

```
public class Principal {  
    public static void main(String[] args) {  
        JogoFacade jogo = new JogoFacade();  
        jogo.iniciarJogo();  
    }  
}
```

```
public class JogoFacade {  
    private Mapa mapa;  
    private Inventario inventario;  
    private Combate combate;  
  
    public JogoFacade() {  
        mapa = new Mapa();  
        inventario = new Inventario();  
        combate = new Combate();  
    }  
  
    public void iniciarJogo() {  
        mapa.carregarMapa();  
        inventario.adicionarItensIniciais();  
        combate.ativar();  
        System.out.println("Jogo iniciado! Boa aventura ");  
    }  
}
```

RESULTADO ESPERADO:

Mapa carregado com sucesso.
Itens iniciais adicionados ao inventário.
Sistema de combate ativado.
Jogo iniciado! Boa aventura