

```
Hochschule für angewandte
Wissenschaften Hamburg
-Informatik
                Beispielcode: Corba-Server
  Name Binding (Server):
                                                       Anforderung des
    ServerImpl server = newServerImpl();
                                                     initialen Namensraum
    orb.connect(server); //POA Aktivierung
    org.omg.CORBA.Object nameservice = ___
          orb.resolve_initial_references("NameService");
    NamingContext namingcontext =
          NamingContextHelper.narrow(nameservice);
                          newNameComponent("Datum","");
    NameComponent name
    NameComponent path[] = {name};
                                                  Name
                                                             Art
    namingcontext rebind(path, server);
                                                narrow: findet zu
   Helper: vom Schnitt-
                                                 Objektreferenz
                             rebind: stellt das
  stellencompiler erzeugt
                                                  die Klasse
                             Serverobjekt der
                             Middleware vor.
```

.

```
Beispielcode: CORBA-Client

Name Resolution (Client):

Server server;

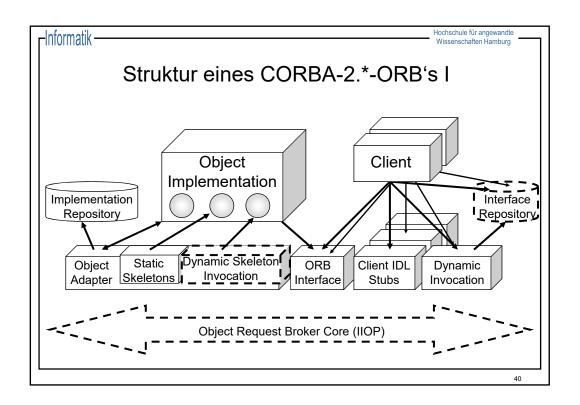
org.omg.CORBA.Objectnameservice =
    orb.resolve_initial_references("NameService");

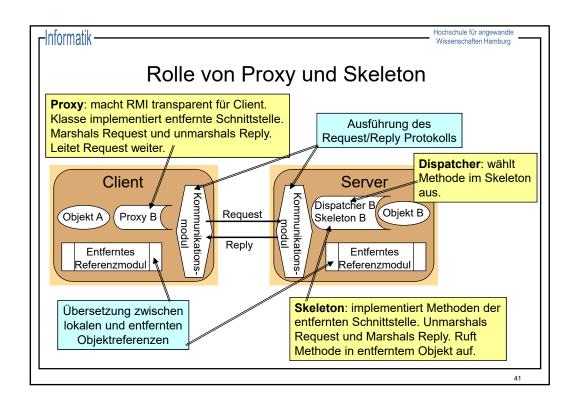
NamingContext namingcontext =
    NamingContextHelper.narrow(nameservice);

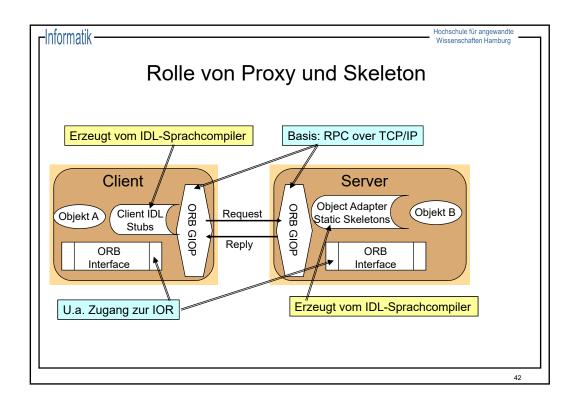
NameComponent name = newNameComponent("Datum","");

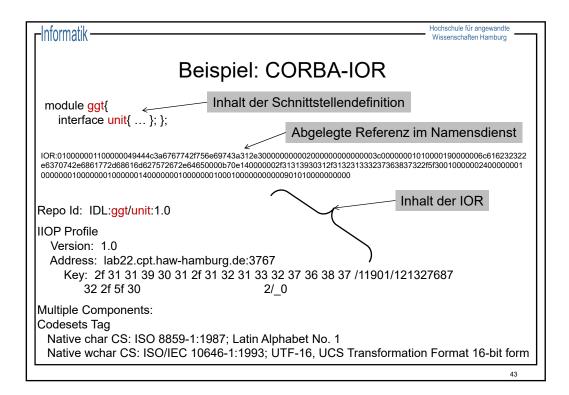
NameComponent path[] = {name};

server =
    ServerHelper.narrow(namingcontext.resolve(path));
```







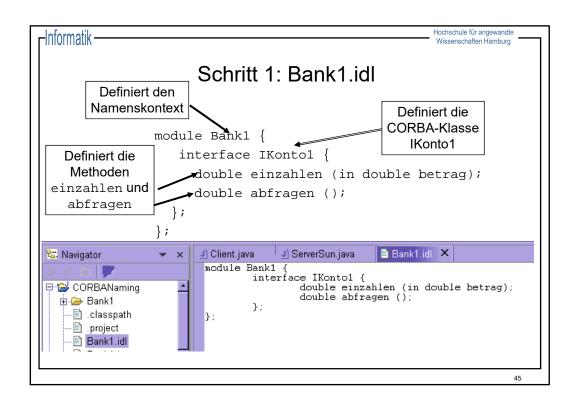


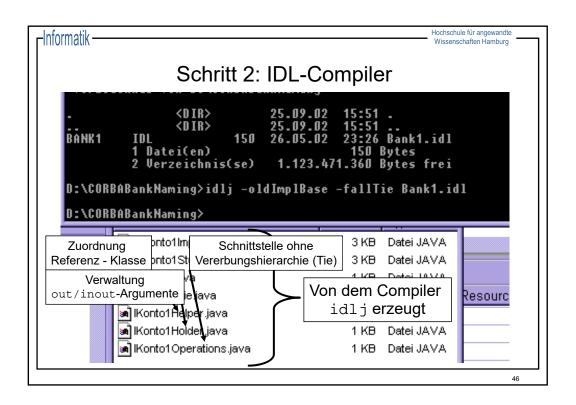
### -Informatik

Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

## Namen und Binden

- Zuordnung Name ---> Adresse
- Bindezeitpunkt:
  - beim Übersetzen (statisches Binden)
     (Call-by-Value)
    - z.B. bei Programmiersprachen
  - beim Starten ("halb"-dynamisches Binden)
     z.B. moderne Binder (SunOS), nach dem Start in der Regel nicht änderbar
  - beim Zugriff (dynamisches Binden) (Call-by-Refernce/Call-by-Name) in verteilten Systemen angebracht:
    - Neue Dienste
    - Verlagerung existierender Dienste





-Informatik Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

# **IDL-Compiler**

47

-Informatik Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

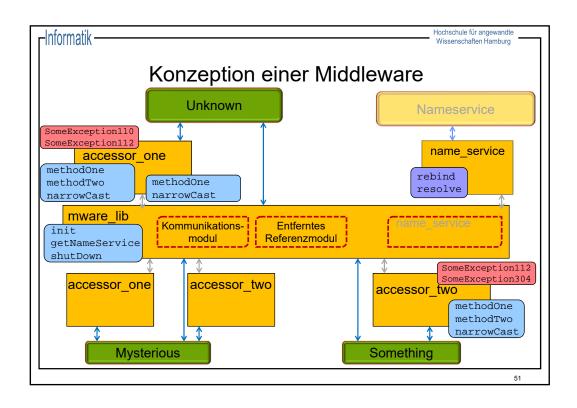
### accessor one

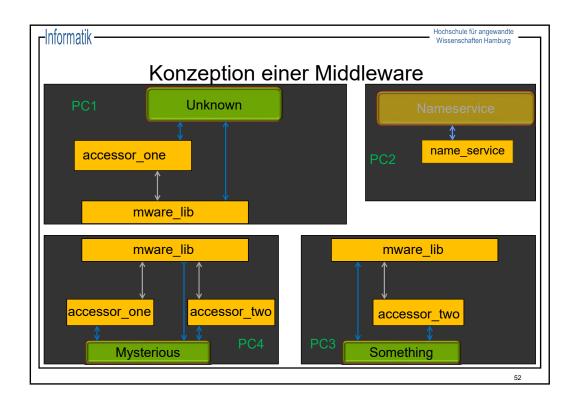
Informatik Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

# Sprachzuordnung

IDL-Typ	Entspricht in Java
module (keine Schachtelung, 1 Modul pro Datei)	package
class (nicht als Parameter oder Returnwert, keine Schachtelung)	class
int double string	int double String

n





Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

### -Informatik

## Server-Anwendung

```
import math_ops.*
...

public class Calculator extends _CalculatorImplBase {
    public double add(double a, double b) { return a + b; }
    ...
}

...
ObjectBroker objBroker = ObjectBroker.init(host, port, false);
    NameService nameSvc = objBroker.getNameService();
    nameSvc.rebind((Object) myObject, "zumsel"); ...
...
objBroker.shutDown();
...
```

53

### -Informatik

Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

# Client-Anwendung

-Informatik Hochschule für angewandte Wissenschaften Hamburg

## Hinweise und Tipps

- Überlegen Sie sich, welche Informationen für einen Aufruf ausgetauscht werden müssen und wie. Entwerfen Sie ein geeignetes Request/ReplyProtokoll.
- Sockets sollten nur in möglichst wenigen Klassen verwendet werden.
- Es kann vorkommen, dass zwei oder mehr Klienten ein und dieselbe Objektreferenz zeitgleich nutzen wollen. Die Erfüllung solcher Anforderungen soll innerhalb der Middleware nicht zu Deadlocks führen. (Die Behebung von Deadlocks in den Anwendungen ist hingegen nicht Aufgabe der Middleware.)
- An einigen Stellen ist ein Übergang zwischen der (statischen) Bibliothek mware\_lib und den vom IDLCompiler generierten Code notwendig. Hier helfen die Vererbungsmechanismen weiter. Der Einsatz der JavaReflection ist nur mit entsprechender Erfahrung zu empfehlen.
- Den Namen einer Klasse k\u00f6nnen Sie in Java zur Laufzeit mit dem Stacktrace von Throwable ermitteln:

new Throwable().getStackTrace()[0].getClassName()