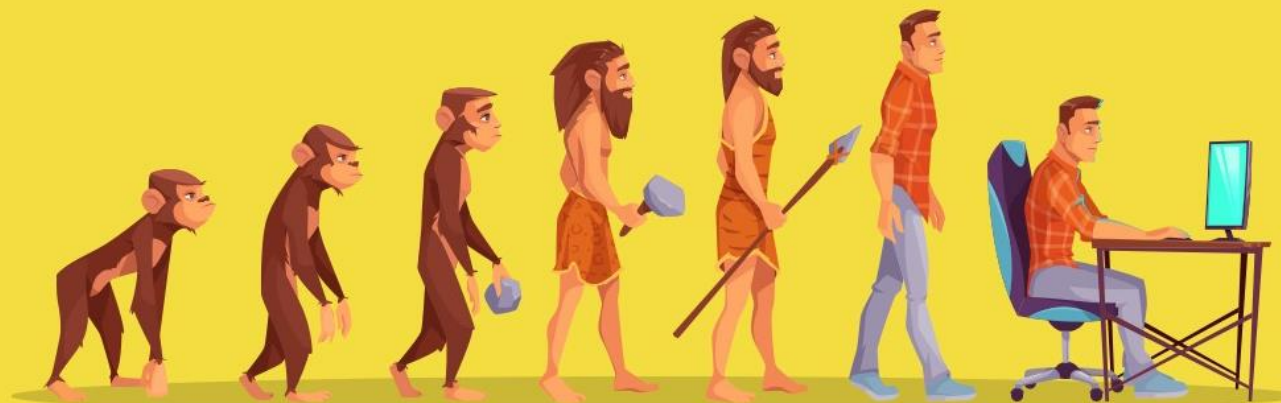




# JS



# 객체

(Object)



```
let 손흥민 = {  
  직업 : '축구선수',  
  국적 : '대한민국',  
  키 : 188,  
  등번호 : 7,  
  생년월일 : '1992-07-08',  
}
```



// 객체에 접근

```
let 손흥민 = {  
  직업 : '축구선수',  
  국적 : '대한민국',  
  키 : 188,  
  등번호 : 7,  
  생년월일 : '1992-07-08',  
}
```

```
console.log(손흥민);  
console.log(손흥민.직업);  
console.log(손흥민['직업']);
```



// 객체의 추가

```
let 손흥민 = {  
  직업 : '축구선수',  
  국적 : '대한민국',  
  키 : 188,  
  등번호 : 7,  
  생년월일 : '1992-07-08',  
}
```

```
손흥민.팀 = '토트넘 홋스퍼';  
손흥민['혈액형'] = 'AB';
```

```
console.log(손흥민);
```



// 객체의 수정

```
let 손흥민 = {  
  직업 : '축구선수';  
  국적 : '대한민국',  
  키 : 188,  
  등번호 : 7,  
  생년월일 : '1992-07-08',  
}  
  
손흥민.직업 = 'Athlete';  
손흥민['국적'] = 'South Korea';  
  
console.log(손흥민);
```



// 객체의 삭제

```
let 손흥민 = {  
  직업 : '축구선수',  
  국적 : '대한민국',  
  키 : 188,  
  등번호 : 7,  
  생년월일 : '1992-07-08',  
}
```

```
delete 손흥민.등번호;  
delete 손흥민['생년월일'];
```

```
console.log(손흥민);
```

```
let name = '손흥민';  
let age = 30;  
  
let son = {  
  name : name,  
  age : age,  
  backnumber : 7,  
}
```





```
let name = '손흥민';  
let age = 30;
```

```
let son = {  
  name : name,  
  age : age,  
  backnumber : 7,  
}
```

```
let name = '손흥민';  
let age = 30;
```

```
let son = {  
  name,  
  age,  
  backnumber : 7,  
}
```

```
let son = {  
  name : '손흥민',  
  age : 30,  
  backnumber : 7,  
}  
  
console.log(son.height);
```

```
let son = {  
  name : '손흥민',  
  age : 30,  
  backnumber : 7,  
}
```

```
console.log('height' in son);  
console.log('name' in son);
```

```
for (let 키 in 객체) {  
    객체와 키를 이용한 반복 코드  
}
```

```
let son = {  
  name : '손흥민',  
  age : 30,  
  backnumber : 7,  
}  
  
for (let key in son) {  
  console.log(key, son[key]);  
}
```



```
function makeObject (name, age) {  
  return {  
    name,  
    age,  
    team : 'BTS',  
  }  
}
```

```
let jin = makeObject ('김석진', 28);  
let jungkook = makeObject ('전정국', 24);  
let Jimin = makeObject ('박지민', 26);  
let v = makeObject ('김태형', 25);  
let rm = makeObject ('김남준', 27);  
let suga = makeObject ('민윤기', 28);  
let jHope = makeObject ('정호석', 27);
```

```
console.log(rm);
```



```
let bts = function() {  
  return 'BTS';  
}
```

```
function makeObject (name, age) {  
  return {  
    name,  
    age,  
    bts  
  }  
}
```

```
let jin = makeObject ('김석진', 28);  
console.log(jin);
```

```
console.log('console이라는 객체에서 log라는 키에는 함수가 있다.');
```

```
console['log']('console이라는 객체에서 log라는 키에는 함수가 있다.');
```





```
let son = {  
  name : '손흥민',  
  age : 30,  
  pass : function (teamPlayer) {  
    console.log(` ${teamPlayer}, 받아! `);  
  }  
}  
  
son.pass('케인');
```

```
let son = {  
  name : '손흥민',  
  age : 30,  
  pass(teamPlayer) {  
    console.log(` ${teamPlayer}, 받아! `);  
  }  
}  
  
son.pass('케인');
```

```
let son = {  
  name : '손흥민',  
  age : 30,  
  pass(teamPlayer) {  
    console.log(` ${son.name} : ${teamPlayer}, 받아! `);  
  }  
}  
  
son.pass('케인');
```



```
let shooting = function () {  
  console.log(` ${this.name} : 내가 쏠 찬다!`);  
}
```

```
let son = {  
  name : '손흥민',  
  shooting,  
}
```

```
let park = {  
  name : '박지성',  
  shooting,  
}
```

```
son.shooting();  
park.shooting();
```



```
let shooting = () => {  
  console.log(` ${this.name} : 내가 샷을 찬다!`);  
}
```

```
let son = {  
  name : '손흥민',  
  shooting,  
}
```

```
let park = {  
  name : '박지성',  
  shooting,  
}
```

```
son.shooting();  
park.shooting();
```



난 this를  
갖지 않아

ARROW

```
console.log(this);
```



이것만 기억하자!

1. 객체의 메서드를 작성할 때는, `this`를 이용하자!
2. 객체의 메서드를 작성할 때는, 화살표 함수로 작성하지 말자!





# 배열

(Array)







**출석부**





```
let jungkook = 'Jungkook';  
let v = 'V';  
let jimin = 'Jimin';  
let jin = 'Jin';  
let suga = 'Suga';  
let rm = 'RM';  
let jHope = 'JHope';
```



```
let bts = ['Jin', 'Suga', 'JHope', 'RM', 'Jimin', 'V', 'JungKook'];
```



```
let bts = ['Jin', 'Suga', 'JHope', 'RM', 'Jimin', 'V', 'JungKook'];  
console.log(bts.length);  
console.log(`방탄소년단의 멤버의 수는 총 ${bts.length}명 입니다.`);
```



```
let arrayExample = [  
  '손흥민',  
  7,  
  true,  
  {  
    name : 'Son',  
    age : 30,  
    shooting: function() {  
      console.log('슈팅');  
    }  
  },  
  function() {  
    console.log('배열에는 문자, 숫자, 불린, 객체, 함수 등을 다양하게 넣을 수 있다.');  }  
]
```

[illegible]

9

인덱스

```
let bts = ['Jin', 'Suga', 'JHope', 'RM', 'Jimin', 'V', 'JungKook'];
```

```
console.log(bts);  
console.log(bts[0]);  
console.log(bts[2]);  
console.log(bts[4]);  
console.log(bts[6]);
```

```
let bts = ['Jin', 'Suga', 'JHope', 'RM', 'Jimin', 'V', 'JungKook'];  
  
bts[3] = 'RapMonster';  
  
console.log(bts[3]);
```

```
let bts = ['Jin', 'Suga', 'JHope', 'RM', 'Jimin', 'V', 'JungKook'];  
bts[9] = 'someone';
```

```
console.log(bts);
```

```
delete bts[9];  
console.log(bts);
```

```
let rainbow = ['빨', '주', '노', '초', '파', '남'];  
rainbow.push('보');  
console.log(rainbow);
```

```
let rainbow = ['빨', '주', '노', '초', '파', '남'];
```

```
rainbow.push('보');  
console.log(rainbow);
```

```
rainbow.pop();  
console.log(rainbow);
```



```
let days = ['화', '수', '목', '금', '토', '일']
```

```
days.unshift('월');  
console.log(days);
```

```
days.shift();  
console.log(days);
```

```
let rainbow = ['빨', '주', '노', '초'];
```

```
rainbow.push('파', '남', '보');  
console.log(rainbow);
```

```
let days = ['수', '목', '금', '토']
```

```
days.unshift('일', '월', '화');  
console.log(days);
```

```
console.log('무지개 색 출력하기');
```

```
let rainbow = ['빨강', '주황', '노랑', '초록', '파랑', '남색', '보라'];
```

```
for (let i = 0; i < rainbow.length; i++) {  
  console.log(` ${i+1}번째 : ${rainbow[i]} `);  
}
```



```
console.log('무지개 색 출력하기');
```

```
let rainbow = ['빨강', '주황', '노랑', '초록', '파랑', '남색', '보라'];
```

```
for (let index in rainbow) {  
  console.log(` ${index + 1}번째 : ${rainbow[index]} `);  
}
```



```
let days = ['월', '화', '수', '목', '금', '토', '일'];  
  
for (let day of days) {  
  console.log(` ${day}요일`);  
}
```