

개발 프로젝트 기술서

■ 팀 UI 프로젝트 + 개인 단위 Spring Framework 적용 Back-end 개발

프로젝트 명	Vanity Fair (명품 대여 서비스)	
개발 기간	`18. 5. 7 ~ `18. 5. 11 (협업을 통한 UI 구현) `18. 5. 13 ~ `18. 5. 16 (Back-end 개인 개발)	
개발 인원	3명 (UI 단계만 협업)	
담당 업무	UI 메인화면 디자인 및 Back-end 프로그래밍	
개발 환경 및 기술	<ul style="list-style-type: none"> • HTML, CSS, JAVASCRIPT • JAVA, Spring Framework • MariaDB(MySql), Apache Tomcat, Linux(CentOS) 	
프로젝트 개요	<p>▶ https://soinseong.github.io/UI-project/main.html (팀 단위 UI 내용)</p> <p>누구나 필요할 때만 명품을 부담 없이 대여, 자기만족과 자신감을 합리적 비용으로 소유할 수 있는 소카(so-car) 시스템과 비슷한 공유 경제 서비스</p>	
잘한 부분 및 미흡점	<p>Session으로 로그인을 통해야만 게시판에 글을 쓰거나 자신의 글을 수정/삭제할 수 있다.</p> <p>관리자 권한과 일반사용자 권한을 별개로 취급하여 기능을 구현하였다.</p>	<p>예약, 대여에 대한 시스템이 갖추어지지 않았다.</p> <p>로그인/회원가입의 CRUD와 게시판 구현만 가능하다.</p> <p>페이징 처리와 파일 업로드 미 구현.</p>

VANITY
FAIR

서비스
안내

요금
안내

고객
센터

마이
페이지

매물찾기
/예약

채팅
사이트

LOGIN



Vanity F  ir Present

Vanity F  ir About Blog Product Support
Community Jobs Meetups Teams
Social Twitter Facebook KAKAO Instagram

VANITYfair