



**ANEP**

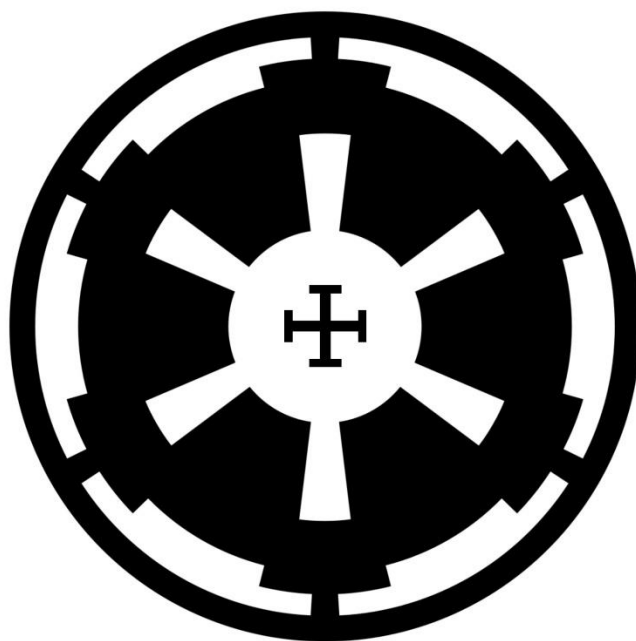


**UTU**

DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONAL



Instituto Tecnológico Superior  
**UTU**



# Primera entrega de Gestión

**Solicitante:**

**I.T.S. – Instituto Tecnológico Superior Arias - Balparda**

**Nombre de Fantasía del Proyecto:**

**Imperial Software & Hardware**

**Grupo de Clase:** 3°IA

**Turno:** Matutino

**Materia:**

Gestión de Proyecto

**Nombre de los Integrantes del Grupo:**

Esteban Saura, Santiago Couto, Mathias Ribeiro, Bruno Silva

**Fecha de entrega:** 25/7/2022

**Instituto Tecnológico Superior Arias Balparda**  
*Gral. Flores 3591 esq. Bvar. José Batlle y Ordoñez - Montevideo*



**ANEP**



**UTU**

DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONAL



Instituto Tecnológico Superior  
**UTU**

---

## Indice

<b>Objetivo.....</b>	<b>3</b>
<b>Alcance .....</b>	<b>3</b>
<b>1) Grupo de proyecto .....</b>	<b>3</b>
1.1) Nombre.....	3
1.2) Integrantes y sus roles.....	3
<b>2) Organización de la estructura de desarrollo .....</b>	<b>4</b>
<b>3) Reglas de grupo .....</b>	<b>4</b>
<b>4) Ciclo de vida del proyecto.....</b>	<b>5</b>
<b>5) Grupo de proyecto .....</b>	<b>5</b>
5.1) Propósito .....	5
5.2) Alcance.....	6
5.3) Designación formal de administrador del proyecto.....	6
5.4) Identificación de los interesados internos y externos. ....	6
5.5) Identificación de los recursos necesarios. ....	6
5.6) Estimación de la duración.....	7
5.7) Establecimiento de hitos.....	7
5.8) Establecimiento del cronograma. ....	7
5.9) Formas de comunicación interna y externa.....	7
5.10) Productos que se van a entregar.....	8
<b>Bibliografía.....</b>	<b>8</b>

---

## Objetivo

Explicar el desarrollo de la planificación del proyecto. Se verán las formas de organización que usaremos para cumplir con los elementos que se planean incorporar a la cooperativa cliente.

## Alcance

Mediante esta planificación, se quiere que el grupo tenga éxito a lo largo del proyecto, cumpliendo con las expectativas y requisitos especificados en la letra del mismo.

### 1) Grupo de Proyecto

#### 1.1) Nombre

El grupo se caracterizará por el nombre de fantasía: Imperial Software & Hardware

#### 1.2) Integrantes y sus roles

Esteban Saura	- Administrador de proyecto / Programador / Analista
Santiago Couto	- Programador / Tester
Mathias Ribeiro	- Tester / Diseñador
Bruno Silva	- Analista / Diseñador

---

## 2) Organización de la estructura de desarrollo

Utilizamos Descentralizado Controlado (DC) porque se adapta a nuestra forma de trabajar.

Esta tiene un jefe definido que coordina tareas específicas y jefes secundarios que tienen responsabilidades sobre subtareas.

La solución de problemas es una actividad del grupo, pero la implementación de soluciones se reparte entre los subgrupos por el jefe de equipo.

La comunicación entre subgrupos e individuos es horizontal.

## 3) Reglas de grupo

### 1-Establecer un objetivo común

Si un integrante del grupo de proyecto, en cinco ocasiones diferentes, no colabora en el cumplimiento del objetivo común que se ha establecido, este, con previo aviso, será removido del grupo de proyecto.

### 2-Identificar los roles de cada uno

Cuando un miembro cambia en más de una ocasión material de tareas que no le fueron asignadas, se le eliminará inmediatamente del grupo.

### 3- Conducta inapropiada

Si un integrante le falta al respeto de forma repetida a otros integrantes del grupo, no se admitirá esa conducta, provocando en la eliminación de esa persona del grupo de proyecto.

### 4- Entregas ineficientes

Si un miembro del grupo entrega de forma ineficiente en tres ocasiones las tareas que le fueron asignadas, este deberá pagar el 40% de la entrega final del proyecto.

### 5- Reiteración de entregas ineficientes

Luego de las tres entregas ineficientes de tareas asignadas, el responsable deberá pagar un 15% más por cada tarea ineficiente a partir de ese momento. (40% de base a las tres entregas ineficientes. A la cuarta 55% de la entrega final, y así sucesivamente)

**ANEP****UTU**DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONALInstituto Tecnológico Superior  
**UTU**

#### 6- Presencia

Tener una continuidad en las reuniones y participación en las distintas tareas asignadas. En caso de presentar cinco inasistencias antes de la segunda entrega, el integrante con previo aviso será eliminado del grupo.

#### 7- Plagio

Si un integrante comete plagio en alguna de sus tareas asignadas, automáticamente será removido del grupo de proyecto.

## 4) Ciclo de vida del proyecto

Modelo elegido: Cascada

Decidimos utilizar este modelo porque permite estructurar de forma clara el proyecto y el mismo proceso de desarrollo es muy fácil de comprender. Básicamente solo hay que seguir una secuencia de pasos hasta completar la fase antes de pasar a la siguiente y estas se diferencian fácilmente ya que cada una concluye con un hito.

Es un ciclo de vida clásico, secuencial, lineal y sistemático.

Consiste en completar cada una de las cinco actividades principales del desarrollo de software de manera antes de pasar a la siguiente.

El orden de actividades es:

- Comunicación (Inicio de proyecto, recabar los requerimientos)
- Planeación (Estimación, seguimiento)
- Modelado (Análisis, diseño)
- Construcción (Código, pruebas)
- Despliegue (Entrega, asistencia, retroalimentación)

## 5) Documentación de inicio y planificación

### 5.1) Propósito

Que permita a las personas relacionadas a nuestra cooperativa (tanto productores como clientes) contar con un software para la producción agrícola. A los productores notificar próximas siembras, rotación y cosechas, la cantidad de insumos a comprar previo a la siembra de cada cultivo (tomar en cuenta los siguientes insumos: Semilla; fertilizantes) dado que, para el caso de herbicidas, fungicidas e insecticidas es necesario recorrer cada establecimiento y analizarlos de manera particular. Para los Clientes, además, proveer una plataforma para la compra y venta de productos

---

## **5.2) Alcance**

La herramienta de gestión de productos agrícolas a desarrollarse proveerá la posibilidad de registrar el calendario de siembra y fertilización de los productos agrícolas, así como brindar una plataforma para la venta de semillas a productores y clientes, y como realizar consultas sobre esta información. Además, se podrá realizar la modificación de los datos.

## **5.3) Designación formal de administrador del proyecto**

El grupo ISH designa a Esteban Saura como administrador de proyecto por su capacidad de administrar y representar el grupo.

## **5.4) Identificación de los interesados internos y externos**

El equipo de desarrollo interno está constituido por cuatro integrantes. Sus nombres son:

- Esteban Saura
- Santiago Couto
- Mathias Ribeiro
- Bruno Silva.

Los interesados externos son la cooperativa “Ke fruta” y clientes que deseen contratar nuestro servicio de desarrollo de software.

## **5.5) Identificación de los recursos necesarios**

Para realizar este proyecto utilizamos diferentes tipos de programas que nos ayudan a mantener una buena organización y nos facilitan los trabajos prácticos realizados. La organización está basada en Gantt utilizando la aplicación de Gantt Project para realizar el mismo. Los programas para realizar tareas prácticas fueron las siguientes: Word, Excel, Visual Studio, Packet Tracer, GIT hub, VirtualBox, Pandora, Maria DB. Por último, los recursos humanos, los cuales somos nosotros, los integrantes de ISH.

---

## **5.6) Estimación de la duración**

La duración del proyecto será de aproximadamente 6 meses, comenzando 01/06/2022 y finalizando el 07/11/2022.

## **5.7) Establecimiento de hitos**

Primera entrega de proyecto 25 de Julio de 2022

Segunda entrega de proyecto 05 de septiembre 2022

Tercera entrega (final) de proyecto 07 de noviembre 2022

## **5.8) Establecimiento del cronograma**

De lunes a viernes trabajamos en el proyecto.

Todos los miércoles se lleva a cabo una reunión formal para trabajar juntos en el proyecto.

Este cronograma está vigente desde el comienzo del proyecto el 1/6/2022, y se mantendrá hasta la finalización del mismo, el 7/11/2022.

Al ser un cronograma inicial, puede que este varíe con el paso del tiempo y las necesidades que surjan a lo largo del proyecto.

## **5.9) Formas de comunicación interna y externa**

Forma de comunicación interna de tipo horizontal. Nos mantenemos en contacto a través de aplicaciones como Discord y WhatsApp, y presencialmente en la institución de trabajo.

Nos comunicamos externamente al grupo de proyecto a través de actas de reuniones (con los clientes).



**ANEP**



**UTU**

DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONAL



---

## 5.10) Productos que se van a entregar

Los productos a entregar serán:

- El programa de escritorio, realizado en lenguaje C#, en Visual Studio 2022.
- El script perteneciente a los servidores y terminales, realizado en CentOS 7.
- La instalación de red completa.

## Bibliografía

Material tratado en clase



