```
Filename: Anschleifen Init
%Parameter für Kugelanschleifen Dezember 2013 FRAN
%Modell:
%Eine Kugel/Zylinder/Kegel/Würfel/quadratische Pyramide/Fase wird mit konstanter ⊌
Vorschubgeschwindigkeit
%angeschliffen. Das System hat eine Nachgiebigkeit die vor allem auch vom
%Lagewinkel abhängt.
%Bsp: r=10mm / Stiftteilung 30mm / 20-stiftiger Apparat/ Schleifkraft ca. 10kN
%Das Preston Gesetz kommt zur Anwendung.
%Die inhomogene DGL 1. Ordnung wird mit Simulink gelöst.
% -----
% Define the geometry
r = 10e-3
                %m Radius Kugel/Zylinder/Kegel; halbe Kantenlänge von Quadrat
gamma = 90
               %º Vollwinkel der Kegelspitze/Pyramidenspitze/Fasenwinkel
gamma_rad = gamma*pi/180
                                      % gamma in Radianten umwandeln
               %° Lagewinkel (0.1°=Platteln, 90°=Randeln)
alpha = 90
alpha_rad = alpha*pi/180
                                      % alpha in Radianten umwandeln
n = 20
               %[] Stiftanzahl pro Apparat (H1000: Apparatlänge 600mm)
Fmax = 10000
               %N Maximalkraft Aufsatz
               %Pa E-Modul Stift (Stahl 210e-9, Alu 80e-9)
E = 210e9
D = 2*r*0.75
               %m Stiftdurchmesser
L = 40e-3
               %m Stiftlänge
% -----
% Define System Stiffness
§ -----
f2 = 0.5e-3
                                 Systemverformung Aufsatz bei Maximalkraft
                            %m
c1 = Fmax/f2/n
                            N/m Steifigkeit des Aufsatzes bezogen auf EINENm \ell
EINZELNEN Stift.
c2 = (3*E*(D^4)*pi)/(64*(L^3)*sin(alpha_rad))
                                         %N/m Steifigkeit des auskragenden ∠
Stiftes
kf = 1/((1/c1)+(1/c2))
                           %N/m Gesamtsteifigkeit
§ -----
% Preston Parameterkeit
§ -----
               % m2/N Preston Konstante
kp = 0.2e-9
               % m/s Scheibengeschwindigkeit
vs = 10
mv = 0.2
               % [] Reibbeiwert Scheibe - Glas
% -----
% Machinenparameter
% -----
               % m/s Vorschubgeschwindigkeit
% -----
% Constants
% -----
a = (2*r*pi)/(kp*vs)
                                      % Konstante a
                                      % Konstante b
b = pi/(kp*vs)
c = pi/((tan((pi-gamma_rad)/2)^2)*kp*vs)
                                      % Konstante c
d = r^2*pi/(kp*vs)
                                      % Konstante d
f = 4/((tan((pi-gamma_rad)/2)^2)*kp*vs)
                                     % Konstante f
g = r^2*4/(kp*vs)
                                      % Konstante q
```

 $h = 4*r/((tan((pi-gamma_rad)/2)^2)*kp*vs)$ % Konstante h