



Algoritmos y estructuras de datos

Comenzado en	miércoles, 22 de marzo de 2023, 19:37
Estado	Terminados
Finalizado en	miércoles, 22 de marzo de 2023, 19:41
Tiempo empleado	4 mins 18 segundos
Puntos	5.0/5.0
Calificación	10.0 de un total de 10.0 (100%)
Comentario de retroalimentación	¡¡ Excelente, sigue así !!

Pregunta 1

Completada

Puntúa 1.0 sobre 1.0

Es un método que al colocar un nuevo nodo ubica la posición referenciada primer Nodo y se enlaza hacia él.

Seleccione una:

- ☐ Eliminar al Frente
- ☐ Insertar al Final
- ☒ Insertar Al Frente
- ☐ Eliminar al Final

Su respuesta es correcta.

Pregunta 2

Completada

Puntúa 1.0 sobre 1.0

¿Cuántos enlaces de referencia debe de tener una lista enlazada simple?

Seleccione una:

- ☐ 3
- ☐ 2
- ☒ 1
- ☐ 4

Su respuesta es correcta.





Pregunta **3**
Completada

Puntúa 1.0

Tipo de lista que emplea enlaces dobles entre nodos, es posible acceder al primer elemento a través del último y viceversa. Se dice que en este tipo de lista se “cierra” el círculo

Mis cursos / [Algoritmos y estructuras de datos](#) / [Modalidad de exámenes](#) | [Semana 3](#) /

Seleccione una:

- ☐ Enlazada
- ☒ Enlazada doble circular
- ☐ Triangular
- ☐ Enlazada circular

Su respuesta es correcta.

Pregunta **4**
Completada

Puntúa 1.0

sobre 1.0

Se define como la habilidad para que un programa obtenga más espacio en tiempo de ejecución, para almacenar nuevos nodos y para liberar el espacio que ya no se necesita.

Seleccione una:

- ☒ Asignación dinámica de memoria
- ☐ Asignación virtual de memoria
- ☐ Asignación contigua de memoria
- ☐ Asignación estática de memoria

Su respuesta es correcta.

Pregunta **5**
Completada

Puntúa 1.0

sobre 1.0

Es una colección lineal de objetos de una clase autorreferenciada, conocidos como nodos.

Seleccione una:

- ☒ Lista enlazada
- ☐ Struct simples
- ☐ Pila
- ☐ Arreglo

Su respuesta es correcta.

