



LABORATORIO 1

VISUAL PARADIGM E PENCIL

Ingegneria del Software 2023-2024

AGENDA



- **Visual paradigm online**

- Esercizio ATM

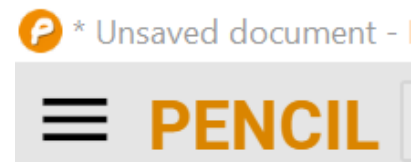
- **Visual paradigm ‘scaricabile’**

- Esercizio ‘esame’
 - anche use case



- **Pencil**

- Screen Mockups

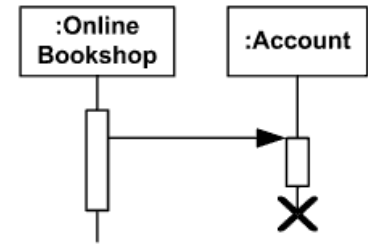


- **Testo laboratorio 1**

- Sviluppo in gruppo (preferibilmente da tre)
- Una settimana per la consegna

Noi lo useremo per Visual Modeling ...

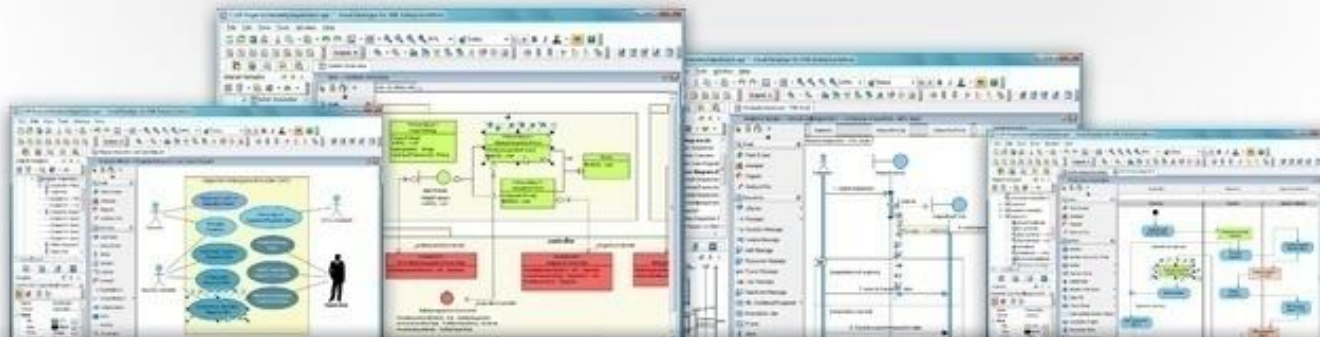
VISUAL PARADIGM



Development Tool Suite

- Suite of design, analysis and management tools that drive your IT project development and digital transformation
- UML design tool / **UML modeller**
 - Lo useremo per progettare un sistema software in UML

Vari tipi di diagrammi



Esistono due versioni: online e scaricabile

VISUAL PARADIGM (ONLINE)

- <https://online.visual-paradigm.com/>
 - Product
 - Diagramming Tool

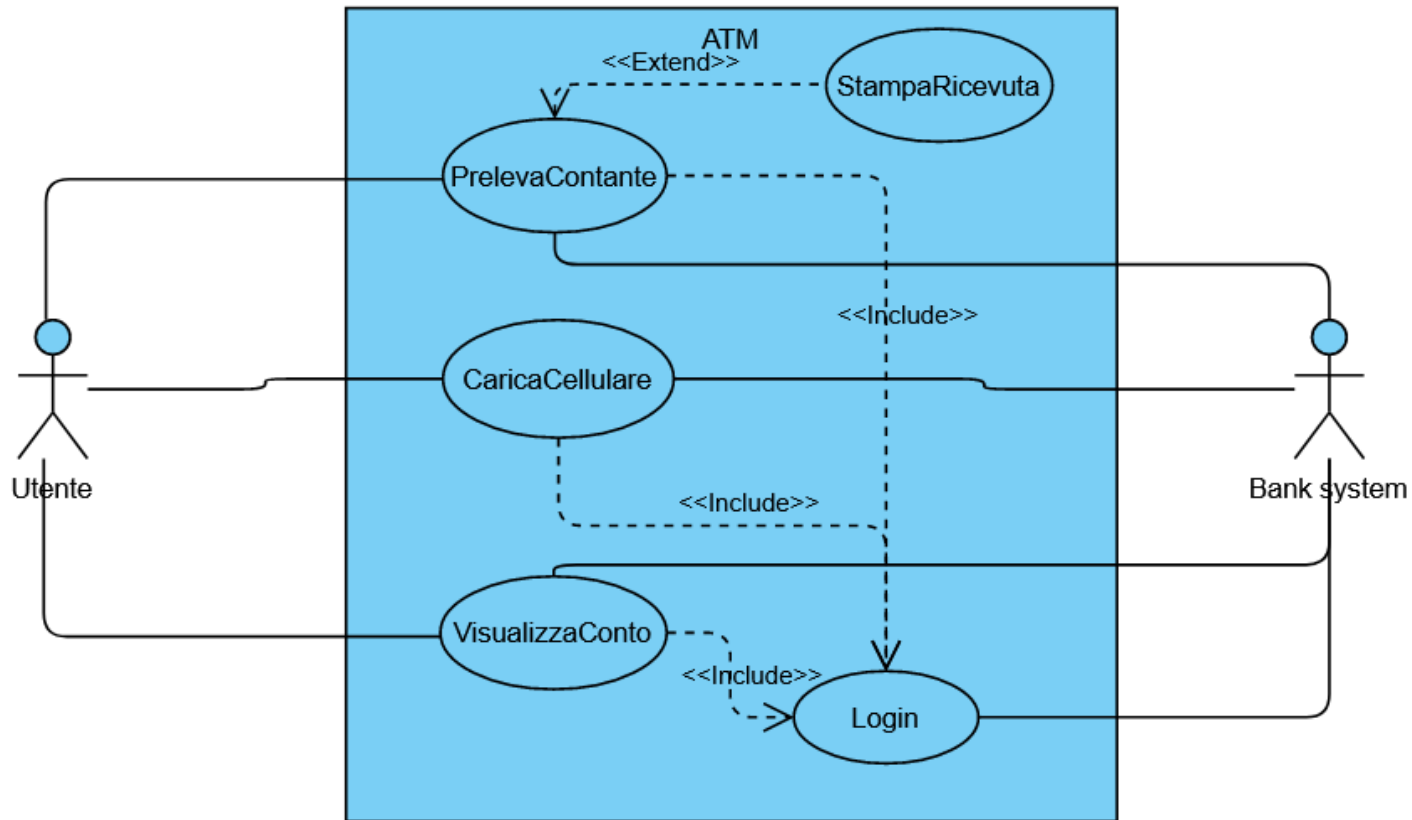


È possibile creare diagrammi anche senza essere registrati ma poi non è possibile salvare

ATM - DESCRIZIONE

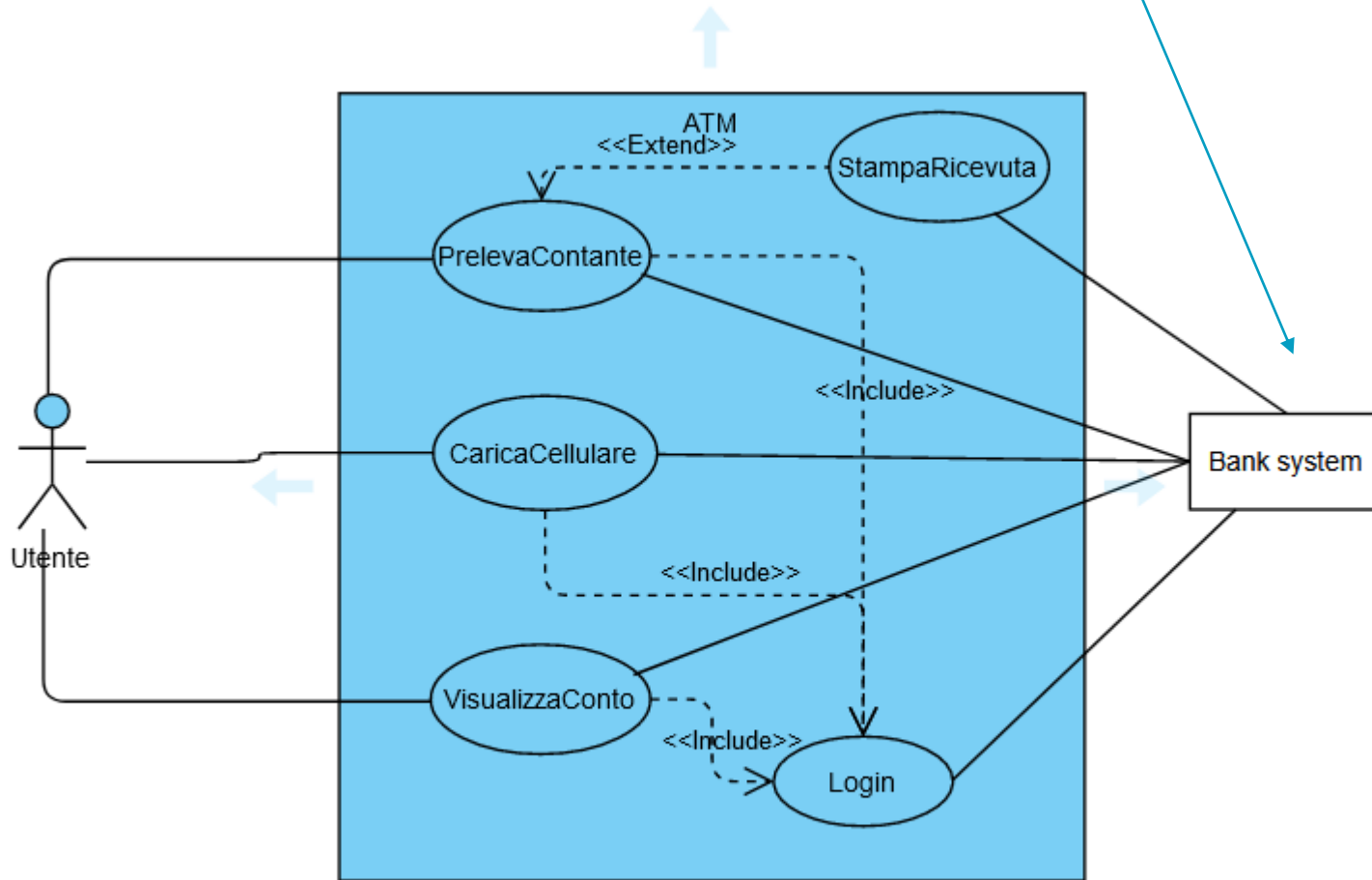
- Si vuole sviluppare un software per un ATM che presenti all'utente le seguenti funzionalità: **PrelevaContante, CaricaCellulare, VisualizzaConto.**
- La funzionalità **PrelevaContante** permette anche la stampa della ricevuta se richiesta dall'utente (**StampaRicevuta**).
- L'utente se vuole usare l'ATM, oltre ad inserire la card, deve anche effettuare la **Login** inserendo il PIN.
- L'ATM è collegato a un sistema software bancario esterno (**Bank system**) che viene interrogato da tutte le funzionalità.

ESEMPIO ATM (1)



In Visual Paradigm scaricabile cliccare sull'attore, selezionare Presentation options e poi Used-defined o Presentation shapes

ESEMPIO ATM (2)




La versione con lo stereotipo è «più leggibile» e chiara

VISUAL PARADIGM ‘SCARICABILE’

- Si tratta di un software molto complesso (a pagamento)

- **Development Tool Suite**

- Visual Modeling 
- Business Analysis & Design (textual analysis)
- Project Management
- Agile & Scrum Development
- User Experience Design (screen mockups)
- Code & Database Engineering (code generation)
-

- Scaricare la **Community edition**

- <https://www.visual-paradigm.com/download/community.jsp>
 - Disponibile per Windows, Linux e MAC OS

- Tutorial (UML use case diagram)

- https://www.visual-paradigm.com/support/documents/vpuserguide/94/2575/6362_drawinguseca.html

INSTALLAZIONE

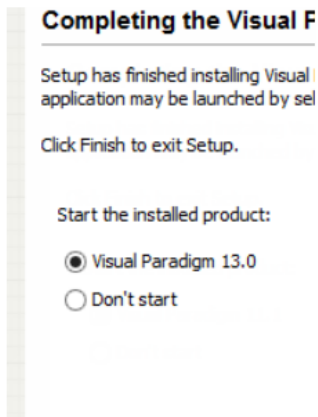
Thank you for downloading Visual Paradigm

Run the downloaded installer and perform the steps below.

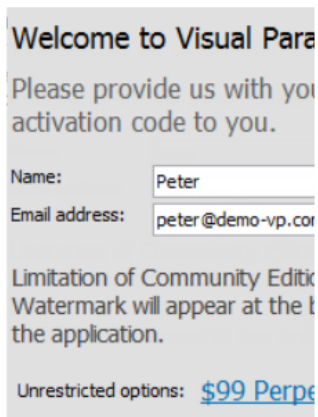
If your download does not begin, please use this [direct link](#)

Or you can select other download sites.

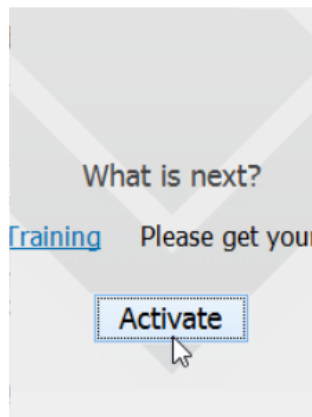
1. Run Visual Paradigm



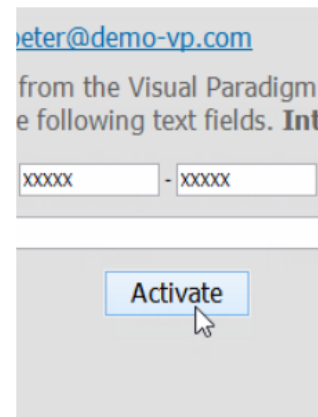
2. Get Activation Code



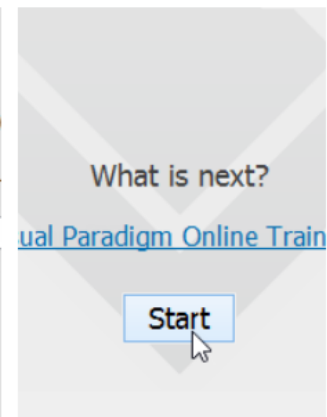
3. Click Activate



4. Input activation code



5. Click Start



Ora versione 17

ESERCIZIO (DESCRIZIONE)

- Si vuole costruire un nuovo IDE per il linguaggio Java. Tale IDE si chiamerà **EasyIDEJava**. Le funzionalità che si vogliono implementare sono le seguenti: *New file*, *Open file*, *Save*, *Save as*, *Edit*, *Indent*, *Compile*, *Refactor* e *Run*. La funzionalità *Open file* chiede all'utente, mediante un pop-up, il nome del file da aprire e in modo simile la funzionalità *Save as* chiede il nome del file da salvare e l'estensione. La funzionalità *Save as* può essere considerata “un'estensione” della funzionalità *Save*. La funzionalità *Compile* utilizza JDK che è un compilatore esterno a **EasyIDEjava**, mentre *Indent* utilizzerà un servizio disponibile su Web (chiamato WebIndenter) per indentare il codice. *Refactor* è una funzionalità complessa che può essere decomposta nei tre refactoring disponibili in **EasyIDEJava**: Replace inheritance with delegation, Replace Conditional with Polymorphism e Separate Domain from presentation. Tutti i messaggi relativi alle funzionalità *Compile* e *Run* saranno visualizzati in un'apposita finestra di **EasyIDEJava**. Gli utenti del sistema sono di due tipi: i programmatori che usano tutte le funzionalità e i revisori di codice che usano solo le funzionalità *Open file*, *Compile* e *Run*.

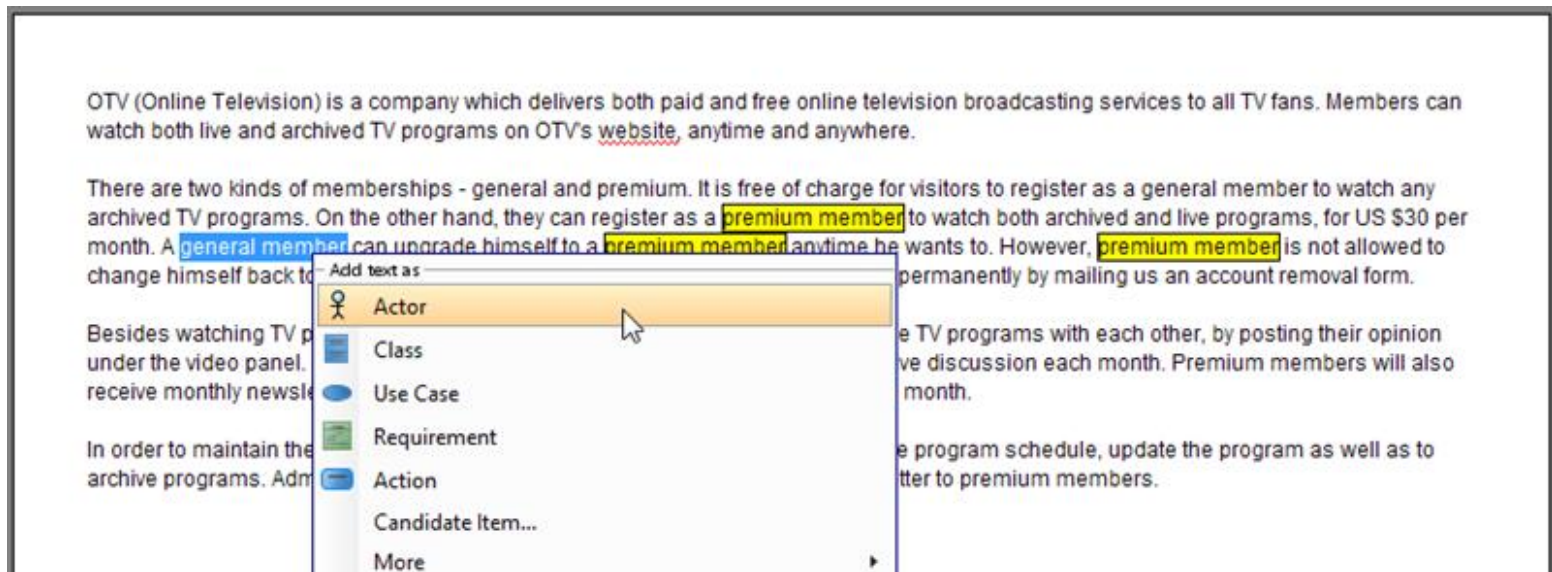
ESERCIZIO (DOMANDE)

- Rappresentare i requisiti di **EasyIDEJava** mediante uno use case diagram UML
- Scrivere lo use case relativo alla funzionalità *Compile* prestando attenzione al fatto che la fase di compilazione può terminare anche con una lista di errori

Ingegneria del Software a.a. 2015-16
Prova Scritta del 11 Gennaio 2016

TEXTUAL ANALYSIS

- Se volete potete anche usare la **Textual analysis**
 - Non è obbligatorio
- <https://www.visual-paradigm.com/tutorials/how-to-use-textual-analysis.jsp>



PENCIL

PENCIL PROJECT

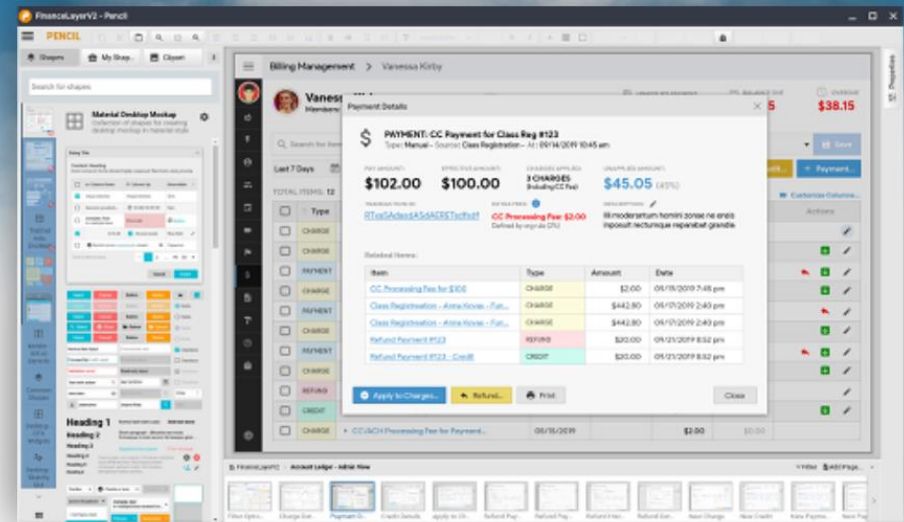
An open-source GUI prototyping tool that's available for ALL platforms.

Pencil is built for the purpose of providing a free and open-source GUI prototyping tool that people can easily install and use to create mockups in popular desktop platforms.

The latest stable version of Pencil is **3.1.0** which contains stability fixes and many new features. More details can be found in the [release notes](#).

Download for Windows x64
Version 3.1.0.ga, x64 .exe, ~83 MB

For other platforms?
[See all downloads »](#)



Disponibile per Windows, Linux e MacOS

REPLICARE IL SEGUENTE MOCKUP

The mockup shows a window titled "EasyApp" with standard minimize, maximize, and close window controls. Inside the window, there is a message box on the left with a close button (a circle with an 'X') and the text "Hi insert Login and Passowd". To the right of the message box is a square placeholder with a diagonal 'X' and the text "100 x 100". Below the message box are two input fields, one labeled "Login" and one labeled "Password". At the bottom center of the window is a "Submit" button.

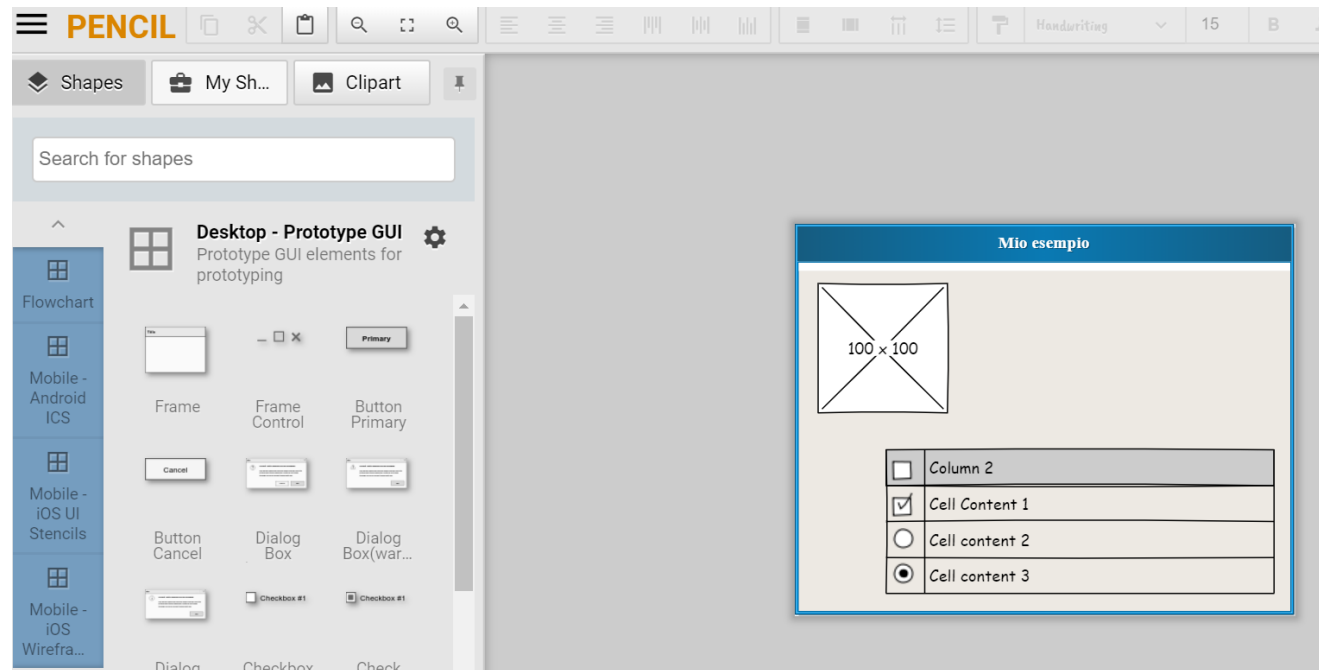
VIDEO TUTORIAL

- Parte 1:

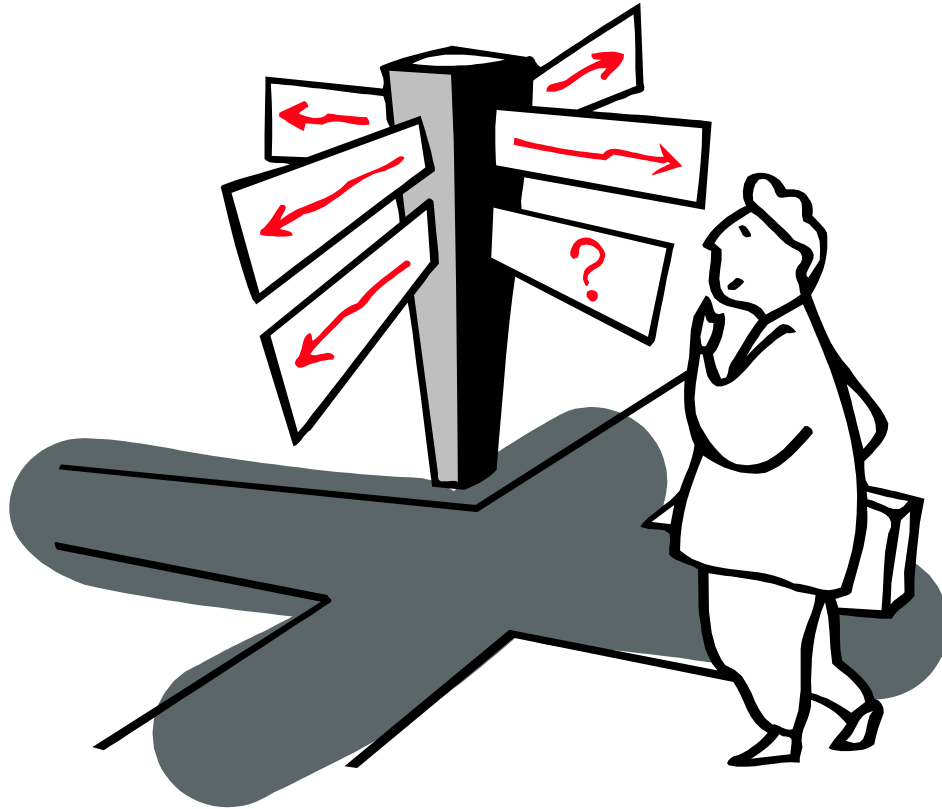
<https://www.youtube.com/watch?v=kE6vK7XA8YU>

- Parte 2:

<https://www.youtube.com/watch?v=Ui2Go471ldU>



THE END ...



Domande?