

SVILUPPO DI APPLICAZIONI WEB



Marina Ribaudo
marina.ribaudo@unige.it

SAW (6 CFU, 3LT)

a.a. 2023/24

Docente: Marina Ribaudò
Tutor: Alessandro Orlich

Ricevimento: mandatemi una e-mail

Orario: Lun 14:00-16:00, Mer 14:00-16:00



Finalità del corso

3



Fornire strumenti e tecniche per lo sviluppo web

Cosa vedremo

4

Markup
HTML5

Stili
CSS3

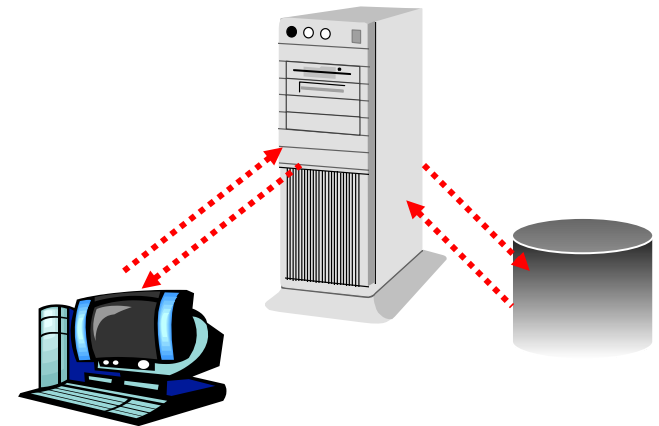
Programmazione per il web

Client: JavaScript

Server: PHP

Interazione con database

MySQL



... e poi Fetch, JSON, API REST, maps

Cosa vedremo

5

- Accessibilità
- Usabilità

Informazioni utili

6

- Il server per le esercitazioni sarà **?????.dibris.unige.it**
- **Materiale didattico su AulaWeb**
- **Comunicazioni attraverso forum**
- **Lezioni in presenza**

Modalità d'esame

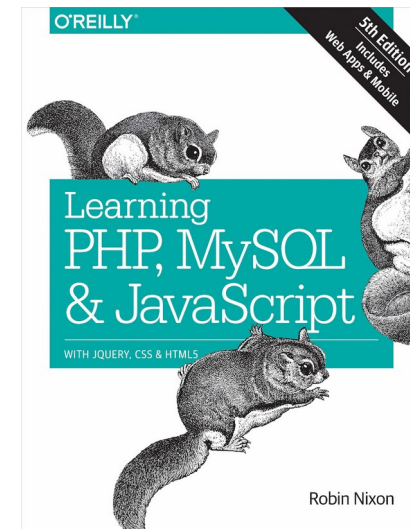
7

- **Test scritto** per l'ammissione all'orale. Il giorno del test scritto viene definito il calendario degli orali
- **Prova orale** che consiste nella **discussione del progetto finale** (valido fino alla sessione di settembre 2024)
- **Esercitazioni durante il semestre** che possono essere riusate (con opportuno refactoring) nel progetto finale

Libri di testo

8

- Un libro che mette insieme gli argomenti del corso è
Learning PHP, MySQL & JavaScript: With jQuery, CSS & HTML5,
Robin Nixon, O'Reilly
- Ma ne esistono molti altri



Progetto a.a. 2023/24: testo

9

Sarà pubblicato su AulaWeb

Il progetto dovrà passare dei test automatici che verranno spiegati durante il corso

Progetto a.a. 2023/24: errori comuni

10

- Il progetto va **caricato sul sever del corso prima della discussione orale**
- **Non aspettate l'ultimo momento** per fare l'upload sul server perché c'è sempre qualcosa che non va
- Il server è una macchina **Linux**, dove i due file **logo.png** e **logo.PNG** sono **file diversi** (su Windows invece sono lo stesso file)
- Occhio ai nomi dei file e di tutte le risorse che usate nel progetto!

Progetto a.a. 2023/24: errori comuni

11

- Un aspetto cruciale delle applicazioni web è il **controllo dell'input in arrivo dall'esterno**
 - gli utenti “normali” di solito mettono l'input richiesto
 - gli utenti malevoli cercano di costruire stringhe di input pericolose per l'applicazione stessa
- Diventa quindi necessario **sanitizzare i dati in input** e **vedremo vari modi** per realizzare questa operazione
- **Però non dovete usarli tutti insieme:** bisogna scegliere uno stile e usare quello
- **Usare tre funzioni che fanno la stessa cosa non rende l'applicazione più sicura, peggiora solo la qualità del codice**

Progetto a.a. 2023/24: errori comuni

12

- Nel progetto dovrete realizzare delle **query SQL verso il vostro database di backend**, ed è fondamentale
 - **Catturare i valori di ritorno delle funzioni che interagiscono con il database**, non date mai nulla per scontato
 - **Evitare query inutili.** Il progetto avrà pochi utenti ma, pensate in grande, e immaginate un sito con un altro numero di utenti e di accessi concorrenti: se il codice è fatto male con query SQL non necessarie, la vostra applicazione sarà poco efficiente, oltre ad avere istruzioni inutili e quindi un codice di scarsa qualità

Consiglio (non richiesto)

13

- Gli **argomenti** di questo esame presi singolarmente **non sono difficili** ma...
- ... **sono davvero tanti**
- Il corso è una “cavalcata” tra tecnologie e linguaggi per il Web ed è importante non perdersi per strada
- Se avete problemi chiedete aiuto!