摘 要

参考文献[1]

关键词: LATEX; 论文

Abstract

Keywords: LATEX; Paper

目 录

摘 要	要	I
Abstra	act ·····	II
第一章	章 绪论	1
1.1	研究背景和意义	1
1.2	国内外研究现状	1
1	.2.1 机器人示教方法研究现状	1
1	.2.2 动态运动原语研究现状	1
1	.2.3 汉字笔画提取研究现状	1
1.3	研究内容和安排	1
第二章	章 第二章 ·····	2
第三章	章 第三章 ·····	3
第四章	章 第四章 ·····	4
结战	₽	5
参考文	t献 ······	6
附身	₹	7
致 谚	射	8

第一章 绪论

- 1.1 研究背景和意义
- 1.2 国内外研究现状
- 1.2.1 机器人示教方法研究现状

尽管如今机器人在社会上的应用越来越广泛,在技术上也取得了许多重大的突破,但对于机器人大部分运动任务的编程方式仍然以手工编程为主^[2]。机器人示教方法的研究从 20 世纪 80 年代开始发展,目的就是要摆脱对机器人的手工编程,实现对机器人的自动编程^[3]。

- 1.2.2 动态运动原语研究现状
- 1.2.3 汉字笔画提取研究现状
- 1.3 研究内容和安排

第二章 第二章

第三章 第三章

第四章 第四章

结 论

参考文献

- [1] Li X, Yang C, Feng Y. The Generalization of Robot Skills Based on Dynamic Movement Primitives[J]. IFAC-PapersOnLine. 3rd IFAC Workshop on Cyber-Physical & Human Systems CPHS 2020 2020, 53(5): 265-270.
- [2] 宋才伟. 基于示教学习和任务约束的机器人作业规划研究[D]. 哈尔滨工业大学, 2021.
- [3] 陈垂泽. 人机技能传递系统及方法研究[D]. In collab. with 杨 辰. 华南理工大学, 2020.

附 录

致 谢