

# Pemrograman

# Web

Pengantar Perkuliahan dan Pendahuluan

# Pengantar

# Perkuliaha n

**Tim Dosen**

[hendriyana@upi.edu](mailto:hendriyana@upi.edu)

**Dian Anggraini M.T.**

[dian.anggraini@upi.edu](mailto:dian.anggraini@upi.edu)

**Hendriyana, S.T., M. Kom**

Ruang Prodi RPL Lt. II Gedung I

# Metode Pembelajaran

- ❖ Luring → Tatap muka di kelas
- ❖ Synchronous → Tatap mata kuliah dan diskusi melalui Zoom atau Google Meet

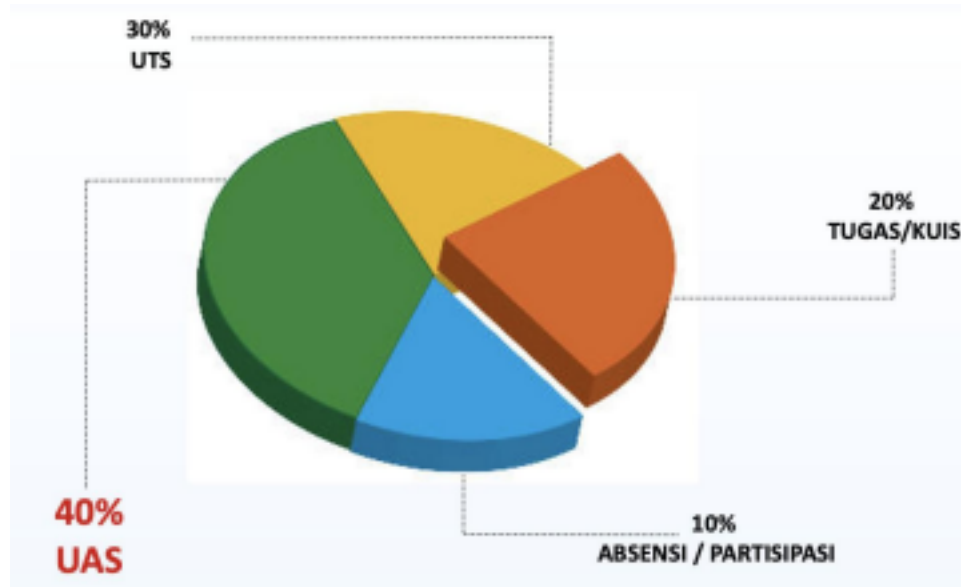
❖ Asynchronous → Belajar mandiri melalui SPOT

# Peraturan Perkuliahan

- ❖ Kehadiran minimal 80% untuk dapat mengikuti Ujian Akhir Semester (UAS). ❖ Semua mahasiswa wajib mengikuti kegiatan belajar-mengajar dengan bersungguh sungguh, tekun, dan baik.
- ❖ Kuliah dimulai sesuai jadwal yang ditetapkan dan diberikan toleransi keterlambatan 15 menit.
- ❖ Proses belajar terjadi dengan melalui diskusi, belajar sendiri, belajar berkelompok, dan praktik.
- ❖ Selama mengikuti perkuliahan wajib berpakaian rapi dan sopan.

- ❖ Dilarang melakukan plagiat pada Tugas, Kuis, UTS dan UAS. Jika kedapatan plagiat maka nilai akan otomatis E

# **Bobot Penilaian**



# Silabus Mata Kuliah

1) HTML

2) CSS

3) Javascript

4) PHP

5) PHP + MySQL

# Tools

Bahasa pemograman dan tools yang digunakan:

❖ Visual Studio Code

❖ Sublime Text

❖ XAMPP

❖ Navicat

# Ada pertanyaan?

## Pengenalan Website

### Apa itu Website ?

Kumpulan halaman digital yang berisi **informasi** berupa **teks**, **animasi**, **gambar**, **suara dan video** atau gabungan dari semuanya yang dapat di akses



pada web browser.

# **Jenis Website**



1. Website Static
2. Website Dinamic



### 3. Website Interaktif

# Cara Kerja Web

- Informasi web disimpan dalam dokumen yang disebut web pages. •
- Web pages, file-file yang disimpan dalam computer (Web Server) •
- Komputer yang membaca web pages disebut Web Client. •
- Web Client menampilkan page dengan aplikasi browser.

# Istilah Istilah Web

- WWW : web, layanan penyajian informasi di internet dengan menggunakan

HTML.

- Protokol Internet : TCP/IP
- URL : FTP, Gopher, News, HTTP, HTTPS

## **Sever dan Client**

- Web Server - software yang dapat menghubungkan sebuah komputer dengan komputer lain
- HTTP Server - software yang dapat menerima transaksi dari HyperText Transfer Protocol dalam suatu website
- Domain Name System – untuk mengarahkan website melalui sebuah nama

domain

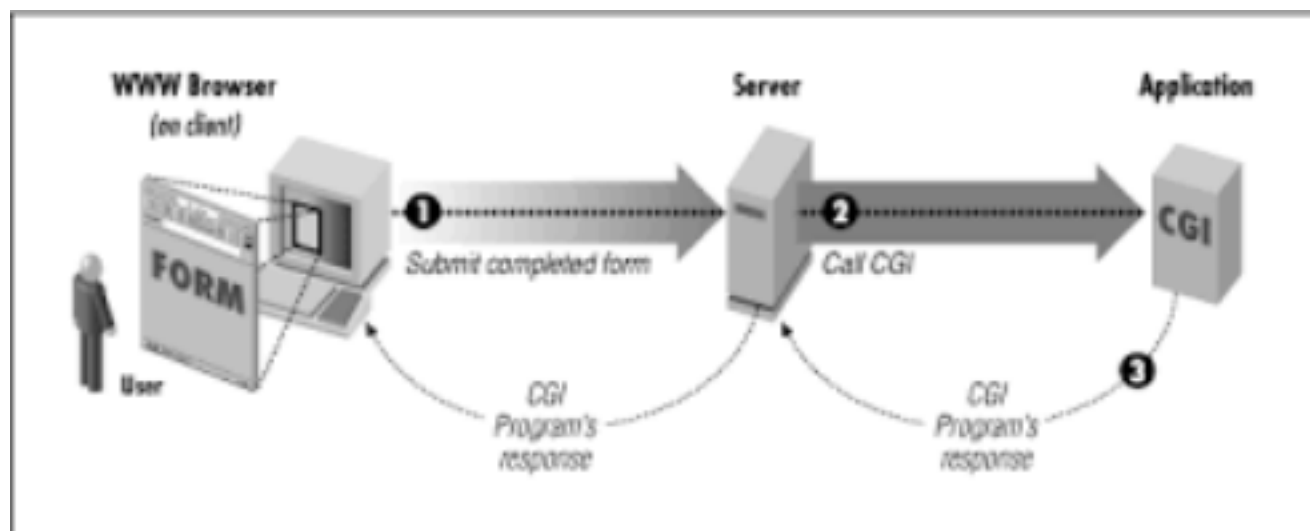
- Client - Perangkat yang meminta (request) suatu layanan tertentu ke suatu server

**Sever dan Client** 

Responses

 Request

**Pemrograman WEB**



# Pemrograman WEB

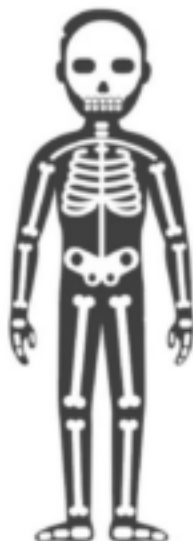
HTM

L

Javascript CSS

**Pemrograman WEB**

**HTML** the Skeleton



**CSS** the Skin



**Javascript** the Brain

