



## Adaptación sin igual

Canvas define la flexibilidad, ya que soporta un amplio rango de redes y aplicaciones comunes así como también personalizaciones sin igual.

- Soporta la mayoría de las configuraciones de red LAN y WAN de las empresas
- Soporta redes móviles 3G y 4G
- Soporta integración con las plataformas UCC y los sistemas VMS más populares
- Su robusta API permite la creación de funciones e integraciones personalizadas

## Soporta Canvas CRS-4K

Los equipos que trabajan en salas de conferencia y ambientes concurridos ahora pueden tener Canvas en sus paredes. El CRS-4K es el sistema para salas de conferencias de Canvas que brinda visualización colaborativa en pantallas murales con hasta cuatro pantallas HD de 1080p o una pantalla única Ultra 4K. Una pequeña y silenciosa caja

## Seguridad hermética

Canvas reduce el riesgo de mal uso y divulgaciones inadvertidas de contenidos con seguridad a nivel de objeto. El acceso y la autenticación de los usuarios son administrados por su sistema Active Directory.

- Soporta Single Sign-On (SSO) de Windows
- Los permisos de usuario, incluyendo acceso a fuentes específicas y operaciones son gestionados por el administrador del sistema
- La seguridad basada en roles hace fácil y flexible la gestión de grandes cantidades de usuarios y permisos
- Fuentes móviles protegidas con cifrado AES y SSL 128/256 con autenticación SHA-1 de 80 bits

CRS-4K ideal para la mesa, un estante o cualquier parte de la sala de conferencias. Y con SimpleShare™, cualquier persona con una laptop, incluso sin tener Canvas instalado, puede entrar a la sala y presentar contenidos a participantes locales y remotos en forma inalámbrica. No es necesario descargar software, ni conectar cables o accesorios.

## Requisitos del sistema

### Canvas Client

**CPU**  
PC: Intel Core 2 Duo 2.4GHz o equivalente  
**RAM**  
4GB RAM, como mínimo  
**Sistema operativo**  
Windows 7 Pro

### Canvas Server

**CPU**  
Intel Xeon 2.4 GHz o equivalente  
**Disco duro**  
20GB, como mínimo  
**RAM**  
4GB de RAM, como mínimo  
**Sistema operativo**  
Windows 7 32-bit Pro, Windows 7 64-bit Ultimate, Windows Server 2008

### Canvas iOS Client

**OS**  
iOS 6.1 o posterior  
**Dispositivos**  
iPhone 4, 4S, 5, 5c, 6 Plus o posterior  
iPad de 2da, 3ra, o 4ta gen, Air o posterior  
iPad Mini 1ra gen o posterior

### Canvas Android Client

**OS**  
Jelly Bean o posterior  
**Dispositivos**  
Smartphones y tablets Android

### Fuentes soportadas

**Transmisión de video**  
Cámaras y codificadores H.264  
**Transmisión de escritorio**  
Gráficos de pantalla VNC

### Ventanas Web

Ventanas de navegador que muestren sitios o aplicaciones web

**Pantallas para presentación de escritorio**  
Pantallas SimpleShare™ (solo de CRS-4K)

### Red

**LAN/WAN**  
Gigabit Ethernet, TCP/IP  
**Inalámbrica**  
Wi-Fi, 3G, 4G/LTE

### Active Directory

Canvas Server utiliza el servidor Active Directory del cliente para la autenticación de usuarios.

### Capacidad

El sistema Canvas puede ejecutarse en la mayoría de las redes de empresas. Los requisitos de ancho de banda dependen de la cantidad y el tipo de los flujos. Se asegura un rendimiento máximo con una red de video dedicada y enrutadores e interruptores apropiadamente seleccionados.

Patentes pendientes. Jupiter Systems y el logo de Jupiter son marcas registradas de Jupiter Systems. Jupiter Canvas, Canvas Client, Canvas Server, Canvas Encoder y Fusion Catalyst son marcas registradas de Jupiter Systems. Todas las demás marcas registradas son propiedad de sus dueños respectivos. Las especificaciones están sujetas a cambios sin previo aviso.

Copyright ©2015 Jupiter Systems.  
Printed in U.S.A. REV2015-01



Jupiter Systems  
31015 Huntwood Avenue  
Hayward, California  
94544-7007 USA  
+1 510 675 1000  
+1 510 675 1001  
www.jupiter.com



# La herramienta de visualización colaborativa más poderosa del mundo.

Vea y haga participar a cada rincón de la empresa global, desde cualquier lugar, en cualquier dispositivo.



Jupiter.com



# Véalo todo. Trabaje desde cualquier lugar.

Compartir una imagen de trabajo en común es esencial para una gestión eficaz, pero muchas veces los miembros del equipo no suelen encontrarse en una misma sala, e incluso el mismo continente. Canvas proporciona video, audio y datos en tiempo real a lo largo de la empresa, facultando la colaboración entre los miembros del equipo, desde cualquier lugar.

## Conexión y acceso constante

Canvas transforma su computadora, tablet o smartphone en una pantalla mural portátil para ofrecer conexión y acceso instantáneo a información visual esencial desde cualquier lugar. Comparta alimentación de cámaras, pantallas de laptops, pantallas de aplicaciones, conversaciones, audio y datos en tiempo real para tomar decisiones rápidas y bien informadas.

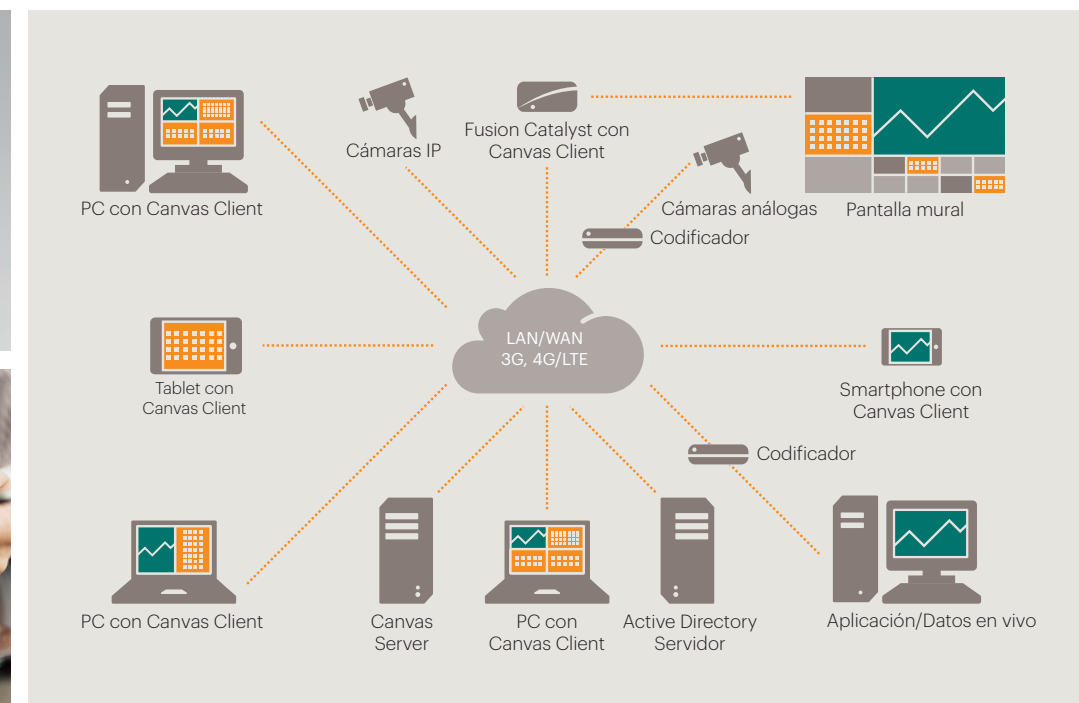
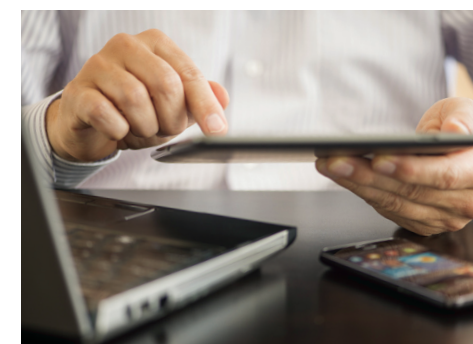
## Colaboración punta a punta

Canvas eleva el trabajo en equipo a un nivel antes no imaginado, haciendo posible el acceso de usuarios remotos para que éstos se conviertan tanto en fuentes como en destinatarios de la información. Los colegas pueden compartir transmisiones en vivo y hacer anotaciones directamente sobre ellas, comunicarse con voz y texto, y colaborar sobre documentos a medida que se desarrollan los eventos, favoreciendo la verdadera comunicación punta a punta.

## El sistema Canvas

Canvas es inteligencia visual en tiempo real. Los usuarios pueden acceder a videos, audio y datos y compartirlos con colegas de cualquier parte del mundo, prácticamente en cualquier dispositivo. Con un rico conjunto de herramientas familiares, los usuarios pueden colaborar usando la última información de formas que antes no eran posibles.

Una arquitectura cliente-servidor segura, con autenticación de usuario por Active Directory y seguridad a nivel de objeto. Se ejecuta en redes existentes LAN/WAN, wi-fi y móviles.



## Colaboración evolucionada

Canvas hace posible que los administradores trabajen con colegas remotos con la misma efectividad que al compartir una sala

- Compartir transmisiones en vivo de H.264, ventanas de visualizador VNC, ventanas activas de navegadores web y pantallas de presentación de escritorio
- Dibujar, escribir, etiquetar, identificar o anotar áreas de interés sobre video en vivo y en sus fuentes
- Crear pizarras compartidas para intercambiar ideas
- Compartir ventanas web activas

## Nuevo en Canvas 3.0

Las nuevas características de comunicación y presentación crean la solución de visualización colaborativa más poderosa hasta el momento

- Todos los participantes que trabajan con Canvas comparten una sala de chat de voz para comunicarse eficazmente
- Integración Lync® de Microsoft: Escale a Canvas desde Lync, inicie una conversación Lync desde Canvas
- Los expertos remotos sin Canvas pueden conectarse desde sistemas de conferencia SIP para compartir audio y video
- Interfaz con base web multitouch para tablets ofrece previsualizaciones de video y un sencillo control para la ubicación y el tamaño de Canvas