|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **时间** | **本周做了：** | **下周计划做：** |
| 2018/4/9 | 确定项目，编写项目开发文档、搭建项目环境，实现基本的行进，炮弹发射功能，并加入AI坦克，完成最基本的游戏框架 | 添加计分系统，为自身坦克增加技能，设置关卡 |
| 2018/4/16 | 优化了坦克的外观，并加入了极简易的计分系统，加入了障碍物类（但还未实现障碍物的碰撞函数） | 实现障碍物的碰撞函数，设置关卡，优化计分系统 |
| 2018/4/23 | 实现了坦克与障碍物的碰撞，子弹与障碍物的碰撞，并且加入了技能 | 优化技能，设置关卡 |
| 2018/4/30 | 设置了关卡，添加并优化了坦克的技能 | 优化得分系统与游戏界面 |