1. 廷达洛斯猎犬  
    原始文献设定：身形类似于猎犬的怪物，会追杀每一个妄图穿越时空的生物，可以闻到生物内心散发出的恐惧。  
    游戏能力设计：每次抽取损失（回合末损失精神力/回合抽取次数）精神力，回合末不再损失的精神力。
2. 星之彩  
    原始文献设定：来自宇宙深处的一片神秘的色彩，以有机生命为食物，可以影响人的心智，人如果接触到它，会感觉沾染了粘湿的气体，强光可以抑制其行动。  
    游戏能力设计：当前Boss回合中，你兑换精神力需要消耗的金币数量翻倍。
3. 伊斯人

原始文献设定：具有高度智慧的种族，可以将意识入侵到其他生物的心灵中实现夺舍。  
 游戏能力设计：当前Boss回合中，所有的器官类神符失效。。

1. 古老者

原始文献设定：具有高度智慧的种族，曾经一度是地球的统治者，但由于气候变冷不得不退居海底，身体器官与功能也慢慢退化，在生物科技方面有很高的成就。  
 游戏能力设计：永久降低抽取到神符的基础筹码。

1. 黑山羊之女

原始文献设定：外神“莎布·尼古拉斯”的女儿，作为莎布·尼古拉丝的代理者而行动，代替她接受信徒的祭品和崇拜，并且吃掉对她不敬的人，将母亲的福音传播到世界各地。  
 游戏能力设计：当前Boss回合中，所有的物品类神符失效。

1. 钻地魔虫

原始文献设定：盲目二愚蠢的地下生物，破坏力极强。  
 游戏能力设计：当前Boss回合中，随机使你的两个神符失效。

1. 修格斯

原始文献设定：被古老者创造出来作为奴仆的低等生物，身形不固定变幻莫测，愚钝但富有侵略性。  
 游戏能力设计：当前Boss回合中，所有的骨头类神符失效。

1. 犹格索托斯

原始文献设定：强大的外神，被视为时空的支配者和万物归一者，他的本体位于所有多维宇宙之外。犹格索托斯拥有无穷的智慧，所有伟大的巫师、艺术家、思想家都是他在不同维度中的投影。  
 游戏能力设计：使上次抽取中抽取到的神符失效。

6 8 4

3 5 7 2 1