

Análisis y Mejora de la Interfaz de Usuario en Software utilizando Win32 C++

Software elegido y problemas que presenta: Codecademy

Codecademy es una plataforma de cursos, roadmaps, career paths y otros contenidos relacionados a la programación e informática. Cuenta con varios recursos gratuitos, así como también distintos programas de pago que ofrecen mejoras en la experiencia de aprendizaje y desbloquean contenidos más completos.

Dentro de las funcionalidades principales de la aplicación está la búsqueda de contenidos dentro del catálogo, y es aquí donde la app presenta un problema de usabilidad. Una de las formas de buscar contenidos es por medio de los filtros de búsqueda, y aquí el problema, tras filtrar contenidos e ingresar a alguno particular para ver más a detalle que ofrece, si el usuario desea volver a la página de búsqueda para seguir eligiendo, los filtros se han reiniciado por completo, mostrando nuevamente todos los contenidos disponibles en la página, y no los clasificados por el usuario anteriormente.

Este comportamiento representa un problema dentro de una página como esta puesto que entorpece la selección de contenidos, algo esencial en una plataforma de aprendizaje.

Propuesta de mejora con Prototipo Funcional Win32

Para mejorar la experiencia de usuario en la plataforma de aprendizaje Codecademy, se propone un flujo de interfaz en el que se guarden de manera temporal las etiquetas de filtro introducidas por el usuario en la búsqueda de contenidos.

El prototipo simula la sección de contenidos dentro de la plataforma, se muestra una lista de recursos que el usuario puede clasificar por nivel de complejidad. Al entrar a un curso en específico y volver, el filtro aplicado queda guardado, mejorando la experiencia de usuario.