

# Carlos Núñez Herrera

## Perfil

**Email**  
carlos.inh@outlook.com

**Teléfono**  
+569 93977124

**GitHub**  
<https://github.com/ImpulseNH>

**WWW**  
<https://impulsenh.github.io/portfolio>

## Habilidades

Excelentes relaciones interpersonales en equipos de trabajo

Gran compromiso con las tareas asignadas

Facilidad de aprendizaje e interés en la investigación

Autonomía en la resolución de problemas, pero también cuento con disposición y motivación para el trabajo en equipo

## Tecnologías

Lenguajes | Python, C# Java, Javascript

Frameworks | Django, ExpressJS, React

Gestores de BD | PostgreSQL, MySQL

Software | Git, Insomnia, Unity

## Idiomas

Español

Inglés B2

## Hobbies/Intereses

- Música
- Producción Musical
- Composición de música para videojuegos
- Desarrollo de prototipo de videojuegos
- Videojuegos

## Experiencia

- 2023-04  
- actualmente

**Desarrollador**  
*Spacefrog, Valparaíso*
  - Desarrollo de videojuegos en el motor **Unity**, por medio del lenguaje **C#**. El desarrollo contempla:
    - Implementación de funcionalidades propias de las mecánicas principales
    - Integración de estructuras de datos avanzadas para implementar sistemas, como árboles de búsqueda:
      - **Minimax** para controlar las decisiones de juego de un contrincante manejado por el programa
      - **Behavior Tree** para implementar el comportamiento de los enemigos
- 2022-04  
- 2022-08

**Desarrollador Backend (Práctica Profesional)**  
*Smarttechnologic, Valparaíso*
  - Desarrollo de bot de Discord utilizando el lenguaje **Python** para automatizar registros de horarios de trabajo. Se utilizó API de Google Sheets.
  - Desarrollo del backend de un sistema web de administración para empresa distribuidora de gas licuado, utilizando el framework **Django**. El desarrollo incluyó:
    - Diseño de modelos de base de datos (Modelo relacional y MER)
    - Desarrollo de API-REST
    - Gestión de base de datos utilizando **PostgreSQL**
- 2022-03  
- 2022-07

**Desarrollador Backend (Proyecto Universitario)**  
*Valparaíso*
  - Desarrollador Backend y jefe de proyecto a cargo de proyecto universitario que consistió en desarrollar un sistema web de reservas de horarios para recintos deportivos. El desarrollo backend se completó utilizando **Javascript** mediante **NodeJS**, **ExpressJS** y **PostgreSQL**.

## Educación

- 2019-03  
- 2023-07

**Ingeniería de Ejecución en Informática**  
*Pontificia Universidad Católica de Valparaíso, Valparaíso*

Tesis "Resolución del Container Pre-Marshalling Problem utilizando A\* con algoritmo Greedy"
- 2015-03  
- 2018-12

**Ingeniería Civil en Informática (Incompleta)**  
*Pontificia Universidad Católica de Valparaíso, Valparaíso*
- 2011-03  
- 2014-12

**Enseñanza Media**  
*Colegio Salesiano Valparaíso, Valparaíso*

## Certificados

- 2022-05

**Platzi | Curso de Backend con NodeJS: API REST con ExpressJS**
- 2022-05

**Platzi | Curso básico de Django**
- 2022-05

**Platzi | Curso de Introducción a la Terminal y Línea de Comandos**