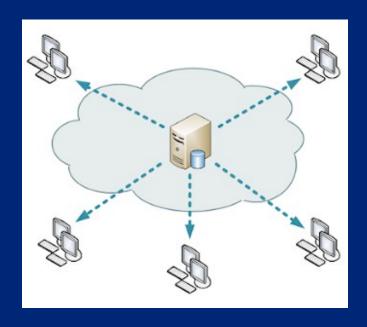


ARCHITETTURA DEL WEB

(monolitico)



Marina Ribaudo, marina.ribaudo@unige.it

Client



Il browser

- Invia richieste HTTP verso server remoti
- Riceve e visualizza le risposte
- HTML, CSS, JavaScript sono linguaggi latoclient

 Potete usare Chrome, Firefox, Opera, Safari, Brave, ecc.

Internet



 Usando i protocolli di comunicazione della rete internet (HTTP, TCP, IP) le richieste HTTP fatte dai browser raggiungono i server specificati nelle URL

Server



- Macchine always-on sulle quali sono attivi server HTTP / HTTPS, in ascolto sulle porte 80 / 443
- Gestiscono le richieste e inoltrano le risposte ai client
- Useremo Apache

Server



- Le pagine ritornate ai client possono essere
 - file statici salvati sul file system del server (ad esempio file .html, .css, .js)
 - script eseguiti sul server che generano output HTML in modo dinamico
 - Useremo PHP (file .php)

Database

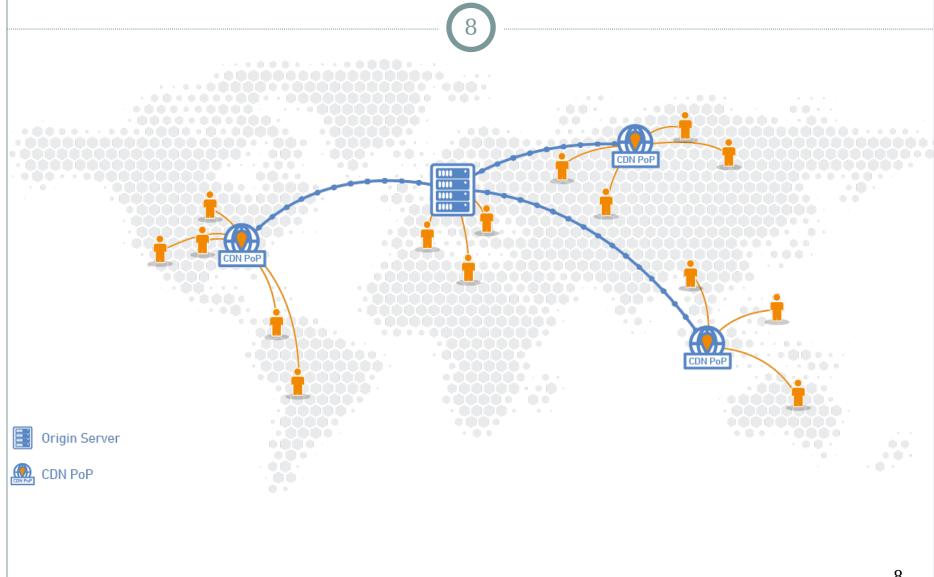


- Le pagine dinamiche molto spesso sono generate interrogando un database che costituisce il back-end dell'applicazione web
- Useremo MySQL / MariaDB

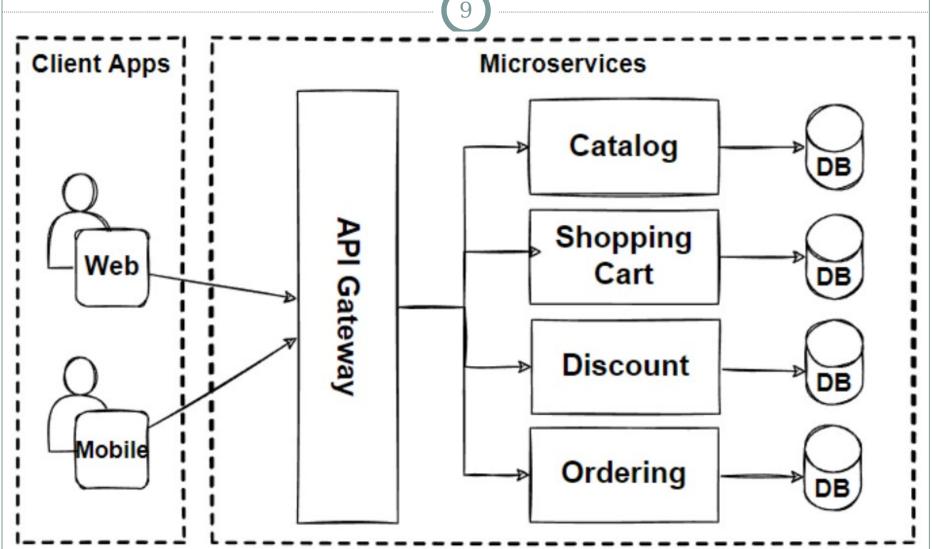
Le cose sono più complicate



Le cose sono più complicate



Le cose sono più complicate



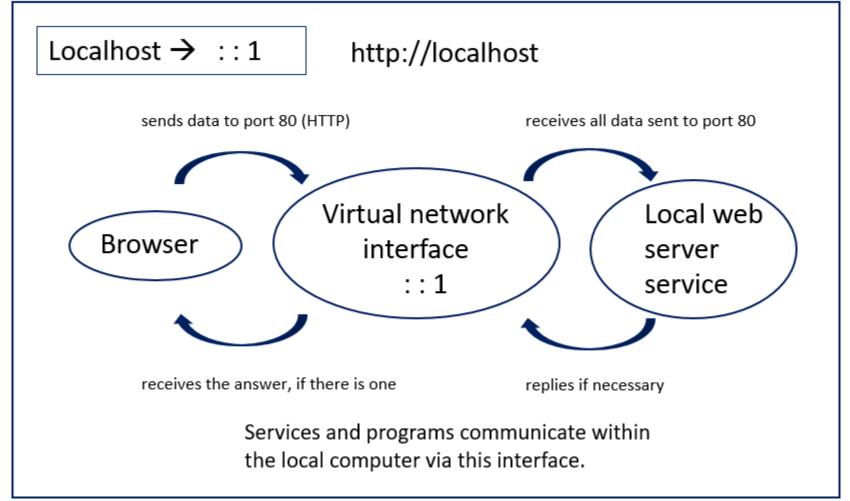
Software per la parte server



- XAMPP o LAMP (per Linux)
- Per l'interazione con il database useremo phpmyadmin

Dopo l'installazione





Interfaccia di loopback



- La comunicazione client-server avviene mediante l'interfaccia di loopback
 - interfaccia virtuale completamente implementata attraverso il sistema operativo
 - sui sistemi Unix-Linux l'interfaccia si chiama
 lo, i dettagli si vedono con il comando ifconfig
 - su Windows il comando è ipconfig

Dopo l'installazione





Dopo l'installazione



