

## Desafío

Un cierto club de barrio tiene la necesidad de contar con un programa que permita gestionar socios.

El club cuenta con los siguientes datos de los socios: Nombre, Apellido, Nro de Socio, dirección, Teléfono y Deuda.

A su vez, cada socio tiene una actividad registrada que puede ser: Fútbol, Tenis, Paddle o patín.

Se pide que haga un programa donde mediante un menú de opciones, permita:

### MENU DE OPCIONES:

- 1) Agregar nuevo Socio // llama a la función "Agregar\_Socio"
- 2) Reporte de socios x Actividad // llama a la función "Reporte\_x\_Actividad"
- 3) Actualizar Estado de Deuda // llama a la función "Actualizar\_Deuda"
- 4) Listar Socios con Deudas // llama a la función "Listar\_Socios\_con\_Deuda"
- 5) Salir // llama a la función "Salir". Borra la pantalla y termina el programa.

1)

La función "Agregar\_Socio": Es una función que al ser llamada borra todo lo que esté en la pantalla, para proceder a la carga de datos de 1 socio por vez.

El objetivo es que esta función cargue los datos del nuevo socio en las estructuras que ud defina. Al terminar la carga de datos, y luego de que el nuevo socio ya esté ingresado, se debe preguntar al usuario si desea agregar otro socio. Caso afirmativo se vuelve a repetir el procedimiento anterior.

Caso contrario, se regresa al menú principal. Considere que se pueden cargar hasta 100 socios (valor que pueda ser modificado de manera simple)

2)

La función "Reporte\_x\_Actividad": Es una función que al ser llamada borra todo lo que esté en la pantalla y muestra un listado con Nombre, Apellido, Actividad.

Al finalizar debe indicar la cantidad de socios que tiene el club....y por ultimo se invita al usuario a presionar una tecla para regresar al menú principal.

Ejemplo de salida en pantalla:

Nombre y Apellido: XXX YYY

Actividad: Patin

-----

Nombre y Apellido: ZZZ UUU

Actividad: Futbol

-----

Cantidad de socios: 11

-----

Pulse una tecla para regresar al menú principal.

3)

La función "Actualizar\_Deuda": Al ser llamada debe poner borrar la pantalla y solicitar al usuario que ingrese el apellido del socio a buscar.

La función debe localizar el registro y si existe, se debe mostrar el monto actual de la deuda, y preguntar si desea actualizar el monto....de optar por esa opción, se debe introducir un nuevo importe de deuda. Si la deuda se ingresa en 0 (cero) significa que el socio está al día con los pagos.

Si el registro no existe debe indicar que no se encuentra y volver al menú principal.

Ejemplo:

```
Ingrese Apellido a buscar: Machuca
Marcelo Machuca tiene una deuda de: 0
Desea actualizarla? (S/N)
S
Ingrese nueva deuda: 1000
Marcelo Machuca tiene una deuda de: 1000
Desea actualizarla? (S/N)
N
Pulse una tecla para regresar al menu principal....
```

4)

La función "Listar\_Socios\_con\_Deuda": Es una función que al ser llamada borra todo lo que esté en la pantalla y muestra un listado con nombre, apellido y monto adeudado. Al finalizar el listado se debe mostrar el importe total adeudado y la cantidad de socios morosos. Al igual que la función anterior, se debe mostrar un mensaje para presionar una tecla para regresar al menú principal.

Ejemplo:

```
Nombre y Apellido: Marcelo Machuca
Monto adeudado ($): 1200
-----
Nombre y apellido: Ezequiel Miranda
Monto adeudado ($): 500
-----
Total clientes que adeudan: 2
Monto total adeudado: 1700
-----
```

Pulse una tecla para regresar al menú principal.....

5)

La función Salir: Simplemente saluda y termina el programa.

<b><i>NOTA: Programar todo con estructuras, estructuras anidadas si fuera el caso. Punteros a estructuras y funciones con paso de parámetros</i></b>
--