



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

**Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Московский государственный технический
университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский
университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

Лабораторная Работа №1 «Длинная арифметика»

Студент **Шахнович Дмитрий Сергеевич**

Группа **ИУ7-22Б**

Название предприятия **НУК ИУ МГТУ им. Н. Э. Баумана**

Студент Шахнович Д.С.

Оценка _____

2023 г.

Описание условия задачи

Смоделировать операцию умножения действительного числа на действительное число в форме $\pm m.n E \pm K$, где суммарная длина мантиссы первого сомножителя ($m+n$) - до 35 значащих цифр, второго – до 40 значащих цифр, а величина порядка K - до 5 цифр. Результат выдать в форме $\pm 0.m1 E \pm K1$, где $m1$ – до 40 значащих цифр, а $K1$ - до 5 цифр.

Техническое задание

Исходные данные:

На вход программе подаются два действительных числа в формате $[+ -]? m.nE[+ -]?k$ в отдельных строках, где в первом числе длина части до e не превышает 35 значащих цифр без учета точки и знаков $+$ и $-$, а во втором случае – до 40 значащих цифр. В обоих случаях длина части после k не превышает 5 цифр без учета знаков $+$ или $-$.

Выходные данные:

Программа выдает действительное число, полученное перемножением полученных на входе чисел в формате $[+ -]0.mE[+ -]k$, где длина m не превышает 40 цифр, а длина k - 5 цифр.

Описание задания:

Перемножение двух действительных чисел, превышающих размер стандартных типов данных в языке C.

Способы обращения к программе:

Запуск программы через терминал, затем по приглашению ввести первое число и второе.

Аварийные ситуации:

- 1) Недопустимые символы в числе или некорректный формат числа. Код ошибки – 101;
- 2) Превышение размера мантиссы учисла(>35 значащих цифр для первого числа и >40 для второго). Код ошибки – 102;
- 3) Превышение размера порядка у числа(>5 значащих цифр). Код ошибки – 103;
- 4) Во введенном числе отсутствует мантисса. Код ошибки – 104;
- 5) Ошибка ввода/вывода. Код ошибка – 105;
- 6) Превышение размера вводимой строки. Код ошибки – 106;
- 7) Ввод пустой строки. Код ошибки – 107;
- 8) Переполнение размера порядка для результата умножения(>5 значащих цифр). Код ошибки – 108;

Описание структур данных

```
struct long_float
{
    char mant_sign;
    int mantiss[MAX_MANTISS_SIZE];
    int order;
    size_t size;
};
```

Структура первого числа для умножения

- Mant_sign – Знак мантиссы, если 1 – то число положительное, 0 - отрицательное;
- Mantiss – Мантисса числа, хранится в виде массива целых, при этом в каждом из целых хранится одна цифра числа.

- Order – Порядок числа.
- Size – нынешний размер мантисс, то есть количество значащих цифр в норм. форме

Описание алгоритма

1. Считать строки с числами из аргументов командной строки;
2. Перевести строки в структуры длинного числа;
3. Занулить все значения в переменной результата;
4. Провести операцию умножения чисел по следующему алгоритму:
 - a. Создать зануленный массив целых двойного размера(80 цифр) для сохранения результата умножения;
 - b. Поочередно перемножить цифры мантиссы двух чисел в столбик (Результат умножения i -й цифры 1-го числа на j -ю второго записывается в $i+j$ -ю результирующего);
 - c. Если массив получился длиннее максимальной длины мантиссы, то округлить ее, сделав сдвиг значений массива влево, на разницу в размере;
 - d. Сложить порядки чисел и вычесть из суммы смещение запятой при умножении, это порядок результат умножения;
 - e. Провести над знаками мантисс чисел НЕ-исключающее-ИЛИ – знак результата;
 - f. Записать все значения в переменную результата;
5. Проверить длину получившегося порядка;
6. Вывести получившееся число.

Тестовые данные

Позитивные тесты			
№	Описание	Вход	Выход
1	Простое число без точки и e	1231 1	+0.1231E+4
2	Простое число без точки	1231E10 1	+0.1231E+14
3	Простое число без e	1234.123 1	+0.1234123E+4
4	Простое число	1234.123E-4 1	+0.1234123E+0
5	Есть пустые нули до точки	12300E2 1	+0.123E+7
6	Есть пустые нули после точки	123120.13000E1 1	+0.12312013E+7
7	Есть пустые нули и до, и после точки	12341000.000E2 1	+0.12341E+10
8	Нули перед числом	000123.21E1 1	+0.12321E+4
9	+ Перед числом	+123.21E21 1	+0.12321E+24
10	- Перед числом	-123.21E21 1	-0.12321E+24
11	Пустые нули перед порядком	123.123E00123 1	+0.123123E+126
12	- Перед порядком	1.2E-31 1	+0.12E-30
13	Умножение на 2	1.2E1 2	+0.24E+2
14	Умножение на 10	1.2E+1 10	+0.12E+3
15	Умножение действительных чисел	1.2E3 102.412136E54	+0.1228945632E+60
16	Умножение чисел 35 знаков на 40	1...1E1 1...12E1	+0.1234567901234567901 234567901234567888889 E+51
17	Умножение чисел	-123.123	-0.15170354199E+37

	разных знаков	123.213E32	
18	Умножение отрицательных чисел	-123.123 -123.213E32	+0.15170354199E+37
19	Умножение на ноль	1 0.	+0.0E+0
20	Ноль на число	.0E123 123.1213E2314	+0.0E+0
21	Число << 1 на число	0.0000033 3	+0.99E-5
22	Умножение целых чисел с сохранением кол-ва регистров	12 4	+0.48E+2
23	Умножение целых чисел с увеличением кол-ва регистров	12 9	+0.108E+3
24	Число с большим количеством нулей на целое	12000000.00000001 E0 9	+0.108000000000000009E +9
25	Тест на округление мантиссы	2 9999999999999999 9999999999999999 99999999	+0.2E+41
Негативные тесты			
1	Пустой ввод		Введена пустая строка.
2	Превышение длины мантиссы	1111111111111111 1111111111111111 1111.1 1	Слишком длинный порядок.
3	Превышение длины порядка	1.2E111111 1	Слишком длинный порядок.

4	Буквы вместо числа	sqe 1	Некорректный формат числа.
5	Буквы в числе	1sa.21 1	Некорректный формат числа.
6	Две точки в числе	12.123.12E12 1	Некорректный формат числа.
7	Точка в порядке	12.2E12.2 1	Некорректный формат числа.
8	Нет мантиссы	E123 1	Нет мантиссы у числа.
9	Выход за диапазон рез. порядка	1E9999 1E2	Слишком большой порядок у результирующего числа.
10	Число с большим количеством нулей на целое	1111111111111111 111111111111.1111 1111111111111111 1111111111111E11 111 112	Слишком большая суммарная длина строки

Ответы на вопросы

1. Каков возможный диапазон чисел, представляемых в ПК?

Диапазон чисел зависит от выбранного типа данных и разрядности процессора, например для 64-разрядного максимально возможное значение беззнакового числа равно 18 446 744 073 709 551 615.

2. Какова возможная точность представления чисел, чем она определяется?

Точность числа определяется количеством памяти, выделяемой под её мантиссу, например для типа double количество выделяемой памяти равно 52 бита, что позволяет хранить мантиссу до 4503599627370496.

3. Какие стандартные операции возможны над числами?

Зависит от типа переменной, например над целым типом возможны операции сравнения, сложения, вычитания, деления, умножения, взятия остатка, бинарные сдвиги.

4. Какой тип данных может выбрать программист, если обрабатываемые числа превышают возможный диапазон представления чисел в ПК?

В большинстве языков не реализованы структуры для чисел превышающих диапазон представления в ПК, поэтому для их обработки можно использовать либо массив символов, либо самописные конструкции, например структуры в СИ

5. Как можно осуществить операции над числами, выходящими за рамки машинного представления?

Так как нет стандартных структур для чисел превышающих представление в ПК, то и стандартные операции над ними также отсутствуют, поэтому программисту вручную придется прописывать их, например методом деления или умножения столбиком.

Выводы

Периодически перед программистами встают задачи, при которых точности или вместительности стандартных типов языка не хватает. В таком случае задача программиста расширяется, и ему необходимо самому реализовать структуры для работы с данными. В ходе работы я получил навыки в реализации методов и структур длинной арифметики, (с помощью стандартной структуры в си и процедур) а также освоил ее теоретическую часть.