第十二章 Qt应用程序开发简介

1. 简述QT的发展历史

1994年，Quasar Technologies，然后更名为TrollTech，然后再改为Trolltech，中文名是“奇趣科技”。

2008年6月17日被NOKIA收购，以增强其在跨平台软件研发方面的实力，更名为Qt Software。

2009年5月11日，诺基亚Qt Software宣布Qt源代码管理系统面向公众开放。为了便于这些内容的管理，Qt Software启用了基于Git和Gitorious开源项目的Web源代码管理系统。

2012年8月9日，Digia宣布已完成对诺基亚Qt业务及软件技术的全面收购，并计划将Qt应用到Android、IOS及Window8平台上。

2. 如何建立QT的运行环境？

下载QT源码、编译QT源码、安装编译生成后的QT

3. 如何开发QT应用程序？

用QT设计器绘制窗体并设置信号与槽、生成UI对应头文件、联合前述UI头文件用IDE编写C/C++代码、qmake、make、运行

4. 编写一个QT应用程序，窗口上有单行编辑框，有button，鼠标点击button，单行编辑框内的字符串发生变化。

//ui\_untitled.h

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\* Form generated from reading UI file 'untitledPw2431.ui'

\*\*

\*\* Created by: Qt User Interface Compiler version 4.8.7

\*\*

\*\* WARNING! All changes made in this file will be lost when recompiling UI file!

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

#ifndef UNTITLEDPW2431\_H

#define UNTITLEDPW2431\_H

#include <QtCore/QVariant>

#include <QtGui/QAction>

#include <QtGui/QApplication>

#include <QtGui/QButtonGroup>

#include <QtGui/QDialog>

#include <QtGui/QHeaderView>

#include <QtGui/QPushButton>

#include <QtGui/QTextEdit>

#include <QtGui/QLineEdit>

QT\_BEGIN\_NAMESPACE

class Ui\_Dialog

{

public:

QLineEdit \*lineEdit;

QPushButton \*pushButton;

void setupUi(QDialog \*Dialog)

{

if (Dialog->objectName().isEmpty())

Dialog->setObjectName(QString::fromUtf8("Dialog"));

Dialog->resize(461, 247);

lineEdit = new QLineEdit(Dialog);

lineEdit->setObjectName(QString::fromUtf8("lineEdit"));

lineEdit->setGeometry(QRect(40, 70, 381, 61));

pushButton = new QPushButton(Dialog);

pushButton->setObjectName(QString::fromUtf8("pushButton"));

pushButton->setGeometry(QRect(180, 150, 101, 31));

retranslateUi(Dialog);

QObject::connect(pushButton, SIGNAL(clicked()), lineEdit, SLOT(clear()));

QMetaObject::connectSlotsByName(Dialog);

} // setupUi

void retranslateUi(QDialog \*Dialog)

{

Dialog->setWindowTitle(QApplication::translate("Dialog", "QT-test", 0, QApplication::UnicodeUTF8));

pushButton->setText(QApplication::translate("Dialog", "\346\270\205\347\251\272\346\226\207\346\234\254", 0, QApplication::UnicodeUTF8));

} // retranslateUi

};

namespace Ui {

class Dialog: public Ui\_Dialog

{

public:

Dialog(QDialog \*pqd)

{

setupUi(pqd);

}

};

} // namespace Ui

QT\_END\_NAMESPACE

#endif // UNTITLEDPW2431\_H

//t.cpp

#include "ui\_untitled.h"

using namespace Ui;

int main(int argc,char \*argv[])

{

QApplication test(argc, argv);

QDialog qdlg;

Dialog dlg(&qdlg);

qdlg.show();

return test.exec();

}



