

TWITCH ANALYTICS

CONTEXTO

En 2011 se lanzaba al mercado Twitch, una plataforma de transmisión en vivo que ofrece contenido de vídeo de juegos y otras formas de entretenimiento online.

El servicio, que está disponible en varios dispositivos y sistemas operativos, permite a los usuarios ver a sus jugadores favoritos en acción mientras interactúan con ellos a través del chat.

En poco más de una década, la empresa con sede en San Francisco y reciente subsidiaria de Amazon se ha convertido en un fenómeno global y en la plataforma de streaming más escogida por los aficionados que quieren ver contenido relacionado con videojuegos y eSports tanto en Europa como a nivel mundial.

En 2022, registró la segunda audiencia más elevada de su historia, con cerca de 2,6 millones de espectadores simultáneos de media. No solo eso, sino que fue también durante el segundo trimestre de dicho año cuando volvió a alcanzar un tiempo de visionado superior a los 6.000 millones de horas, más del doble que en el caso de Youtube Gaming Live y Facebook Gaming en conjunto.

Todo ello ha conducido, inevitablemente, a un incremento constante de los ingresos que, a cierre del último ejercicio, ya se situaban por encima de los 2.700 millones de dólares estadounidenses.

Por qué Twitch analytics

Twitch genera una cantidad masiva de datos valiosos, pero las marcas, creadores y empresas no siempre saben cómo usarlos. **Twitch Analytics** transforma esos datos en insights accionables, ayudando a:

- Optimizar estrategias con métricas claras como engagement, rendimiento y crecimiento.
- Identificar tendencias y oportunidades en tiempo real.
- Ofrecer un servicio escalable para agencias, marcas y creadores, generando ingresos recurrentes.
- Monetizar datos con reportes personalizados y dashboards avanzados.

Twitch Analytics convierte datos en decisiones estratégicas y rentables.

CASO DE USO 1: CONSULTAR INFORMACIÓN DE UN STREAMER DE TWITCH

Descripción

Este endpoint permite a los clientes consultar la información de un **streamer de Twitch** mediante su ID. El sistema realiza una consulta a la API de Twitch para obtener información detallada del usuario.

Ejemplos de Llamadas y Respuestas

Llamada Ejemplo (Request)

Unset

```
GET /analytics/user?id=1234
Host: api.example.com
```

Respuesta 200 OK

Unset

```
{
  "id": "12345678",
  "login": "user_login",
  "display_name": "User Display Name",
  "type": "",
  "broadcaster_type": "partner",
  "description": "This is a generic description.",
  "profile_image_url":
    "https://example.com/profile_image.png",
  "offline_image_url":
    "https://example.com/offline_image.jpeg",
  "view_count": 0,
  "created_at": "2020-01-01T00:00:00Z"
}
```

Respuesta 400 Bad Request

Unset

```
{
  "error": "Invalid or missing 'id' parameter."
}
```

```
}
```

Respuesta 401 Unauthorized

Unset

```
{  
  "error": "Unauthorized. Twitch access token is invalid  
or has expired."  
}
```

Respuesta 404 Not Found

Unset

```
{  
  "error": "User not found."  
}
```

Respuesta 500 Internal Server Error

Unset

```
{  
  "error": "Internal server error."  
}
```

CASO DE USO 2: CONSULTAR STREAMS EN VIVO

Descripción

Este endpoint permite a los clientes obtener una lista de los **streams** que están actualmente en vivo en Twitch. El sistema consulta la API de Twitch utilizando un token de acceso válido.

Llamada Ejemplo (Request)

Unset

```
GET /analytics/streams
Host: api.example.com
```

Respuesta 200 OK

Unset

```
[
  {
    "title": "Title of Stream 1",
    "user_name": "User1"
  },
  {
    "title": "Title of Stream 2",
    "user_name": "User2"
  },
  {
    "title": "Title of Stream 3",
    "user_name": "User3"
  }
]
```

Respuesta 401 Unauthorized

Unset

```
{
  "error": "Unauthorized. Twitch access token is invalid
or has expired."
}
```

Respuesta 500 Internal Server Error

Unset

```
{  
  "error": "Internal server error."  
}
```

CASO DE USO 3: CONSULTAR “TOP STREAMS ENRIQUECIDOS”

Descripción

Este caso de uso realiza un **filtrado y enriquecimiento del listado de Streams en Vivo**. El objetivo es:

1. Obtener la lista de **streams en vivo** de Twitch (con hacerlo con los X primeros es suficiente).
2. **Ordenar** esos streams por el número de espectadores (`viewer_count`).
3. Seleccionar los primeros **N** (parámetro `limit`).
4. **Enriquecer** cada stream con información adicional del usuario `display_name` o `profile_image_url`.
5. Devolver al cliente un **listado combinado**.

Ejemplos de Llamadas y Respuestas

Llamada Ejemplo (Request)

Unset

```
GET /analytics/streams/enriched?limit=3  
Host: api.example.com
```

Respuesta 200 OK (formato sugerido)

Unset

```
[
```

```
{
  "stream_id": "987654321",
  "user_id": "111111111",
  "user_name": "TopStreamer1",
  "viewer_count": 34567,
  "title": "Epic Gaming Session",
  "user_display_name": "TopStreamer1",
  "profile_image_url":
"https://static-cdn.jtvnw.net/jtv_user_pictures/topstream
er1-profile_image.png"
},
{
  "stream_id": "123456789",
  "user_id": "222222222",
  "user_name": "TopStreamer2",
  "viewer_count": 28900,
  "title": "Let's Go!",
  "user_display_name": "TopStreamer2",
  "profile_image_url":
"https://static-cdn.jtvnw.net/jtv_user_pictures/topstream
er2-profile_image.png"
},
{
  "stream_id": "555555555",
  "user_id": "333333333",
  "user_name": "TopStreamer3",
  "viewer_count": 15000,
  "title": "Playing with viewers",
  "user_display_name": "TopStreamer3",
  "profile_image_url":
"https://static-cdn.jtvnw.net/jtv_user_pictures/topstream
er3-profile_image.png"
}
]
```

Respuesta 400 Bad Request

Unset

```
{  
  "error": "Invalid 'limit' parameter."  
}
```

Respuesta 401 Unauthorized

Unset

```
{  
  "error": "Unauthorized. Twitch access token is invalid  
or has expired."  
}
```

Respuesta 500 Internal Server Error

Unset

```
{  
  "error": "Internal server error."  
}
```

Entrega:

- El API debe ser pública y accesible desde cualquier sitio. No se pueden utilizar servidores de la universidad
 - Tiene que estar implementado en PHP
 - Todo el código debe estar en un **repositorio de GitHub** que se compartirá una vez finalice la prueba.
 - En el Readme.md tiene que estar toda la información relativa al proyecto (incluyendo cómo ejecutar/levantarlo)
 - En un documento, Entrega1.pdf que se incluye en el propio repositorio tienen que estar documentadas todas las decisiones y problemas encontrados así como, información relativa a cómo probar la implementación y dónde se encuentra alojada.
 - Se realizará una demo (5 minutos) como parte de la entrega donde el equipo deberá demostrar el entregable en funcionamiento, justificar las mayores decisiones y problemas. A continuación se podrán realizar una serie de preguntas por compañeros y el cliente.
-
- Fecha de entrega: 07.02.2025 -18.00
 - Fecha de presentación: 11.02.2025 - 6 minutos + preguntas
 - Link a grupos: [x Alumnos 2025.xlsx](#)
 - Valoración:1.5/10

Notas:

- Todas las peticiones y respuestas están basadas en datos falsos, inventados, de prueba. Lo que importa es que esa es la información que tenéis que aseguráros que recibís y devolvéis.
- En caso de no llegar a la entrega, bloqueos, problemas, sed estratégicos
- Cuidado con la IA, entended lo que hacéis, ponedle criterio
- Si creéis que algún miembro del equipo no ha colaborado, gestionado, es vuestro grupo para toda la asignatura.
- Si tenéis dudas o hay conceptos que queráis trabajar, podéis pedirle al profesor que lo trabaja en alguna de las sesiones.