

JavaScript (3)



Marina Ribaudo, marina.ribaudo@unige.it



▼ Guides

Introduction to the DOM

Using the Document Object Model

Traversing an HTML table with JavaScript and DOM Interfaces

Locating DOM elements using selectors

How to create a DOM tree

Introduction to events

How whitespace is handled by HTML, CSS, and in the DOM

Examples of web and XML development using the DOM

▼ Interfaces

AbortController

Document Object Model (DOM)

The Document Object Model (DOM) connects web pages to scripts or programming languages by representing the structure of a document—such as the HTML representing a web page—in memory. Usually it refers to JavaScript, even though modeling HTML, SVG, or XML documents as objects are not part of the core JavaScript language.

The DOM represents a document with a logical tree. Each branch of the tree ends in a node, and each node contains objects. DOM methods allow programmatic access to the tree. With them, you can change the document's structure, style, or content.

Nodes can also have event handlers attached to them. Once an event is triggered, the event handlers get executed.

To learn more about what the DOM is and how it represents documents, see our article <u>Introduction</u> to the DOM.

DOM interfaces

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document Object Model



- La radice dell'albero del DOM corrisponde all'elemento
 httml>
- Seguono i nodi associati agli altri elementi della pagina
 <head>, <body>, , <h1>, ...
- Ogni elemento può contenere
 - Testo → text node
 - Attributi → **attribute** node
 - Commenti → comment node
 - Altri elementi



- Per accedere agli elementi del documento è possibile selezionarli usando i metodi offerti dal DOM
 - let el1 = document.getElementByld("id");
 - let el2 = document.getElementsByName("error");
 - let el3 = document.getElementsByTagName("span");
 - let el4 = document.getElementsByClassName("warning");
 - let el5 = document.querySelector(".warning");
- Esiste anche document.all
 - let el6 = document.all



- Il tipo Node definisce proprietà e metodi che permettono di attraversare l'albero del DOM
- Ogni nodo ha le seguenti proprietà
 - nodeType (intero da 1 a 12)
 - Document = 9
 - Element = 1
 - Attribute = 2
 - Text = 3
 - Comments = 8
 - nodeName (il nome del nodo)
 - nodeValue (il contenuto di un nodo)



- Si può navigare l'albero del DOM usando
 - parentNode (nodo padre del nodo corrente)
 - childNodes (lista di nodi figli, nell'ordine in cui appaiono nel file HTML)
 - firstChild, lastChild, nextSibling, previousSibling



- Molti elementi HTML hanno degli attributi
- Il DOM definisce i metodi per accedere/modificare i valori degli attributi
- object.getAttribute("attribute")
 - si accede all'elemento con uno dei metodi precedenti
 - si ricavano i valori dei suoi attributi

```
let el = document.getElementById("myimg");
console.log(el.getAttribute("alt"));
console.log(el.getAttribute("src"));
```

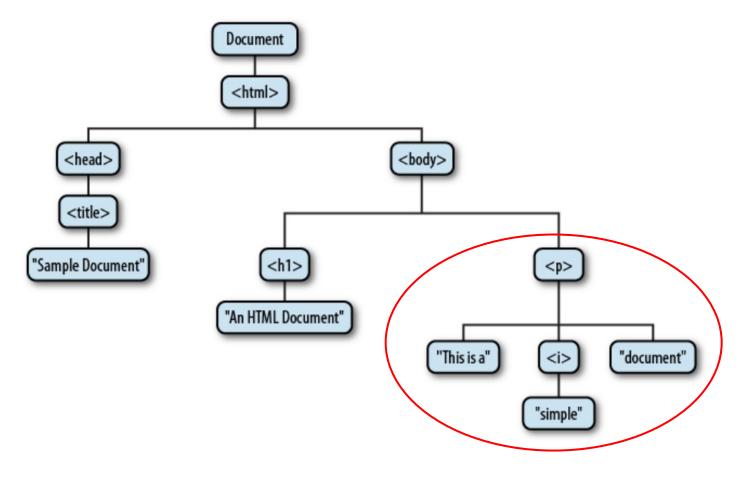


- object.setAttribute("attribute","value")
 - si accede all'elemento e si modificano i valori dei suoi attributi

 La modifica dei valori degli attributi non si vede nel sorgente HTML: agendo sul DOM si modifica il contenuto della pagina in memoria, senza ricaricarla

9

Contenuto degli elementi, per es.





- Contenuto degli elementi, per es.
 - La proprietà innerHTML ritorna il contenuto di un elemento come stringa con markup
 - La proprietà innerText ritorna il contenuto di un elemento come stringa di testo
- Sono proprietà scrivibili e permettono di cambiare porzioni della pagina in risposta agli eventi



- È anche possibile modificare il contenuto di un documento agendo a livello di nodi grazie a metodi quali:
 - createElement()
 - createTextNode()
 - cloneNode()
 - ecc.

