ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Образовательная программа бакалавриата «Программная инженерия»

Отчет к Микропроекту №2

«Многопоточное приложение с использованием стандартной библиотеки C++»

По дисциплине

«Архитектура вычислительных систем»

Работу выполнил:

Студент группы БПИ-193 Тимканов И.А.

Вариант 21

1. Условие

В магазине работают два отдела, каждый отдел обладает уникальным ассортиментом. В каждом отделе работает один продавец. В магазин ходят исключительно забывчивые покупатели, поэтому каждый покупатель носит с собой список товаров, которые желает купить. Покупатель приобретает товары точно в том порядке, в каком они записаны в его списке. Продавец может обслужить только одного покупателя за раз. Покупатель, вставший в очередь, засыпает пока не дойдет до продавца. Продавец засыпает, если в его отделе нет покупателей, и просыпается, если появится хотя бы один. Создать многопоточное приложение, моделирующее работу магазина.

2. Реализация

Для реализации программы использовалась стандартная библиотека C++ для работы с потоками. Ниже приведен разбор условия

- 1. «В магазине работают два отдела, каждый отдел обладает уникальным ассортиментом». В исходном коде программы был реализовал метод ServeClient, который выполняет роль магазина с двумя отделами. В классе Client в списках food_list и toys_list реализованы товары в отделах.
- 2. *«В каждом отделе работает один продавец»*. Для каждого клиента реализован отдельный поток, однако с методом **ServeClient** одного отдела единовременно может взаимодействовать только один клиент, что достигается путем применения мьютексов.
- «В магазин ходят исключительно забывчивые покупатели, поэтому каждый покупатель носит с собой список товаров, которые желает купить». Для каждого покупателя, которых ровно п штук (задаётся через консольный ввод) случайным образом генерируется его список покупок из К товаров, где К ∈ [1, 9].
- 4. «Покупатель приобретает товары точно в том порядке, в каком они записаны в его списке». Покупатель в отдельном потоке проходится по всем элементам коллекции списка товаров и делает запросы в нужный отдел и ожидает ответа от продавца нужного отдела, пока тот не ответит, покупатель не пойдёт за другим товаром.
- 5. *Продавец может обслужить только одного покупателя за раз»*. Использован сшаблон «Producer Consumers», реализация которой приходится на очередь. А для того, чтобы обеспечить безопастное получение данных из очереди использовались мьютексы.

Тестовое покрытие

1. Ввод невалидных данных

```
Введите число покупателей магазина: 253121

Из-за короновируса в магазин может обслуживать в день от 1 до 100 покупателей.
Повторите ввод: sdasd

Из-за короновируса в магазин может обслуживать в день от 1 до 100 покупателей.
Повторите ввод: -12512313

Из-за короновируса в магазин может обслуживать в день от 1 до 100 покупателей.
Повторите ввод: asd05fa

Из-за короновируса в магазин может обслуживать в день от 1 до 100 покупателей.
Повторите ввод: 342

Из-за короновируса в магазин может обслуживать в день от 1 до 100 покупателей.
Повторите ввод:
```

2. Ввод числа покупателей n = 1

```
Введите число покупателей магазина: 1
Покупатель #1 зашёл в магазин.
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 пошел в отдел игрушек
Продавец игрушек начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 купил у продавца игрушек: 'кукла'
Клиент #1 пошел в отдел продуктов
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 купил у продавца продуктов: 'помидоры'
Клиент #1 закупился и покинул магазин
```

3. Ввод числа n = 1 (Уже было, но в потоках всегда работает по-разному)

```
Введите число покупателей магазина: 1
Покупатель #1 зашёл в магазин.
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 пошел в отдел игрушек
Продавец игрушек начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 купил у продавца игрушек: 'пластилин''кукла''шахматы'
Клиент #1 пошел в отдел продуктов
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 купил у продавца продуктов: 'печенье'
Клиент #1 закупился и покинул магазин
```

4. Ввод числа n = 2

```
Введите число покупателей магазина:
Покупатель #1 зашёл в магазин.
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 купил у продавца продуктов: 'сахар''огурцы''бананы''чай'
Клиент #1 пошел в отдел игрушек
Покупатель #2 зашёл в магазин.
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 купил у продавца продуктов: 'хлеб'
Клиент #2 пошел в отдел игрушек
Продавец игрушек начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 купил у продавца игрушек: 'плюшевый медведь''пластилин''динозавр'
Клиент #1 закупился и покинул магазин
Продавец игрушек начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 купил у продавца игрушек: 'шахматы'
Клиент #2 пошел в отдел продуктов
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 купил у продавца продуктов: 'печенье'
Клиент #2 пошел в отдел игрушек
Продавец игрушек начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 купил у продавца игрушек: 'лего-набор'
Клиент #2 пошел в отдел продуктов
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 купил у продавца продуктов: 'молоко'
Клиент #2 пошел в отдел игрушек
Продавец игрушек начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 купил у продавца игрушек: 'кукла'
Клиент #2 закупился и покинул магазин
```

Ввод числа n = 3

```
Введите число покупателей магазина:
Покупатель #1 зашёл в магазин.
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 купил у продавца продуктов: 'помидоры'
Клиент #1 пошел в отдел игрушек
Покупатель #2 зашёл в магазин.
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 пошел в отдел игрушек
Продавец игрушек начал обслуживать клиента #1
Клиент #1 купил у продавца игрушек: 'футбольный мяч''кукла''пластилин''плюшевый медведь'
Клиент #1 закупился и покинул магазин
Покупатель #3 зашёл в магазин.
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #3
Клиент #3 купил у продавца продуктов: 'картошка'
Клиент #3 закупился и покинул магазин
Продавец игрушек начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 купил у продавца игрушек: 'плюшевый медведь'
Клиент #2 пошел в отдел продуктов
Продавец продуктов начал обслуживать клиента #2
Клиент #2 купил у продавца продуктов: 'огурцы'
Клиент #2 закупился и покинул магазин
```

Список используемых источников

- 1. Cppreference (2020) «Документация по C++: std::condition_variable::wait» (https://en.cppreference.com/w/cpp/thread/condition_variable/wait). Просмотрено 03.12.2020
- 2. Cppreference (2020) «Документация по C++: std::mutex» (https://ru.cppreference.com/w/cpp/thread/mutex). Просмотрено 03.12.2020
- 3. Docs Microsoft (2020) «Creating Threads» (https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/procthread/creating-threads). Просмотрено 03.12.2020
- 4. Habr (2020) «Потоки, блокировки и условные переменные в C++11» (https://habr.com/ru/post/182626/). Просмотрено 03.12.2020
- Intel (2011) «Шаблон проектирования Producer-Consumer»
 (<u>https://software.intel.com/content/www/ru/ru/develop/articles/producer-consumer.html</u>). Просмотрено 03.12.2020
- 6. Wikipedia (2014) «Producer—consumer problem»

 (https://en.wikipedia.org/wiki/Producer%E2%80%93consumer_problem).
 Просмотрено 03.12.2020
- 7. Легалов А.И.(2020) «Архитектура параллельных вычислительных систем. Многопоточность » (http://softcraft.ru/edu/comparch/lect/07-parthread/)
 Просмотрено 03.12.2020
- 8. Легалов А.И.(2020) «Многопоточность. Простая многопоточная программа. Основные функции» (http://softcraft.ru/edu/comparch/practice/thread/01-simple/). Просмотрено 03.12.2020
- 9. Легалов А.И.(2020) «Многопоточность. Синхронизация потоков. Методы синхронизации» (http://softcraft.ru/edu/comparch/practice/thread/02-sync/). Просмотрено 03.12.2020