



**ANEP**

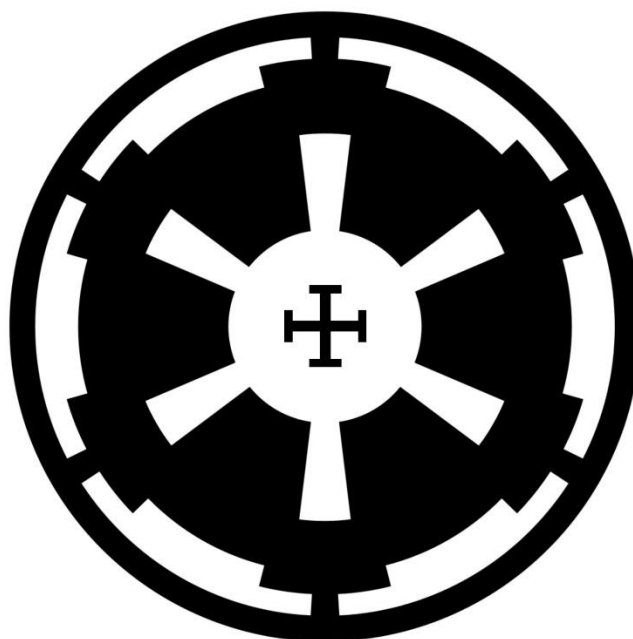


**UTU**

DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONAL



Instituto Tecnológico Superior  
**UTU**



# **Primera entrega de Programación**

**Solicitante:**

**I.T.S. – Instituto Tecnológico Superior Arias - Balparda**

**Nombre de Fantasía del Proyecto:**

**Imperial Software & Hardware**

**Grupo de Clase:** 3°IA

**Turno:** Matutino

**Materia:**

Programación III

**Nombre de los Integrantes del Grupo:**

Esteban Saura, Santiago Couto, Mathias Ribeiro, Bruno Silva

**Fecha de entrega: 25/7/2022**

**Instituto Tecnológico Superior Arias Balparda**  
Gral. Flores 3591 esq. Bvar. José Batlle y Ordoñez - Montevideo



**ANEP**



**UTU**

DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONAL



Instituto Tecnológico Superior  
**UTU**

---

## Indice

<b>Objetivo .....</b>	<b>3</b>
<b>Alcance .....</b>	<b>3</b>
<b>1) Capturas de pantalla del programa .....</b>	<b>3</b>
<b>2) Código transcripto .....</b>	<b>5</b>
<b>Bibliografía.....</b>	<b>6</b>

**ANEP****UTU**DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONALInstituto Tecnológico Superior  
**UTU**

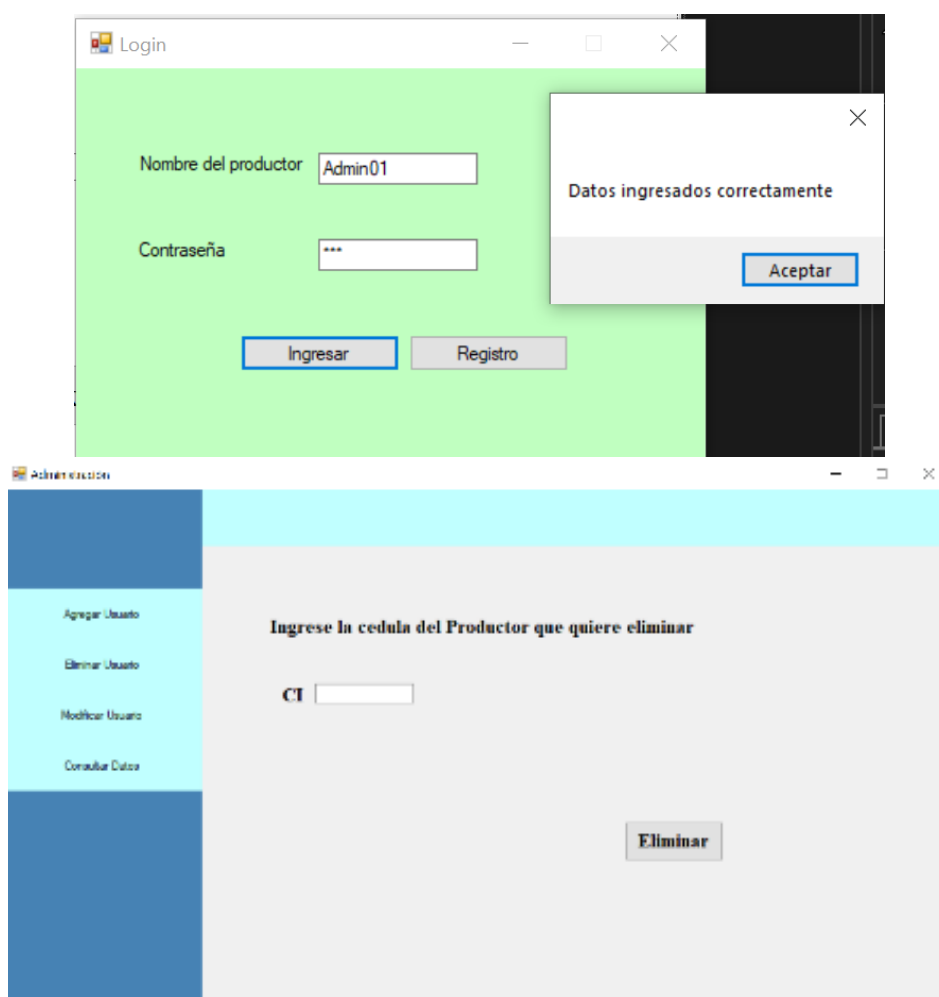
## Objetivo

Mostrar el código del programa de escritorio en su primera fase, con la navegación entre las distintas ventanas.

## Alcance

Estas implementaciones se utilizarán en el programa de escritorio que se está diseñando para la cooperativa agraria “Ke Fruta”.

### 1) Capturas de pantalla del programa





ANEP



UTU

DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONAL



Instituto Tecnológico Superior  
UTU

Login

Nombre del productor

Contraseña

Datos ingresados correctamente

Form2

Z2.2 Z3.0 Fósforo

Ventas

Compra

Calculadora de siembra

Fecha de siembra

**Ingrese las PPM de nitrato en suelo**



---

## 2) Código transcripto

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Configuration;
using System.Data.SqlClient;
namespace Aplicacion_ish
{
    public partial class FrmLogin : Form
    {
        public FrmLogin()
        {
            InitializeComponent();

            private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
            {

        }
        private bool ValidarCampos()
        {
            bool ok = true;
            if(txtNombre.Text == "")
            {
                ok = false;
                errorProvider1.SetError(txtNombre, "Ingresar Nombre");
            }

            if (txtContraseña.Text == "")
            {
                ok = false;
                errorProvider1.SetError(txtContraseña, "Ingresar Contraseña");
            }
            return ok;
        }

        private void Borrarmensajeerror() {
            errorProvider1.SetError(txtNombre, "");
            errorProvider1.SetError(txtContraseña, "");
        }
        private void btnIngresar_Click(object sender, EventArgs e)
        {

            Borrarmensajeerror();
```

**ANEP****UTU**DIRECCIÓN GENERAL  
DE EDUCACIÓN  
TÉCNICO PROFESIONALInstituto Tecnológico Superior  
**UTU**

```
        if (txtNombre.Text == "Usuario de prueba" && txtContraseña.Text == "123" &&
ValidarCampos())
        {
            MessageBox.Show("Datos ingresados correctamente");
            FrmProductor form2 = new FrmProductor();
            form2.Show();
            this.Hide();
        }
        else if (txtNombre.Text == "Admin01" && txtContraseña.Text == "007" &&
ValidarCampos())
        {
            MessageBox.Show("Datos ingresados correctamente");
            FrmAdministrador fadmin = new FrmAdministrador();
            fadmin.Show();
            this.Hide();
        }
        else
        {
            MessageBox.Show("Datos erroneos, Intente nuevamente");
        }
    }

    private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
    {
    }

    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        FrmRegistro fr = new FrmRegistro();
        fr.Show();
        this.Hide();
    }
}
```

## Bibliografía

Material dado en clase

