

# Carlos Núñez Herrera

## Perfil

### Email

carlos.inh@outlook.com

### Teléfono

+569 93977124

### GitHub

<https://github.com/ImpulseNH>

### WWW

<https://impulsenh.github.io/portfolio>

## Habilidades

Excelentes relaciones interpersonales en equipos de trabajo

Gran compromiso con las tareas asignadas

Facilidad de aprendizaje e interés en la investigación

Autonomía en la resolución de problemas, pero también cuento con disposición y motivación para el trabajo en equipo

## Tecnologías

Lenguajes | Python, C# Java, Javascript

Frameworks | Django, ExpressJS, React

Gestores de BD | PostgreSQL, MySQL

Software | Git, Insomnia, Unity

## Idiomas

Español

Inglés B2

## Hobbies/Intereses

- Música
- Producción Musical
- Composición de música para videojuegos
- Desarrollo de prototipo de videojuegos
- Videojuegos

## Experiencia

2023-04

- actualmente

### Desarrollador

*Spacefrog, Valparaíso*

- Desarrollo de videojuegos en el motor **Unity**, por medio del lenguaje **C#**. El desarrollo contempla:
  - Implementación de funcionalidades propias de las mecánicas principales
  - Integración de árboles de búsqueda para implementar sistemas, como por ejemplo:
    - **Minimax** para controlar el flujo de juego de un contrincante manejado por el programa
    - **Behavior Tree** para implementar el comportamiento de los enemigos

2022-04

- 2022-08

### Desarrollador Backend (Práctica Profesional)

*Smarttechnologic, Valparaíso*

- Desarrollo de bot de Discord utilizando el lenguaje **Python** para automatizar registros de horarios de trabajo. Se utilizó API de Google Sheets.
- Desarrollo del backend de un sistema web de administración para empresa distribuidora de gas licuado, utilizando el framework **Django**. El desarrollo incluyó:
  - Diseño de modelos de base de datos (Modelo relacional y MER)
  - Desarrollo de API-REST
  - Gestión de base de datos utilizando **PostgreSQL**

2022-03

- 2022-07

### Desarrollador Backend (Proyecto Universitario)

*Valparaíso*

- Desarrollador Backend y jefe de proyecto a cargo de proyecto universitario que consistió en desarrollar un sistema web de reservas de horarios para recintos deportivos. El desarrollo backend se completó utilizando **Javascript** mediante **NodeJS**, **ExpressJS** y **PostgreSQL**.

## Educación

2019-03

- 2023-07

### Ingeniería de Ejecución en Informática

*Pontificia Universidad Católica de Valparaíso, Valparaíso*

Tesis "Resolución del Container Pre-Marshalling Problem utilizando A\* con algoritmo Greedy"

2015-03

- 2018-12

### Ingeniería Civil en Informática (Incompleta)

*Pontificia Universidad Católica de Valparaíso, Valparaíso*

2011-03

- 2014-12

### Enseñanza Media

*Colegio Salesiano Valparaíso, Valparaíso*

## Certificados

2022-05

**Platzi | Curso de Backend con NodeJS: API REST con ExpressJS**

2022-05

**Platzi | Curso básico de Django**

2022-05

**Platzi | Curso de Introducción a la Terminal y Línea de Comandos**