



9.15_실습 강의자료

1교시

이해도 체크,

CSS Selector 문제 체크

핑시트 - 응답 / 디스코드 - 질문(한문제 끝날때마다 확인) / 채팅 - 강의실

2-01 보물지도 (meta, transition)

▼ meta태그에 viewport를 넣는 이유가 무엇인가요? -보충자료

뷰포트란 현재 보고있는 컴퓨터 그래픽의 영역을 뜻하는데요.

데스크탑에서는 쉽게 생각해 브라우저의 창 크기라고 생각하시면 편합니다.

하지만 모바일의 영역에서는 뷰포트가 보이는 창보다 크거나 작을 수 있습니다.

따라서 데스크탑 에서는 meta 태그가 없어도 정상적으로 작동하지만 모바일 화면에서 볼때는 meta vieport설정을 해줘야 합니다!

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

width=device-width : 뷰포트의 너비를 장치의 너비로 설정

initial-sacle=1 : 사용자가 페이지를 방문할 때 초기 확대/축소 수준 설정

▼ meta태그에는 또 뭐가 들어가나요?

meta태그는 웹 서버와 웹 브라우저간에 상호 교환되는 정보를 정의하는데 사용합니다.

meta의 속성으로는 charset, http-equiv, name, content 4가지 속성이 있습니다.

charset = “인코딩방법” : 페이지의 문자 인코딩을 선언

http-equiv = “항목값” : 웹 브라우저가 서버에 명령을 내리는 속성

name = “정보 이름” : 몇개의 정보의 이름을 정할 수 있으며 지정하지 않으면 http-equiv와 같은 기능을 합니다.

content = “정보값” : meta 정보의 내용을 지정합니다.

(참고 : <https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/HTML/Element/meta>)

ex)

3초 후 지정 url로 자동이동

```
<meta http-equiv="refresh" content="3;url=지정한 웹페이지 주소">
```

▼ Transform Transition Animation의 차이는 뭔가요?

Transform은 특정요소에 효과를 적용할 때 사용하고

Transition은 특정 요소에 특정한 조건에 해당될 때 효과를 적용할 때 사용하며

Animation은 특정한 조건 없이 효과를 적용할 때 사용합니다.

▼ :hover와 같은 가상선택자는 또 뭐가 있나요?

저번시간에 배운 :first-child 도 가상선택자 중 하나입니다

가상 선택자의 종류

- `:link` - 방문한 적이 없는 링크
- `:visited` - 방문한 적이 있는 링크
- `:hover` - 마우스를 롤오버 했을 때
- `:active` - 마우스를 클릭했을 때
- `:focus` - 포커스 되었을 때 (input 태그 등)

- `:first` - 첫번째 요소
- `:last` - 마지막 요소
- `:first-child` - 첫번째 자식
- `:last-child` - 마지막 자식
- `:nth-child(2n+1)` - 홀수 번째 자식
- ...

▼ : 와 ::의 차이는 뭔가요?

CSS3문법으로 바뀌면서 ::가 생겨났어요!

호환성을 위해서 :로 적어도 적용은 되긴 합니다 😊

: 는 해당 요소 전체에 적용되는 가상선택자에 (가상클래스)

ex) `:link` / `:hover` / `:first-child` / `:nth-child(n)` 등

:: 는 해당 요소의 일부분에 적용되는 가상선택자에 사용합니다 (가상요소)

ex) `::before` / `::after` / `::first-line` / `::first-letter` 등

▼ Transition 보충

여러개의 속성에 효과를 주고 싶다면

```
transition: background-color 1.5s, width 2s;
```

위와 같은 방법으로 이어서 사용할 수 있습니다.

▼ Animatioin 보충

from / to 로 시작과 끝 뿐만 아니라 %로 분할하여 나타낼 수도 있습니다!

2교시

2-02 수박쪼개기(미디어쿼리, border)

▼ 미디어쿼리 보충

미디어쿼리의 width를 지정하는 방법은 and를 사용하는 것도 좋지만

가독성과 편의성을 높힌 (min-width < width < max-width) 를 사용하는것이 더 편리합니다.

▼ border는 순서가 상관없는거 아니었나요?

맞습니다! 순서가 상관없지만 엘리스의 채점코드에는 반영되지 않나봐요ㅜㅜ 정상적으로 코드 작동하는 것 맞습니다!! 걱정하지 마세요~

3교시

2-03 코더랜드 홈페이지 개편 (반응형 웹페이지, CSS Layout 잡기)

▼ Flex를 연습해봐요!

‘9.14강의 중 반응형 웹사이트 제작’ 마지막 실습문제를 이용하여 float을 flex로 바꾸어 layout 작성을 연습해 봐요!