



# РАЗРАБОТКА ДИАЛОГОВОГО ИНТЕРФЕЙСА

---

*Задача 2*

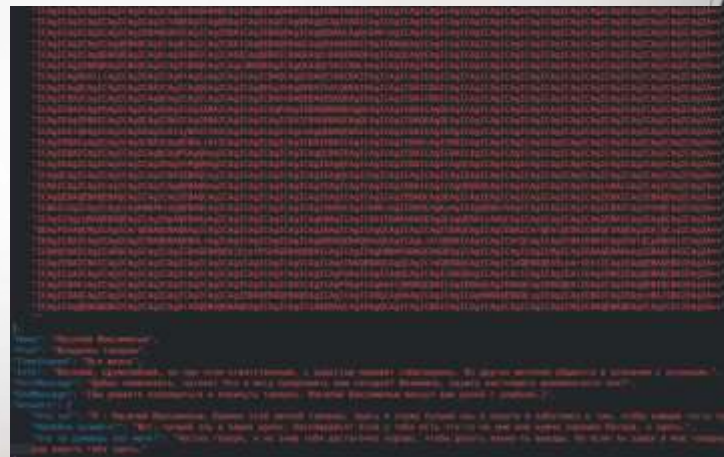
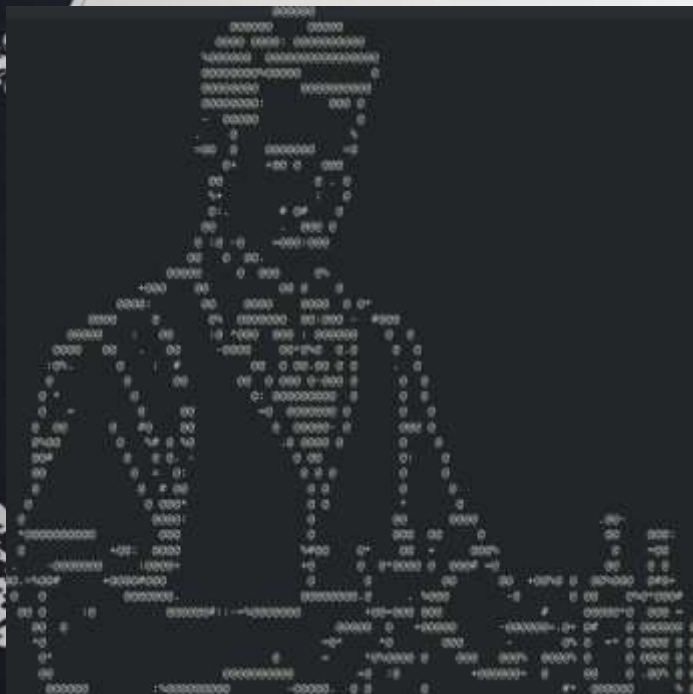
# ХРАНЕНИЕ ОБЪЕКТОВ УЛИК

[illegible]

# ОДНОСТОРОННИЙ ДИАЛогоВЫЙ ИНТЕРФЕЙС



# ХРАНЕНИЕ ОБЪЕКТОВ ПЕРСОНАЖЕЙ





# ДВУСТОРОННИЙ ДИАЛоговый ИНТЕРФЕЙС



# СЧИТЫВАНИЕ ОБЪЕКТОВ НА КАРТУ

≡ map.txt

≡ objects.txt ×

data > maps > ≡ objects.txt × Считывание объектов на карту

```
1  40 8  ./data/characters/barman.json character
2  4 19  ./data/clues/rag.json clue
3  62 42 ./data/clues/claws.json clue
4  88 18 ./data/characters/artist.json character
5  15 40 ./data/characters/blacksmith.json character
```



**СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!!!**