# Frostbite\_AI

А – задачи Андрея Полякова

Д – задачи Дмитрия Шахновича

1. Разработка карты и движения персонажа
   * Файл хранения карты - А
   * Создание карты - А
   * Внутреннее хранение карты в программе – Д
   * Отрисовка карты в консольное окно – Д
   * Считывание карты из файла хранения – А
   * Цветной вывод – Д
   * Движение персонажа – А, Д
   * Коллизия с объектами - Д
2. Разработка диалогового интерфейса
   * Файл хранения объектов взаимодействия – А
   * Файл хранения объекта персонажа – А
   * Файл хранения объекта улики – А
   * Внутреннее хранение объектов взаимодействия (персонаж, улика) - Д
   * Односторонний диалоговый интерфейс - А

* Считывание сообщения интерфейса из файла объекта
* Вывод сообщения с ожиданием выхода
  + Написание одностороннего интерфейса для улик - А
  + Двусторонний диалоговый интерфейс – Д
* Считывание начального сообщения интерфейса
* Вывод сообщения с ожиданием ответа
* Ввод игрока
* Генерация ответа игроку
  + Написание двустороннего интерфейса для персонажа(без chatGPT) – Д
  + Считывание объектов на карту - А
  + Взаимодействие с объектами – Д

1. Интеграция API chatgpt в диалоговую систему
   * Создание/поиск API для chatgpt - А
   * Задание стартовых условий диалогов объектов - А
   * Получение запроса игрока в двусторонних диалогах - Д
   * Генерация ответов в двусторонних диалогах - Д
   * Интеграция API в диалоги персонажей - А
2. Сборка игры
   * Доработка финальной карты - А
   * Доработка специальных объектов - А
   * Реализация финального выбора игрока - Д
   * Реализация итогового main файла - Д
   * Функциональное тестирование с выявлением и исправлением ошибок – А, Д
   * Кайфули – А, Д и тд