

SISTEMA DE MOEDAS - RPG MEDIEVAL

Tipos de Moeda:

- Moeda de Bronze: usada no dia a dia, acessível ao povo comum.
- Moeda de Prata: usada por trabalhadores qualificados, soldados e pequenos comerciantes.
- Moeda de Ouro: usada por nobres, magos, líderes militares e grandes mercadores.

Conversão Monetária:

- 100 moedas de bronze = 1 moeda de prata
- 15 moedas de prata = 1 moeda de ouro

Usos e Exemplos:

Moeda de Bronze

Uso: comida básica, serviços simples, itens comuns.

- Pão: 2 moedas de bronze
- Cerveja comum: 5 moedas de bronze
- Banho público: 8 moedas de bronze
- Noite em estalagem simples: 25 moedas de bronze
- Reparos em roupas ou ferramentas: 10 a 20 moedas de bronze

Moeda de Prata

Uso: equipamentos, armas, bons serviços, salários mensais.

- Espada simples de ferro: 12 moedas de prata

Sistema de Moedas - RPG Medieval

- Armadura de couro: 10 moedas de prata
- Cavalo comum: 30 moedas de prata
- Noite em estalagem nobre: 2 moedas de prata
- Mapa raro ou serviço especializado: 3-5 moedas de prata

Moeda de Ouro

Uso: itens mágicos, propriedades, subornos e transações de alto valor.

- Espada encantada: 1 moeda de ouro
- Pequena casa ou terra rural: 3-5 moedas de ouro
- Armadura completa de aço: 2 moedas de ouro
- Suborno de um oficial: 1 a 3 moedas de ouro

Salários Médios no Mundo Medieval:

Profissão	Salário Mensal
-----------	----------------

Camponês	30 a 50 moedas de bronze
----------	--------------------------

Ferreiro	3 a 5 moedas de prata
----------	-----------------------

Guarda da cidade	5 moedas de prata
------------------	-------------------

Caçador ou batedor	4 a 6 moedas de prata
--------------------	-----------------------

Mercador médio	8 a 12 moedas de prata
----------------	------------------------

Cavaleiro	1 moeda de ouro
-----------	-----------------

Capitão da guarda	2 moedas de ouro
-------------------	------------------

Mago de corte	3 a 5 moedas de ouro
---------------	----------------------

Nobre menor	10+ moedas de ouro + rendas
-------------	-----------------------------