

Développeur / Conception gameplay

C# / C++

Alexandre Leherpeux-Daumas

Tél : 06.60.84.73.91

E-mail : alex.leherpeux@gmail.com

Adresse : 409 chemin du Réal Vieux, 83470, St Maximin la Ste Baun

Portfolio : <https://impersaevor.github.io/Portfolio-Alex/>



Expériences professionnelles

Ingénieur logiciel web chez STILOG

Février 2022 – Aujourd'hui

Ingénieur logiciel pour un projet d'application web permettant de prédire le cout global d'un moteur

Ingénieur consultant junior chez MCA

Novembre 2019 – Janvier 2021

Chargé d'affaire chez Endel pour la réfection d'un atelier mécanique en centre de formation

Ingénieur en contrat d'alternance méthode à la SNCF Marseille

Septembre 2016- septembre 2019

Ingénieur en alternance à la SNCF avec diverses missions



Formations

Formation JAVA Spring / Angular

Octobre 2021 - Janvier 2022

Formation avec l'agence de formation AJC développeur JAVA Spring Angular Full Stack

Formation autodidacte développeur web

Mai 2021 - Septembre 2021

Formation en autodidacte au développement web orienté full stack JavaScript

ISAT (Institut Supérieur de l'Automobile et des Transports), Nevers (58)

Septembre 2016 - Septembre 2019

Diplôme d'ingénieur en génie mécanique option Ergonomie et Biomécanique en alternance

Compétences et outils

Développement de jeu

- Unity / C#
- Unreal Engine / Blueprint - C++
- Godot
- Programmation Orienté Objet
- Blender
- Git /GitLab
- Miro
- Trello

Langues

Français (Lu, parlé, écrit) : Langue natale

Anglais (Lu, parlé, écrit) : Niveau Intermédiaire

Soft Skills

- Capacité d'adaptation
- Gestion de projet
- Travail d'équipe
- Ouverture d'esprit
- Autonomie
- Créativité

Centres d'intérêts

- Développement de jeux vidéo
- Modélisation 3D
- Programmation
- Batterie

Ingénieur logiciel web chez STILOG IST

Février 2022 – Aujourd'hui

Missions :

Ingénieur logiciel web - Création d'une application web permettant de prédire le coût global d'un moteur d'avion

En poste en tant qu'ingénieur logiciel web chez STILOG, au sein d'une équipe de développeur, j'ai réalisé un logiciel permettant de faire et gérer des contrats de location de moteurs sur le très long terme en prenant en compte son utilisation dans le temps avec des prédictions statistiques de son environnement afin de prévoir le coût global sur tout son temps en fonctionnement.

Travail réalisé :

- Développements des écrans et fonctionnalités
 - Développement du front
 - Développement du back
 - Création et modification des scripts SQL
- Suivi des développements avec une gestion de projet AGILE
- Déploiement du projet sur l'environnement client
- Tests des développements
- Corrections d'anomalies

Outils et technologie :

Développement Front : Visual Studio Code / Angular – Typescript

Développement Back : Visual Studio 2022 / C# / Entity Framework

Base de données : DBeaver / SQL / Mongo / NO-SQL

Gestion des versions : Git / Gitlab

Déploiement : Jenkins

Ingénieur consultant junior chez MCA

Novembre 2019 – Janvier 2021

Missions :

Chargé d'affaire chez Endel - Réfection d'un atelier mécanique en centre de formation

En poste en tant que consultant junior chez MCA, j'ai effectué une mission client en tant que chargé d'affaires chez ENDEL pour la réfection d'un atelier de mécaniques en centre de formations et de qualifications.

Travail réalisé :

- Modélisation et Aménagement en 3D
- Planification du projet
- Contact fournisseur
- Suivi des travaux

Outils et technologie :

Modélisation et aménagement : Blender / Unreal Engine

Gestion de projet : Gantt Project

Documentation : Suite Microsoft

Ingénieur en contrat d'alternance méthode à la SNCF Marseille

Septembre 2016- septembre 2019

Mission :

Ingénieur méthode - Projet de réouverture d'un atelier de maintenance de niveau 3 pour voitures RRR et Corail

Dans le cadre d'une amélioration du Technicentre SNCF de Marseille Saint-Charles, il a été demandé de remettre à neuf un ancien atelier mécanique désaffecté.

Travail réalisé :

- Définition du projet dans son ensemble
- Définition du budget des rénovations nécessaires
- Recensement des opérations de maintenance ainsi que de l'outillage utile pour le niveau 3
 - Schématisation des différents aménagement possibles
- Modélisation du bâtiment en 3D à l'échelle 1 :1 sur plan
- Modélisation des différents éléments d'aménagements
 - Définition des matériaux utilisés
 - Calcul structurel d'un étage supplémentaire afin de minimiser les contraintes en fonction des efforts appliqués

Outils et technologies :

Gestion de projet : Gant Project

Modélisation et aménagement : Catia V5

Documentation : Suite Microsoft

Mission :

Ingénieur méthode - Réalisation d'un logiciel de gestion de site

Afin d'améliorer la gestion des missions sur site, il a été demandé de développer un logiciel de gestion de site simple.

Travail réalisé :

- Etude des besoins sur site
- Schématisation des différents pages du logiciel
 - Etude ergonomique spécifique aux différentes pages
 - Création d'un livret d'évaluation pour les différents utilisateurs
 - Définition d'un plan de validation des schémas
- Programmation du logiciel
- Organisation des essais

Outils et technologies :

Gestion de projet : Gantt Project

Programmation : Visual Studio / VB.net

Documentation : Suite Microsoft