

Frostbite_AI

А – задачи Андрея Полякова

Д – задачи Дмитрия Шахновича

1. Разработка карты и движения персонажа

- Файл хранения карты - А
- Создание карты - А
- Внутреннее хранение карты в программе – Д
- Отрисовка карты в консольное окно – Д
- Считывание карты из файла хранения – А
- Цветной вывод – Д
- Движение персонажа – А, Д
- Коллизия с объектами - Д

2. Разработка диалогового интерфейса

- Файл хранения объектов взаимодействия – А
- Файл хранения объекта персонажа – А
- Файл хранения объекта улики – А
- Внутреннее хранение объектов взаимодействия (персонаж, улика) - Д
- Односторонний диалоговый интерфейс - А
 - ✓ Считывание сообщения интерфейса из файла объекта
 - ✓ Вывод сообщения с ожиданием выхода
- Написание одностороннего интерфейса для улик - А
- Двусторонний диалоговый интерфейс – Д
 - ✓ Считывание начального сообщения интерфейса

- ✓ Вывод сообщения с ожиданием ответа
 - ✓ Ввод игрока
 - ✓ Генерация ответа игроку
 - Написание двустороннего интерфейса для персонажа(без chatGPT) – Д
 - Считывание объектов на карту - А
 - Взаимодействие с объектами – Д
3. Интеграция API chatgpt в диалоговую систему
- Создание/поиск API для chatgpt - А
 - Задание стартовых условий диалогов объектов - А
 - Получение запроса игрока в двусторонних диалогах - Д
 - Генерация ответов в двусторонних диалогах - Д
 - Интеграция API в диалоги персонажей - А
4. Сборка игры
- Доработка финальной карты - А
 - Доработка специальных объектов - А
 - Реализация финального выбора игрока - Д
 - Реализация итогового main файла - Д
 - Функциональное тестирование с выявлением и исправлением ошибок – А, Д
 - Кайфули – А, Д и тд