



# Développeur / Conception gameplay

C# / C++

Alexandre Leherpeux-Daumas

Tél : 06.60.84.73.91

E-mail : [alex.leherpeux@gmail.com](mailto:alex.leherpeux@gmail.com)

Adresse : 409 chemin du Réal Vieux, 83470, St Maximin la Ste Baume

## Expériences professionnelles

### Ingénieur logiciel web chez STILOG

Février 2022 – Aujourd'hui

Ingénieur logiciel pour un projet d'application web permettant de prédire le cout global d'un moteur

### Ingénieur consultant junior chez MCA

Novembre 2019 – Janvier 2021

Chargé d'affaire chez Endel pour la réfection d'un atelier mécanique en centre de formation

### Ingénieur en contrat d'alternance méthode à la SNCF Marseille

Septembre 2016- septembre 2019

Ingénieur en alternance à la SNCF avec diverses missions

## Formations

### Formation JAVA Spring / Angular

Octobre 2021 - Janvier 2022

Formation avec l'agence de formation AJC développeur JAVA Spring Angular Full Stack

### Formation autodidacte développeur web

Mai 2021 - Septembre 2021

Formation en autodidacte au développement web orienté full stack JavaScript

### ISAT (Institut Supérieur de l'Automobile et des Transports), Nevers (58)

Septembre 2016 - Septembre 2019

Diplôme d'ingénieur en génie mécanique option Ergonomie et Biomécanique en alternance

## Compétences et outils

### Développement de jeu

- Unity / C#
- Unreal Engine / Blueprint - C++
- Godot
- Programmation Orienté Objet
- Blender
- Git /GitLab
- Miro
- Trello

## Langues

Français (Lu, parlé, écrit) : Langue natale

Anglais (Lu, parlé, écrit) : Niveau Intermédiaire

## Soft Skills

- Capacité d'adaptation
- Gestion de projet
- Travail d'équipe
- Ouverture d'esprit
- Autonomie
- Créativité

## Centres d'intérêts

- Développement de jeux vidéo
- Modélisation 3D
- Programmation
- Batterie

## Ingénieur logiciel web chez STILOG IST

Février 2022 – Aujourd'hui

### Missions :

**Ingénieur logiciel web - Création d'une application web permettant de prédire le coût global d'un moteur d'avion**

En poste en tant qu'ingénieur logiciel web chez STILOG, au sein d'une équipe de développeur, j'ai réalisé un logiciel permettant de faire et gérer des contrats de location de moteurs sur le très long terme en prenant en compte son utilisation dans le temps avec des prédictions statistiques de son environnement afin de prévoir le coût global sur tout son temps en fonctionnement.

### Travail réalisé :

- Développements des écrans et fonctionnalités
  - Développement du front
  - Développement du back
  - Création et modification des scripts SQL
- Suivi des développements avec une gestion de projet AGILE
- Déploiement du projet sur l'environnement client
- Tests des développements
- Corrections d'anomalies

### Outils et technologie :

**Développement Front :** Visual Studio Code / Angular – Typescript

**Développement Back :** Visual Studio 2022 / C# / Entity Framework

**Base de données :** DBeaver / SQL / Mongo / NO-SQL

**Gestion des versions :** Git / Gitlab

**Déploiement :** Jenkins

---

## Ingénieur consultant junior chez MCA

Novembre 2019 – Janvier 2021

### Missions :

**Chargé d'affaire chez Endel - Réfection d'un atelier mécanique en centre de formation**

En poste en tant que consultant junior chez MCA, j'ai effectué une mission client en tant que chargé d'affaires chez ENDEL pour la réfection d'un atelier de mécaniques en centre de formations et de qualifications.

### Travail réalisé :

- Modélisation et Aménagement en 3D
- Planification du projet
- Contact fournisseur
- Suivi des travaux

### Outils et technologie :

**Modélisation et aménagement :** Blender / Unreal Engine

**Gestion de projet :** Gantt Project

**Documentation :** Suite Microsoft

# **Ingénieur en contrat d'alternance méthode à la SNCF Marseille**

Septembre 2016- septembre 2019

## **Mission :**

**Ingénieur méthode - Projet de réouverture d'un atelier de maintenance de niveau 3 pour voitures RRR et Corail**

Dans le cadre d'une amélioration du Technicentre SNCF de Marseille Saint-Charles, il a été demandé de remettre à neuf un ancien atelier mécanique désaffecté.

## **Travail réalisé :**

- Définition du projet dans son ensemble
- Définition du budget des rénovations nécessaires
- Recensement des opérations de maintenance ainsi que de l'outillage utile pour le niveau 3
  - Schématisation des différents aménagement possibles
- Modélisation du bâtiment en 3D à l'échelle 1 :1 sur plan
- Modélisation des différents éléments d'aménagements
  - Définition des matériaux utilisés
  - Calcul structurel d'un étage supplémentaire afin de minimiser les contraintes en fonction des efforts appliqués

## **Outils et technologies :**

**Gestion de projet :** Gant Project

**Modélisation et aménagement :** Catia V5

**Documentation :** Suite Microsoft

## **Mission :**

**Ingénieur méthode - Réalisation d'un logiciel de gestion de site**

Afin d'améliorer la gestion des missions sur site, il a été demandé de développer un logiciel de gestion de site simple.

## **Travail réalisé :**

- Etude des besoins sur site
- Schématisation des différents pages du logiciel
  - Etude ergonomique spécifique aux différentes pages
  - Création d'un livret d'évaluation pour les différents utilisateurs
  - Définition d'un plan de validation des schémas
- Programmation du logiciel
- Organisation des essais

## **Outils et technologies :**

**Gestion de projet :** Gantt Project

**Programmation :** Visual Studio / VB.net

**Documentation :** Suite Microsoft