摘 要

参考文献[1]

关键词: LATEX; 论文

Abstract

Keywords: LATEX; Paper

目 录

摘 要	要	I
Abstra	act ·····	II
第一章	章 绪论	1
1.1	研究背景和意义	1
1.2	国内外研究现状	1
1	.2.1 机器人示教方法研究现状	1
1	.2.2 动态运动原语研究现状	1
1	.2.3 汉字笔画提取研究现状	1
1.3	研究内容和安排	1
第二章	章 第二章 ·····	2
第三章	章 第三章 ·····	3
第四章	章 第四章 ·····	4
结战	₽	5
参考文	t献 ······	6
附身	₹	7
致 谚	射	8

第一章 绪论

1.1 研究背景和意义

1.2 国内外研究现状

1.2.1 机器人示教方法研究现状

尽管如今机器人在社会上的应用越来越广泛,在技术上也取得了许多重大的突破,但对于机器人大部分运动任务的编程方式仍然以手工编程为主^[2]。机器人示教方法的研究从 20 世纪 80 年代开始发展至今,相关研究成果已经相当成熟,其目的就是要实现对机器人运动的自动编程^[3]。根据示教方法来进行分类,机器人示教主要分为三种:基于物理交互的示教方法,基于遥操作的示教方法和基于视觉的示教方法^[4]。下面将分别介绍三种示教方法的现状与优劣。

1) 基于物理交互的示教方法

对于这种示教方法,示教者通常会与机器人进行直接接触,通过拖动机械臂末端等方式进行示教编程。早在1984年,Hogan 基于阻抗控制的方法设计出的机械臂动力学模型,就能在无力矩传感器的情形下进行物理交互示教[5]。而根据 Goto 等人的工作,通过对重力和摩擦力进行补偿,对于高齿轮比的工业机器人示教者也能轻松的实现牵引拖动[6]。这种示教方法可以让示教者和机械臂有直接的力交互,示教过程相当直观[4]。不过,由于这种示教方法需要示教者和机器人进行近距离的接触,在操作上会受到限制。对于大动力机械臂的示教,近距离的接触也存在一定的安全隐患。在某些恶劣的、高风险的应用场景下,这种示教方法实现起来也相当困难。

- 2) 基于遥操作的示教方法
- 1.2.2 动态运动原语研究现状
- 1.2.3 汉字笔画提取研究现状
- 1.3 研究内容和安排

第二章 第二章

第三章 第三章

第四章 第四章

结 论

参考文献

- [1] Li X, Yang C, Feng Y. The Generalization of Robot Skills Based on Dynamic Movement Primitives[J]. IFAC-PapersOnLine. 3rd IFAC Workshop on Cyber-Physical & Human Systems CPHS 2020 2020, 53(5): 265-270.
- [2] 宋才伟. 基于示教学习和任务约束的机器人作业规划研究[D]. 哈尔滨工业大学, 2021.
- [3] 陈垂泽. 人机技能传递系统及方法研究[D]. In collab. with 杨 辰. 华南理工大学, 2020.
- [4] 曾超. 人-机器人技能传递技术研究[D]. In collab. with 杨 辰. 华南理工大学, 2019.
- [5] Hogan N. Impedance Control: An Approach to Manipulation[C]//1984 American Control Conference. 1984: 304-313.
- [6] Goto S, Nakamura M, Kyura N. Property of Force-Free Control with Independent Compensation for Inertia, Friction and Gravity of Industrial Articulated Robot Arm[C]// Proceedings of the 41st SICE Annual Conference. SICE 2002. Vol. 1. 2002: 408-412 vol.1.

附 录

致 谢