



Project (Summary) 3/27/2022

Project: Projekt Koncowy

By M.J., 3/27/2022 1:01 PM

Project: Projekt Koncowy

Milestones

No open milestones found.



Test Runs & Plans



- 3 Passed**
15% set to Passed
- 4 Blocked**
20% set to Blocked
- 8 Retest**
40% set to Retest
- 5 Failed**
25% set to Failed

15%
passed

0 / 20 untested (0%).

The chart displays the aggregated statistics for all open test runs & plans.

Open

Sunday, March 27, 2022

Test Run 3/27/2022 4	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> 50%
Test Run 3/27/2022 3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> 17%
Test Run 3/27/2022 2	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> 0%

History



Sunday, March 27, 2022

Test Run	Test Run 3/27/2022 4	Created by M.J.
Test Run	Test Run 3/27/2022 3	Created by M.J.
Test Run	Test Run 3/27/2022 2	Created by M.J.
Test Run	Test Run 3/27/2022 1	Created by M.J.

Activity



3/21/2022 - 3/27/2022:



19 Passed

37% set to Passed



12 Blocked

24% set to Blocked



13 Retest

25% set to Retest



7 Failed

Sunday, March 27, 2022 12% set to Failed

Retest	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	Marked by M.J.
Passed	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	Tested by M.J.
Blocked	Użycie przycisku „Zaraportuj defekt”	Marked by M.J.
Failed	Blokada zgłoszenia defektu w trybie członka drużyny	Tested by M.J.
Retest	Komunikat zakończenia	Marked by M.J.
Failed	Użycie przycisku „Zaraportuj defekt”	Tested by M.J.
Failed	Poprawne wyświetlanie nr zadania w polu "nr zadania"	Tested by M.J.
Failed	Aplikacja jest przenośna, dostarczona w postaci archiwum zi	Tested by M.J.

Failed	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego loginu	Tested by M.J.
Failed	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego loginu	Tested by M.J.
Failed	Widok "Menu boczne"	Tested by M.J.
Blocked	Zaimplementowanie minimum 15 zadań	Marked by M.J.
Blocked	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego loginu	Marked by M.J.
Blocked	Widok "Menu boczne"	Marked by M.J.
Blocked	Użycie pamięci komputera po uruchomieniu aplikacji	Marked by M.J.
Retest	Konto musi zostać zablokowane po 3 krotnym wpisaniu błędnej hasła	Marked by M.J.
Retest	Widok "Menu boczne"	Marked by M.J.
Retest	Użycie pamięci komputera po uruchomieniu aplikacji	Marked by M.J.
Retest	Okno aplikacji powinno mieścić się w całości na ekranie monitora	Marked by M.J.
Retest	Blokada zgłoszenia defektu w trybie członka drużyny	Marked by M.J.
Retest	Komunikat zakończenia	Marked by M.J.
Retest	Zaimplementowanie minimum 15 zadań	Marked by M.J.
Retest	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego loginu	Marked by M.J.
Retest	Widok "Menu boczne"	Marked by M.J.
Retest	Użycie pamięci komputera po uruchomieniu aplikacji	Marked by M.J.
Blocked	Użycie przycisku „Zaraportuj defekt”	Marked by M.J.

Blocked	Poprawne wyświetlanie nr zadania w polu "nr zadania"	Marked by M.J.
Blocked	Aplikacja jest przenośna, dostarczona w postaci archiwum zi	Marked by M.J.
Blocked	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	Marked by M.J.
Blocked	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	Marked by M.J.
Blocked	Widok "Menu boczne"	Marked by M.J.
Passed	Użycie przycisku „Zaraportuj defekt”	Tested by M.J.
Passed	Poprawne wyświetlanie nr zadania w polu "nr zadania"	Tested by M.J.
Passed	Aplikacja jest przenośna, dostarczona w postaci archiwum zi	Tested by M.J.
Passed	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	Tested by M.J.
Passed	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	Tested by M.J.
Passed	Widok "Menu boczne"	Tested by M.J.
Passed	Użycie przycisku „Zaraportuj defekt”	Tested by M.J.
Passed	Poprawne wyświetlanie nr zadania w polu "nr zadania"	Tested by M.J.
Passed	Aplikacja jest przenośna, dostarczona w postaci archiwum zi	Tested by M.J.
Passed	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	Tested by M.J.
Passed	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	Tested by M.J.
Passed	Widok "Menu boczne"	Tested by M.J.
Passed	Użycie pamięci komputera po uruchomieniu aplikacji	Tested by M.J.

Passed	Okno aplikacji powinno mieścić się w całości na ekranie mon	Tested by M.J.
Passed	Blokada zgłoszenia defektu w trybie członka drużyny	Tested by M.J.
Passed	Komunikat zakończenia	Tested by M.J.
Untested	Użycie pamięci komputera po uruchomieniu aplikacji	
Untested	Okno aplikacji powinno mieścić się w całości na ekranie mon	
Untested	Blokada zgłoszenia defektu w trybie członka drużyny	
Untested	Komunikat zakończenia	
Untested	Użycie przycisku „Zaraportuj defekt”	
Untested	Poprawne wyświetlanie nr zadania w polu "nr zadania"	
Untested	Aplikacja jest przenośna, dostarczona w postaci archiwum zi	
Untested	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	
Untested	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	
Untested	Widok "Menu boczne"	
Untested	Zaimplementowanie minimum 15 zadań	
Untested	Zakładanie nowego użytkownika przy użyciu poprawnego lo	
Untested	Widok "Menu boczne"	
Untested	Użycie pamięci komputera po uruchomieniu aplikacji	
Passed	Konto musi zostać zablokowane po 3 krotnym wpisaniu błęd	Tested by M.J.

Retest	Konto musi zostać zablokowane po 3 krotnym wpisaniu błęd	Marked by M.J.
Passed	Konto musi zostać zablokowane po 3 krotnym wpisaniu błęd	Tested by M.J.
Blocked	Konto musi zostać zablokowane po 3 krotnym wpisaniu błęd	Marked by M.J.
Untested	Konto musi zostać zablokowane po 3 krotnym wpisaniu błęd	