



Контакты

Моб. телефон

+7 (905) 453 11 55

Почта

mamitov10@gmail.com

Telegram

@Impirs

Github

github.com/Impirs

Навыки

- C++
- C#
- Python
- Unity / UE
- Github / GitLab / Wolfram Alfa
- Excel / Презентации / Постеры / Технические документации

Иностранные языки

- Английский язык - B2

Образование

г. Москва, НИУ ВШЭ, МИЭМ

Прикладная математика 2020 - 2022

г. Москва, РТУ МИРЭА, ИИТ

Программная инженерия 2022 - 2026

Мамитов Артём

Стажер-разработчик C#

Целеустремленный студент, активно интересуюсь различными областями программирования и участвую в различных университетских проектах по данному направлению. Люблю погружаться в любое дело с головой. К работе подхожу ответственно и с интересом. Программа обучения позволяет полноценно работать в офисе или удаленно.

Опыт разработки

2022

AI

Индивидуальный проект "AI Chess", - внедрение искусственного интеллекта в программу шахмат на C# в Unity.

2021 – 2022

C#, Unity, UE

Участвовал в Game Design Party в качестве выступающего с презентациями о методах разработки видеоигр и инновациях в данной сфере.

Проект Социальной платформы от SberGames, Unity-разработчик.

В нем я был ответственен за разработку пользовательской части кода модуля "Чат".

<https://github.com/Impirs/Impirs/blob/main/README.md>

2020–2021

C, Python, C++

В университете изучил программирование на языках C, Python, а также библиотеки (Numpy, Scipy, Matplotlib).

Создал библиотеку для работы с различными матрицами "MatrixDLL" на языке программирования C++:

https://github.com/Impirs/Matr_lib

Дополнительные навыки и опыт

- Работа с технической документацией на русском и английском языках.
- Создание презентаций, оформление документов, сортировка ресурсов.
- Способность работать с большими объемами информации.
- Способность к быстрому освоению новых языков и принципов программирования.