

JavaScript (6)



Marina Ribaudo, marina.ribaudo@unige.it

Cookies

2

"Cookies are used for persistence of user data, all cookies valid for a page are **sent from the browser to the server** for every request **to the same domain** - this includes the original page request, any subsequent Ajax requests, all images, style-sheets, scripts and fonts."

Però i cookies hanno delle limitazioni...

Web Storage



- Permette di memorizzare dati sul browser dell'utente in modo
 - Permanente: **localStorage** ("simile" ai cookies persistenti)
 - Temporaneo: sessionStorage
 ("simile" ai cookies di sessione)

"Web storage is intended for **storing information client-side** (and **never transmitted to the server**), while cookies are intended for communication with server and automatically added to headers of all requests, if applicable."

https://en.wikipedia.org/wiki/Web_storage

Web Storage

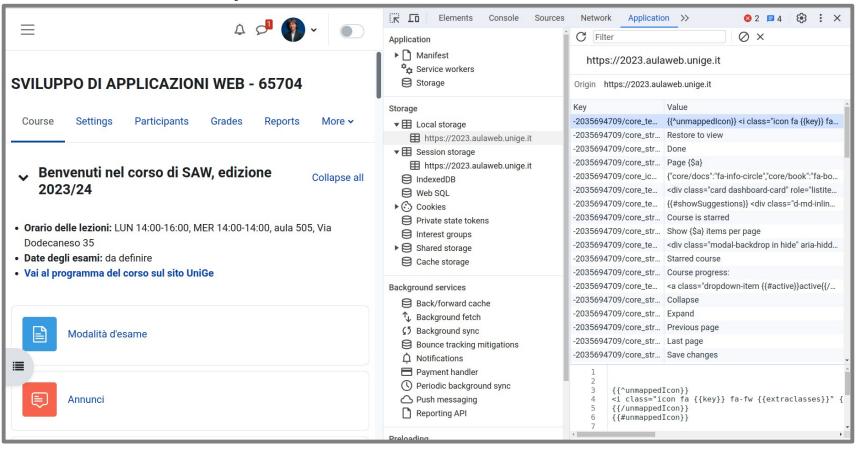


- Web storage fornisce maggiori capacità di memoria rispetto ai 4 KB dei cookies
 - 5 MB per ogni origine in Firefox e Opera
 - 10 MB per ogni origine in Google Chrome
 - 25 MB per BlackBerry

Web Storage

5

 Web storage fornisce maggiori capacità di memoria rispetto ai 4 KB dei cookies



Web Storage: localStorage



Memorizza dati in forma di coppie "key" = "value"

localStorage.setItem()

```
Es. localStorage.setItem("client1", "Rossi"); oppure localStorage.client1 = "Rossi"
```

localStorage.getItem()

```
Es. var c = localStorage.getItem("client1"); oppure var c = localStorage.client1;
```

localStorage.removeItem()

```
Es. localStorage.removeItem("client1");
```

localStorage.clear()

Web Storage: sessionStorage



- L'oggetto sessionStorage è uguale all'oggetto localStorage, ma memorizza i dati solo per la durata della sessione
- I dati vengono quindi persi quando si chiude browser/tab



- Oggetto: navigator.geolocation
- Permette di ottenere latitudine e longitudine del dispositivo dell'utente (GPS o Wi-fi)
- Per accedere a questa informazione viene richiesta l'autorizzazione
- Funziona solo in HTTPS



Possiamo verificare se l'oggetto esiste



Geolocation.getCurrentPosition(success, error, options)

"[...]initiates an **asynchronous request to detect the user's position**, and queries the positioning hardware to get up-to-date information. When the position is determined, the **defined callback** function is executed. ..."

- Ha tre parametri, solo il primo obbligatorio
 - success definisce la callback che viene chiamata in caso di successo
 - error definisce la callback che viena chiamata in caso di errore
 - options

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Geolocation/getCurrentPosition

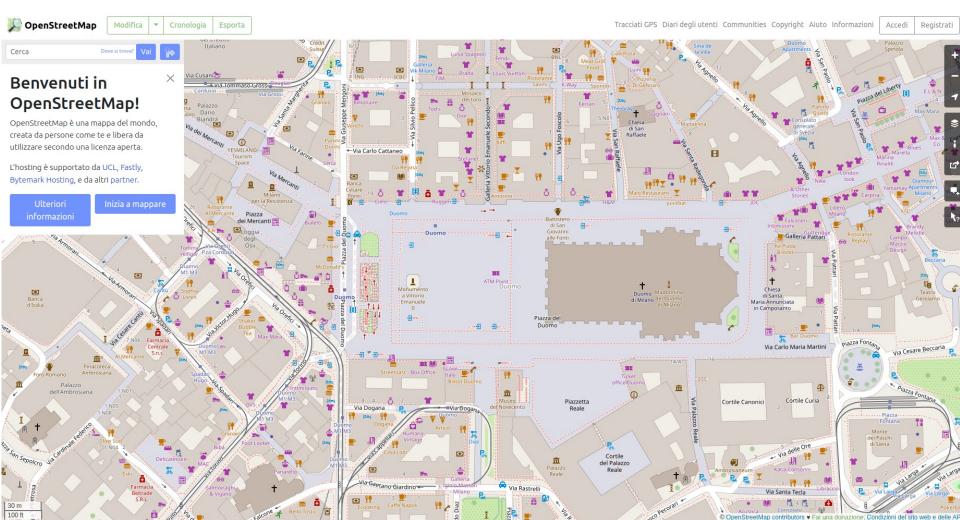


Geolocation.watchPosition(success, error, options)

"[...]the watchPosition() function, which has the **same input parameters** as getCurrentPosition(). **The callback function is called multiple times**, allowing the browser to either update your location as you move, or provide a more accurate location as different techniques are used to geolocate you. The error callback function, which is optional just as it is for getCurrentPosition(), can be called repeatedly."



Non proprio precisa... come mai?



Web Storage e Geolocation



