



Fundamentos de Informática

Sección Práctica

Trabajo Práctico N° 5

Profesor: Mg. Ing. Gastón Addati

TEMA: Estructuras en C

El trabajo práctico deberá ser entregado en forma completa, con todos sus ejercicios resueltos en forma impresa y/o en CD.

EJERCICIOS:

- 1) Haga un programa en C que permita almacenar en una estructura datos de un cliente. Los datos que debe almacenar y luego mostrar en pantalla son: Razon Social – Dirección – Teléfono – Nombre del Contacto – Precio de la última compra realizada*
- 2) Repita el ejercicio anterior, pero esta vez arme un array de esa misma estructura, de forma tal que le permita ingresar y almacenar información para 5 clientes. Luego debe mostrar toda la información en pantalla, ordenada por cliente.*
- 3) Armar una estructura para ingresar datos de empleados de una empresa. Se pide que ingrese 5 empleados. La estructura debe tenerlos siguientes miembros: Nombre, Apellido, Horas trabajadas, valor hora, salario. Indique quien es el empleado que menos salario percibe.*
- 4) Se desea ingresar información sobre libros para destacar aquellos que tienen más puntaje por el público. Para eso, se pide que haga un programa que permita almacenar información sobre los títulos de los libros (título, autor, genero, precio, puntuación). Los datos serán ingresados por teclado, y luego deberá mostrar en pantalla todos los títulos (tienen que ingresarse datos de 3 libros). Por último, destaque aquel que tiene mayor puntuación del público (el favorito). ...indicando en pantalla el mensaje de “el favorito de todos es:.....”*



- 5) *Se desean ingresar por teclado cierta información de 4 estudiantes de la universidad. Nombre, Apellido, Legajo, Materia[5], nota[5]. Imprimir en pantalla las materias de cada alumno, y las notas correspondientes. Indicar quien tiene mejor promedio*
- 6) *Realizar ejercicios del libro ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS una Perspectiva en C, de Luis Joyanes Aguilar.....*
 - a. *Problema 4.2 (pag 116)*
 - b. *Problema 4.3 (IDEM ANTERIOR)*
 - c. *Problema 4.6 (pag 117)*
 - d. *Problema 4.7 (IDEM ANTERIOR)*
- 7) *Haga una agenda de contactos usando estructuras. Debe permitir el ingreso de información y la visualización en pantalla.*
- 8) *Modifique el programa anterior, para que se pueda utilizar un menú de opciones. El programa debe permitir ingresar datos de contactos, Mostrar todos los contactos, Mostrar solo amigos que viven en una zona determinada (Ej: Retiro)*