

II. Tétel (30 pont)

Az 1-es és 2-es kérdések esetén a helyes megoldás betűjelét írjátok a vizsgalapra.

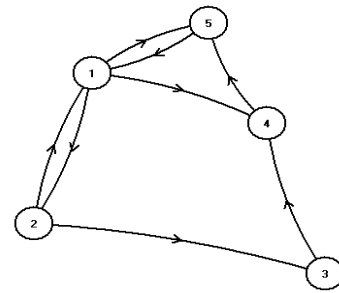
- | | |
|---|--|
| <p>1. Adott a mellékelt deklaráció. Ha egy diák adatait az x változóban tároljuk, melyik változat írja ki a diák nevének kezdőbetűjét? (4p.)</p> <p>a. <code>write(x);</code>
c. <code>write(x.ume);</code></p> <p>2. Tekintsünk egy várakozási sort, amelybe kezdetben a 2 és 1 értékeket helyeztük, ebben a sorrendben. A várakozási sor a mellékelt ábrán látható. Ha az AD x művelet a várakozási sorhoz ad egy x értéket, az EL művelet pedig kivesz egy értéket, mi lesz a várakozási sor tartalma a következő műveletsor elvégzése után: AD 5; EL; AD 4; EL; AD 7; EL; EL? (4p.)</p> <p>a. 7 b. 4 7 c. 4 d. 5</p> | <pre>type elev=record ume: string[30]; nota: real; end; var x:elev; b. write(x.ume[1]); d. write(ume);</pre> |
|---|--|

2	1
---	---

Írjátok a vizsgalapra a következő kérdések mindegyikének megoldását.

A következő két kérdés a mellékelt irányított gráfra vonatkozik:

3. Tekintsük a mellékelt ábrán látható, 5 csomópontot tartalmazó irányított gráfot.
- a) Hogy néz ki a gráf szomszédossági mátrixa? **(6p.)**
- b) Melyek azok a csomópontok, amelyeknek maximális a be-foka? **(6p.)**



4. Írjatok egy **Pascal** programot, amely beolvas egy legtöbb 255 karakterből álló karakterláncot, mely szavakat tartalmaz, egy vagy több szóközzel elválasztva. A szavak csak az angol ábécé kisbetűiből állnak. A program minden szó első és utolsó betűjét nagybetűre változtatja, majd az így kapott karakterláncot kiírja a képernyőre.

Példa: ha a beolvasott karakterlánc: `maine este proba la informatica`, a program a képernyőre kiírja:

`MainE EstE ProBA LA InformaticA`

(10p.)