	Siti Aisyah	-	087772314553	Gg. Delma J10 No.3 Cimahi
PSN004	Bastian Abu Bakar	-	089687931564	Jl. Instuokarta No.4 Semarang
PSN005	Meisyarina	PT. Telkomikin	081377736489	Jl. Telekomunikasi No.1 Bandung

Keterangan

* Jumlah Pesanan (Kemasan)
* Total Uang Dibayarkan / Total Harga (Rupiah)

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-021.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-043.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Search untuk mencari data pemesanan.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-029 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-029 setelahnya.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021</i>
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043</i>
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchPsn</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database</i>
<i>btnSearchPsn</i>	Button	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabPesan</i>	Table	<i>Table Pemesanan</i>	<i>Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-012 yang akan memanggil Algo-032</i>
<i>btnPrevPsn</i>	Button	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-029 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextPsn</i>	Button	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-029 di page berikutnya</i>

3.6.30 View Pengeluaran

Antarmuka : UI-030

Id	Keterangan	Harga Pengeluaran	Tanggal Pengeluaran
PGL001	Bensin	100.000	14/03/2018
PGL010	Papan Triplek	500.000	15/03/2018
PGL013	Karcis Tol	1.000.000	20/03/2018
PGL014	Ganti Ban Dalam Mobil	50.000	10/01/2018
PGL016	Kardus Pack	200.000	19/01/2018

Keterangan
* Harga Pengeluaran (Rupiah)

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-021.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-043.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Search untuk mencari data pengeluaran.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-030 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-030 setelahnya.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021</i>
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043</i>
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchPeng</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database</i>
<i>btnSearchPeng</i>	Button	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabPengeluaran</i>	Table	<i>Table Pengeluaran</i>	<i>Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-020 yang akan memanggil Algo-036</i>
<i>btnPrevPeng</i>	Button	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-030 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextPeng</i>	Button	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-030 di page berikutnya</i>

3.6.31 View Piutang

Antarmuka : UI-031

The screenshot shows the Baso Najwa application's debt management module. At the top, there are navigation buttons for Home, Help, and Logout. Below that is a search bar labeled "Find your data" and a "SEARCH" button. There are dropdown menus for "Bulan" (Month) set to 2018 and "Tahun" (Year) set to 2018. A table lists five debt entries:

Id Pemesanan	Nama Kostumer	Jumlah Piutang
PSN001	Mochammad Aria Putra Suwantra	10.000.000
POL003	Gary Andersen	500.000
POL011	Dhamira Annisa Akhila	700.000
POL017	Anang Kurniawan	2.500.000
POL047	Bella Alizatehita Wardhani	3.000.000

Below the table, there is a note: "Keterangan * Jumlah Piutang (Rupiah)". At the bottom right, there are navigation buttons labeled PREV, 1, 2, 3, and NEXT.

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-021.
- Klik button Help untuk bantuan.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik dropdown Bulan untuk memilih bulan terjadinya piutang
- Klik dropdown tahun untuk memilih bulan terjadinya piutang
- Klik button Search untuk mencari data produk.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-031 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-031 setelahnya.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-031</i>
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043</i>
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchP</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan di rekam dan akan dicari dalam database</i>
<i>btnSearchP</i>	Button	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabP</i>	Table	<i>Table Produk</i>	<i>Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-008 yang akan memanggil Algo-028</i>
<i>btnPrevP</i>	Button	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-031 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextP</i>	Button	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-031 di page berikutnya</i>
<i>dwnBulan</i>	Dropdown	<i>Bulan</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan bulan piutang</i>
<i>dwnTahun</i>	Dropdown	<i>2018</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan tahun piutang</i>

3.6.32 Antarmuka Keuangan

Antarmuka : UI-032

The screenshot shows the Baso Najwa application interface. At the top, there is a blue header bar with the title "Baso Najwa". Below the header, the main content area displays a welcome message: "Selamat Datang, Mochammad Aria Putra Suwantra!". Below this message, there is a note: "Admin keuangan bertugas untuk mengelola data pengeluaran. Selain itu admin keuangan dapat melihat pemesanan, mengedit pemesanan dan melihat data karyawan pada sistem pencatatan Baso Najwa. Apa yang ingin anda lakukan hari ini ?". At the bottom of the content area, there are four buttons: "Pengeluaran", "Edit Pemesanan", "View Karyawan", and "View Profit or Loss".

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-032.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-043.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Pengeluaran untuk menuju antarmuka UI-033.
- Klik button Edit Pemesanan untuk menuju antarmuka UI-037.
- Klik button View Karyawan untuk menuju antarmuka UI-039.
- Klik button View Profit or Loss untuk menuju antarmuka UI-040.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-021</i>
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043</i>
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>btnPeng</i>	Button	<i>Pengeluaran</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-020 yang akan memanggil Algo-036 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-032</i>
<i>btnMEPesan</i>	Button	<i>Edit Pemesanan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-011 yang akan memanggil Algo-031 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-037</i>
<i>btnMVK</i>	Button	<i>View Karyawan</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-016 yang akan memanggil Algo-040 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-039</i>
<i>btnMVPoL</i>	Button	<i>View Profit or Loss</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-001 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-040</i>

3.6.33 Antarmuka Pengeluaran

Antarmuka : UI-033

	<ul style="list-style-type: none"> ● Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-032. ● Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju antarmuka UI-043. ● Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001. ● Klik button Input untuk menuju antarmuka UI-034. ● Klik button Search untuk mencari data pengeluaran. ● Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-033 sebelumnya. ● Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-033 setelahnya. ● Klik button Edit untuk mengedit data dan akan menuju antarmuka UI-035. ● Klik button Delete untuk menghapus data dan akan menuju antarmuka UI-036.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-032
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001
<i>TFSearchPeng</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	Isi text akan di rekam untuk proses pencarian data di database
<i>btnSearchPeng</i>	Button	<i>Search</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044
<i>btnInputPeng</i>	Button	<i>Input</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-034
<i>tabPengeluaran</i>	Table	<i>Table Pengeluaran</i>	Jika terdapat data akan mengaktifkan Proses Algo-020 yang akan memanggil Algo-038
<i>btnPrevPeng</i>	Button	<i>Prev</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-033 di page sebelumnya
<i>btnNextPeng</i>	Button	<i>Next</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-033

			<i>di page berikutnya</i>
<i>btnEditK</i>	<i>Button</i>	<i>Edit</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-035</i>
<i>btnDeleteK</i>	<i>Button</i>	<i>Delete</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-036</i>

3.6.34 Input Pengeluaran

Antarmuka : UI-034

	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Id diisi dengan Id pengeluaran yang akan diinputkan. Text field pada Ket diisi dengan keterangan pengeluaran yang akan diinputkan. Text field pada Harga Pengeluaran diisi dengan jumlah harga pengeluaran yang akan diinputkan. Text field pada Tanggal diisi dengan tanggal pengeluaran yang akan diinputkan. Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-033. Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-033 tanpa menginputkan data pengeluaran.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-012	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdPeng</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pengeluaran</i>
<i>TFKet</i>	<i>Text Field</i>	<i>Ket</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pengeluaran</i>
<i>TFHPeng</i>	<i>Text Field</i>	<i>Harga Pengeluaran</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pengeluaran</i>
<i>TFtglPeng</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tanggal</i>	<i>Isi text akan direkam dan disimpan dalam database Pengeluaran</i>
<i>btnCancelPeng</i>	<i>Button</i>	<i>Cancel</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-033</i>
<i>btnSubmitPeng</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-018 yang akan memanggil Algo-034, akan mengalihkan ke antarmuka UI-33</i>

3.6.35 Edit Karyawan

Antarmuka : UI-035

	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Id diisi dengan Id pengeluaran yang akan diedit. Text field pada Ket diisi dengan keterangan pengeluaran yang akan diedit. Text field pada Harga Pengeluaran diisi dengan jumlah harga pengeluaran yang akan diedit. Text field pada Tanggal diisi dengan tanggal pengeluaran yang akan diedit. Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-033. Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-033 tanpa mengubah data karyawan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-013	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdPeng</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pengeluaran</i>
<i>TFKet</i>	<i>Text Field</i>	<i>Ket</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pengeluaran</i>
<i>TFHPeng</i>	<i>Text Field</i>	<i>Harga Pengeluaran</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pengeluaran</i>
<i>TFtglPeng</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tanggal</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pengeluaran</i>
<i>btnCancelPeng</i>	<i>Button</i>	<i>Cancel</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-033</i>
<i>btnSubmitPeng</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-019 yang akan memanggil Algo-035, akan mengalihkan ke antarmuka UI-33</i>

3.6.36 Delete Pengeluaran

Antarmuka : UI-036

Baso Najwa
Home Help Logout

Pengeluaran

(+ Input)

Id	Keterangan	Harga Pengeluaran	Tanggal Pengeluaran	Action
PGL001	Bensin	100.000	14/03/2018	Edit Delete
PGL010	Papan			Edit Delete
PGL013	Kardus			Edit Delete
PGL014	Ganti Ban D			Edit Delete
PGL016	Kardus Pack	200.000	19/03/2018	Edit Delete

Apakah anda yakin ingin menghapus data 'PGL001' ?

NO
YES

Keterangan
 * Harga Pengeluaran (Rupiah)

PREV
1
2
3
NEXT

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato..

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnNoPeng</i>	<i>Button</i>	<i>No</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-033</i>
<i>btnYesPeng</i>	<i>Button</i>	<i>Yes</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-021 yang akan memanggil Algo-037, akan mengalihkan ke antarmuka UI-033</i>

3.6.37 Edit Pemesanan (View)

Antarmuka : UI-037

Baso Najwa
Home Help Logout

Pemesanan

Find your data

Jumlah Pesanan	Total Harga	Status Pembayaran	Tanggal Pemesanan	Tanggal Pembayaran	Total Dibayarkan	Action
20	1.000.000	Belum Lunas	19/01/2018	20/01/2018	50.000	Edit
60	3.000.000	Belum Lunas	29/12/2017	01/02/2018	1.500.000	Edit
1	50.000	Lunas	20/03/2018	23/03/2018	50.000	Edit
10	500.000	Belum Lunas	22/03/2018	24/03/2018	200.000	Edit
50	2.500.000	Lunas	01/04/2018	04/04/2018	2.500.000	Edit

Keterangan
 * Jumlah Pesanan (Kemasan)
 * Total Uang Dibayarkan / Total Harga (Rupiah)

PREV
1
2
3
NEXT

- Klik button No untuk menuju antarmuka UI-033 tanpa menghapus data pengeluaran.
- Klik tombol Yes untuk menghapus data dari database dan akan menuju antarmuka UI-033.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	<i>Button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-032</i>
<i>btnHelp</i>	<i>Button</i>	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-43</i>
<i>btnLogout</i>	<i>Button</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchPeng</i>	<i>Text Field</i>	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database</i>
<i>btnSearchPeng</i>	<i>Button</i>	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabPemesanan</i>	<i>Table</i>	<i>Table Pemesanan</i>	<i>Jika terdapat data akan mengaktifkan Proses Algo-012 yang akan memanggil Algo-032</i>
<i>btnPrevPeng</i>	<i>Button</i>	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-037 di page sebelumnya</i>
<i>btnNExtPeng</i>	<i>Button</i>	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-037 di page berikutnya</i>

3.6.38 Edit Pemesanan (Konsumen)

Antarmuka : UI-038

	<ul style="list-style-type: none"> ● Text field pada Id diisi dengan Id Pemesanan yang akan diedit. ● Text field pada Nama Konsumen diisi dengan nama konsumen yang akan diedit. ● Text field pada Nama Instansi diisi dengan Nama Instansi konsumen yang akan diedit. ● Text field pada Kontak Personal diisi dengan kontak personal konsumen yang akan diedit. ● Text field pada Alamat didisi dengan alamat konsumen yang akan diedit. ● Text field pada Pesanan diisi dengan nama pesanan konsumen yang akan diedit ● Text field pada Jumlah Pesanan diisi dengan Jumlah Pesanan yang akan diinputkan. ● Text field pada Total Harga diisi dengan total harga yang akan diinputkan. ● Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-039. ● Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-037 tanpa menginputkan data pemesanan.
--	--

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-014

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFIdPsn</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFIdCust</i>	<i>Text Field</i>	<i>Id Konsumen</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFNamaCust</i>	<i>Text Field</i>	<i>Nama Konsumen</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFNamaIns</i>	<i>Text</i>	<i>Nama Instansi</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam</i>

	<i>Field</i>		<i>database Pemesanan</i>
TFCP	<i>Text Field</i>	Kontak Personal	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
TFAlamat	<i>Text Field</i>	Alamat	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
TFPesanan	<i>Text Field</i>	Pesanan	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
TFJumPsn	<i>Text Field</i>	Jumlah Pesanan	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
TFTtlHarga	<i>Text Field</i>	Total Harga	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
btnNextIP	<i>Button</i>	Next	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-039</i>

3.6.39 Edit Pemesanan (Pemesanan)

Antarmuka : UI-039

	<ul style="list-style-type: none"> Text field pada Status Pembayaran diisi dengan status pembayaran konsumen yang akan diedit. Text field pada Tanggal Pesanan diisi dengan kontak tanggal pemesanan yang akan diedit. Text field pada Tanggal Pembayaran diisi dengan tanggal pembayaran yang akan diedit. Text field pada Total Dibayarkan diisi dengan total dibayarkan konsumen yang akan diedit. Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-038. Klik button Submit untuk menyimpan data ke dalam database dan akan menuju antarmuka UI-037. Klik tombol X untuk menuju antarmuka UI-037 tanpa menginputkan data pemesanan.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 24 Lato warna putih. Nama form: F-015	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>TFStatus</i>	<i>Text Field</i>	<i>Status Pembayaran</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>DPesan</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tanggal Pemesanan</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>DBayar</i>	<i>Text Field</i>	<i>Tanggal Pembayaran</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>TFTtlBayar</i>	<i>Text Field</i>	<i>Total Dibayarkan</i>	<i>Isi text terbaru akan direkam dan disimpan dalam database Pemesanan</i>
<i>btnPrevPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-038</i>
<i>btnSubmitPsn</i>	<i>Button</i>	<i>Submit</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-011 yang akan memanggil Algo-031, akan mengalihkan ke antarmuka UI-037</i>

3.6.40 View Karyawan

Antarmuka : UI-040

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-032.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-043.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-040 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-040 setelahnya.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	<i>Button</i>	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-031</i>
<i>btnHelp</i>	<i>Button</i>	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-43</i>
<i>btnLogout</i>	<i>Button</i>	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchK</i>	<i>Text Field</i>	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database</i>
<i>btnSearchK</i>	<i>Button</i>	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabKaryawan</i>	<i>Table</i>	<i>Table Karyawan</i>	<i>Jika terdapat data akan mengaktifkan Proses Algo-026 yang akan memanggil Algo-040</i>
<i>btnPrevK</i>	<i>Button</i>	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-40 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextK</i>	<i>Button</i>	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-040 di page berikutnya</i>

3.6.41 View Profit or Loss

Antarmuka : UI-041

The screenshot shows the 'Profit or Loss' view for the Baso Najwa application. At the top, there's a summary bar with two segments: a green segment representing 84,31% and a red segment representing 15,69%. Below this, a table lists profit or loss data for five months in 2018. The table has columns for Id, Total Pemesanan, Total Pengeluaran, Profit or Loss, Bulan, and Tahun. The data is as follows:

Id	Total Pemesanan	Total Pengeluaran	Profit or Loss	Bulan	Tahun
POL001	100.000.000	30.000.000	70.000.000	Maret	2018
POL003	150.000.000	100.000.000	150.000.000	Agustus	2018
POL011	250.000.000	220.000.000	30.000.000	September	2018
POL017	190.000.000	75.000.000	115.000.000	Okttober	2018
POL047	25.000.000	50.000.000	- 25.000.000	Desember	2018

Below the table, there are buttons for 'PREV', '1', '2', '3', and 'NEXT'. At the bottom left, there are notes: '* Total Pesanan (Rupiah)' and '* Total Pengeluaran / Profit and Loss (Rupiah)'. On the right side of the screenshot, there is a list of instructions:

- Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-032.
- Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju ke antarmuka UI-043.
- Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001.
- Klik button Search untuk mencari data Profit or Loss.
- Klik dropdown Bulan untuk memilih bulan terjadinya profit or loss
- Klik dropdown tahun untuk memilih bulan terjadinya profit or loss
- Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-041 sebelumnya.
- Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-041 setelahnya.

Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-032</i>
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043</i>
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001</i>
<i>TFSearchPoL</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	<i>Isi text akan direkam untuk proses pencarian data di database</i>
<i>btnSearchPoL</i>	Button	<i>Search</i>	<i>Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044</i>
<i>tabPoL</i>	Table	<i>Table Profit or Loss</i>	<i>Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-042</i>
<i>btnPrevPoL</i>	Button	<i>Prev</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-041 di page sebelumnya</i>
<i>btnNextPoL</i>	Button	<i>Next</i>	<i>Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-041 di page berikutnya</i>
<i>dwnBulan</i>	Dropdown	<i>Bulan</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan bulan profit or loss</i>
<i>dwnTahun</i>	Dropdown	<i>2018</i>	<i>Jika diklik, akan menampilkan tahun profit or loss</i>

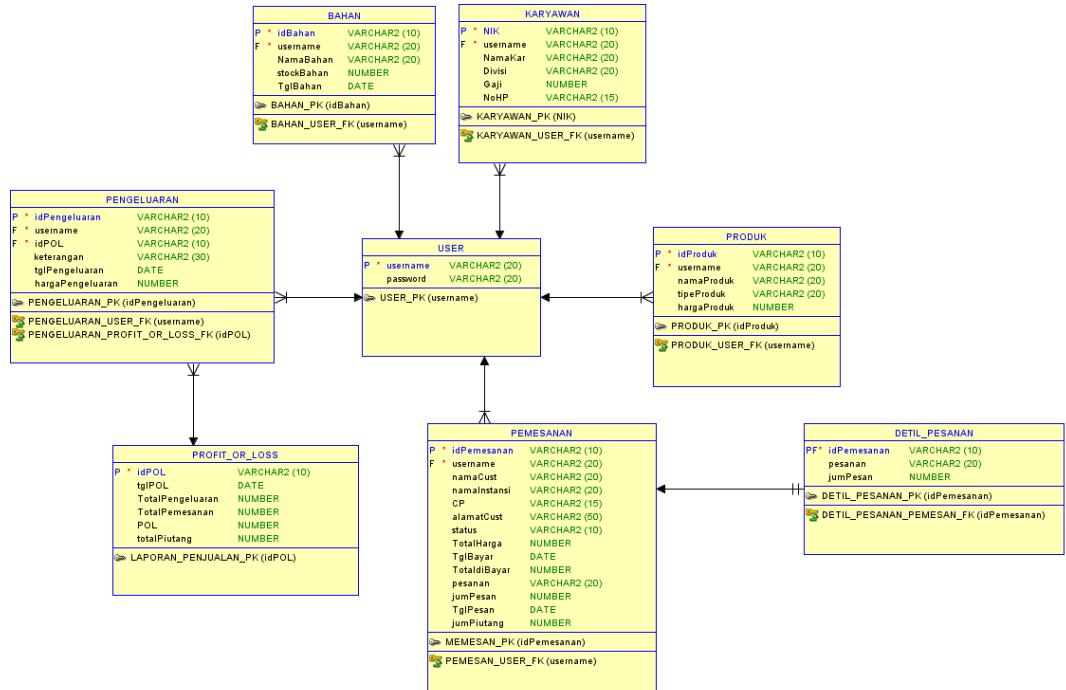
3.6.42 View Piutang

Antarmuka : UI-042

	<ul style="list-style-type: none"> ● Klik button Home untuk kembali pada antarmuka UI-032. ● Klik button Help untuk bantuan. Akan menuju antarmuka UI-043 ● Klik button Logout untuk menuju keluar sistem dan akan menuju antarmuka UI-001. ● Klik dropdown Bulan untuk memilih bulan terjadinya piutang ● Klik dropdown tahun untuk memilih bulan terjadinya piutang ● Klik button Search untuk mencari data produk. ● Klik button Prev untuk menuju antarmuka UI-042 sebelumnya. ● Klik button Next untuk menuju antarmuka UI-042 setelahnya.
Ukuran 1440 x 1031 sesuai dengan standar dekstop. Font 26 Lato.	

Id_Objek	Jenis	Nama	Keterangan
<i>btnHome</i>	Button	<i>Home</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-032
<i>btnHelp</i>	Button	<i>Help</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-043
<i>btnLogout</i>	Button	<i>Logout</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-043 dan akan mengalihkan ke antarmuka UI-001
<i>TFSearchP</i>	Text Field	<i>Find your data</i>	Isi text akan direkam dan akan dicari dalam database
<i>btnSearchP</i>	Button	<i>Search</i>	Jika diklik, akan mengaktifkan Proses Algo-044
<i>tabP</i>	Table	<i>Table Produk</i>	Jika terdapat data baru akan mengaktifkan Proses Algo-008 yang akan memanggil Algo-028
<i>btnPrevP</i>	Button	<i>Prev</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-042 di page sebelumnya
<i>btnNextP</i>	Button	<i>Next</i>	Jika diklik, akan mengalihkan ke antarmuka UI-042 di page berikutnya
<i>dwnBulan</i>	Dropdown	<i>Bulan</i>	Jika diklik, akan menampilkan bulan piutang
<i>dwnTahun</i>	Dropdown	<i>2018</i>	Jika diklik, akan menampilkan tahun piutang

3.7 Perancangan Representasi Persistensi Kelas



4 Matriks Kerunutan

Matriks kerunutan dengan kelas-kelas terkait adalah sebagai berikut

Use Case Terkait	Kelas
Input Bahan	Bahan, SG_C,VkelolaB
Edit Bahan	Bahan, SG_C,VkelolaB
Delete Bahan	Bahan, SG_C,VkelolaB
View Bahan	Bahan,SG_C,Pemilik_C,VkelolaB,Vbahan,homeSG,homeP
Input Produk	Produk, SG_C,VkelolaP
Edit Produk	Produk, SG_C,,VkelolaP
Delete Produk	Produk, SG_C,VkelolaP
View Produk	Produk, SG_C, Service_C,VkelolaP,V Produk,homeSG,homeP,homeS
Input Pemesanan	Pemesanan, Service_C,,VkelolaPem
Edit Pemesanan	Pemesanan, Service_C, Keuangan_C,,VkelolaPem,Vpemesanan
Delete Pemesanan	Pemesanan, Service_C,,VkelolaPem
View Pemesanan	Pemesanan, Service_C, Keuangan_C,VkelolaPem,homeS,Vpemesanan,

	homeP,homeSG,homeK
Input Pengeluaran	Pengeluaran, Keuangan_C,VkelolaPeng
Edit Pengeluaran	Pengeluaran, Keuangan_C,VkelolaPeng
Delete Pengeluaran	Pengeluaran, Keuangan_C,VkelolaPeng
View Pengeluaran	Pengeluaran, Keuangan_C,Pemilik_C,VkelolaPeng,homeP, homeK,Vpengeluaran
Input Karyawan	Karyawan, Pemilik_C,VkelolaK
Edit Karywan	Karyawan, Pemilik_C,,VkelolaK
Delete Karywan	Karyawan, Pemilik_C,VkelolaK
View Karywan	Karyawan, Pemilik_C, keuangan_C,VkelolaK, homeP,homeK
View Profit or Loss	profitOrLoss,POL_C Pemilik_C,keuangan_C ,homeP,homeK,viewPOL
View Piutang	Pemesanan,pelilik_C,k euangan_C,service_C, homeP,homeK,homeS, viewpiutang