





만약에 Git, GitHub가 없다면?

게임을 켜면 '이어하기'가 없고, '새로하기'만 있다!? 마치 SAVE 기능 없이 게임을 하는 것!

Git과 GitHub는 개발을 이어서 계속할 수 있게 한다.





CONTENTS

01

02

03

Git과 버전관리

Git & GitHub 기초 (CLI)

Git & GitHub 심화 (GUI)

04

실전을 통해 Git 정복하기

버전관리의 필요성과 Git 알아보기, Git 설치하고 Git의 기본 명령어 활용

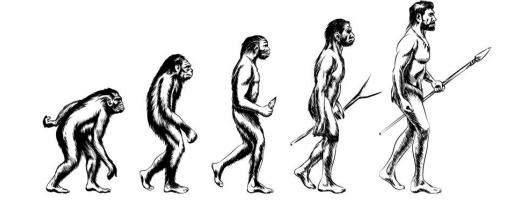
로컬 저장소 생성, 파일 추적 및 commit, branch 구성

원격저장소연결, push와 pull

GitHub Desktop을 활용 브랜치 및 커밋 관리, 충돌시 해결방법, pull request 생성 및 검토 MarkDown 문법, GitHub 소개글 꾸미기, 커밋 컨벤션, 코드 리뷰



버전이란 무엇일까요?





















Windows 1

Windows 3.1

Windows 95

Windows XP

Windows Vista

Windows 7

Windows 8

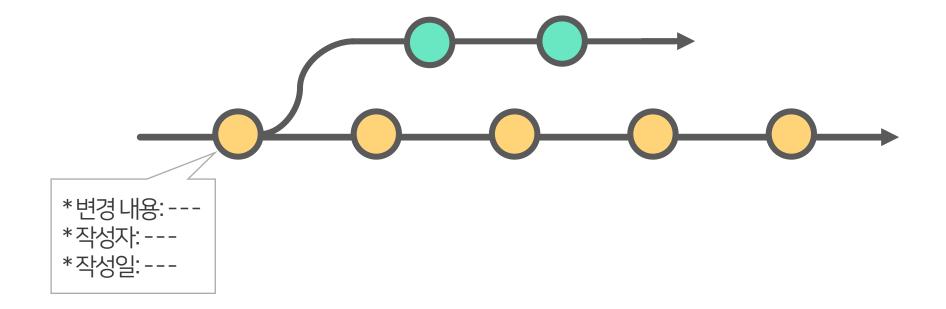
Windows 10

Windows 11





버전 관리 시스템을 이용하면, 버전 관리는 물론 변경점 관리, 백업 및 복구, 협업에 큰 이점이 있다.





버전 관리는

"누가, 언제, 어떻게 변경했는지 **변경 내역을 기억**하고,

필요하다면 특정 시점의 버전으로 되돌릴 수 있다는 특징을 바탕으로,

협업하는 과정에서 코드를 **쉽게** 나누고 합치며 **개발할 수 있도록 도와주는 것**"이다.

만약 버전 관리 시스템이 없다면?

- 1. 각자 개발을 진행한다. (정해진 날짜에 파일을 주고 받아 합치기로 약속)
- 2. 혹시 합치면서 에러가 발생할 수 있으니, 백업본을 만들어 둔다.
- 3. 팀원이 내가 작업한 파일을 고친 경우에는 꼭 말해달라고 한다.
- 4. 코드를 합친 후에는 내 컴퓨터에 반영을 시켜줘야 한다.

만약 버전 관리 시스템이 있다면?

원할 때 언제든지 코드를 간편하게 합칠 수 있고, 백업도 쉽게 가능해지게 된다.





Git은 컴퓨터 파일의 변경사항을 추적하고 여러 명의 사용자들 간에 해당 파일들의 작업을 조율하기 위한 분산 버전 관리 시스템이다.

소프트웨어 개발에서 소스 코드 관리에 주로 사용되지만 어떠한 파일 집합의 변경사항을 지속적으로 추적하기 위해 사용될 수 있다.



깃

소프트웨어

깃은 컴퓨터 파일의 변경사항을 추적하고 여러 명의 사용자들 간에 해당 파일들의 작업을 조율하기 위한 스냅샷 스트림 기반의 분산 버전 관리 시스템이다. 또는 이러한 명령어를 가리킨다. 위키백과

개발: 리누스 토르발스, Junio C Hamano

프로그래밍 언어: 파이썬, C, C++, 셸 스크립트, 펄, Tcl

개발자: 주니오 하마노(Junio Hamano), 리누스 토르발

스동

라이선스: GNU 일반 공중 사용 허가서 v2

안정화 버전: 2.43.0 / 2023년 11월 20일

언어: 영어

종류: 버전 관리

Git 다운로드 받기

https://git-scm.com/에서 32 또는 64-bit Git for Windows Setup을 다운로드

다운로드만!!!





Alice



Bob



페이지 1 ~ 3을 작성해 'Alice ver.1' 저장

'Alice ver.1'을 다운로드 받은 뒤, 이어서 페이지 4 ~ 6을 작성해 'Bob ver.1' 저장





페이지 2를 수정한 후, 'Alice ver.2' 저장

'Alice ver.2'을 다운로드 받은 뒤,
'Bob ver.1'과 차이점(diff)을 반영한 'Bob ver.2' 저장



-Git은 코딩을 하면서 원하는 시점마다 깃발을 꽂고, 자유롭게 돌아다닐 수 있게 해준다.



- Git은 저장할 공간만 있다면 어디서나 사용이 가능합니다.



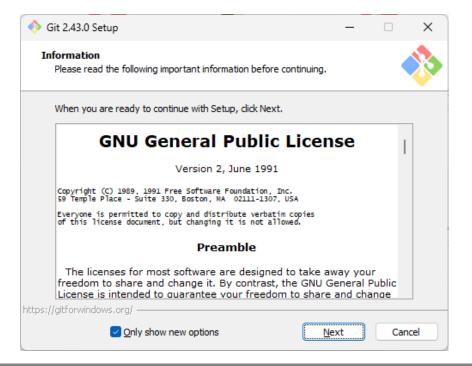


-Git은 CLI(Command Line Interface) 방식과 GUI(Graphic User Interface) 방식 모두 활용 가능합니다.



Git 설치하기

https://git-scm.com/에서 32 또는 64-bit Git for Windows Setup을 다운로드.

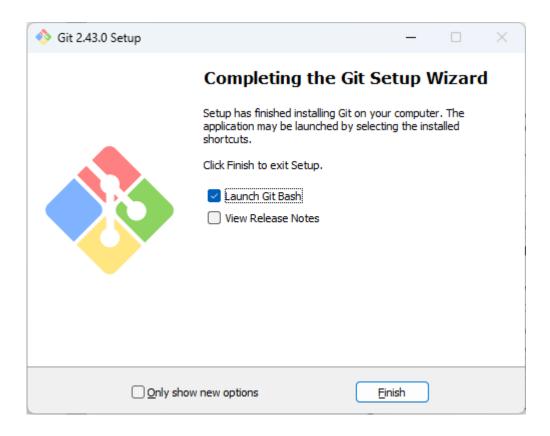






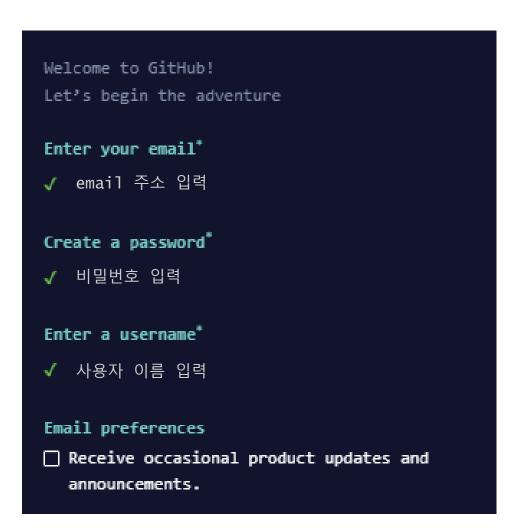








GitHub가입하기 https://github.com/signup



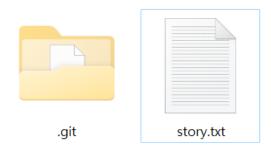


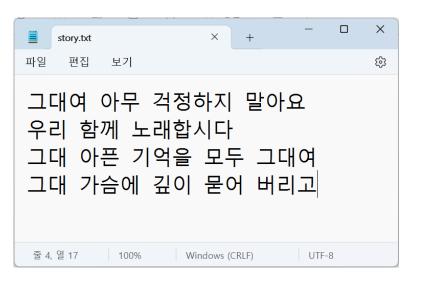
```
Username@DESKTOP MINGW64 ~
$ git config --global user.name "사용자이름"
Username@DESKTOP MINGW64 ~
$ git config --global user.email "이메일주소"
Username@DESKTOP MINGW64 ~
$ git config --global --list
filter.lfs.clean=git-lfs clean -- %f
filter.lfs.smudge=git-lfs smudge -- %f
filter.lfs.process=git-lfs filter-process
filter.lfs.required=true
user.name=사용자이름
user.email=이메일주소
```

```
Username@DESKTOP MINGW64 ~
$ pwd
/c/Users/Username
Username@DESKTOP MINGW64 ~
$ mkdir my_story
Username@DESKTOP MINGW64 ~
$ cd my_story/
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story
$ pwd
/c/Users/Username/my_story
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story
$ start .
```

```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/Administrator/my_story/.git/
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ ls -a
./ ../ .git/
```









```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ 1s -a
./ ../ .git/ story.txt
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git status
On branch master
No commits yet
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        story.txt
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git add story.txt
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git status
On branch master
No commits yet
Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file: story.txt
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git rm --cached story.txt
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git add .

Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git commit -m "first commit"
[master (root-commit) 290b8a8] first commit
1 file changed, 4 insertions(+)
    create mode 100644 story.txt

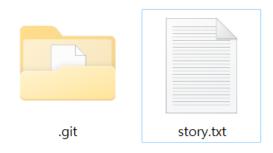
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
```

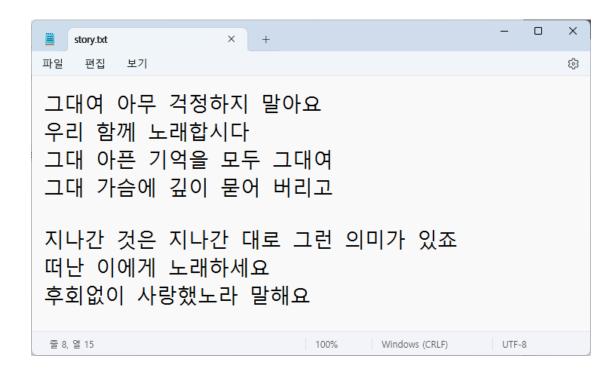


```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git log
commit 11657497ead0802191e012d8c6497a2d9d1cd96c (HEAD -> master)
Author: 사용자이름 <이메일주소>
Date: Thu Dec 26 16:37:26 2023 +0900

first commit
```









```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: story.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git diff
diff --git a/story.txt b/story.txt
index 016a23c..c4982ea 100644
--- a/story.txt
+++ b/story.txt
@@ -2,3 +2,7 @@
우리 함께 노래합시다
그대 아픈 기억들 모두 그대여
그대 가슴에 깊이 묻어 버리고
+지나간 것은 지나간 대로 그런 의미가 있죠
+떠난 이에게 노래하세요
+후회없이 사랑했노라 말해요
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
       modified: story.txt
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git commit -m "second commit"
[master bd295f3] second commit
1 file changed, 5 insertions(+), 1 deletion(-)
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git log
commit bd295f362aadb58e9c8de7499eead2c23c17c99d (HEAD -> master)
Author: 사용자이름 <이메일주소>
Date: Thu Dec 26 16:47:56 2023 +0900
   second commit
commit 11657497ead0802191e012d8c6497a2d9d1cd96c
Author: 사용자이름 <이메일주소>
Date: Thu Dec 26 16:37:26 2023 +0900
   first commit
```

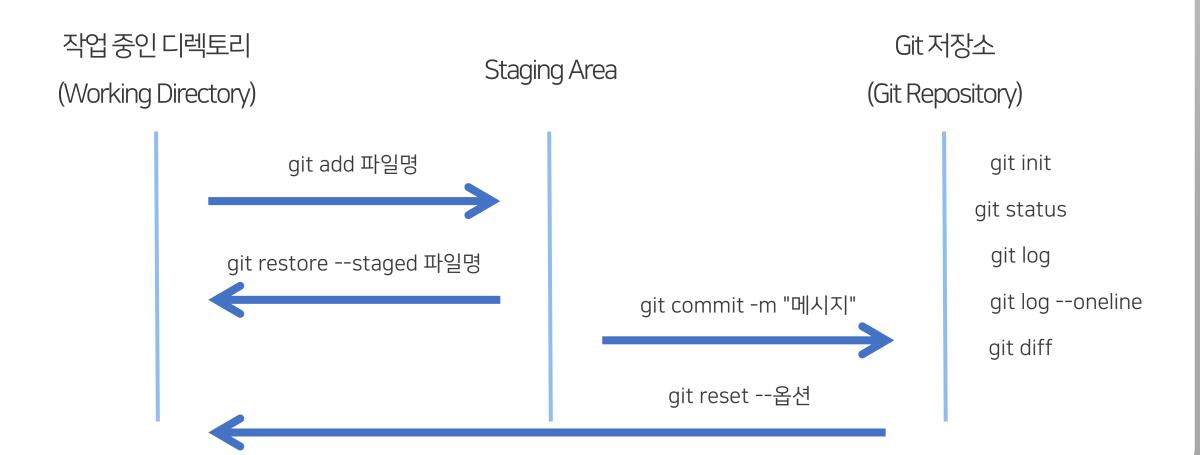


git reset: 이전 commit으로 되돌린다. (다른 사람과 코드 공유가 되어 있지 않은 상태에서 사용)

Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master) \$ git reset --옵션 커밋ID

종류	설명
git resetsoft 커밋D	staging 상태로 파일 변경 사항이 남는다.
git reset —mixed 커밋ID	unstaging 상태로 파일 변경 사항이 남는다.
git reset —hard 커밋D	파일 변경 사항이 전혀 남지 않는다.

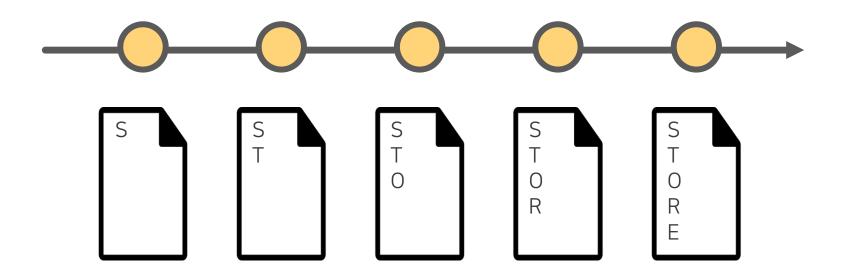




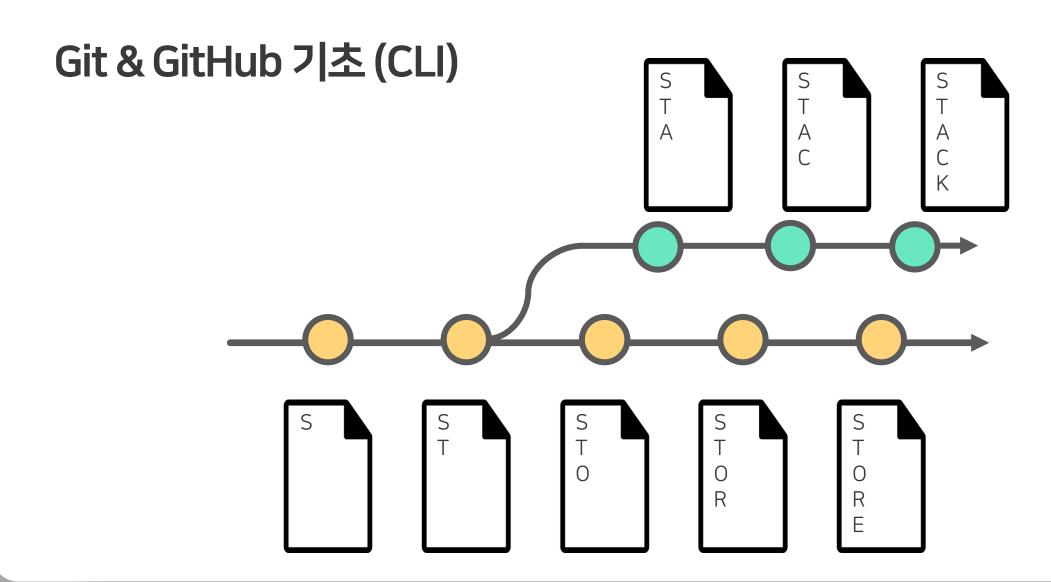


```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git log --oneline
0681292 (HEAD -> master) E
8b4a3a6 R
df51dbc 0
e288f45 T
65fd425 S
bd295f3 second commit
1165749 first commit
```











```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git checkout e288
Note: switching to 'e288'.
You are in 'detached HEAD' state. You can look around, make experimental
changes and commit them, and you can discard any commits you make in this
state without impacting any branches by switching back to a branch.
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story ((e288f45...))
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story ((15b785b...))
$ git log --oneline
15b785b (HEAD) K
243f7e8 C
98762c0 A
e288f45 T
65fd425 S
bd295f3 second commit
1165749 first commit
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story ((15b785b...))
$ git switch -c dev

Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (dev)
$
```

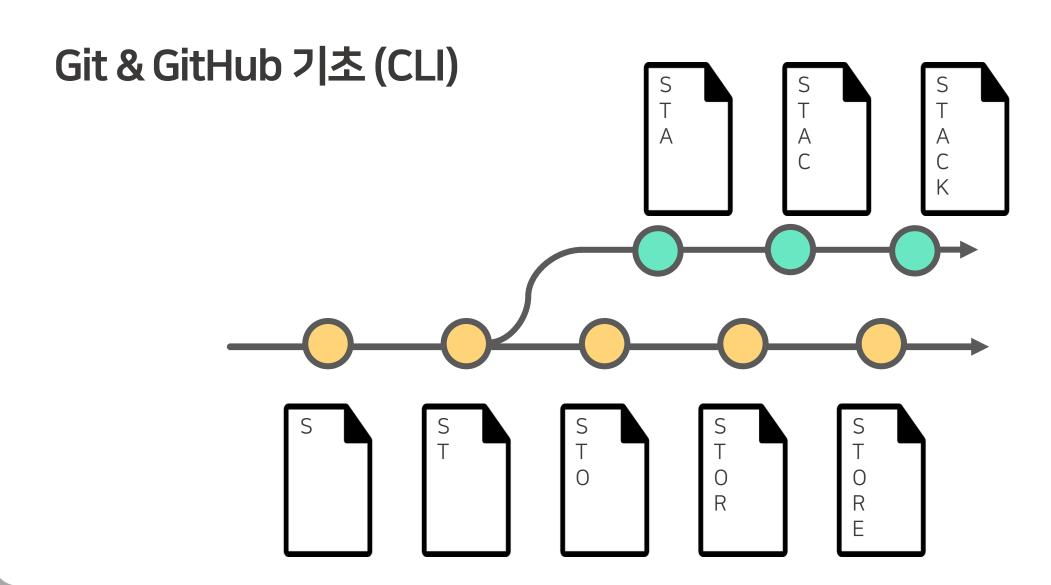


```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story ((15b785b...))
$ git log --oneline
15b785b (HEAD) K
243f7e8 C
98762c0 A
e288f45 T
                                Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (dev)
65fd425 S
                                $ git log --oneline
bd295f3 second commit
                                15b785b (HEAD -> dev) K
1165749 first commit
                                243f7e8 C
                                98762c0 A
                                e288f45 T
                                65fd425 S
                                bd295f3 second commit
                                1165749 first commit
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (dev)
$ git switch master
Switched to branch 'master'
Username@DESKTOP MINGW64 ~/my_story (master)
$ git branch -1
  dev
  master
                                                                                   ×
                                                               word.txt × +
                                 word.txt \times +
                             파일
                                  편집
                                                               편집 보기
                                       보기
                             STACK
                                                           STORE
                              줄 1, 열 6 100% Windows (CRLF) UTF-8
                                                            줄 1, 열 6 100% Windows (CRLF) UTF-8
```





GitHub는 원격 Git 저장소(Remote Git Repository)를 제공하는 서비스이다.

내 컴퓨터에 있는 Git 저장소(Local Git Repository)의 기록들을 업로드하는 곳! 업로드 된 파일들은 언제든 어디서든 버전 관리가 가능해진다.

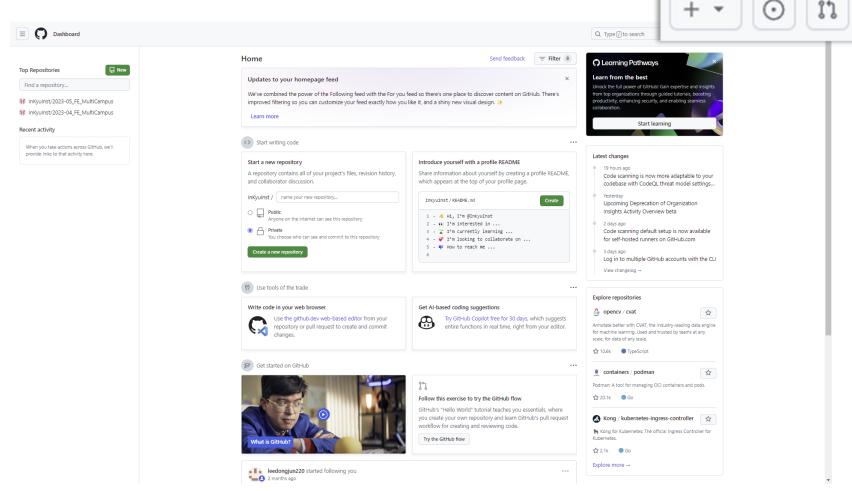










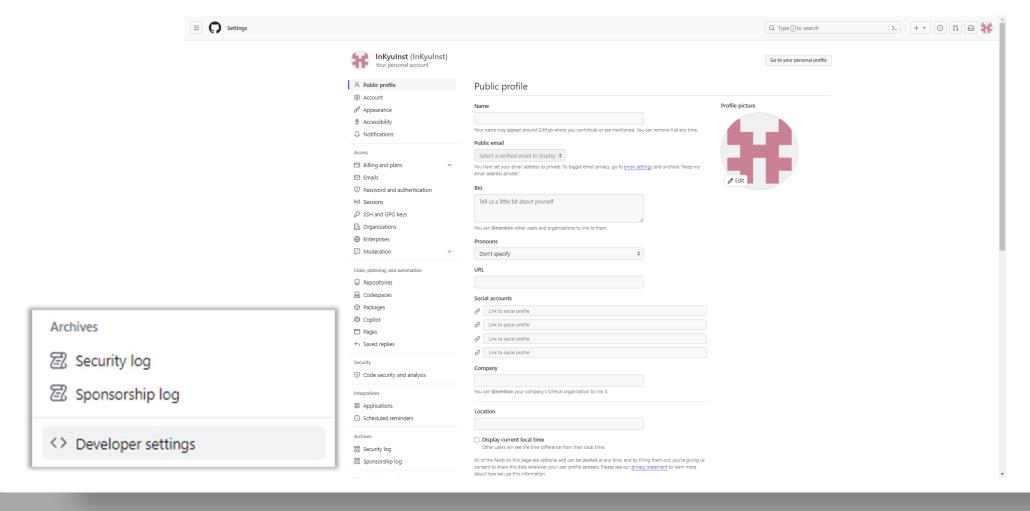




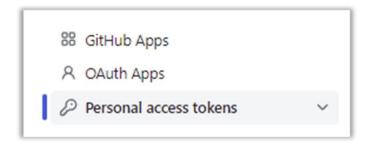


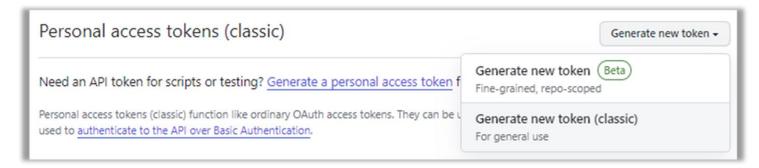






Settings 👉 Developer settings 👉 Personal access tokens 👉 Generate new token 👉 Generate new token (classic)















Personal Access Token을 생성한다.

Note: Token for Study (토큰을 식별하기 위한 메모)

Expiration : No expiration (토큰 만료기간)

Select scopes: repo 전체 체크 (해당 토큰 접근 범위 설정)

Generate token

New personal access token (classic)

Personal access tokens (classic) function like ordinary OAuth access tokens. They can be used instead of a password for Git over HTTPS, or can be used to authenticate to the API over Basic Authentication.

Note

Token for Study

What's this token for?

Expiration *

No expiration \$

The token will never expire!

GitHub strongly recommends that you set an expiration date for your token to help keep your information secure. Learn more

Select scopes

Scopes define the access for personal tokens. Read more about OAuth scopes.

✓ repo	Full control of private repositories
	Access commit status
repo_deployment	Access deployment status
public_repo	Access public repositories
	Access repository invitations
security_events	Read and write security events
workflow	Update GitHub Action workflows
☐ write:packages	Upload packages to GitHub Package Registry
□ read:packages	Download packages from GitHub Package Registry











생성된 Personal Access Token을 생성한다.

used to authenticate to the API over Basic Authentication.

Personal access tokens (classic)	Generate new token →	Revoke al
Tokens you have generated that can be used to access the GitHub API.		
Make sure to copy your personal access token now. You won't be ab	ole to see it again!	
✓ gap_konteniyvcazwymintlartpsoniyminaqqqqqqqqq		Delete

GitHub에 개발한 코드를 올릴 때에는 아래와 같은 순서를 따른다.

- 1. 내 컴퓨터 안에 존재하는 프로젝트 폴더에서 "<u>이제 여기에서 Git을 사용할거야!</u>" 라고 명령하기
- 2. 즐거운 마음으로 코딩하기
- 3. 내 파일들 중에 GitHub에 올릴 파일들을 선택하기
- 4. 선택한 파일들을 한 덩어리로 만들어서 설명 적기
- 5. GitHub에서 프로젝트 저장소를 생성하기
- 6. 내 컴퓨터 프로젝트 폴더에 "<u>내 GitHub 저장소 주소는 여기야!</u>" 라고 알려주기
- 7. "<u>덩어리들을 GitHub에 올려줘!</u>" 라고 명령하기





company

출근

- 1. 회사에서 로컬 저장소를 생성한다.
- 2. 원격 저장소를 생성한다.
- 3. 원격 저장소와 연결한다.
- 4. 기능 단위로 add과 commit을 진행한다.
- 5. 원격 저장소에 올린다.



home

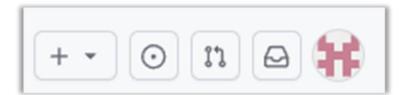
귀가

- 6. 원격 저장소에서 받아온다.
- 7. 이어서 기능 단위로 add과 commit을 진행한다.
- 8. 원격 저장소에 올린다.

퇴근

취침





A Your profile A* Add account
☐ Your repositories
Your projects
Your organizations
Your enterprises
☆ Your stars
♥ Your sponsors
Your gists









Create repository





Git & GitHub 기초 (CLI)

GitHub Repository 생성하기

Repository name: word_play (저장소 명)

Description (저장소설명)

public / private (공개 범위)

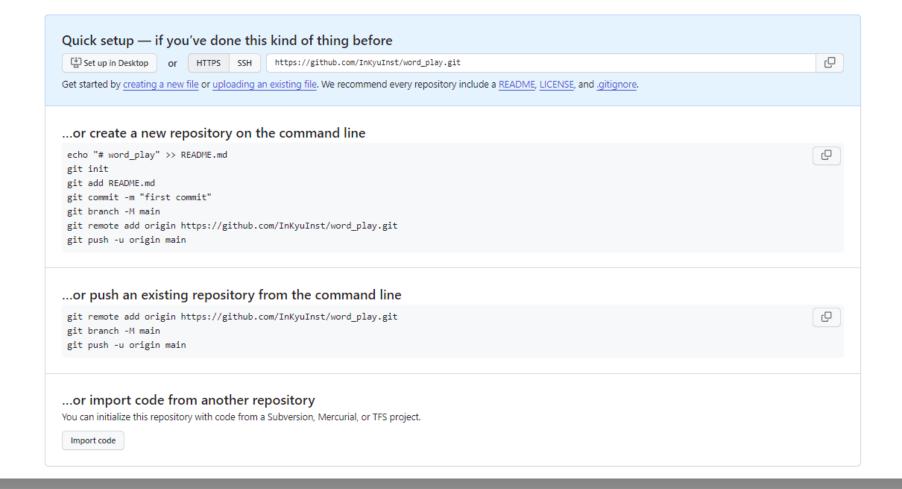
Add a README file (저장소 설명 파일 추가)

Add .gitingnore (Git에서 관리하지 않을 파일 지정)

Choose a license (라이선스 안내)

Required fields are	marked with an asterisk (*).
Owner *	Repository name *
1nKyulnst	· /
Great repository n	ames are short and memorable. Need inspiration? How about sturdy-train ?
Description (option	al)
_ □ Public	
О Ц . ч	
Anyone o	n the internet can see this repository. You choose who can commit.
○ A Private	
○ A Private	n the internet can see this repository. You choose who can commit. se who can see and commit to this repository.
○ A Private	se who can see and commit to this repository.
Private You choo	se who can see and commit to this repository. sitory with: E file
Private You choo Initialize this repo Add a READM This is where you	se who can see and commit to this repository.
Private You choo Initialize this repo Add a READM This is where you Add .gitignore	se who can see and commit to this repository. sitory with: E file can write a long description for your project. Learn more about READMES.
Private You choo Initialize this repo Add a READM This is where you Add .gitignore .gitignore template	se who can see and commit to this repository. sitory with: E file can write a long description for your project. Learn more about READMES.
Private You choo Initialize this repo Add a READM This is where you Add .gitignore .gitignore template	se who can see and commit to this repository. sitory with: E file can write a long description for your project. Learn more about READMES.
Private You choo Initialize this repo Add a READM This is where you Add .gitignore _gitignore template Choose which files no	se who can see and commit to this repository. sitory with: E file can write a long description for your project. Learn more about READMES.
Private You choo Initialize this repo Add a READM This is where you Add .gitignore .gitignore template	se who can see and commit to this repository. sitory with: E file can write a long description for your project. Learn more about READMES.

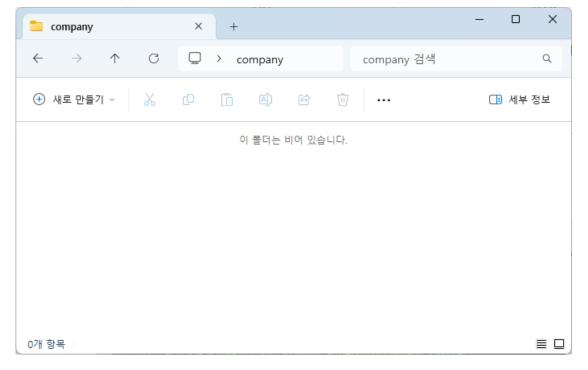




GitHub에 개발한 코드를 올릴 때에는 아래와 같은 순서를 따른다.

- 1. 내 컴퓨터 안에 존재하는 프로젝트 폴더에서 "<u>이제 여기에서 Git을 사용할거야!</u>" 라고 명령하기
- 2. 즐거운 마음으로 코딩하기
- 3. 내 파일들 중에 GitHub에 올릴 파일들을 선택하기
- 4. 선택한 파일들을 한 덩어리로 만들어서 설명 적기
- 5. GitHub에서 프로젝트 저장소를 생성하기
- 6. 내 컴퓨터 프로젝트 폴더에 "<u>내 GitHub 저장소 주소는 여기야!</u>" 라고 알려주기
- 7. "<u>덩어리들을 GitHub에 올려줘!</u>" 라고 명령하기







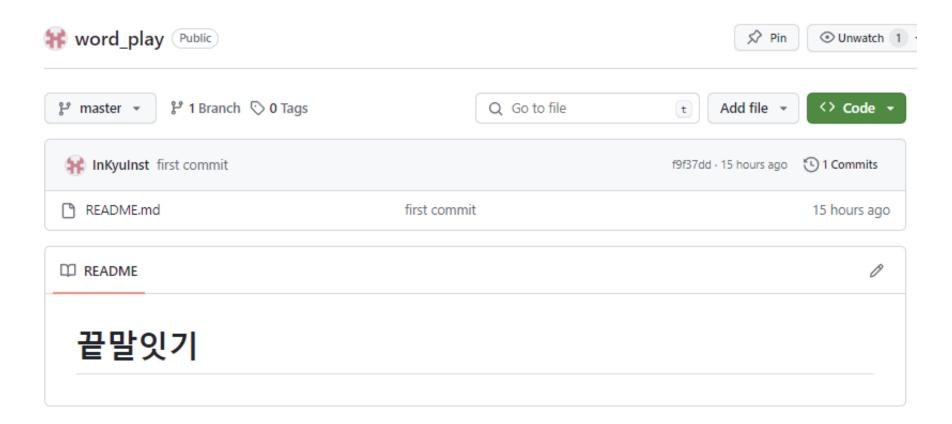


```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/UserName/Desktop/company/.git/
$ echo "# 끝말잇기" >> README.md
$ git add .
$ git commit -m "first commit"
```

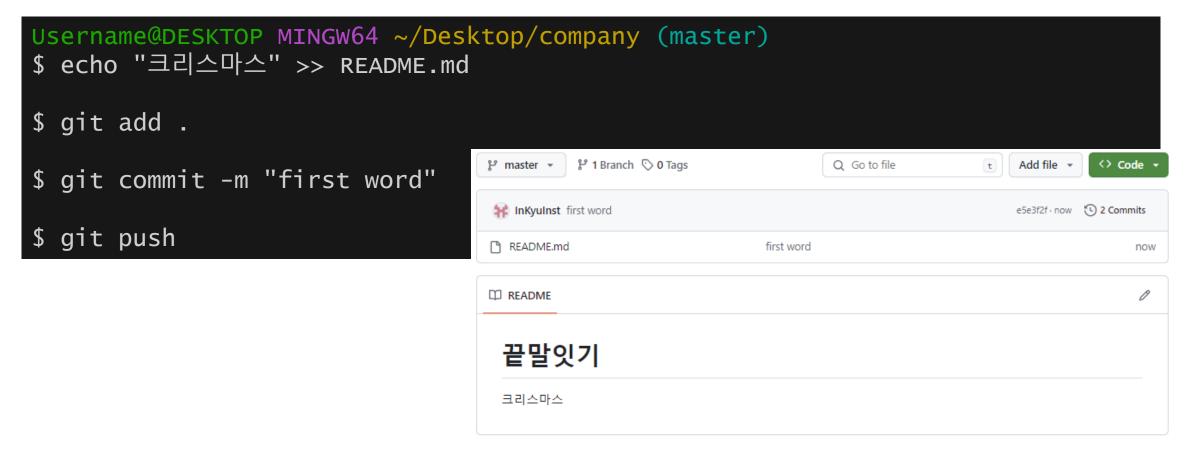


```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company (master)
$ git remote add origin https://github.com/사용자이름/word_play.git
$ git remote -v
origin https://github.com/사용자이름/word_play.git (fetch)
origin https://github.com/사용자이름/word_play.git (push)
$ git push -u origin master
```



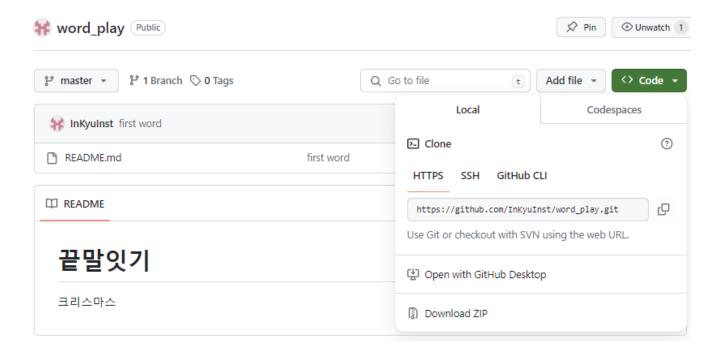








Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/home
\$





```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/home

$ git clone https://github.com/사용자이름/word_play.git

$ ls

word_play/

$ cd word_play

Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/home/word_play (master)

$
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/home/word_play (master)
$ echo "스위스" >> README.md

$ git commit -a -m "second word"

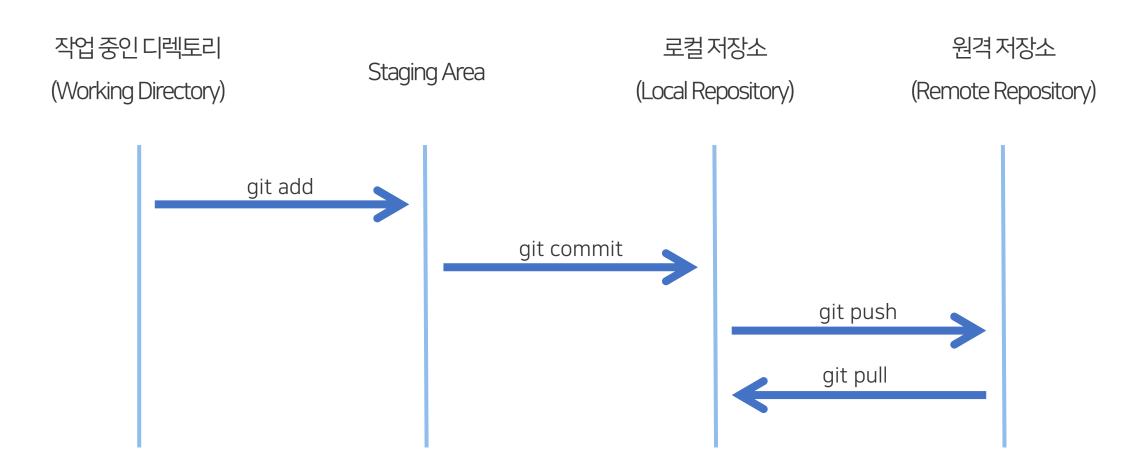
$ echo "스트레스" >> README.md

$ git commit -a -m "third word"

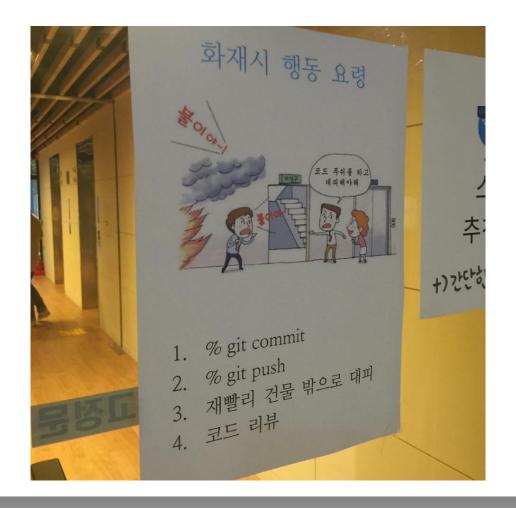
$ git push
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company (master)
$ git pull
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 264 bytes | 20.00 KiB/s, done.
From https://github.com/사용자이름/word_play
    e5e3f2f..03d5260 master -> origin/master
Updating e5e3f2f..03d5260
Fast-forward
README.md | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

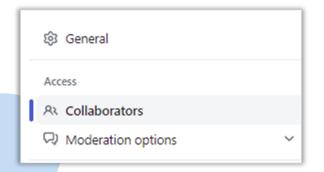








제 원격 저장소를 이용해 작업하시죠! Collaborator로 추가해놓을게요. 이메일 확인해주세요!

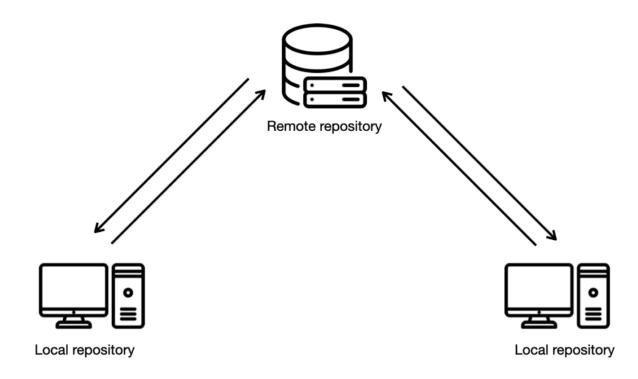


네! 감사합니다. clone해서 작업하겠습니다.

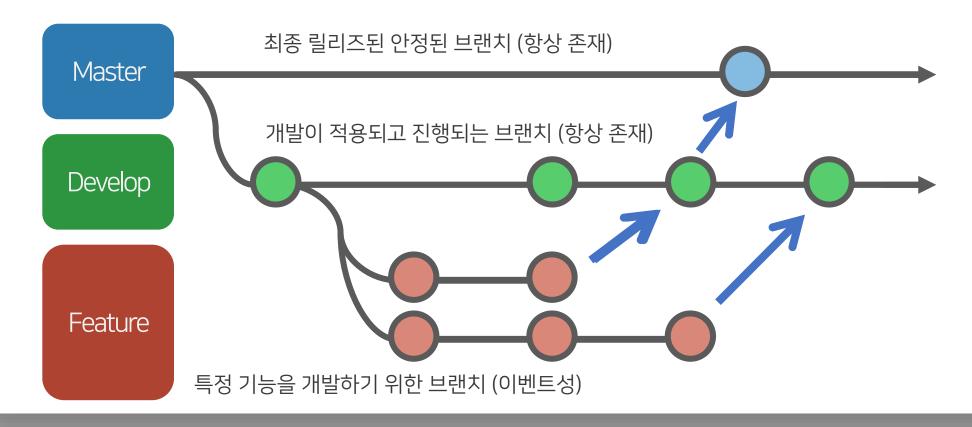
Alice

Bob





Branch를 활용하면 충돌을 최소화하고 원활한 협업 환경을 조성할 수 있게 됩니다.





```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company (master)
$ git switch -c dev

Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company (dev)
$ echo "스테이크" >> README.md

$ git commit -a -m "4th word"

$ git push -u origin dev
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company (dev)
$ git switch master

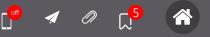
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company (master)
$ echo "스페인" >> README.md

$ git commit -a -m "4th word"

$ git push
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company (master)
$ git merge dev
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```



```
Username@DESKTOP MINGW64 ~/Desktop/company (master|MERGING)
$ cat README.md
# 끝말잇기
크리스마스
스위스
스트레스
<<<<< HEAD
스페인
스테이크
>>>>> dev
```



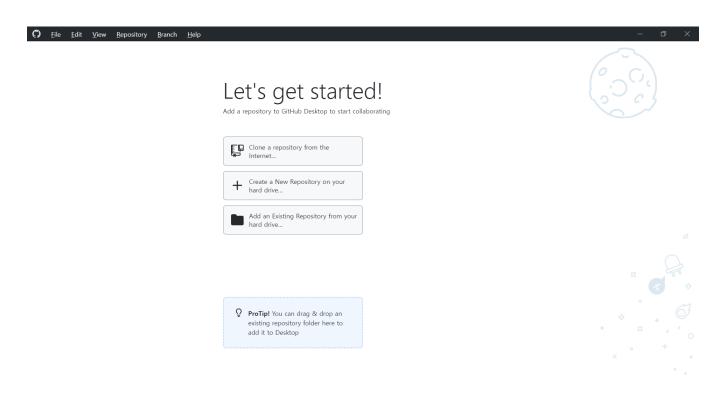
GitHub Desktop 다운로드 받기



https://desktop.github.com/에서 다운로드



GitHub Desktop 실행





GitHub Desktop에서 저장소 연결하기



+ Create a New Repository on your hard drive...

Add an Existing Repository from your hard drive...

Create a New Repository : 새 원격 저장소 생성

Clone a repository from the Internet : 원격 저장소 Clone

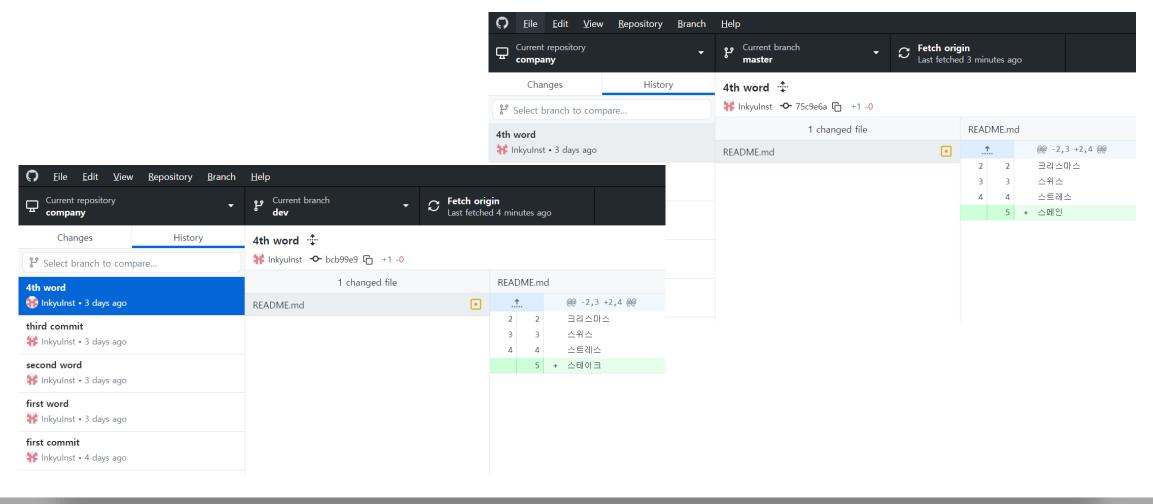
Add an Existing Repository from your hard drive : 로컬 저장소 가져오기









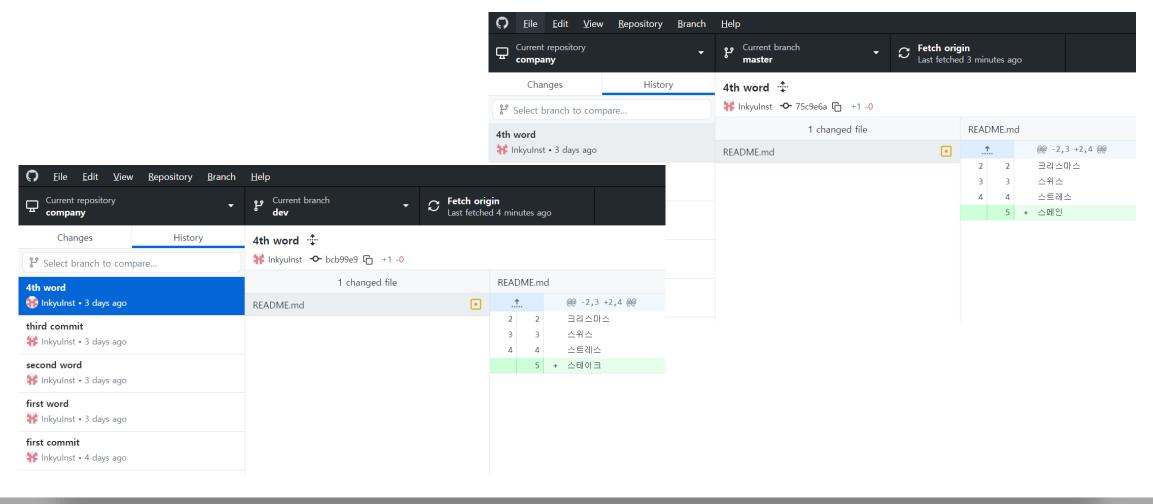




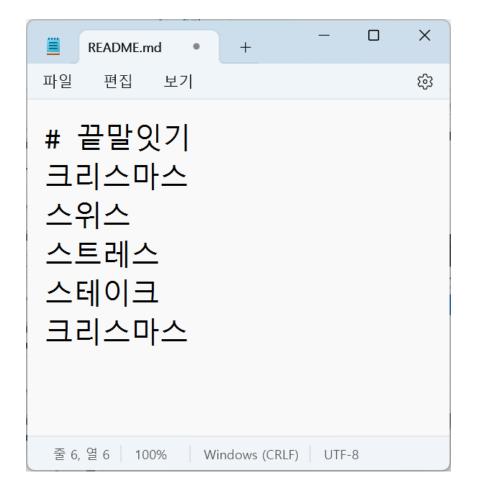






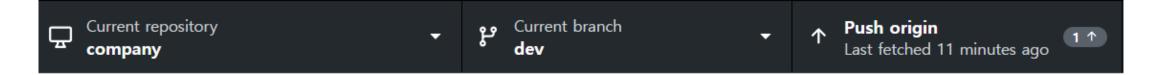


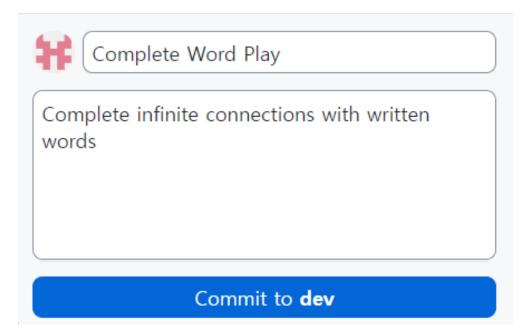




(<u>F</u> ile <u>E</u> dit <u>V</u> iew <u>R</u> eposito	ory <u>B</u> ranch	<u>H</u> elp
Current repository company	*	Current branch dev S Fetch origin Last fetched 8 minutes ago
Changes 1 Hi	story	README.md
✓ 1 changed file ✓ README.md	•	★ @@ -3,3 +3,4 @@ 3 3 스위스 4 4 스트레스 5 5 스테이크 6 + 크리스마스
Update README.md Description		















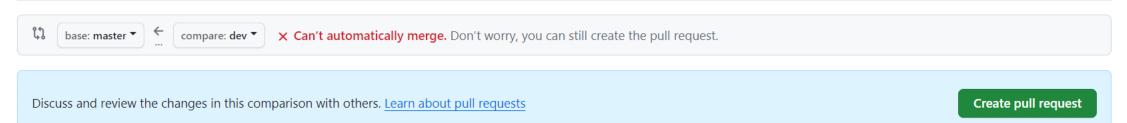




New pull request

Comparing changes

Choose two branches to see what's changed or to start a new pull request. If you need to, you can also compare across forks or learn more about diff comparisons.







Add a title

Complete

Add a description

Write Preview

How about completing it like this?

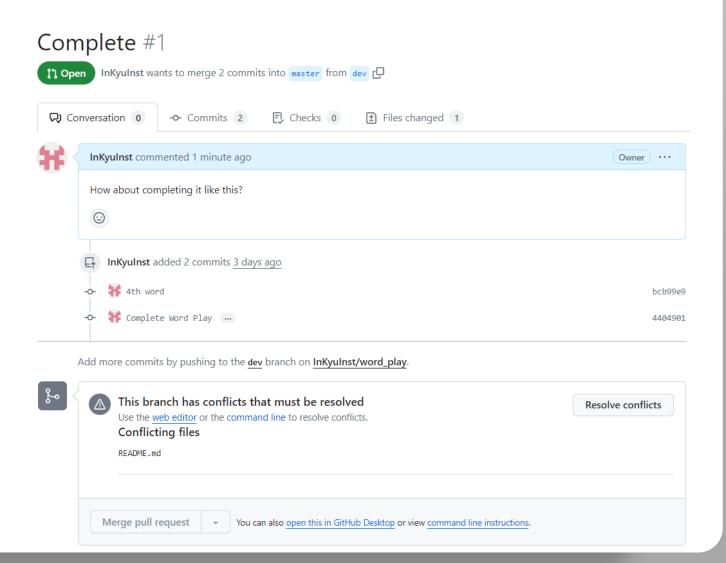














README.md

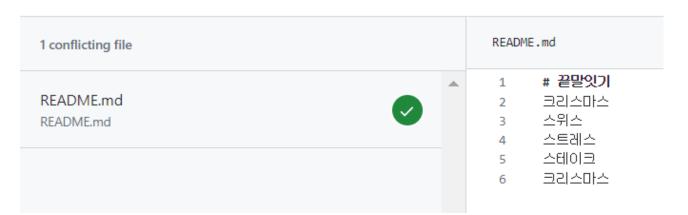
- 1 # 끝말잇기
- 2 크리스마스
- 3 스위스
- 4 스트레스
- 5 스테이크
- 6 크리스마스

Mark as resolved



Complete #1

Resolving conflicts between dev and master and committing changes → dev



Commit merge

✓ Resolved

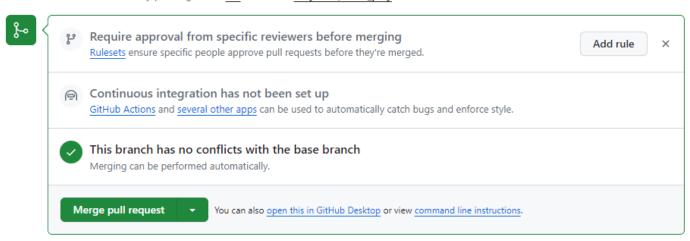




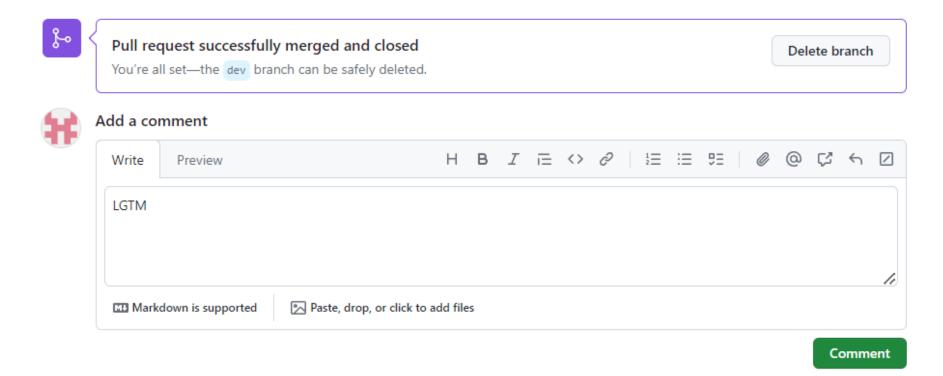




Add more commits by pushing to the dev branch on InKyuInst/word_play.









MarkDown은 텍스트 기반의 마크업 언어로, 문서를 포맷팅하고 스타일을 지정하는 간단한 방법을 제공합니다. Github과 같은 버전 관리 플랫폼에서 주로 사용됩니다.



MarkDown의 기본 문법 알아보기

큰 제목

##작은제목 **작은 제목**

- 1. 순서가 있는 목록: 1.을 누르고 스페이스바를 눌러 생성,
- 순서가 없는 목록: -(하이픈)을 쓰고 스페이스바를 눌러 생성.
- *tab키를이용해하위항목을생성할수있고,shift+tab키를눌러서상위항목으로이동 가능

MarkDown의 기본 문법 알아보기

코드블록

인라인 코드 블록: 인라인 블럭으로 처리하고 싶은 부분을 `(백틱)으로 감싸줍니다.

코드 블록: `(백틱) 을 3번 입력하고 Enter 를 눌러 생성

MarkDown의 기본 문법 알아보기

링크

[]()를 작성하고() 안에 링크 주소를 작성하고[]안에 어떤 링크 주소인지 입력

이미지

를 작성하고,() 안에는 이미지 주소를 입력

MarkDown의 기본 문법 알아보기

丑

|(파이프) 사이에 컬럼을 작성하고 엔터를 입력 마지막 컬럼을 작성하고 |(파이프) 입력

강조

이탤릭체:* 혹은_로감싸준다.

볼드체: ** 또는 __로 감싸준다.

취소선: ~~으로 앞 뒤를 감싸준다.

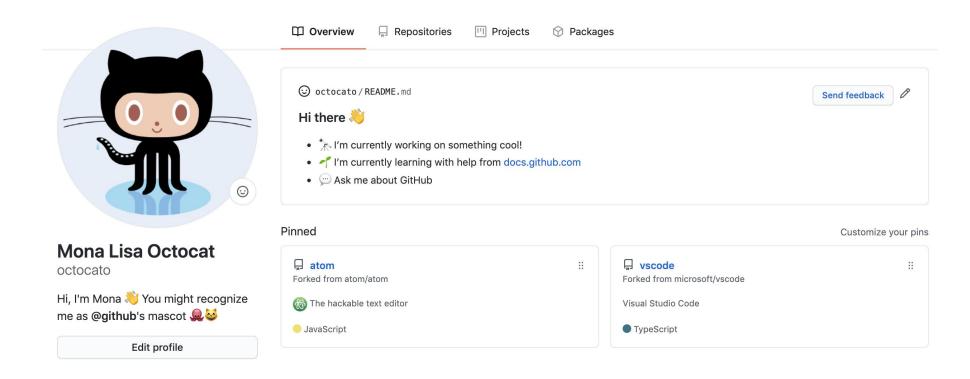








자신의 UserName과 동일한 저장소를 생성하고, README.md 파일을 꾸미면...

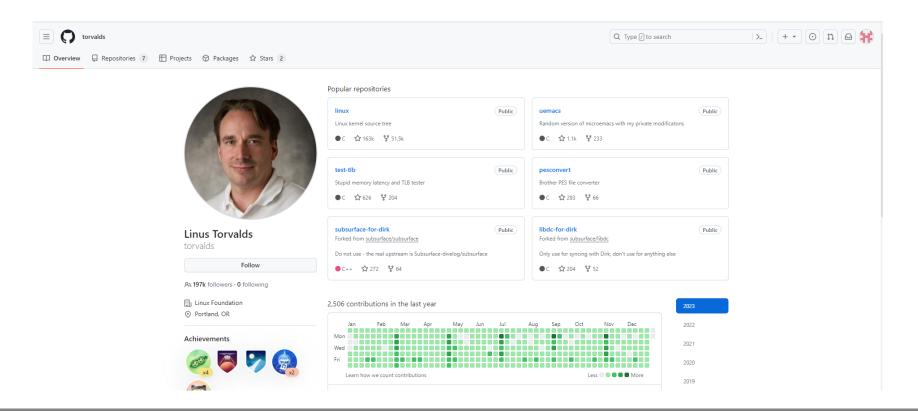




개발 프로젝트의 README.md는 어떻게 구성하면 좋을까?

- ★ New Features
- **Bug Fixes**
- Documentation
- Dependency Upgrades
- Contributors

Github의 잔디는 성실한 개발자의 척도가 되어준다.



협업에 알맞게, 커뮤니케이션에 유용하게 Git을 사용하기 위해서는 Commit Convention을 이용하는 것이 좋다.

Feat 새로운 기능을 추가

Fix 버그 수정

Style CSS 등 사용자 UI 디자인 변경

HOTFIX 급하게 치명적인 버그를 고쳐야하는 경우

Refactor 프로덕션 코드 리팩토링

Comment 필요한 주석 추가 및 변경

Docs 문서 수정

Rename 파일 혹은 폴더명을 수정하거나 옮기는 작업만인 경우

Remove 파일을 삭제하는 작업만 수행한 경우



Code Review는 코드를 기반으로 피드백을 주고 받는 과정입니다.

기술 부채를 줄이고, 코드의 부작용과 오류를 사전에 찾아낼 수 있도록 해줍니다.

만약 리뷰할 게 없다면? 칭찬!!! 👍

AFAIK - "As Far As I Know"

FYI - "For Your Information"

GOTCHA - "I've Got You"

IMO (IMHO) - "In My (Humble) Opinion"

LGTM - "Looks Good To Me"

SSIA - "Subject Says It All"

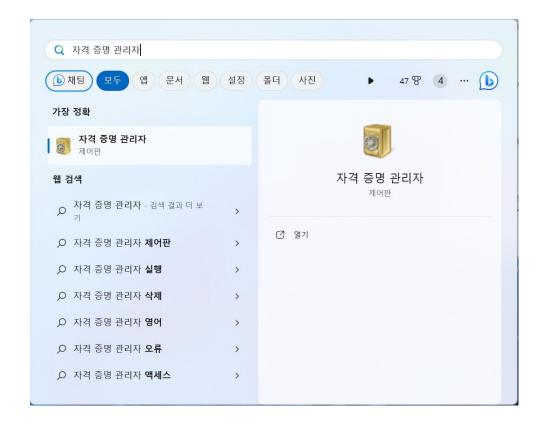
TIA - "Thanks In Advance"





https://open.kakao.com/o/sXqQ7wNf 강사최인규

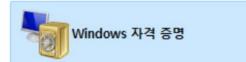
Git & GitHub 기초 (CLI)



자격 증명 관리

웹 사이트, 연결된 응용 프로그램 및 네트워크에 대해 저장된 로그온 정보를 보고 삭제합니다.





웹 사이트 주소 및 자격 증명 정보를 입력하십시오.

입력한 사용자 이름과 암호를 사용하여 해당 위치에 액세스할 수 있는지 확인하십시오.

인터넷 또는 네트워크 주소: git:https://github.com

사용자 이름:

Inkyuinst

암호: