


제 1장 벡터의 기초

① 물리량

- 스칼라: 크기 ex) 온도, 5°C
- 벡터: 크기 + 방향 ex) 속도, 힘

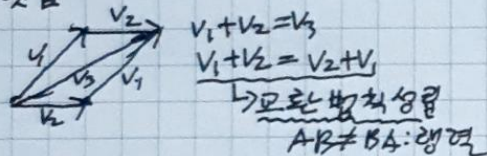
② 벡터의 표현

- 그림: 
- 기호 \vec{AB} $\vec{V_1} = \vec{AB} \neq \vec{BA}$

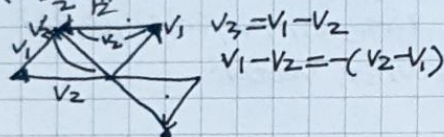
③ 같을 조건: 방향과 크기가 같을 때

④ 벡터의 연산

* 덧셈

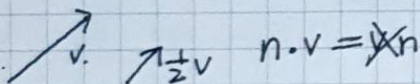


* 뺄셈

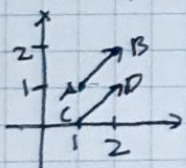


* 곱셈

$2v_1, 3v_1, \frac{1}{2}v_1, -\frac{1}{2}v_1, nV$ (스칼라 배 / scalar multip)



⑤ 위치 벡터



$$v_1 = \vec{AB}$$

$$v_2 = \vec{CD}$$

유일성보장

- 끝점으로만 벡터를 나타낼 수
 $(1, 1)$: 위치 벡터

Theorem $P_1 = (x_1, y_1)$ $P_2 = (x_2, y_2)$

$$\vec{P_1P_2} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$$