Задание

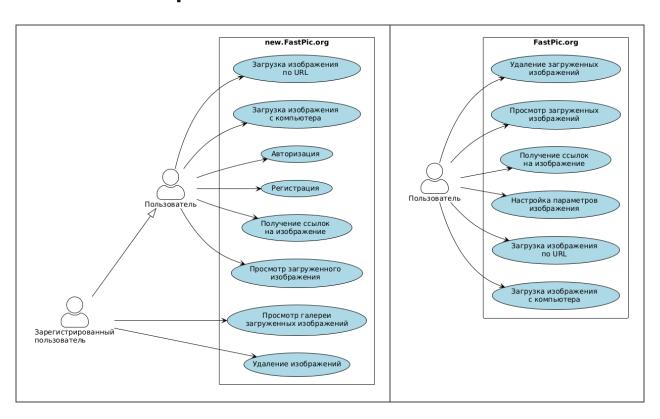
Сформировать варианты использования, разработать на их основе тестовое покрытие и провести функциональное тестирование интерфейса сайта в соответствии с вариантом.

Вариант: 39765

Хостинг картинок, изображений - https://fastpic.org/

Use Case & Прецеденты использования

UseCase диаграмма



Основные прецеденты использования FastPic.org

1. Загрузка изображения с компьютера

- Выбор файла
- Настройка параметров загрузки
- Подтверждение загрузки
- Получение ссылок на загруженное изображение

2. Загрузка изображения по URL

- Ввод URL изображения
- Настройка параметров
- Подтверждение загрузки
- Получение ссылок

3. Просмотр загруженного изображения

- Переход по ссылке
- Просмотр изображения
- Взаимодействие с элементами просмотра

4. Управление загруженными изображениями

- Просмотр галереи
- Удаление изображений
- Редактирование параметров

Чек-лист тестового покрытия

1. Тестирование главной страницы

- Проверка доступности сайта
- Проверка заголовка страницы
- ✓ Проверка наличия основных элементов интерфейса (загрузка файла, URLзагрузка)
- Проверка переключения между вкладками загрузки

2. Тестирование загрузки изображений с компьютера

- Загрузка JPG изображения
- Загрузка PNG изображения

 Загрузка GIF изображения Загрузка изображения большого размера (более 5МВ) Загрузка файла неподдерживаемого формата (чао какао) Проверка настроек загрузки изображения (изменение размера)
3. Тестирование загрузки изображений по URL
 Загрузка изображения по корректному URL Загрузка изображения по некорректному URL Загрузка изображения с защищенного домена (с ограничениями hotlinking)
4. Тестирование просмотра загруженных
изображений
✓ Просмотр списка загруженных изображений (страница "Мои загрузки")✓ Удаление отдельных изображений✓ Проверка управления выбором изображений
5. Тестирование получения ссылок
 Проверка корректности генерируемых ссылок на изображение Проверка разных типов ссылок (прямая, для форумов, HTML-код)
6. Кросс-браузерное тестирование
✓ Проверка работы в Chrome✓ Проверка работы в Firefox✓ Проверка работы в Edge
Описание набора тестовых сценариев
Тест 1: Проверка главной страницы
Описание: Проверка доступности сайта FastPic.org и корректности отображения главной страницы.

Шаги выполнения:

- 1. Открыть главную страницу сайта FastPic.org
- 2. Дождаться полной загрузки страницы
- 3. Проверить заголовок страницы
- 4. Проверить наличие основных элементов интерфейса

- Страница загружается без ошибок
- Заголовок страницы содержит "FastPic"
- На странице присутствуют элементы для загрузки изображений (кнопка выбора файла)
- На странице присутствуют вкладки для переключения между методами загрузки

Тест 2: Загрузка JPG изображения с компьютера

Описание: Проверка функциональности загрузки JPG изображения с компьютера пользователя.

Шаги выполнения:

- 1. Открыть главную страницу сайта FastPic.org
- 2. Нажать на кнопку выбора файла
- 3. Выбрать JPG изображение для загрузки
- 4. Нажать кнопку "Загрузить"
- 5. Дождаться завершения загрузки

Ожидаемые результаты:

- Изображение успешно загружается
- После загрузки отображается страница с результатами
- На странице результатов присутствуют ссылки на загруженное изображение
- Ссылки на изображение работают корректно

Тест 3: Загрузка изображения по URL

Описание: Проверка функциональности загрузки изображения по URL.

Шаги выполнения:

- 1. Открыть главную страницу сайта FastPic.org
- 2. Переключиться на вкладку загрузки по URL
- 3. Ввести корректный URL изображения
- 4. Нажать кнопку "Загрузить"
- 5. Дождаться завершения загрузки

- Изображение успешно загружается
- После загрузки отображается страница с результатами
- На странице результатов присутствуют ссылки на загруженное изображение
- Ссылки на изображение работают корректно

Тест 4: Загрузка большого изображения

Описание: Проверка обработки ошибок при загрузке изображения, превышающего допустимый размер.

Шаги выполнения:

- 1. Открыть главную страницу сайта FastPic.org
- 2. Нажать на кнопку выбора файла
- 3. Выбрать изображение размером более 5МВ
- 4. Нажать кнопку "Загрузить"

Ожидаемые результаты:

- Отображается сообщение об ошибке, указывающее на превышение допустимого размера файла
- Загрузка не выполняется
- Пользователю предлагается выбрать файл меньшего размера

Тест 5: Проверка ссылок на загруженное изображение

Описание: Проверка корректности генерируемых ссылок на загруженное изображение.

Шаги выполнения:

- 1. Выполнить успешную загрузку изображения (любым способом)
- 2. Проверить все типы сгенерированных ссылок (прямая ссылка, HTML-код, BB-код для форумов и т.д.)
- 3. Открыть прямую ссылку на изображение в новой вкладке

- Все ссылки генерируются корректно
- При открытии прямой ссылки изображение отображается без ошибок
- HTML-код и BB-код содержат корректные URL-адреса

Тест 6: Проверка переключения между вкладками

Описание: Проверка корректности переключения между вкладками загрузки (с компьютера, по URL).

Шаги выполнения:

- 1. Открыть главную страницу сайта FastPic.org
- 2. Нажать на вкладку "URL"
- 3. Проверить, что отображается форма для ввода URL
- 4. Нажать на вкладку "Загрузить с компьютера" (или аналогичную)
- 5. Проверить, что отображается форма для выбора файла

Ожидаемые результаты:

- Переключение между вкладками происходит без ошибок
- На каждой вкладке отображаются соответствующие элементы интерфейса
- Содержимое вкладок соответствует их назначению

Тест 7: Проверка загрузки неподдерживаемого формата файла

Описание: Проверка обработки ошибок при загрузке файла неподдерживаемого формата.

Шаги выполнения:

1. Открыть главную страницу сайта FastPic.org

- 2. Нажать на кнопку выбора файла
- 3. Выбрать файл неподдерживаемого формата (например, .txt, .pdf)
- 4. Нажать кнопку "Загрузить"

- Отображается сообщение об ошибке, указывающее на неподдерживаемый формат файла
- Загрузка не выполняется
- Пользователю предлагается выбрать файл поддерживаемого формата

Тест 8: Кросс-браузерное тестирование в Firefox

Описание: Проверка работы сайта в браузере Firefox.

Шаги выполнения:

- 1. Открыть браузер Firefox
- 2. Перейти на главную страницу сайта FastPic.org
- 3. Выполнить базовые операции (загрузка изображения, просмотр результатов)

Ожидаемые результаты:

- Сайт корректно отображается в Firefox
- Все функции работают так же, как в Chrome
- Отсутствуют визуальные и функциональные проблемы, специфичные для Firefox

Результаты тестирования

NΩ	Тест	Статус	Комментарий
1	Проверка главной страницы	✓ Пройден	Все элементы отображаются корректно
2	Загрузка JPG изображения	✓ Пройден	Изображение загружается успешно

NΩ	Тест	Статус	Комментарий
3	Загрузка изображения по URL	✓ Пройден	Изображение по URL загружается успешно
4	Проверка переключения между вкладками	✓ Пройден	Элементы интерфейса меняются корректно
5	Загрузка PNG изображения	✓ Пройден	PNG изображение загружается успешно
6	Загрузка GIF изображения	✓ Пройден	GIF изображение загружается успешно
7	Настройка уменьшения размера изображения	✓ Пройден	Настройки применяются корректно
8	Проверка страницы "Мои загрузки"	✓ Пройден	Страница отображается с загруженными файлами
9	Проверка сгенерированных ссылок	✓ Пройден	Все типы ссылок генерируются корректно
10	Загрузка БОЛЬШОГО JPG изображения	✓ Пройден	Изображение загружается успешно

Выводы

- Проделана комплексная работа по написанию тестов, изучению синтаксиса и тулчейна языков kotlin и java.
- Изучен жизненный цикл JUnit, написана кастомная аннотация чтобы упростить процесс кросс-браузерного автотестирования.
- Изучены драйверы браузеров и селениум изнутри.
- Разработаны различные подходы к кросс-браузерному тестированию на kotlin, java, typescript и проведён сравнительный анализ.

Что могу сказать из интересного:

0. Краткий пересказ: Сначала у меня было только java-v1-impl. Там я просто наговнокодил тестов друг за другом в стиле, идеоматичном JUnit 5. Затем я

решил попробовать написать на котлине, и нормально. Потратил уйму времени на то чтобы придумать как мне сделать гибкую реализацию для нескольких браузеров. По итогу сделал совсем неидеоматично JUnit, но работающе - просто сделав тесты как переопределение одного метода @Test, который в цикле драйверами управляет. Так как это не следует принципам JUnit, потому что это не гибкий говно-фреймворк, я решил попробовать сделать так, чтоб было в его стиле, т.е. тесты были реально обособленными Junit тестами и нормально ранились. И сделал анархию в test-annotations и в java-v2-impl)

- 1. JetBrains мрази и не релизают Isp для котлина. Из-за этого всё что имеем это плагин idea, кривой лсп и какие-то полурабочие тулы. По итогу типы в неовиме мне удалось поднастроить, но всё криво косо и намекает на то, что язык может быть использован буквально только ПО ПОДПИСКЕ (т.е. покупке иде JetBrains). Андрей Бреслав, я тебя уважаю, но *баный, неужели опенсорсный проект должен выглядеть так?
- 2. Тулчейн что java что kotlin оставляет желать лучшего, это кладбище. Хочу отметить что в котлине было поприятнее супер быстро настроил форматтер и линтер, да и в целом могу сказать что градл как сборщик удобен, и приятно видеть супер подробные логи из slf4j. Из репозиториев всё легко добавлять. Однако, время сборки и работы самих тулов, помимо их настройки это просто ужас. Вам в МФЦ быстрее паспорт поменяют, чем котлин отформатирует себя и соберётся.
- 3. companion, lateinit, var/val, protected, const, open как бы не было смешно, эти все ключевые слова принадлежат одному языку kotlin. И если companion это в целом тот же static, то сочетание protected/private c const, open, var, val и lateinit это просто какое-то цирковое представление синтаксического сахара. За такое я ОЧЕНЬ не люблю ООПшные и такого рода языки.
- 4. Забавно насколько же всё-таки JUnit и селениум страхолюдное говно. Я так и не успел попробовать написать тесты на тайпскрипте, к сожалению, но не думаю что там что-то сильно поменяется. Да, он прост как палка, но в этом и есть огромный минус очень он нединамичный и неконфигурируемый. Да, есть параметризированные тесты, есть даже динамические тесты с фабрикой. Но вам буквально НИЧЕГО не дают сделать не внедряясь в жизненный цикл JUnit'a с помощью переопределения внутренних коллбэков. Вот в краце что я сделал для реализации собственной аннотации для нормальных человеческих

тестов:

• вот так выглядит жизненный цикл JUnit5:

BeforeAllCallback

- → BeforeEachCallback
 - → @BeforeEach методы
 - → BeforeTestExecutionCallback # внедрился ВОТ ТУТ
 - → Тестовый метод
 - → AfterTestExecutionCallback
 - → @AfterEach методы
- → AfterEachCallback
- → AfterAllCallback

Для аннотации я переопределил коллбэк который вызывается прямо перед исполнением теста. Почему не BeforeEachCallback вы спросите? А потому что JUnit к этому моменту ещё не успеет инициализироваться и там будет какая-то параша происходить под капотом. Вот уже первый звоночек к качеству данного тестого фреймворка.

Ну а дальше куча логики с енамом браузеров чтоб их драйверы инитать как пожелаешь. Подробнее смотрите в java-v2-impl

Вот так по итогу можно вызывать тестирующий метод (основано на JUnit) на нескольких браузерах:

Вывод

Сравнив с тайпскриптом напрашивается вывод. Возможно не совсем честно сравнивать в данной ситуации, т.к. на момент разработки тестов на ts я уже досконально изучил селениум, и ts в целом мой основной рабочий язык, рядом с Си, в отличие от джавы и тем более котлина.

```
∟ λ npm test
> ts-impl@1.0.0 test
> mocha --config .mocharc.json
  FastPic Tests
    Testing in chrome
                                    (2091ms)
                                   (2418ms)
                                   (1585ms)
                                        (443ms)
                                               (1739ms)
    Testing in firefox
                                    (2134ms)
                                   (1786ms)
                                   (1737ms)
                                        (1282ms)
                                               (2192ms)
    Testing in MicrosoftEdge
                                    (1873ms)
                                   (2277ms)
                                   (1927ms)
                                        (523ms)
                                               (1909ms)
  15 passing
```

Но тем не менее вывод лично для меня ± очевиден:

- 1. JUnit полнейшее говно, проще тесты писать на mocha/jest или любом другом тест фреймворке которые не связывает тебя так по рукам и ногам.
- 2. Проблема не в java/kotlin, а именно в JUnit.

3. Но по итогу энивей завести браузеры с драйверами было сильно проще в tse. Я даже не думал особо чё я делал, просто поставил пару пакетов с прт, написал тестики и оно СРАЗУ ЖЕ работало. Можете мне что угодно доказывать про удобство репозиториев и прочие сказки, но java как была так и будет архаичной какашкой. Не знаю почему всё время расхваливают её экосистему и то что она в целом по времени жизни любой другой язык переживёт - по факту уже какой раз убеждаюсь что это совсем не так и в том же Node.js экосистема в 100 раз более проработанная и работающая чем в джаве (да и практически где угодно), что парадоксально, но факт.

Рекомендации для дальнейшего тестирования

Не юзать java и kotlin. Вообще. Да, синтаксис неплохой и сам язык для бизнес требований в сочетании с Ktor, Spring и прочими тулами может решать бизнес задачи. Но Котлину всего лишь 14 лет. А проблем у него больше чем в сях, которым 50. СТЫ-ДО-БА.

Да и кто вообще будет для функциональных тестов юзать java это вопрос хороший. В браузере жс, а не джава. Максимум для е2е может быть удобно и для мерзотных веб-приложений на этом языке, но я об этом даже думать не хочу.