

Frostbite_AI

А – задачи Андрея Полякова

Д – задачи Дмитрия Шахновича

1. Разработка карты и движения персонажа

- Файл хранения карты - А
- Создание карты - А
- Внутреннее хранение карты в программе – Д
- Отрисовка карты в консольное окно – Д
- Считывание карты из файла хранения – А
- Цветной вывод – Д
- Движение персонажа – А, Д
- Коллизия с объектами - Д

2. Разработка диалогового интерфейса

- Файл хранения объектов взаимодействия – А
- Файл хранения объекта персонажа – А
- Файл хранения объекта улики – А
- Внутреннее хранение объектов взаимодействия (персонаж, улика) - Д
- Односторонний диалоговый интерфейс - А
 - ✓ Считывание сообщения интерфейса из файла объекта
 - ✓ Вывод сообщения с ожиданием выхода
- Написание одностороннего интерфейса для улик - А
- Двусторонний диалоговый интерфейс – Д
 - ✓ Считывание начального сообщения интерфейса
 - ✓ Вывод сообщения с ожиданием ответа

- ✓ Ввод игрока
- ✓ Генерация ответа игроку
- Написание двустороннего интерфейса для персонажа(без chatGPT) - Д
- Взаимодействие с объектами – Д

3. Интеграция API chatgpt в диалоговую систему

- Создание/поиск API для chatgpt - А
- Задание стартовых условий диалогов объектов - А
- Получение запроса игрока в двусторонних диалогах - Д
- Генерация ответов в двусторонних диалогах - Д
- Интеграция API в диалоги персонажей - А

4. Сборка игры

- Доработка финальной карты - А
- Доработка специальных объектов - А
- Реализация финального выбора игрока - Д
- Реализация итогового main файла - Д
- Функциональное тестирование с выявлением и исправлением ошибок – А, Д
- Кайфули – А, Д и тд