

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Introducción a la

Programación y

Computación 1

Sección: F

Ing. William Escobar

Tutor Académico: Aux. Zenaida Chacón



Práctica 1

Gestión de Personajes

Eldan André Escobar Asturias

Carné: 202303088

Fecha: 16/08/25

Menú principal de la aplicación

1. Agregar personaje
2. Modificar personaje
3. Eliminar personaje
4. Ver datos de un personaje
5. Ver listado de personajes
6. Realizar pelea entre personajes
7. Ver historial de peleas
8. Ver datos de estudiante
9. Salir

Aquí deberá ingresar el número de la opción que desea utilizar.

Si se elige la primera opción, aparecerá el siguiente menú, en el que nos pedirá ingresar el nombre del personaje, su arma, sus 5 habilidades, y su nivel de poder. Una vez haya sido creado, mostrará un mensaje de que el personaje se guardó con éxito.

```
1
Nombre del personaje: Kris
Arma: Ninguna
Ingrese hasta 5 habilidades:
Habilidad 1: Enojada
Habilidad 2: Amargada
Habilidad 3: Pelo bonito
Habilidad 4: Bonita
Habilidad 5: Ingeniera
Nivel de poder (1-100): 90
Personaje agregado.
```

Si se elige la opción 2, se tendrá que escribir el nombre del personaje a editar, y si existe, nos pedirá ingresar nuevamente los datos, como su arma, habilidades, y nivel de poder, mostrando de último un mensaje que diga que el personaje se modificó exitosamente.

```
2
Ingrese nombre del personaje a modificar: Kris
Nueva arma: Belleza
Nuevas habilidades:
Habilidad 1: Velocidad
Habilidad 2: Inteligencia
Habilidad 3: Comer
Habilidad 4: Dormir
Habilidad 5: Invisible
Nuevo nivel de poder (1-100): 75
Personaje modificado.
```

Si se elige la tercera opción, pedirá ingresar el ID del personaje que se desea eliminar. El ID es creado automáticamente cuando se crea el personaje, y va en orden ascendente.

```
3
Ingrese nombre del personaje a eliminar: Kratos
Personaje eliminado.
```

Si se elige la cuarta opción, nuevamente ingresaremos el ID del personaje, para ubicarlo con facilidad, y así se impriman todos los datos.

```
4
Ingrese nombre del personaje: Kris
ID: 0
Nombre: Kris
Arma: Belleza
Nivel de poder: 75
Habilidades:
- Velocidad
- Inteligencia
- Comer
- Dormir
- Invisible
```

Si se elige la quinta opción, el programa imprimirá los datos de todos los personajes existentes, para tener acceso a toda su información.

```
5
ID: 0 | Nombre: Kris | Nivel: 75
ID: 1 | Nombre: Kratos | Nivel: 95
```

Si se elige la sexta opción, el programa pedirá el ID de los dos peleadores, y comenzará la pelea, también almacenará la hora y fecha de la pelea.

```
6
ID del primer personaje: 0
ID del segundo personaje: 1
Pelea registrada.
```

Si se elige la séptima opción, mostrará el historial de todas las peleas que ha habido, y si aún no ha habido peleas, también lo mostrará.

```
7
Kris vs Kratos - Fri Aug 15 13:53:37 CST 2025
```

Si se elige la octava opción, mostrará los datos del estudiante, los cuales fueron declarados previamente por medio de una variable.

```
8
Nombre del estudiante: Eldan Andre Escobar Asturias
Carnet del estudiante: 202303088
Curso del estudiante: Introducci💎n a la Programaci💎n y Computaci💎n 1 secci💎n F
```

Si se elige la novena opción, el programa finalizará su ejecución.

```
9. Salir
9
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 minutes 25 seconds)
```