Ministerul Educației, Cercetării și Inovării Centrul National pentru Curriculum și Evaluare în Învățământul Preuniversitar

Az 1-es és 2-es kérdések esetén a helyes megoldás betűjelét írjátok a vizsgalapra.

II. Tétel (30 pont)

1.	Adott a mellékelt szomszédsági mátrixal ábrázolt G irányítatlan gráf.				1	
	Határozd meg, hogy a gráfnak hány olyan csomópontja van melynek	0	0	-	0	-
	fokszáma 0? (4p.)	0	0	0	0	
		1	0	0	0	0
		1	0	0	0	0
a.	2 b. 1 c. 3 d.	0				
2.	 Egy kezdetben üres várakozási sorba a következő műveleteket hajtották végre: add 1; add 2; out; add 3; add 4; 					
	ahol az add x művelet a várakozási sorhoz hozzáad egy x értéket, az o	out	: m	ιűν	ele	t pedig
	kivesz a várakozási sorból egy értéket.					
	Melyik elem volt kivéve a várakozási sorból?					(4p.)
a.	· · ·	4				` . ,
rjátok	a vizsgalapra a következő kérdések mindegyikének megoldását.					
3.	Adott egy 9 pontos fa, melynek csomópontjai 1-től 9-ig vannak számozv	a é	s a	am	ely	nek az

- Ír
- "apák" tömbje: **T**=(5,0,2,7,3,3,2,4,7).
 - a) Legfeljebb mekkora egy út hossza ebben a fában? (3p.)
 - b) Melyik csomópontok a végpontjai ennek az útnak? (3p.)
- Az a változó egy 5 soros és 5 oszlopos kétdimenziós tömb elemeit for i:=1 to 5 do 4. tárolja, melyek egész számok. A mellékelt műveletsor végrehajtása for j:=1 to 5 do után felépített tömbben, melyik lesz a főátlón lévő elemek közül a a[i,j]:=j; legnagyobb? (6p.)
- Írjatok egy Pascal programot, amely beolvas a billentyűzetről egy legtöbb 40 karakterből 5. álló, csak az angol ábécé kisbetűit tartalmazó karakterláncot, majd kiíratja a képernyőre a karakterláncban szereplő magánhangzókat. A program a magánhangzókat a szövegben való előfordulásuk sorrendjében írassa ki, szóközzel elválasztva, amint a példában látható. Magánhangzónak tekintjük a következő betűket: a, e, i, o, u. Ha a beolvasott karakterlánc nem tartalmaz magánhangzókat, akkor a program írja ki a fara vocale üzenetet.

Példa: ha a beolvasott karakterlánc calculator, akkor a program a képernyőre a következőt írja ki: a u a o (10p.)