1. 怎样把嵌入式Linux烧写到开发板中

1.将嵌入式操作系统镜像烧写到SD卡中

2.将制作好的SD卡插入开发板的SD卡插槽

3.拨动开发板上的开关设置为从SD卡启动

4.通过串口-USB模拟线将开发板上的UART0链接到PC上，PC上用minicom或putty链接115200HZ波特率进行监控

5.给开发板上电、开始烧写，并在minicom或putty上观察烧写情况

1. 一键烧写Linux的过程？需要烧写哪些文件、这些文件的作用？

烧写Linux过程：

可以使用SD\_Writer或Win32 Disk Imager

1.将SD卡插入PC插槽

2.PC上运行烧写程序

3.使用烧写程序格式化SD卡为EXT4或（Android/Linux）

4.选择mmc.bin二进制镜像开始刷入

5.刷入完成后将u-boot.bin（引导启动）、zImage（内核）、\*fs.yaffs2（文件系统）复制到SD卡根目录

烧写的文件与作用：

mmc.bin（内存管理，用于模拟地址转换）

u-boot.bin（引导启动）

zImage（内核）

\*fs.yaffs2（文件系统）

1. 什么是交叉开发环境

编写程序和运行程序在不同的机器上，在不同平台开发运行，主机上编写软件，目标系统（开发板）上运行编写好的软件

1. 编写和运行嵌入式Linux应用程序的过程

1.编写程序

2.使用主机（非目标系统）上的arm-gcc编译生成目标系统上的可执行文件

3.将可执行文件放入SD卡，再将SD卡插入开发板插槽；或使用FTP/COM口将可执行文件发送到开发板上

4.在主机上用minicom或putty等远程终端工具运行开发板上的可执行文件